



JACOB GOMEZ HANSEN

PROGRAMUTVIKLER

KONTAKT

- +47 405 17 255
- jacobg431@gmail.com
- jacobgomezhansen.net
- github.com/jacobg431
- Halden, Norway

EKSPERTISE

- Full-stack programutvikling
- Webutvikling
- Mobil apputvikling
- Embedded programmering
- Data Engineering
- Data Warehouse

TEKNOLOGIER

- Python | Flask | Django
- Java | Spring Boot
- C++
- C# | .NET
- JavaScript | React
- SQL Server | MySQL

OPPSUMMERING

Har nylig fullført mine studier som dataingeniør, og har en sterk interesse for programutvikling. Jeg har flere års erfaring med frivillige verv, og mer enn to års relevant jobberfaring. Min spesielle ekspertise innebærer å utvikle og levere full-stack webløsninger, løse komplekse problemstillinger gjennom programmering og skape robuste databaseløsninger. Mitt neste skritt er å finne en spennende og utfordrende karriere med horisontale og vertikale vekstmuligheter.

UTDANNELSE

Høgskolen i Østfold | Aug 2021 – Jun 2025

Bachelorgrad i dataingeniør

Som dataingeniør ligger man i skjæringspunktet mellom informatikk og elektronikkingeniørskap. Gjennom mine studier har jeg lært hvordan man utvikler og vedlikeholder en rekke IT-systemer i samsvar med forretningsbehov og vitenskapelig kunnskap. Selv om min utdanning har gitt meg interessant innsikt i hardwaresystemer og cyberfysiske systemer, er min primære lidenskap rettet mot programutvikling.

Halden videregående skole | Aug 2018 – Jun 2021

Spesiell studiekompetanse med realfag

Min videregående utdanning var rettet mot realfag, slik som forskning, matematikk og teknologi. Noen av mine valgfag var Teknologi og forskning, Informasjonsteknologi, Grafisk design og Fysikk. Det var i løpet av denne perioden at jeg ble introdusert til programmering og webutvikling. Noen spennende ting jeg gjorde var å bygge min egen drone fra bunnen av, designe mitt eget brettspill og beregne satellittbaner rundt himmellegemer.

ERFARING

Rema 1000 | Okt 2024 – Nå

Butikkmedarbeider

Mine arbeidsoppgaver inkluderer håndtering av kasseapparat, yte service til kunder og flytte varer ut i butikken og inn i hyllene. I løpet av min tid her, har jeg innsett hvilket potensiale det er for digitalisering i dagligvarebransjen. Jeg er i gang i å utvikle en app som sparer tid i kassen, reduserer sannsynligheten for tastefeil og gjør det enklere å lære opp nye ansatte.

Nøkkelteknologier: Android Studio, Java.

Fresenius Kabi | Sep 2021 – Feb 2024

Internship IT

Tilbrakte de første seks måneder i produksjonsavdelingen for å hjelpe til med å automatisere forskjellige oppgaver. Deretter ble jeg flyttet til IT-avdelingen, hvor jeg ble introdusert til prosjekter som involverte webutvikling og business intelligence. Denne rollen ga meg praktisk erfaring med programutvikling i både frontend og backend.

Prestasjoner:

- Utviklet to webapplikasjoner for å hjelpe forretningsbrukere med å analysere eksisterende data.
- Designet flere Power BI-presentasjoner.
- Tok initiativet til å planlegge en oppgradering av deres eksisterende databasehåndteringssystem.
- Automatiserte forretningsoppgaver gjennom dokumentmakroer i Excel.

Nøkkelteknologier: Python, PHP, JavaScript, VBA, SQL Server, Microsoft IIS, Power BI.

FRIVILLIGE VERV

Jeg mener oppriktig at du ikke har rett til å klage med mindre du aktivt gjør noe med saken. Denne mentaliteten er det som har engasjert meg i politikken. Selv om mange samfunnsutfordringer er komplekse og kan virke overveldende, har jeg erfart at interessante og positive ting kan skje dersom jeg først tar initiativ.

Halden FpU | Des 2024 – Nå

Styremedlem

Sammen med andre unge og engasjerte fra min hjemby, har jeg opprettet et nytt FpU-lokallag. Mitt ansvar innebærer å skrive referat fra styremøter, hjelpe til med å organisere aktiviteter og gi veiledning til de andre i styret, basert på min tidligere erfaring.

Halden FrP | Jul 2020 – Des 2022

Medlem av nominasjonskomité | Jan 2022 – Des 2022

Jeg bidro til å formulere et valglisteforslag for nominasjonsmøtet til Halden FrP i forbindelse med kommune- og fylkestingsvalget i 2023. Denne rollen forbedret mine kommunikasjonsferdigheter, og ga meg dypere innsikt i demokratiske prosesser.

Nestleder | Jul 2020 – Aug 2021

Dette er det mest ansvarstunge vervet jeg noensinne har hatt. Jeg bidro med min erfaring fra ungdomspartiet til å styrke lokallaget administrativt. Gjennom dette vervet vokste jeg mye som person, ved at håndtere politiske og organisatoriske utfordringer.

Fredrikstad FpU | Okt 2018 – Aug 2021

Formann | Okt 2019 – Aug 2021

Jeg ledet styremøter, tok hånd om den daglige driften og var lokallagets ansikt utad. Mitt øverste oppdrag var å sørge for at engasjerte ungdommer hadde en plattform der de kunne uttrykke sine meninger og delta i politiske diskusjoner.

Økonomiansvarlig | Okt 2018 – Okt 2019

Introduksjonen til det politiske liv var en rik læreopplevelse. Jeg fikk opplæring i hvordan man administrerer en frivillig organisasjon i henhold til norske lover. Mine viktigste arbeidsoppgaver var å håndtere lokallagets økonomiske drift og gi økonomisk veiledning til resten av styret.

PROSJEKTER

Bacheloroppgave

Oppdrag gitt av Kongsberg Digital

I hvilken grad kan en digital løsning effektivisere og automatisere skedulering av vedlikehold i industrielle virksomheter? Min prosjektgruppe forsøkte å besvare dette spørsmålet ved å forske på gjeldende skeduleringspraksis, mulige fordele ved å introdusere automatisert skedulering og muligheten for å utvikle et slikt produkt. Vår undersøkelse avslørte et eksisterende markedspotensial og bekreftet gjennomførbarhet. Vi identifiserte også bestemte hindringer og utfordringer knyttet til datatilgjengelighet og -kvalitet. Undersøkelsen var mulig å gjennomføre takket være tett samarbeid med flere industrivirksomheter.

I tillegg til den empiriske forskning, utviklet vi også en webbasert prototype for å demonstrere hvordan automatisert skedulering som konsept kan omgjøres til en praktisk og verdiskapende løsning. Prototypen ble utviklet med React i frontend og med .NET og C# i backend. Jeg sto ansvarlig for å utvikle backend og anvendte flere forskjellige tekniske metoder og prosesser, slik som databaseutvikling, entitetsnormalisering, modellering av entitetsrelasjoner, object-relational mapping gjennom Entity Framework og programmatisk

implementering av algoritmer.

Nøkkelteknologier: .NET, C#, JavaScript, React, SQLite

Create a CV

Eget initiativ

Sammen med en annen utvikler, utviklet jeg en webapplikasjon med React og Spring Boot. Applikasjonen genererer automatisk en CV basert på innputt til et brukerskjema. Gjennom dette prosjektet lærte jeg å bruke moderne rammeverk i henhold til beste praksis. Jeg ble introdusert til CI/CD og Kanban-basert projekthåndtering via GitHub. Docker ble brukt til å rulle ut applikasjonen til en webserver.

Nøkkelteknologier: Java, Spring Boot, JavaScript, React, Docker

Make GPT Laugh

Global Game Jam 2024

Formålet med en "game jam" er å utvikle et videospill i løpet av kort tid, ofte i henhold til bestemte krav. Jeg utviklet og publiserte mitt første videospill under dette arrangement – sammen med to andre utviklere – på under 48 timer. I spillet som heter "Make GPT Laugh", blir du tvunget til å forme setninger fra en seleksjon av tilfeldige ord. Sørg for at ChatGPT er tilstrekkelig underholdt hvis du gjerne vil fortsette å leve.

Dette prosjektet var min første introduksjon til spillmotoren Godot. Jeg fikk erfaring med å jobbe med en applikasjon i et team, fra innledende planlegging til endelig publisasjon. Utover dette fikk jeg erfaring med å bruke ChatGPT API.

Nøkkelteknologier: Godot, ChatGPT API

Modifikasjon av videospill

Eget initiativ

Jeg har laget to forskjellige modifikasjoner av et videospill som heter Breath of the Wild, som endrer selve musikken i spillet. Å fikle med forskjellige filer og ressurser har gitt meg dypere innsikt i hvordan moderne videospill fungerer – særlig når det kommer til håndtering av lydresurser.

Nøkkelteknologier: Audacity, Affinity Photo

SERTIFISERINGER

CPA – C++ Certified Associate Programmer

Utstedt Jun 2024

Demonstrerer kunnskap om universelle konsepter rundt programmering, syntaksen og semantikken i C++, implementasjonen av OOP i C++ og løsning av forskjellige oppgaver ved hjelp av standardbiblioteker.

PCPP1 – Certified Professional Python Programmer Level 1

Utstedt Mai 2024

Demonstrerer ferdigheter rundt avansert bruk av klasser og OOP i Python. Jeg har lært hvordan man koder i overenstemmelse med beste praksis og hvordan man utnytter noen av de viktigste standardbiblioteker.

PCAP – Certified Associate Python Programmer

Utstedt Apr 2024

Demonstrerer kjennskap til avanserte aspekter innenfor programmering. Dette inkluderer OOP, bruk av moduler og pakker, exception-håndtering, tekststrengoperasjoner, list comprehensions, generatorer og filbehandling.