



JACOB GOMEZ HANSEN

SOFTWAREUDVIKLER

KONTAKT

- +47 405 17 255
- jacobg431@gmail.com
- jacobgomezhanzen.net
- github.com/jacobg431
- Halden, Norway

EKSPERTISE

- Full-stack softwareudvikling
- Webudvikling
- Mobilapplikationudvikling
- Embedded programmering
- Data Engineering
- Data Warehouse

TEKNOLOGIER

- Python | Flask | Django
- Java | Spring Boot
- C++
- C# | .NET
- JavaScript | React
- SQL Server | MySQL

OPSUMMERING

Har nylig fuldført mine studier som computeringeniør, og har en stærk interesse for softwareudvikling. Jeg har flere års erfaring med at sidde i bestyrelsen af frivillige organisationer, og mere end to års relevant joberfaring. Min specielle ekspertise indebærer at udvikle og levere full-stack webløsninger, løse komplekse problemstillinger gennem programmering og skabe robuste databaseløsninger. Mit næste skridt er at finde en spændende og udfordrende karriere med horisontale og vertikale vækstmuligheder.

UDDANNELSE

Østfold University College | Aug 2021 – Jun 2025

Bachelorgrad i computeringeniørfaget

Som computeringeniør ligger man i skæringspunktet mellem datalogi og elektronikingeniørfaget. Gennem mine studier har jeg lært at udvikle og vedligeholde en række IT-systemer i overensstemmelse med forretningsbehov og videnskabelig kundskab. Selv om min uddannelse har givet mig interessant indsigt i hardwaresystemer og cyberfysiske systemer, er min primære lidenskab rettet mod softwareudvikling.

Halden videregående skole | Aug 2018 – Jun 2021

Gymnasieuddannelse

Min gymnasieuddannelse var rettet mod forskning, matematik og teknologi. Nogle af mine valgfag var Teknologi og forskning, Informationsteknologi, Grafisk design og Fysik. Det var i løbet af denne periode at jeg blev introduceret til programmering og webudvikling. Nogle spændene ting jeg gjorde var at bygge min egen drone fra bunden af, designe mit eget brætspil og beregne satellitbaner rundt himmellegemer.

ERFARING

Rema 1000 | Okt 2024 – Nu

Butiksmedarbejder

Mine arbejdsopgaver inkluderer lige det du kan regne med – håndtere kasseapparatet, yde service til kunder og flytte varer ud i butikken og ind i hylderne. I løbet af min tid her, har jeg indset hvilket potentiale der er for digitalisering i dagligvarebranchen. Jeg er i gang i at udvikle en applikation som sparer tid i kassen, reducerer sandsynligheden for tastefejl og gør det nemmere at lære op nye ansatte.

Nøgleteknologier: Android Studio, Java.

Fresenius Kabi | Sep 2021 – Feb 2024

IT-intern

Tilbragte de første seks måneder i produktionsafdelingen for at hjælpe til med at automatisere forskellige opgaver. Efter det blev jeg flyttet til IT-afdelingen, hvor jeg blev introduceret til projekter som involveret webudvikling og business intelligence. Denne rolle gav mig praktisk erfaring med softwareudvikling i både frontend og backend.

Prestationer:

- Udviklet to webapplikationer for at hjælpe forretningsbrugere med at analysere eksisterende data.
- Designet flere Power BI-præsentationer.
- Tog initiativet til at planlægge en opgradering af deres eksisterende databasehåndteringssystem.
- Automatiseret forretningsopgaver gennem dokumentmakroer i Excel.

Nøgleteknologier: Python, PHP, JavaScript, VBA, SQL Server, Microsoft IIS, Power BI.

FRIVILLIG ARBEJDE

Jeg mener inderligt at du ikke har ret til at klage hvis du ikke aktivt gør noget med sagen. Denne mentalitet er det som har engageret mig i politik til at starte med. Selv om mange samfundsudfordringer er komplekse og kan virke overvældende, har jeg erfaret at mange interessante og positive ting kan ske hvis jeg først tager initiativ.

Halden Fremskrittspartiet Ungdom | Dec 2024 – Nu

Bestyrelsesmedlem

Sammen med andre unge engagerede fra min hjemby, har jeg opråttet en ny lokal enhed af ungdomsorganisationen. Mit ansvar indebærer at skrive referat af bestyrelsesmøder, hjælpe til med at organisere aktiviteter og give vejledning til de andre i bestyrelsen, baseret på min tidligere erfaring.

Halden Fremskrittsparti | Jul 2020 – Dec 2022

Medlem af nomineringsudvalget

Jeg bidrog til at formulere et valglisteforslag for nomineringsmødet til Halden Fremskrittsparti i forbindelse med det norske kommune- og fylkestingvalg i 2023. At have denne rolle forbedret mine kommunikationsfærdigheder, og gav mig dybere indsigt i demokratiske processer.

Nestleder | Jul 2020 – Aug 2021

Denne er den mest ansvarsfulde politiske position jeg nogensinde har holdt. Jeg bidrog med min erfaring fra ungdomsorganisationen til at administrativt styrke den lokale organisation. Gennem at holde denne position, voksede jeg meget som person, ved at håndtere politiske og organisatoriske udfordringer.

Fredrikstad Fremskrittspartiets Ungdom | Okt 2018 – Aug 2021

Formand | Okt 2019 – Aug 2021

Jeg ledet bestyrelsesmøder, tog hånd om den daglige drift og var lokalenhedens ansigt udad. Min øverste mission var at sørge for at engagerede unge mennesker havde en platform der de kunne udtrykke sine meninger og delta i politiske diskussioner.

Økonomiansvarlig | Okt 2018 – Okt 2019

Introduktionen til det politiske liv var en rig læreoplevelse. Jeg fik kursus i hvordan man administrerer en frivillig organisation i henhold til norske love. Mine vigtigste arbejdsopgaver var at håndtere lokalenhedens økonomiske drift og give økonomisk vejledning til resten af bestyrelsen.

PROJEKTER

Bacheloropgave

Opdrag givet af Kongsberg Digital

I hvilken grad kan en digital løsning effektivisere og automatisere skedulering af vedligehold i industrielle virksomheder? Min projektgruppe forsøgte at besvare dette spørgsmål ved at forske på gældende skeduleringspraksis, mulige fordele ved at introducere automatiseret skedulering og muligheden for at udvikle sådan et produkt. Vores studie afslørede et eksisterende markedspotentiale og bekræftet gennemførlighed. Vi identificerede også nogle hindringer og udfordringer knyttet til datatilgængelighed og -kvalitet. Undersøgelsen var mulig at gennemføre takket være tæt samarbejde med flere industrivirksomheder.

Ovenpå den empiriske forskning, udviklede vi også en webbaseret prototype for at demonstrere hvordan automatiseret skedulering som koncept kan omgøres til en praktisk og værdiskabende løsning. Prototypen blev udviklet med React i frontend og med .NET og C# i backend. Jeg stod ansvarlig for at udvikle backend og anvendte flere forskellige tekniske metoder og processer. Nogle af disse var databaseudvikling,

entitetsnormalisering, modellering af entitetsrelationer, object-relational mapping gennem Entity Framework og programmatisk implementering af algoritmer.

Nøgleteknologier: .NET, C#, JavaScript, React, SQLite

Create a CV

Eget initiativ

Sammen med en anden udvikler, lavede jeg en webapplikation med React og Spring Boot. Applikationen genererer automatisk et CV baseret på input til en brugerformular. Gennem dette projekt lærte jeg å bruge moderne rammeværk efter bedste praksis. Jeg blev introduceret til CI/CD og Kanban-baseret projekthåndtering gennem GitHub. Docker blev brugt til at endelig rulle ud applikationen til en webserver.

Nøgleteknologier: Java, Spring Boot, JavaScript, React, Docker

Make GPT Laugh

Global Game Jam 2024

Formålet med en "game jam" er at udvikle et videospil i løbet af kort tid, tit i henhold til bestemte krav. Jeg udviklet og publiceret mit første videospil under dette arrangement – sammen med to andre udviklere – på under 48 timer. I spillet som hedder "Make GPT Laugh", bliver du tvunget til at danne sætninger fra en selektion af tilfældige ord. Sørg for at ChatGPT er tilstrækkeligt underholdt hvis du gerne vil fortsætte at leve.

Dette projekt var min første introduktion til spilmotoren Godot. Jeg fik erfaring med at arbejde med en applikation i et team, fra indledende planlægning til endelig publikation. Derudover fik jeg erfaring med at bruge ChatGPT API.

Nøgleteknologier: Godot, ChatGPT API

Modifikation af videospil

Eget initiativ

Jeg har lavet to forskellige modifikationer af et videospil der hedder Breath of the Wild, som endrer selve musikken i spillet. Tinkering with various files and assets taught me a lot about how modern video games function "under the hood", espically how they handle sound assets.

Nøgleteknologier: Audacity, Affinity Photo

CERTIFICERINGER

CPA - C++ Certified Associate Programmer

Udstedt Jun 2024

Demonstrerer kundskab om universelle koncepter rundt programmering, syntaksen og semantikken i C++, implementationen af OOP i C++ og løsning af forskellige opgaver ved hjælp af standardbiblioteker.

PCPP1 - Certified Professional Python Programmer Level 1

Udstedt Maj 2024

Demonstrerer færdigheder rundt avanceret brug af klasser og OOP i Python. Jeg har lært hvordan man koder i overensstemmelse med bedste praksis og hvordan man udnytter nogle af de vigtigste standardbiblioteker.

PCAP - Certified Associate Python Programmer

Udstedt Apr 2024

Demonstrerer kendskab med avancerede aspekter indenfor programmering. Dette inkluderer OOP, brug af moduler og pakker, exception-håndtering, tekststrengoperationer, list comprehensions, generatorer og filbehandling.