目录

[1引言 1](#_Toc313263515)

[1.1编写目的 1](#_Toc313263516)

[1.2背景 1](#_Toc313263517)

[1.3定义 2](#_Toc313263518)

[1.4参考资料 2](#_Toc313263519)

[2任务概述 2](#_Toc313263520)

[2.1目标 2](#_Toc313263521)

[2.2用户的特点 3](#_Toc313263522)

[3需求规定 3](#_Toc313263523)

[3.1软件功能需求 3](#_Toc313263524)

[3.1.1用户登录与注册 3](#_Toc313263525)

[3.1.2博客 3](#_Toc313263526)

[3.1.3评论与留言 3](#_Toc313263527)

[3.1.4相片共享 3](#_Toc313263528)

[3.1.5朋友圈 4](#_Toc313263529)

[3.1.6后台管理 4](#_Toc313263530)

[3.2对性能的规定 4](#_Toc313263531)

[3.2.1精度 4](#_Toc313263532)

[3.2.2时间特性要求 4](#_Toc313263533)

[3.2.3灵活性 4](#_Toc313263534)

[3.3输人输出要求 4](#_Toc313263535)

[3.5故障处理要求 4](#_Toc313263536)

[3.6其他专门要求 4](#_Toc313263537)

[4运行环境规定 5](#_Toc313263538)

[4.1设备 5](#_Toc313263539)

[4.2支持软件 5](#_Toc313263540)

[4.3接口 5](#_Toc313263541)

[4.4控制 5](#_Toc313263542)

**软件需求说明书**

# 1引言

## 1.1编写目的

随着互联网的发展，越来越多的交流社区应用被广泛的接受，这些社区的存在都是为了能够加强人与人之间的交流。在针对现有的系统进行调查，拟开发一套校友社交系统进行校友联络，这样不仅方便校友之间的联络，也能够加强老校友和新校友的感情。

## 1.2背景

由于互联网的迅猛发展，越来越多的用户希望在互联网上能够即时、快速地与家人或朋友进行联络。相对于传统的C/S（客户端/服务器）模式的软件开发而言，其成本较高、难以维护。虽然能够即时地与家人和朋友发送消息，但是无法与家人和朋友分享生活和照片等。  
  而由于互联网的发展，越来越多的用户已经能够适应基于浏览器的应用程序，即Web应用。也有越来越多的用户尝试在Web服务上进行自己的应用，包括QQ空间、博客、个人日志等，都是基于浏览器的应用程序。  
 为了解决C/S模式的应用程序中日志、照片、音乐等难以交互的情况，现开发ASP.NET校友社交系统用于进行校友之间的交流和通信，方便校友与校友之间进行通信。校友与校友之间不仅能够分享日志，还能够进行身边信息的分享，这样就加强了人与人之间的交互。

## 1.3定义

【略】

## 1.4参考资料

【略】

# 2任务概述

## 2.1目标

ASP.NET校友社交系统的开发目标是为了加强现有的用户和用户之间的信息交互，解决传统的用户和用户沟通不便和沟通内容不够丰富的问题，进行用户和用户之间的数据整合和交互。

## 2.2用户的特点

开发ASP.NET校友社交系统可以为现有学校所使用，也可以被班级或个人进行使用，还能被推广到社会上。像Facebook一样，适用性广泛，不仅能够在大型应用中使用，同样也能够适用于小型应用。

# 3需求规定

## 3.1软件功能需求

### 3.1.1用户登录与注册

游客只有浏览博文与照片的权限，用户注册账号成为会员，登录后可以有发表博文、对文章进行评论、上传照片、管理私人信息的权限。用户密码丢失后可以通过安全问题找回。

### 3.1.2博客

会员可以发表博文

### 3.1.3评论与留言

会员可以对博文进行评论，可以给网站留言

### 3.1.4相片共享

会员可以上传照片

### 3.1.5朋友圈

### 3.1.6后台管理

管理员可以管理用户账号、文章、照片分类

## 3.2对性能的规定

### 3.2.1精度

【暂无】

### 3.2.2时间特性要求

【暂无】

### 3.2.3灵活性

【暂无】

## 3.3输人输出要求

## 3.5故障处理要求

## 3.6其他专门要求

【暂无】

# 4运行环境规定

## 4.1设备

【略】

## 4.2支持软件

## 4.3接口

## 4.4控制

【略】