

Entretiempo: ¿en qué consiste esta semana?

"El talento depende de la inspiración, pero el esfuerzo depende de cada uno."

Pep Guardiola – Ex-futbolista y entrenador de fútbol

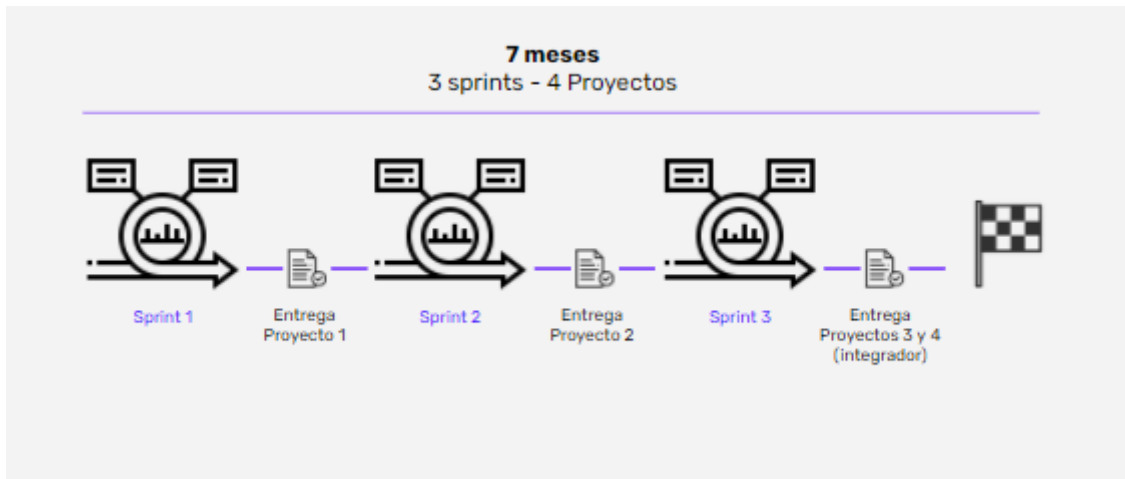
Estimado/a estudiante, antes que nada, si no completaste la encuesta en clase, te pedimos que lo hagas haciendo click [aquí](#). Es muy importante para que podamos mejorar tu experiencia de aprendizaje :)

Ahora sí...completar no solo un Bloque de contenidos, sino **DOS** es, sin dudas, todo un logro ¡y tú lo has logrado! No es poco, ¿no lo crees? Ahora has entrado en la semana de "Cierre del Proyecto". Volvemos a repetirte lo que te dijimos al finalizar el Bloque 1: considérala como un **entretiempo**, un período breve para recibir y dar ayuda, tomar decisiones sobre tu proyecto y corregir sobre la marcha; o bien para descansar y recuperar fuerzas.

Como sabes, tu carrera tiene una duración total de 7 meses, con la siguiente estructura:

- 3 bloques de 8 semanas cada uno
- 4 proyectos (uno por bloque más un proyecto integrador)





Como egresado/a podrás desarrollar tu propia aplicación web desde cero, desde la página web que verán los/as usuarios/as hasta la persistencia de información en el servidor a través de una base de datos. Producirás a lo largo de la carrera un portfolio con proyectos propios como muestra de tu talento para poder postularte como desarrollador trainee o junior.

Para graduarte necesitarás haber completado los tres Bloques y haber aprobado los cuatro proyectos. Es muy importante que así como decidiste comenzar este camino de aprendizaje, al finalizar cada Bloque puedas asegurarte de que estás cumpliendo las metas necesarias para completar tu carrera.

¿Cuál es tu situación actualmente? ¿Ya has entregado el Proyecto 2?

Si la respuesta es sí, puedes aprovechar esta semana para seguir aprendiendo y desarrollando tus habilidades profesionales. ¿Cómo? Asistiendo a clase para escuchar las preguntas y dificultades que tienen tus compañeros/as y ofrecer tu saber hacer como ayuda para que ellos/as puedan avanzar y entregar el proyecto. Enseñando tienes la oportunidad de aprender más y mejor lo que ya has hecho tú mismo/a. ¡Te invitamos a que aproveches esta oportunidad!

Si la respuesta es no, aprovecha los encuentros con tu equipo docente y compañeros/as para recibir ayuda y trabajar en tu proyecto. Lo ideal es que para el fin de esta semana lo entregues, así puedes comenzar el Bloque 3 sin preocupaciones ni cosas pendientes.

Aquí van unos consejos para aprovechar el tiempo y el apoyo del/la experto/a:



Prepárate para la ayuda

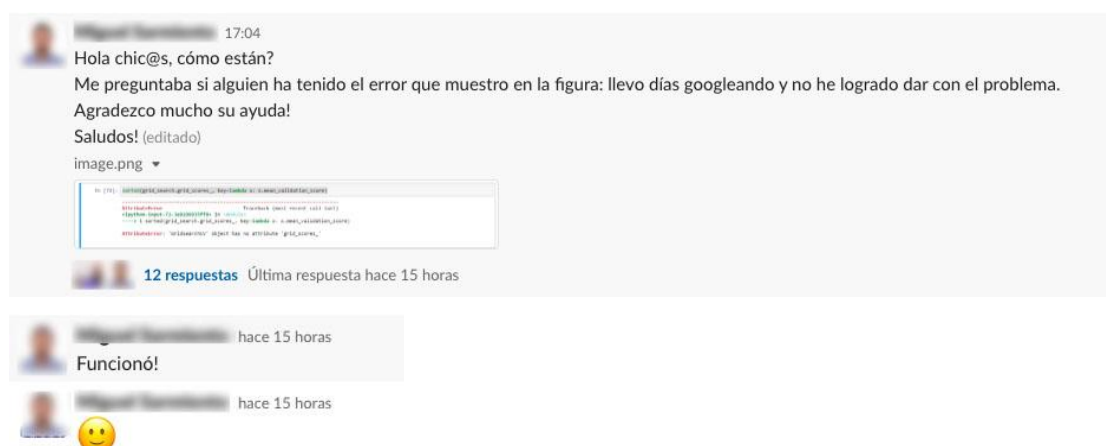
1. **Ten a mano los materiales necesarios.** Es importante que puedas disponer de la consigna del proyecto, la planificación que elaboraste, y por supuesto, el proyecto que tú mismo/a estás generando. Es significativamente más fácil recibir apoyo sobre algo concreto que puedes mostrar, que sobre conversaciones abstractas.
2. **Registra consultas concretas.** ¿Tienes dudas sobre la aplicación de algún contenido? ¿Has intentado resolver el proyecto de varias formas y aún así encuentras dificultades para completarlo? ¿Cuáles son tus principales obstáculos?

A veces las demoras o los bloqueos en los *deadlines* no se deben solamente a cuestiones técnicas sino a tácticas de organización y el uso del tiempo: ¡categoriza tus consultas diferenciando aquellas que son técnicas de las que son de gestión de los recursos y las competencias!

¡Consulta!

3. **Usa el canal de Slack y el Trello.** Repasa las interacciones que hubo en los canales de comunicación que tenemos en este grupo. ¿Hay otras personas que se encontraron con dudas similares a las tuyas? ¿Sabes cómo las resolvieron? Quizás haya información cargada en estos canales que pueden ayudarte mucho.

Aquí te dejamos un ejemplo de consulta que ocurrió en uno de los canales de Slack:



4. **Googlea.** También puedes apoyarte en la comunidad local y mundial para resolver tus dudas. Si no encuentras respuestas a tus preguntas en el



Slack, Trello o en tu grupo, puedes participar en foros, explorar los trabajos de otros y preguntar. Pon en práctica el primer grado de autonomía, hay consultas que pueden evacuarse con velocidad.

5. **Aprovecha a tus compañeros/as de clase.** Hay compañeros/as que probablemente ya entregaron su proyecto y estén dispuestos a ayudarte. No pierdes nada con preguntarles y pedir ayuda. Esta habilidad es fundamental en cualquier profesional calificado/a y constituye un arte en sí mismo. Así que, ¡anímate!
6. **Revisa las correcciones del proyecto anterior.** Ya entregaste un proyecto y seguro aprendiste un montón en el proceso. ¿Hay algún comentario y/o sugerencia por parte del evaluador que te pueda ayudar a resolver el siguiente proyecto?
7. **Conversa con tu mentor/a.** Con los materiales a mano, las consultas registradas y las interacciones en los canales revisadas, encuéntrate con tu experto de referencia (tu mentor/a) para mostrarle avances y pedirle ayuda. Ten en mente las consultas prioritarias, es decir, aquellas que de ser resueltas generarían mayor impacto en tu performance. Prueba con él/ella las soluciones en el momento, podrán validarte intuiciones o ayudarte a reorientar el camino.
8. **Pase lo que pase: ENTREGA tu proyecto.** No dejes que las dudas o preocupaciones interfieran en tu entrega y que hagan de tu proyecto un intento que da vueltas sobre sí mismo, siempre “en deuda”.
¿Crees que puedes hacerlo mejor? ¿todavía tienes dudas? Avanza, haz tu entrega y considera la instancia de evaluación como una oportunidad más de aprendizaje. Si no apruebas, podrás revisar tu proyecto y volver a enviarlo cuantas veces haga falta.





Como sabes, tus proyectos serán corregidos por evaluadores/as técnicos/as, que son profesionales de la industria que te harán devoluciones personalizadas con el fin de:

- Asegurar una evaluación uniforme respecto de las **habilidades técnicas**, que mantenga los estándares acordados en los programas académicos definidos por Acámica.
- Emular **metodologías laborales** en las cuales quien recepciona los trabajos finales no es parte del equipo que desarrolló el proyecto.
- Sumar otra **voz profesional** en tu proceso de aprendizaje.
- Promover un sistema de evaluación justo, neutral, a la vez que **preciso y profundo**.

¿Estás listo/a? Una última recomendación. Cuando recibas la devolución, tómalala abiertamente como una oportunidad (hayas aprobado o no): siempre habrá posibilidades para superarte y mejorar lo que has generado, ¡recuerda que este proyecto irá a tu portfolio! Es el segundo producto con el que contarás para mostrar tus habilidades como full stack developer en el ecosistema digital para el que buscas desarrollarte. ¡Cada vez más lleno! ¡A por más!

Potencia tu Talento - Portfolio 2



Portfolio

¡Felicitaciones! Ya tienes un proyecto más para incluir en tu portfolio.

El portfolio es una herramienta clave para posicionarte como profesional con habilidades digitales. Decidir qué quieres mostrar y cómo hacerlo son decisiones importantes para orientar tu carrera profesional hacia los lugares de tu interés.

Mediante la creación de un portfolio puedes mostrar lo que eres capaz de hacer aunque no tengas experiencia laboral específica en ese ámbito. Muchas organizaciones revisan los repositorios como Github, o portfolios en Behance antes de tomar la decisión de entrevistar a alguien para un puesto.

Incluso cuando después tengas que realizar una entrevista técnica, tener tus proyectos en línea puede ser de gran ayuda para visibilizar tu perfil y llegar a más y mejores oportunidades.

Marca personal

Si aún no comenzaste a crear tu portfolio te dejamos nuevamente el link al artículo sobre Plataformas y tips para crearlo. Por otro lado, si ya lo comenzaste, te proponemos que revises de qué manera tu portfolio se alinea a tu marca personal.

 [Construí tu Portfolio como desarrollador/a](#)

 [Marca personal](#)