

JOHN VS GRUNT

Tipo de juego: Shooter

Público objetivo y clasificación ESRB: E (Everyone)

Fecha de lanzamiento estimada: 19 de abril de 2025

Resumen de la historia del juego

John es el protagonista, quien tiene como misión llegar a la meta para obtener la victoria. A lo largo de su camino, tendrá que derribar a los enemigos, los Grunts, que se interponen en su camino. Su objetivo es ser el primero en llegar y ganar la medalla al final del escenario.

Flujo del juego

Estructura: El juego se desarrolla en una pantalla/escenario principal en el que el jugador avanza, enfrentando olas de enemigos, (Grunts) cada vez más difíciles.

Mecánicas: El jugador puede disparar, cubrirse, saltar y moverse a los lados para esquivar los disparos enemigos.

Objetivo: El jugador debe avanzar hasta la meta, derrotando a todos los Grunts que se le presenten, para ganar la medalla al final del escenario.

Controles básicos del juego

Disparar: Espacio

Moverse a la izquierda: A

Moverse a la derecha: D

Saltar: W

Cubrirse: El jugador puede cubrirse cuando sea necesario

Enemigos

Grunts: Son los enemigos del juego. A medida que el jugador avanza, los Grunts se vuelven más rápidos, fuertes y resistentes. Habrá diferentes niveles de Grunts, cada aumentando su dificultad.

Grunt jefe: Un enemigo muy poderoso que se integrará próximamente como un jefe final o en niveles especiales.

Entornos del juego

El juego se desarrolla en un solo escenario, pero subiendo la dificultad a medida que el jugador avanza.

Progresión y dificultad:

A medida que el jugador avanza, los Grunts se hacen más difíciles: son más rápidos, tienen mayor resistencia y lanzan ataques más fuertes, en el siguiente nivel se mostrarán. El jugador deberá adaptarse a las habilidades de los Grunts y mejorar sus propios reflejos y tácticas.

Coleccionables:

Coleccionables: El jugador puede recoger objetos en el camino, como al final, la medalla, que, si llega a ella, indicará que ha completado el nivel.

Flujo de pantallas:

Pantalla principal (Menú):

Opciones: Jugar, Salir, Mostrar controles

El jugador podrá elegir qué acción tomar desde este menú.

Escenario principal (Juego):

El jugador avanza enfrentando Grunts con el objetivo de ganar.

Pantalla de victoria/derrota:

Si el jugador gana, verá un mensaje de victoria y podrá continuar o reiniciar.

Si el jugador pierde, tendrá la opción de volver a intentarlo o salir al menú principal.

Recursos utilizados

Assets: Se están utilizando Assets gráficos y sonoros para las imágenes y sonidos del juego. Estos incluyen el sonido principal del juego y los efectos de sonido del arma.

Incentivos para volver a jugar

El jugador puede repetir niveles para obtener mejores puntuaciones batiendo su tiempo, probar diferentes niveles de dificultad (proximamente) o mejorar sus habilidades.

DLC (Contenido descargable): Habrá un pack gratuito de 3 niveles extra disponible al momento del lanzamiento del juego.

Realizado por Jacobo Sánchez de Movellán Formoso