Automatyczny nalewak do drinków

SWAMPSQUAD

Wojciech Bogucki

Jakub Jakubowski

Jakub Jurasz

Stefan Żaryn

# Opis budowy

## Schemat ideowy

Przełączniki

Zawory

Zasilanie

Arduino

Czujnik podczerwieni

Pilot

Arduino za pośrednictwem przełączników steruje napięciem 12V, które umożliwia otwarcie zaworów. Arduino zasilane jest napięciem 5V. Dodatkowo do Arduino podłączony jest czujnik podczerwieni, który odbiera sygnały z pilota.

# Zasada działania

Maszyna będzie umożliwiała ustawienie dwóch parametrów napoju za pomocą pilota:

1. Objętość – objętość napoju, który zostanie nalany
2. Proporcje – proporcje objętości płynu z pierwszego dozownika do objętości płynu z drugiego dozownika

Po ustawieniu parametrów należy nacisnąć przycisk na pilocie odpowiedzialny za uruchomienie nalewania.

## Obsługa pilota

Do ustawienia parametrów napoju będzie wykorzystywany pilot przedstawiony na zdjęciu 1.

Dostępne wartości parametru Objętość:

1. 0(domyślnie)
2. Pozostałe 3 wartości tego parametru będą zależeć od ustawionych czasów otwarcia zaworu

Dostępne wartości parametru Proporcje:

1. 0:1(domyślnie)
2. 1:2
3. 2:1

(2) Przycisk Next – zwiększenie wartości parametru Objętość

1. 1:0

Obraz zawierający siedzi, kalkulator, sprzęt elektroniczny, stół

Opis wygenerowany automatycznie

(5) Przycisk Play – rozpoczęcie nalewania napoju

(4) Przycisk Vol+ – zwiększenie wartości parametru Proporcje

(3) Przycisk Vol- – zmniejszenie wartości parametru Proporcje

(1) Przycisk Prev – zmniejszenie wartości parametru Objętość

. Pilot do ustawiania parametrów napoju

Naciśnięcie przycisku (1) - (4) skutkuje zmianą wartości parametru na wartość sąsiadującą(w zależności od naciśniętego przycisku). Przytrzymanie przycisku nie powoduje zmiany parametru o kilka poziomów.