



++

Desafio 04

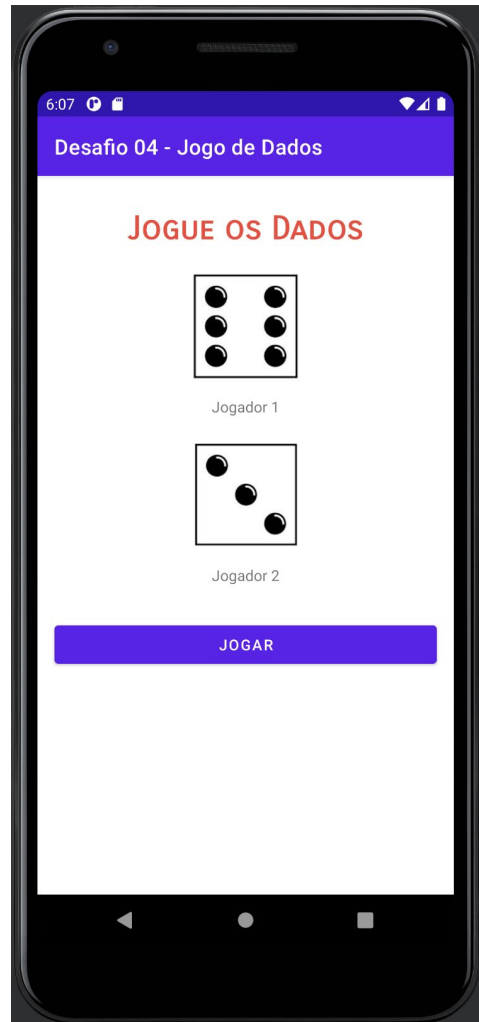
Hybrid Mobile App Development



Prof. Alexandre dos Santos Mignon <profalexandre.mignon@fiap.com.br>

- Crie um aplicativo para simular um jogo de dados.
- Coloque no projeto imagens que correspondam os valores de cada face do dado.
- Este aplicativo deverá conter **um ImageView para o dado de cada jogador, um texto identificando cada jogador e um botão**, conforme o protótipo do slide seguinte.
- Ao clicar em Jogar, **sortear um dado para cada jogador**, exibir a imagem correspondente e **verificar o vencedor** exibindo o resultado através de um **Toast**.

Tela do Aplicativo



+

+

45697096

Dúvidas?

45697096

45697096





Copyright © 2020 Prof. Alexandre dos Santos Mignon <profalexandre.mignon@fiap.com.br>

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).