



++

45697096

Internacionalização

Hybrid Mobile App Development

45697096

45697096

■ ■ ■



Prof. Alexandre dos Santos Mignon <profalexandre.mignon@fiap.com.br>

No arquivo **strings.xml** todos os textos de uma aplicação podem ser criados e centralizados, facilitando assim o reaproveitamento e a tradução fácil para outras línguas.

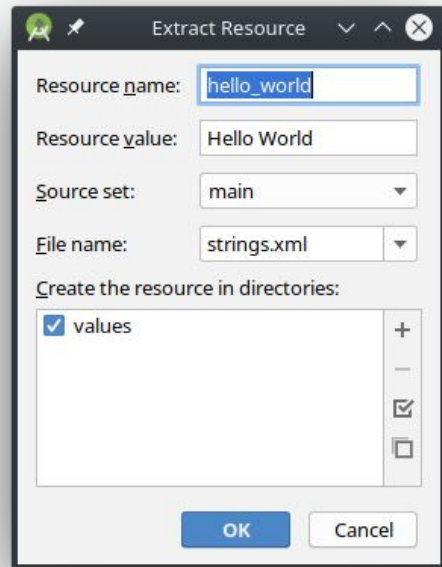
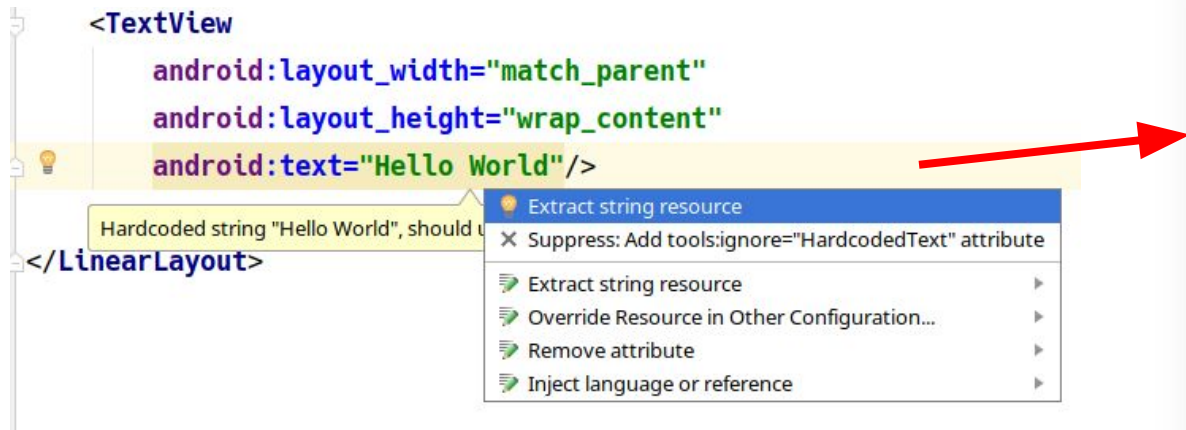
O formato de **strings.xml** é apresentado abaixo:



- Na **tag string** conforme o slide anterior, pode-se criar um texto que será futuramente referenciado na aplicação pelo valor do atributo name. Exemplo: **R.string.mensagem**
- Para referenciar um texto a partir de uma propriedade de uma view no XML é só acrescentar o prefixo @. Exemplo, na propriedade Text de um Button: **@string/btnMensagem**

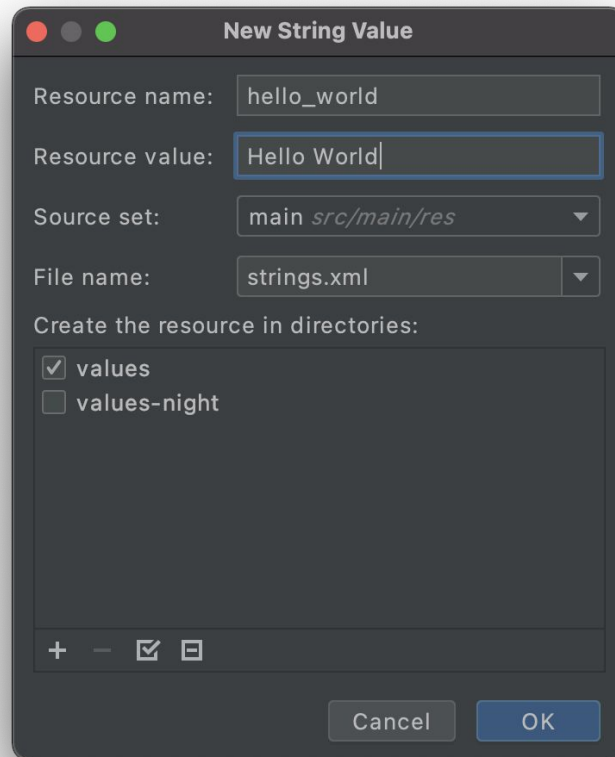
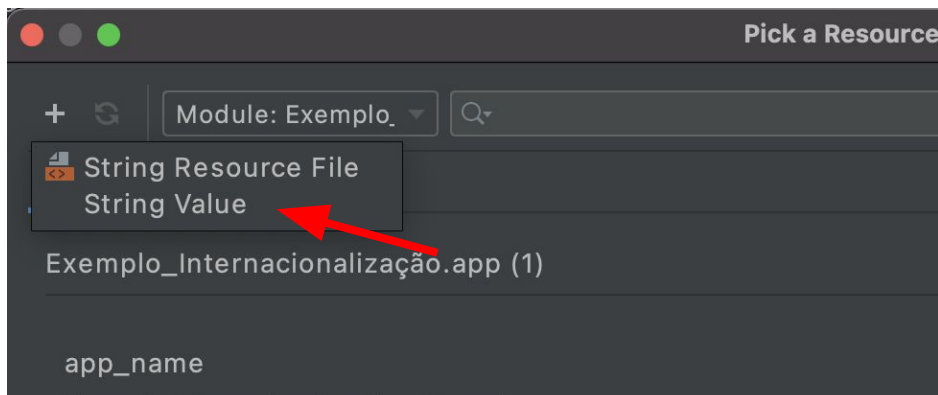
Internacionalização - Extração automática de textos no código

Para extrair um texto de forma automática para o arquivo **strings.xml**, basta pressionar ALT + ENTER com o cursor no texto a ser extraído. Informe em seguida o nome da chave e o valor do texto (já virá preenchido na maioria dos casos).



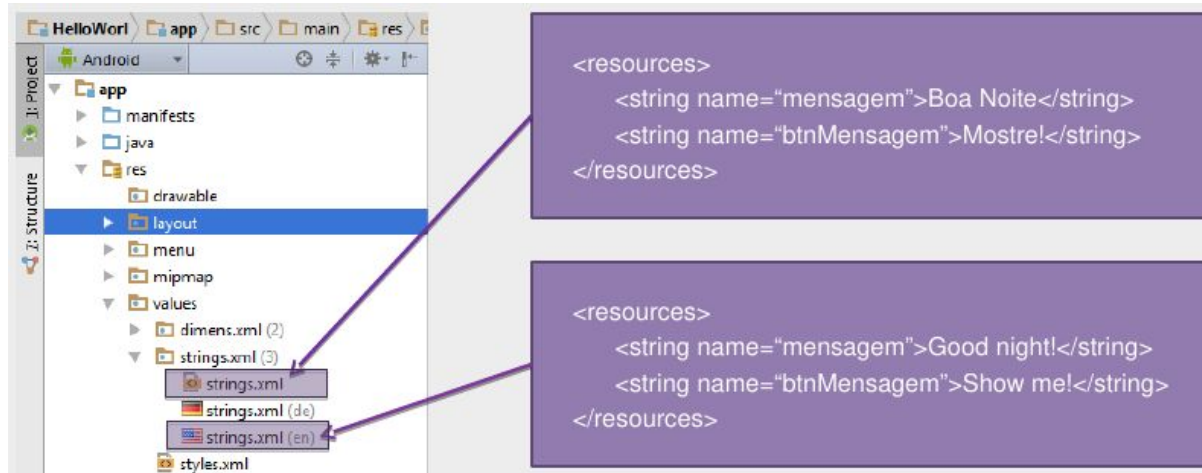
Internacionalização - Modo de Design

Declared Attributes			+	-
layout_width	wrap_content	▼	0	
layout_height	wrap_content	▼	0	
layout_constrai...	parent	▼	0	
layout_constrai...	parent	▼	0	
layout_constrai...	parent	▼	0	
layout_constrai...	parent	▼	0	
text	Hello World!		0	

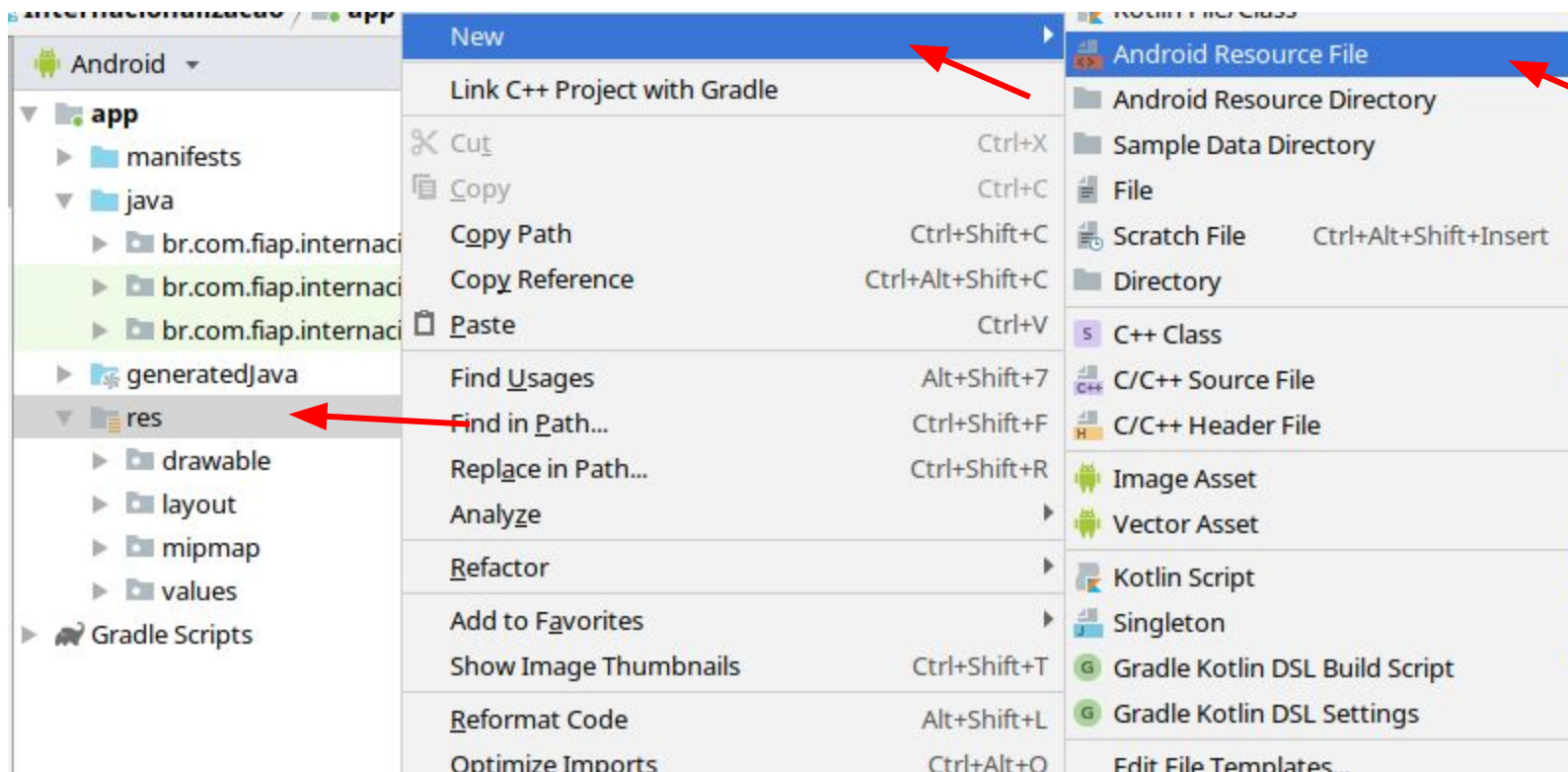


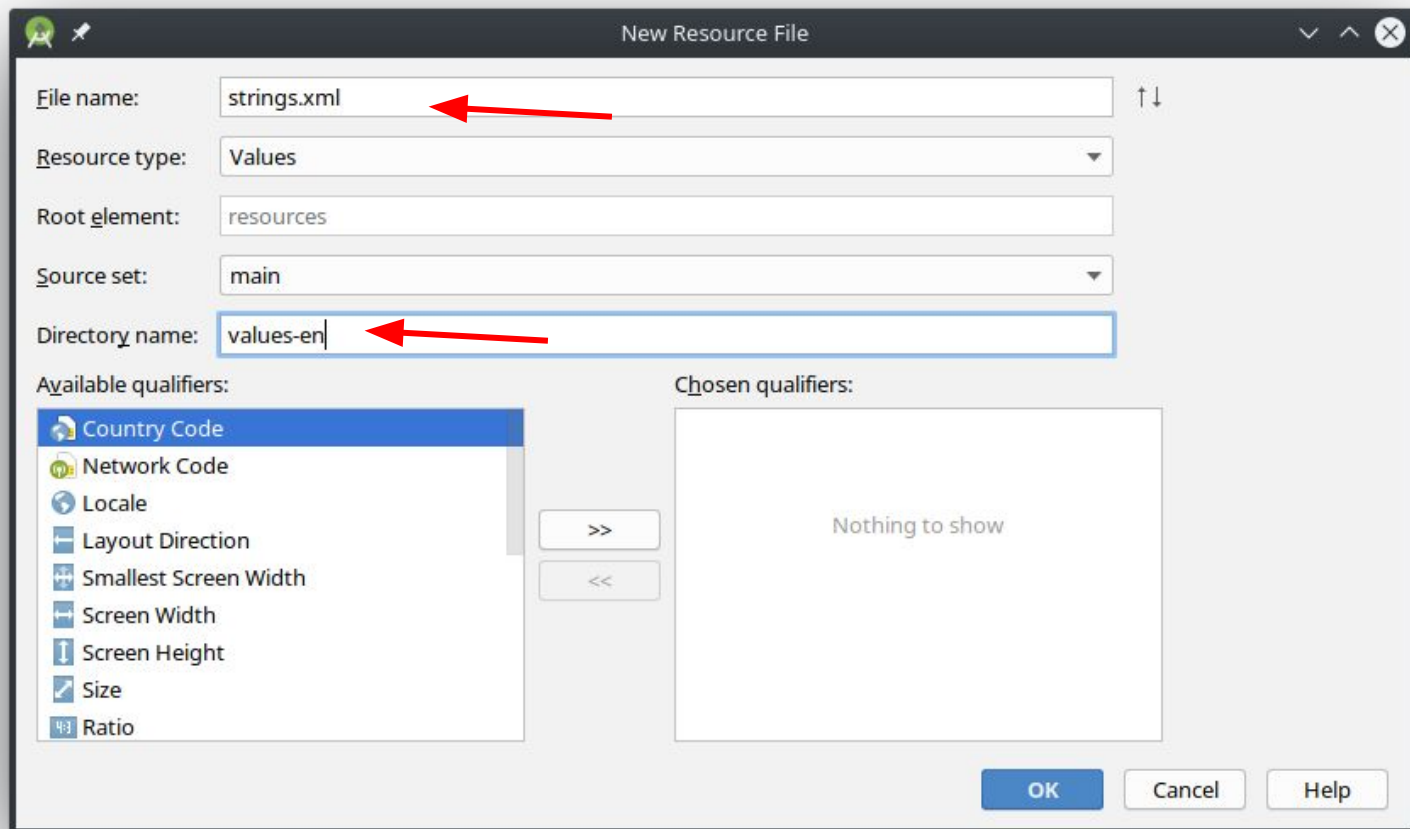
Os textos exibidos nas aplicações serão automaticamente selecionados pelo dispositivo conforme o idioma do sistema operacional.

Basta criar diversos arquivos **strings.xml** cada um dentro de uma **pasta values com a sigla da língua específica**. Ex: crie pastas com os nomes **values-en (Inglês)**, **values-fr (Francês)**, **values-de(Alemão)**, etc....



Internacionalização - Passo a passo





Após criado o arquivo **strings.xml** para a **língua específica**, copie e cole todas as strings do arquivo **strings.xml** **genérico** para a língua específica e realize a tradução de acordo.

Atenção: Tags strings que não estiverem presentes na língua específica o Android sempre considerará do arquivo strings.xml genérico.

```
<resources>
```

```
<string name="app_name">Internacionalização</string>
```

```
<string name="hello_world">Olá mundo</string>
```

```
</resources>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<resources>
```

```
<string name="app_name">Internationalization</string>
```


```
<string name="hello_world">Hello World</string>
```

```
</resources>
```


Para pegar um determinado texto do arquivo **strings.xml** dentro de uma Activity basta usar o método: **getString(R.string.nome_da_chave_aqui)**

```
// Exemplo de como pegar uma String do arquivo values/strings.xml  
val nomeDoApp = getString(R.string.app_name)
```

```
// Exibir o texto que foi pego  
Toast.makeText( context: this, nomeDoApp, Toast.LENGTH_SHORT).show()
```



Configure Your Project



Empty Activity

Creates a new empty activity

Name

Package name


Save location


Language

Kotlin

Minimum SDK

API 26: Android 8.0 (Oreo)

 Your app will run on approximately 60.8% of devices.
[Help me choose](#)

☐ Use legacy android.support libraries 

Cancel Previous Next **Finish**

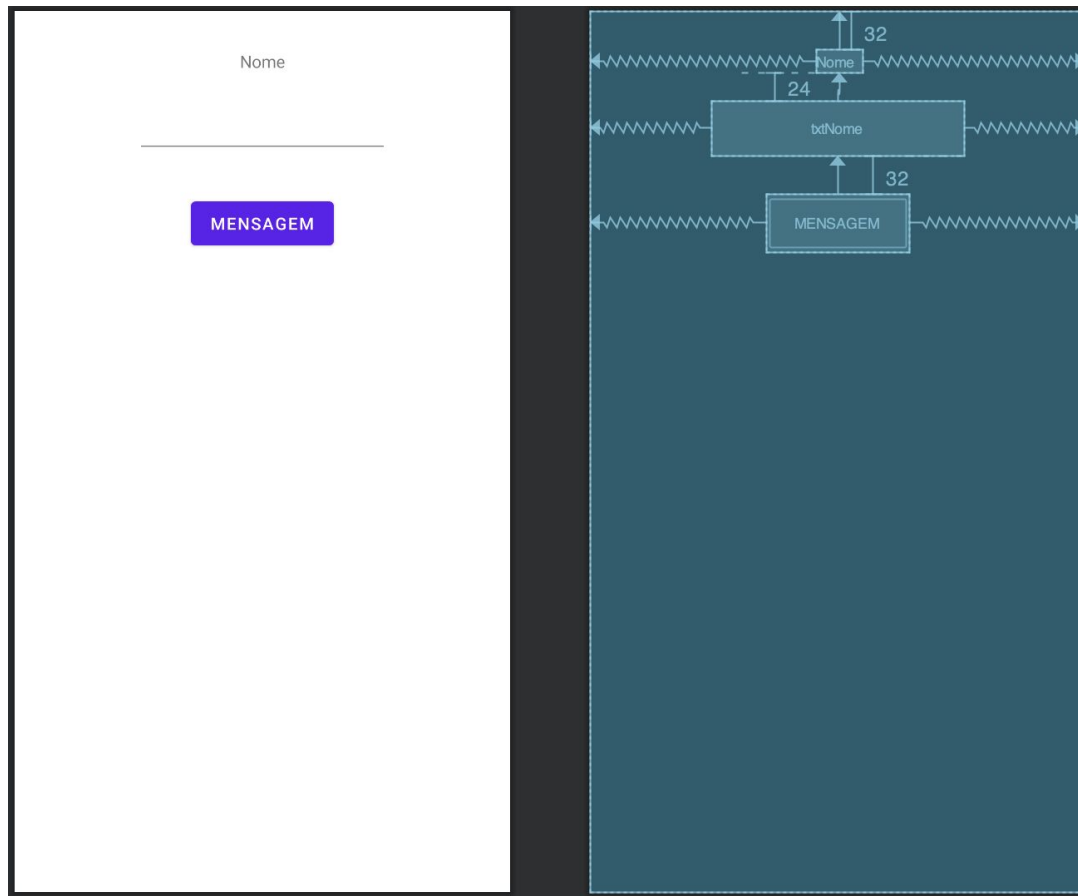
build.gradle

```
plugins {  
    id 'com.android.application'  
    id 'kotlin-android'  
    id 'kotlin-android-extensions'  
}
```

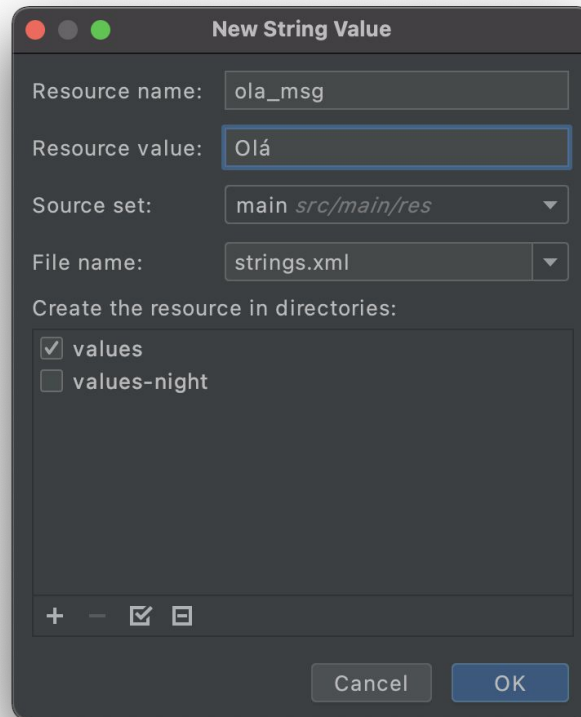
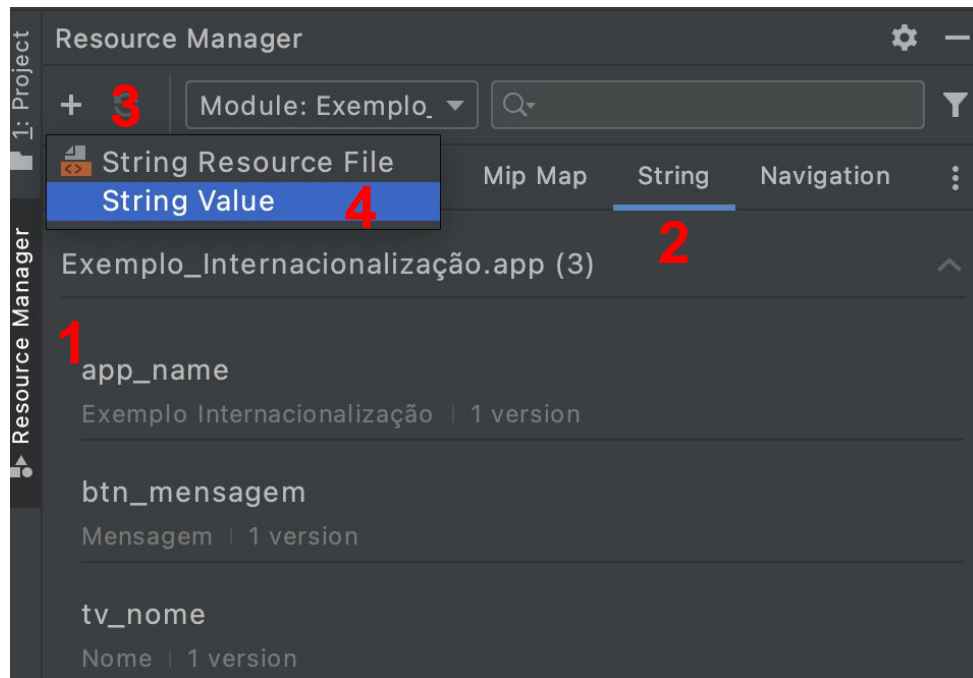
Activity

```
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity  
import android.os.Bundle  
import android.view.View  
import kotlinx.android.synthetic.main.activity_main.*
```

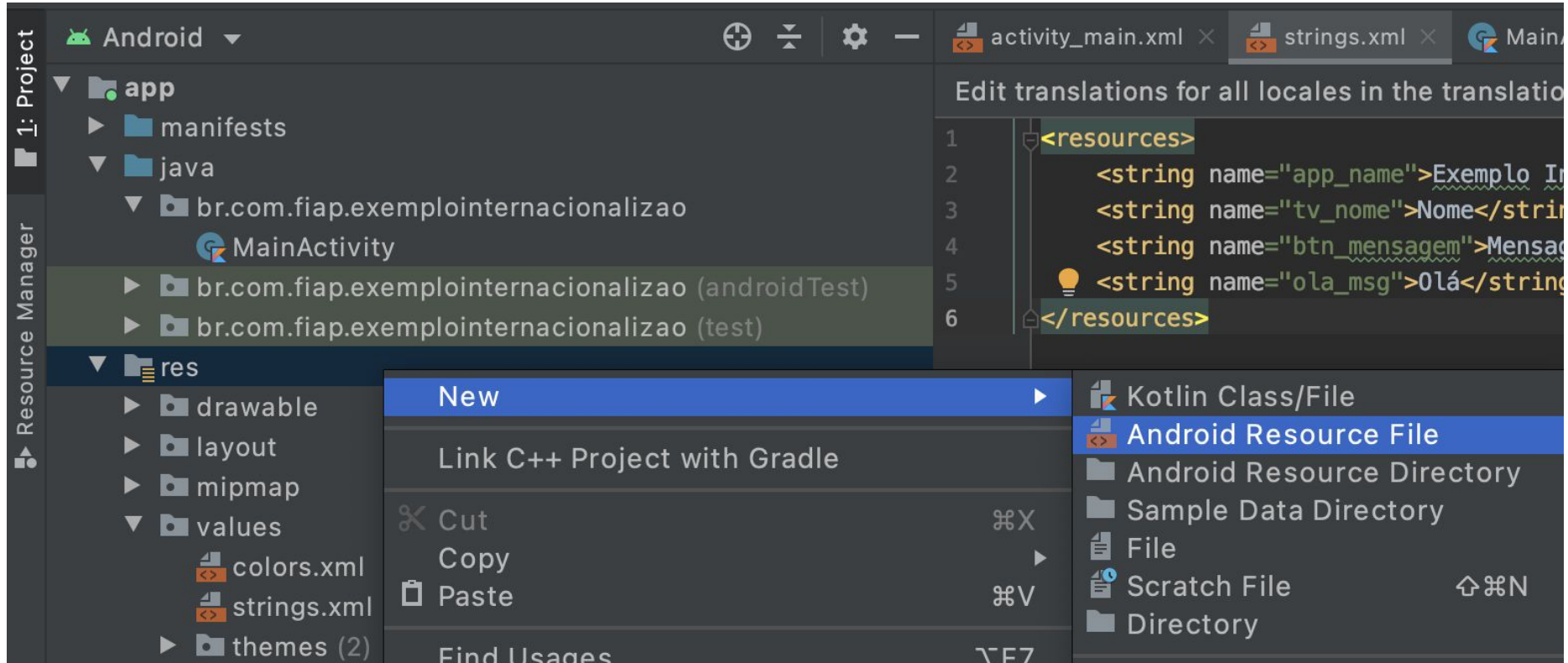
Exemplo - Interface Gráfica

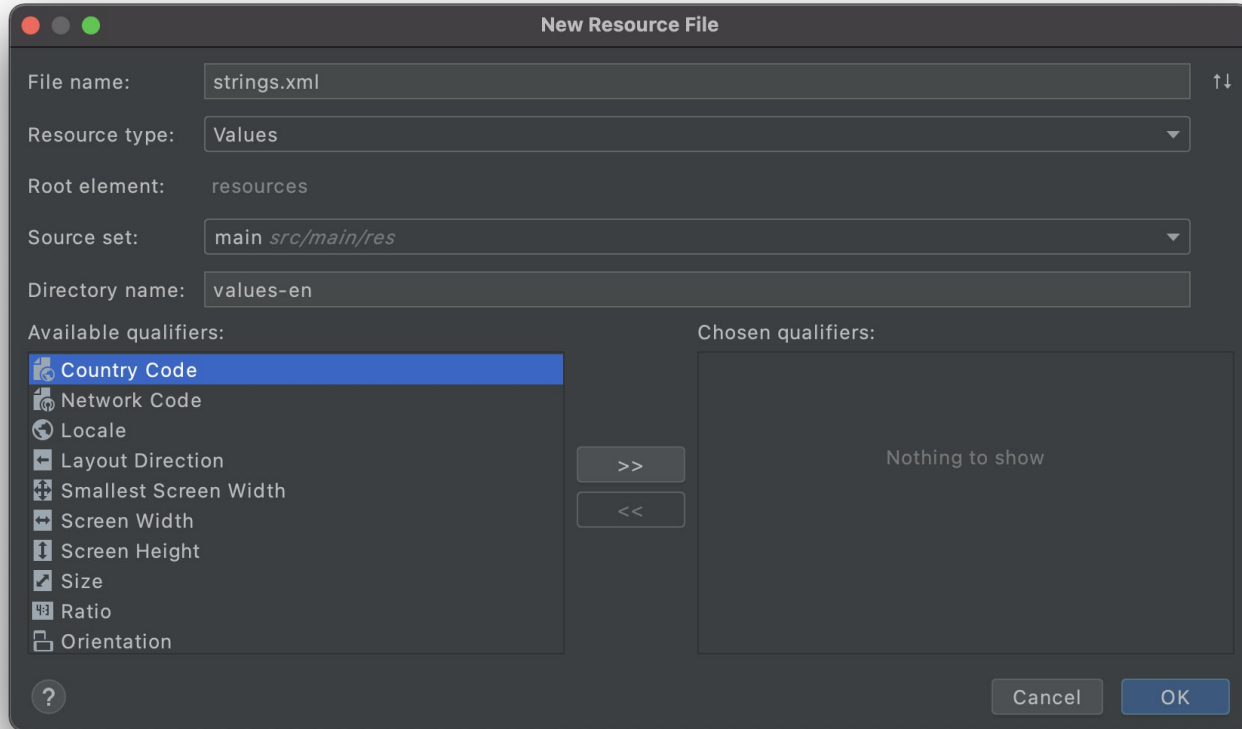


Exemplo



Exemplo





string.xml (genérico)

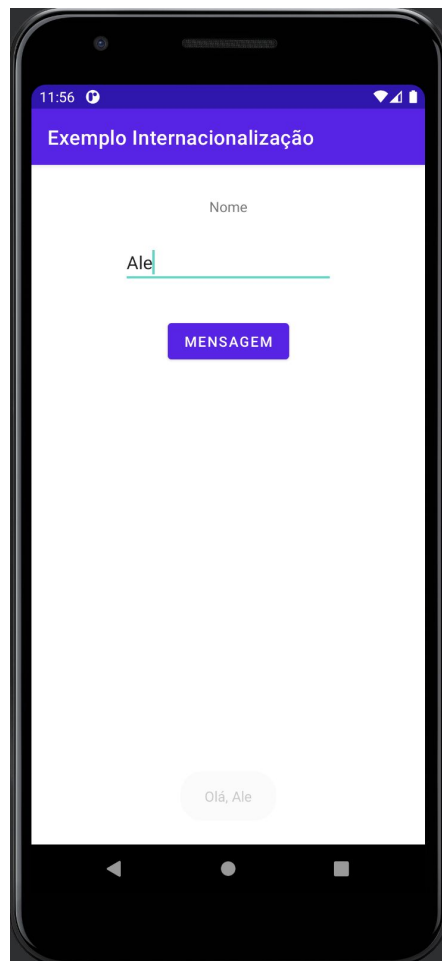
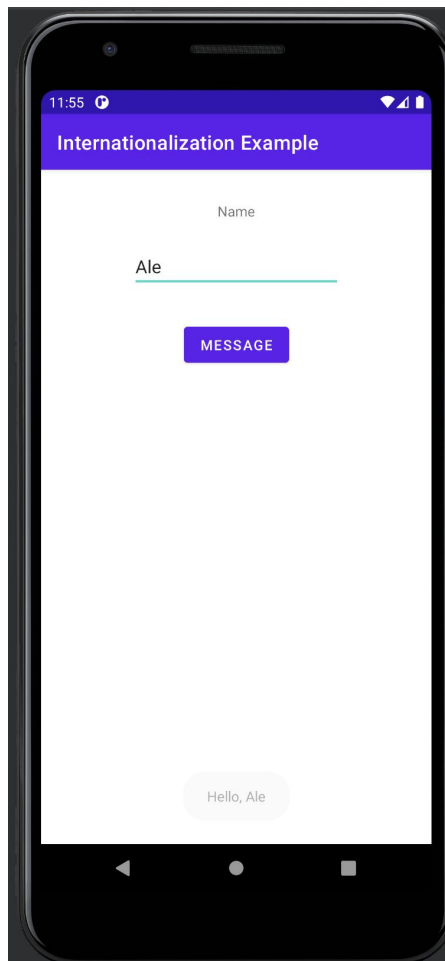
```
<resources>
  <string name="app_name">Exemplo Internacionalização</string>
  <string name="tv_nome">Nome</string>
  <string name="btn_mensagem">Mensagem</string>
  ⚡ <string name="ola_msg">Olá</string>
</resources>
```

string.xml (en)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
  <string name="app_name">Internationalization Example</string>
  <string name="tv_nome">Name</string>
  <string name="btn_mensagem">Message</string>
  ⚡ <string name="ola_msg">Hello</string>
</resources>
```

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
    super.onCreate(savedInstanceState)  
    setContentView(R.layout.activity_main)  
  
    btnMensagem.setOnClickListener { it: View!  
        val mensagem = "${getString(R.string.ola_msg)}, ${txtNome.text}"  
        Toast.makeText(context: this, mensagem, Toast.LENGTH_LONG).show()  
    }  
}
```

Tela do Aplicativo



+

+

45697096

Dúvidas?

45697096

45697096





Copyright © 2020 Prof. Alexandre dos Santos Mignon <profalexandre.mignon@fiap.com.br>

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).