

Desafio 02

Hybrid Mobile App Development



Desafio 02



- Crie um aplicativo que possua dois campos de textos (EditText) e um botão (Button), com o texto Somar, utilizando o ConstraintLayout;
- Informe um número para cada EditText;
- > Ao clicar no botão "Somar", deverá exibir a soma dos números em uma outra tela;
- Faça a validação se o campo de texto está vazio ao clicar no botão e se sim, informe o usuário através do **Toast**.

+ +

Dúvidas?

45697056

4589705





Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).