

45697056

# Ciclo de Vida das Atividades

**Hybrid Mobile App Development** 

 $\Diamond \Diamond \Diamond$ 

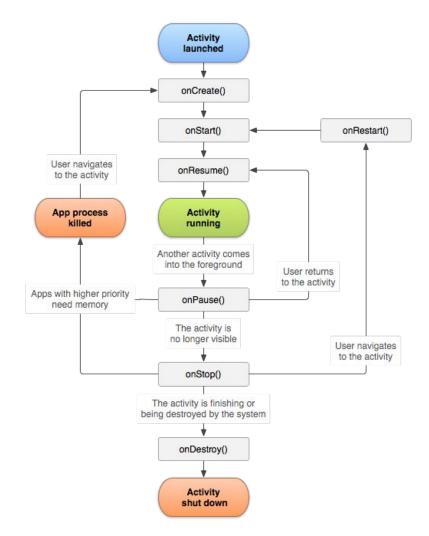
#### Ciclo de Vida das Atividades



- Iniciar uma atividade é custoso, já que é necessário:
  - Criar um novo processo;
  - Alocar memória;
  - Carregar o layout;
  - Construir a tela.
- Por isso, toda atividade possui um ciclo de vida que visa evitar a criação constante e desnecessária de atividades.
- O ciclo de vida ajuda a melhorar a experiência do usuário, já que este pode querer sair e retornar várias vezes para uma mesma atividade.
- > O Android **não destrói (retira da memória) as atividades**, a menos que completem seu ciclo de vida e seja necessário liberar memória.

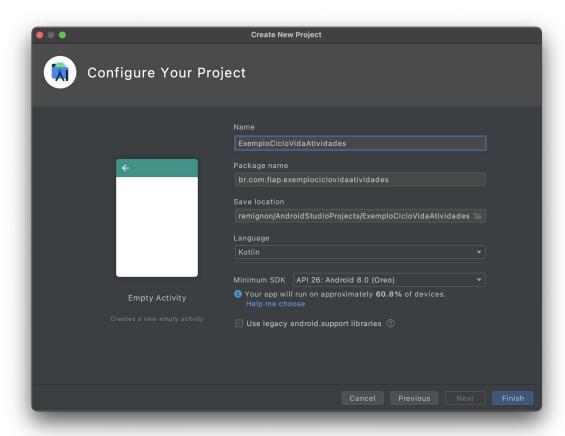
#### Ciclo de Vida das Atividades

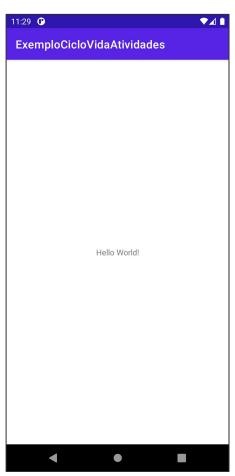




### Exemplo





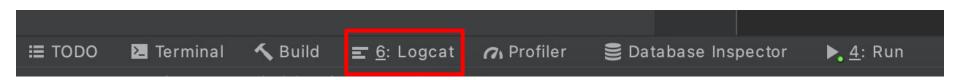


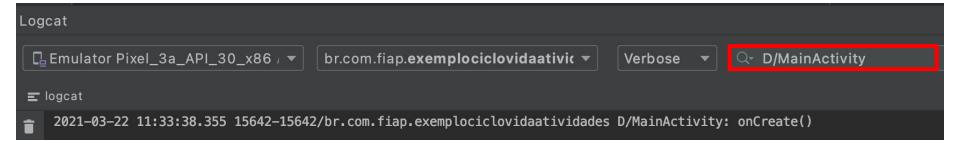


```
class MainActivity: AppCompatActivity() {
    // utilizada para identificação no log
    val TAG = "MainActivity"
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
        Log.d(TAG, msg: "onCreate()")
```

### Logcat







## Código (onStart)



```
override fun onStart() {
    super.onStart()
    Log.d(TAG, msg: "onStart()")
}
```

> Pressione o botão **Início** no dispositivo e, em seguida, use a tela **Recentes para retornar à atividade**.



### Código - Outras funções



```
override fun onResume() {
    super.onResume()
    Log.d(TAG, msg: "onResume()")
override fun onPause() {
    super.onPause()
    Log.d(TAG, msg: "onPause()")
override fun onStop() {
    super.onStop()
    Log.d(TAG, msg: "onStop()")
override fun onDestroy() {
    super.onDestroy()
    Log.d(TAG, msg: "onDestroy()")
override fun onRestart() {
    super.onRestart()
    Log.d(TAG, msg: "onRestart()")
```

Compilar e rodar a aplicação novamente.

```
Logcat

☐ Emulator Pixel_3a_API_30_x86 / ▼ br.com.fiap.exemplociclovidaativit ▼ Verbose ▼ ☐ D/MainActivity

☐ Logcat

☐ 2021-03-22 11:43:27.034 16198-16198/br.com.fiap.exemplociclovidaatividades D/MainActivity: onCreate()
2021-03-22 11:43:27.040 16198-16198/br.com.fiap.exemplociclovidaatividades D/MainActivity: onStart()
2021-03-22 11:43:27.042 16198-16198/br.com.fiap.exemplociclovidaatividades D/MainActivity: onResume()
```

- onCreate() para criar o aplicativo.
- onStart() para iniciá-lo e torná-lo visível na tela.
- onResume() para dar o foco à atividade e torná-la pronta para o usuário interagir com ela.

## Código - Outras funções



- Toque no botão **Voltar** no dispositivo. Observe no **Logcat** que **onPause()**, **onStop()** e **onDestroy()** são chamados, nessa ordem.
  - Usar o botão Voltar faz com que a atividade (e o aplicativo) sejam totalmente fechados. A execução do método onDestroy() significa que a atividade foi totalmente encerrada.



+ +

45697056

Dúvidas?

45697056

4589705





Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).