SmartKitchen

Arach

ENTERPRISE DEVELOPMENT APPLICATION

Turma: 2TDST

Grupo: Arach

Nome: Enrique Oliveira Caribé **RM:** 85584

Nome: Jacó Magalhães I Sen Chen **RM:** 84717

Nome: João Victor Pessoa Queiroz **RM:** 85568

Nome: Victor Yafusso Sunahara **RM:** 84095

[OBJ]

[OBJ]

OBJ

OBJ

OBJ

OBJ

OBJ

OBJ

OBJ

Objetivo

Para o desafio desse segundo ano do curso, decidimos criar uma aplicação de gerenciamento de dispensa inteligente. Através de produtos etiquetados, conseguiremos cadastrar os alimentos de sua dispensa, consultar informações nutricionais, gerenciar quantidades e consultar informações de vencimento. Esperamos que com essas informações o usuário, além de melhorar sua qualidade nutricional, possa ter uma noção de suas necessidades alimentícias reais.

Funcionalidades

Cadastro de produtos

O sistema será capaz de associar a uma dispensa de um usuário produtos, caso o lote do produto já esteja cadastrado na dispensa será adicionado uma unidade do produto. Esse cenário será feito através de IOT, onde um produto etiquetado ao ser passado pelo hardware de leitura será cadastrado automaticamente na tabela de dispensa.

Leitura de produtos

Através do aplicativo do sistema, o usuário poderá consultar informações nutricionais e de quantidades dos produtos cadastrados.

Deleção de produtos

A deleção de produtos será feita através da aplicação, lá ele poderá ver os produtos cadastrados e poderá deletar aqueles que já foram consumidos.

Listagem de produtos

Os produtos já cadastrados poderão ser consultados através da aplicação e também poderá filtrar os alimentos pela data de vencimento.

Notificação de alimentos próximo ao vencimento

Quando um se aproximar do vencimento a aplicação notificará o usuário os alimentos que estão próximo de vencer.

Associação de um usuário ao dispositivo

Primeiro o usuário vai se cadastrar na aplicação, depois de logado ele poderá cadastrar seu dispositivo informando a key do dispositivo na própria aplicação.

Cadastro e login de usuário

O usuário poderá se cadastrar e logar dentro da aplicação.