

# Modelli probabilistici

Jacopo Tissino

27 marzo 2017

## 1 Basi

**Definizione 1.1.** *Esperimento aleatorio*: osservazione su un fenomeno il cui esito non è determinabile a priori.

**Definizione 1.2.** *Spazio di probabilità*: terna di

1. Spazio campionario  $\Omega$ : l'insieme degli esiti possibili;
2. Evento: elemento di  $\mathcal{P}(\Omega)$ ;
3. Probabilità:  $\mathbb{P} : \mathcal{P} : \Omega \rightarrow [0, 1]$  tale che:
  - (a)  $\mathbb{P}(\Omega) = 1$ ;
  - (b)  $\sigma$ -additività:  $\forall$  successione di eventi  $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ :

$$\mathbb{P} \left( \bigcup_{n=1}^{\infty} A_n \right) = \sum_{n=1}^{\infty} \mathbb{P}(A_n) \quad (1.1)$$

Le operazioni logiche fra eventi sono equivalenti a quelle insiemistiche fra sottoinsiemi di  $\Omega$ . Valgono i teoremi di De Morgan, anche per insiemi numerabili.

Eventi “disgiunti” hanno intersezione nulla. Dalla  $\sigma$ -additività deriva l'additività finita.

Proprietà immediate:  $\forall A, B \in \mathcal{P}(\Omega)$ :

1.  $\mathbb{P}(B \setminus A) = \mathbb{P}(B) - \mathbb{P}(B \cap A)$ ;
2.  $\mathbb{P}(A \cup B) = \mathbb{P}(A) + \mathbb{P}(B) - \mathbb{P}(A \cap B) \leq \mathbb{P}(A) + \mathbb{P}(B)$ .

**Definizione 1.3.** La funzione  $p : \Omega \rightarrow [0, 1]$  è una *densità di probabilità* se:

1.  $\forall \omega \in \Omega : p(\omega) \geq 0$ ;
2.  $\sum_{\omega \in \Omega} p(\omega) = 1$ .

**Teorema 1.1.** Data la funzione  $p : \Omega \rightarrow [0, 1]$ , la funzione  $\mathbb{P} : \mathcal{P}(\Omega) \rightarrow [0, 1]$  tale che  $\forall A \subseteq \Omega : \mathbb{P}(A) = \sum_{\omega \in A} p(\omega)$  è una probabilità.

Vale anche il viceversa: data  $\mathbb{P} : \mathcal{P}(\Omega) \rightarrow [0, 1]$  la funzione  $p : \Omega \rightarrow [0, 1]$  tale che  $p(\omega) = \mathbb{P}(\{\omega\})$  è una densità di probabilità.

**Esempi di spazi discreti** Per uno spazio uniforme, per il quale  $|\Omega| \in \mathbb{N}$ ,  $\forall \omega \in \Omega : p(\omega) = 1/|\Omega|$ .

**Richiami di combinatoria** Scegliamo  $k$  elementi da  $n$ :

1. Disposizioni con ripetizione:  $n^k$ ;
2. Disposizioni semplici:  $\prod_{i=n-k+1}^n i = n!/(n-k+1)!;$
3. Combinazioni semplici:  $C_{n,k} = \binom{n}{k} = n!/(k!(n-k)!).$

**Coefficienti multinomiali** Vogliamo dividere  $n$  elementi in  $k$  gruppi, di cardinalità  $(n_i)$ , con  $\sum_i n_i = n$ . Si può fare in un numero di modi pari a:

$$\binom{n}{n_1, n_2, \dots, n_k} = \frac{n!}{\prod_{i=1}^k n_i!} \quad (1.2)$$

## 2 Modello di Ising

Dato lo spazio finito  $\Omega$  e data la funzione Hamiltoniana  $H : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$  ( energia) con parametro  $\beta \geq 0$ . Definiamo  $\forall \omega \in \Omega$  la *Misura di Gibbs*:

$$p_\beta = \frac{e^{-\beta H(\omega)}}{z_\beta} = \frac{e^{-\beta H(\omega)}}{\sum_{\omega \in \Omega} e^{-\beta H(\omega)}} \quad (2.1)$$

è una ddp. Interpretazione fisica:  $\beta^{-1} = k_B T$ . La misura dà la probabilità di osservare un certo stato all'equilibrio.

Casi limite:  $\beta \approx 0$  densità uniforme,  $\beta \rightarrow \infty$  densità zero ovunque, uniforme nel minimo.

Un grafo è un insieme di vertici e spigoli:  $G = (V, E), E \subseteq V \times V$ . Definiamo quindi lo spazio:

$$\mathbb{Z}^n = (\mathbb{Z}^n, (x, y) \in \mathbb{Z}^n : d(x, y) = 1) \quad (2.2)$$

Un sottografo finito  $\Lambda \subset \mathbb{Z}^n$  è considerato con tutti i suoi spigoli:  $E(\Lambda) = \{(x, y) : x, y \in \Lambda, (x, y) \in E(\mathbb{Z}^n)\}$ .

Ogni vertice assume valore  $\pm 1$ . Lo spazio è dunque  $\Omega = \{\pm 1\}^{|\Lambda|}$ ;  $\sigma$  è uno stato, ovvero  $\sigma \in \Omega \implies \sigma = (\sigma_k)_{k \in \Lambda}$ .

Per comodità,  $d(x, y) = 1 \iff x \sim y$ .

Definiamo  $\partial\Lambda = \{x \in \Lambda : \exists y \in \Lambda^C : x \sim y\}$ . Sia quindi  $\tau = \{\pm 1\}^{|\Lambda^C|}$  l'esterno del reticolo. Definiamo l'Hamiltoniana

$$H_\Lambda^\tau(\sigma) = -\frac{1}{2} \sum_{\substack{x, y \in \Lambda \\ x \sim y}} \sigma_x \sigma_y - \sum_{\substack{x \in \partial\Lambda \\ y \in \Lambda^C \\ x \sim y}} \sigma_x \tau_y \quad (2.3)$$

Consideriamo solo reticoli “quadrati”:  $\Lambda_n = \{-n, \dots, n\}^d \subset \mathbb{Z}^d$ . Poniamo  $\tau = +1$ .

### 3 Passeggiata aleatoria semplice unidimensionale

Dato  $n \in \mathbb{N}$ ,  $S_n \in \mathbb{Z}$  è la posizione assunta al passo  $n$ . Le regole sono:

1.  $S_0 = 0$ ;
2.  $S_n = k \implies S_{n+1} \in \{k+1, k-1\}$ .

$\mathbb{P}(S_{n+1} = k+1 | S_n = k) := p$ . La passeggiata aleatoria, quindi, è la successione  $(S_n)_{n \in \mathbb{N}}$ . Se  $p = 1/2$ , la passeggiata è simmetrica.

Possiamo trovare una biiezione fra le  $(S_n)_{n \in \mathbb{N}}$  e le successioni  $(X_n)_{n \in \mathbb{N}}$ , con  $X_i$  iid e tali che  $\mathbb{P}(X_k = 1) = p$ ,  $\mathbb{P}(X_k = -1) = 1 - p$ :

$$S_n = \sum_{i=1}^n X_i \quad (3.1)$$

Sia  $\Omega = \{-1, +1\}^{\mathbb{N}}$  l'insieme delle possibili successioni  $(X_n)_{n \in \mathbb{N}}$ . La nostra probabilità  $\mathbb{P}$  tiene conto di tutte queste. Possiamo, chiaramente, calcolarla anche per un certo evento  $A_n$  dipendente dalle  $(X_i)_{i=1 \dots n}$ .

Troviamo quindi alcuni valori:

$$\mathbb{E}(S_n) = n(2p - 1) \quad (3.2)$$

$$\text{var} S_n = 4pn(1 - p) = \sigma^2 \quad (3.3)$$

#### 3.1 Legge di $S_n$

Vogliamo trovare  $\mathbb{P}(S_n = j)$ . Chiamiamo  $n_+$  il numero di  $k$  per cui  $X_k = 1$ , e  $n_- = n - n_+$ . Quindi  $\{S_n = j\} = \{n_+ = (j + n)/2\}$ .

Dunque  $(j + n)/2 \notin \mathbb{N} \implies \mathbb{P}(S_n = j) = 0$ .

$$\mathbb{P}(S_n = j) = \binom{n}{\frac{n+j}{2}} p^{\frac{n+j}{2}} (1-p)^{\frac{n-j}{2}} \quad (3.4)$$

#### 3.2 Transienza

$$R = \lim_{n \rightarrow \infty} \mathbb{P}(\exists k \in \mathbb{N} \setminus \{0\}, k \leq n : S_k = 0) \quad (3.5)$$

Il limite esiste ed è  $\leq 1$ . Dimostriamo che  $p = 1/2 \iff R = 1$ .

$u_{2n} = \mathbb{P}(S_{2n} = 0)$  e  $f_{2n} = \mathbb{P}(S_{2n} = 0, \forall k < 2n : S_k \neq 0)$ .

Dimostriamo che

$$R_{2n} = \sum_{k=0}^n f_{2k} \quad (3.6)$$

### 3.2.1 Lemma 1

$$\sum_{r=1}^{\infty} f_{2r} = 1 \iff \sum_{n=0}^{\infty} u_{2n} = +\infty \quad (3.7)$$

Primo passo:

$$u_{2n} = \sum_{k=1}^n f_{2k} u_{2(n-k)} \quad (3.8)$$

$$\sum_{n=0}^{\infty} u_{2n} = 1 + \sum_{n=1}^{\infty} \sum_{k=1}^n f_{2k} u_{2(n-k)} = 1 + \sum_{k=1}^{\infty} f_{2k} \sum_{m=0}^{\infty} u_{2m} \quad (3.9)$$

$$\sum_{n=0}^{\infty} u_{2n} = \frac{1}{1 - \sum_{n=1}^{\infty} f_{2n}} \quad (3.10)$$

Ovvero

$$\sum_{n=0}^{\infty} u_{2n} = +\infty \iff \sum_{k=1}^{\infty} f_{2k} = 1 \quad (3.11)$$

Quindi ci basta studiare la somma degli  $u_{2n}$ . Se  $p = 1/2$ :

$$u_{2n} = \binom{2n}{n} \frac{1}{2^{2n}} = \frac{1 + o(1)}{\sqrt{\pi n}} \quad (3.12)$$

Quindi la passeggiata è ricorrente. Se invece  $p \neq 1/2$ :

$$u_{2n} = \binom{2n}{n} p^n (1-p)^n = \frac{(4p(1-p))^n (1 + o(1))}{\sqrt{\pi n}} \quad (3.13)$$

Che converge, in quanto  $4p(1-p) < 1$ .

La probabilità che  $S_{2n} = 0$  per infiniti  $n$  è 1 sse  $\sum_{i=1}^{\infty} f_{2i} = 1$

## Indice

<b>1</b>	<b>Basi</b>	<b>1</b>
	Esempi di spazi discreti . . . . .	2
	Richiami di combinatoria . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Modello di Ising</b>	<b>2</b>

<b>3</b>	<b>Passeggiata aleatoria semplice unidimensionale</b>	<b>3</b>
3.1	Legge di $S_n$ . . . . .	3
3.2	Transienza . . . . .	3
3.2.1	Lemma 1 . . . . .	4