

Information de marché

Cette partie de l'expérience consiste en un marché boursier dans lequel vous pourrez acheter et vendre des actifs. Vous participerez à 12 périodes. Au début de chaque période, vous verrez une page d'introduction qui indique le numéro de la période et qui fournit des informations sur les gains associés à trois actifs (X, Y et Z).

Période 2

Lors de cette période, les actifs ont les gains suivants :

Actif X		
Gain	200	60
Chance	50%	50%

Actif Y		
Gain	100	80
Chance	70%	30%

Actif Z	
Gain	100
Chance	100%

Vous commencerez cette période avec les dotations suivantes:

Argent	Actif X	Actif Y	Actif Z
200	5	6	0

Une fois que vous et les autres participants aurez cliqué sur le bouton "Suivant", la période commencera.

Suivant

Au cours de chaque période, vous pourrez acheter et vendre trois actifs, appelés X, Y et Z. Chaque unité d'un actif vous rapportera une certaine somme d'argent (gain) si vous le détenez à la fin de la période. Le gain de chaque actif peut prendre différentes valeurs. Dans l'exemple ci-dessus (voir encadrés rouge du haut), le gain d'une unité de l'actif X est égal à 200 avec 50 % de chances et à 60 avec 50 % de chances. Le gain d'une unité de l'actif Y est égal à 100 avec 70 % de chances et 80 avec 30 % de chances. Le gain d'une unité de l'actif Z est de 100 à coup sûr (100 % de chances). Les *gains finaux* des actifs risqués X et Y seront déterminés par l'ordinateur à la fin de la période et de manière aléatoire en utilisant les chances données. Les gains de l'actif X et de l'actif Y sont indépendants, c'est-à-dire que le fait que le gain de l'actif X soit égal à 60 ou 200 n'est pas affectée par le fait que le gain de l'actif Y soit égal à 80 ou 100. Chaque unité d'un même actif rapporte le même gain et tous les gains sont exprimés en centimes d'euros.

Cette page d'introduction indique aussi les quantités d'unités d'actifs et d'argent liquide dont vous disposez, appelés dotations. Dans l'exemple ci-dessus, vos dotations sont de 200 en argent liquide, 5 unités de l'actif X, 6 unités de l'actif Y et 0 unité de l'actif Z (voir encadré rouge du bas).

Interface de marché

Les dotations que vous recevrez au début de chaque période sont aussi visibles sur l'interface de marché qui vous permettra d'acheter et de vendre des actifs (voir encadrés rouges ci-dessous,

Argent disponible (200) et **Actif Disponible** (5 unités de l'actif X, 6 unités de l'actif Y et 0 unité de l'actif Z)). À chaque période, vous commencerez avec de nouvelles dotations. Les actifs et l'argent que vous avez accumulés au cours de la période précédente ne sont pas reportés à la période suivante et n'affecteront donc pas les dotations de la période suivante.

Une fois que tous les participants ont cliqué sur le bouton 'Suivant', une interface de marché s'affiche. La figure ci-dessous vous montre un exemple de l'interface que vous utiliserez pour acheter et vendre des actifs. Nous allons vous expliquer tous les éléments de l'interface.

Actif X

Offres d'achat

Transactions

Offres de vente

Faire une offre d'achat

Faire une offre de vente

Actif Y

Offres d'achat

Transactions

Offres de vente

Faire une offre d'achat

Faire une offre de vente

Actif Z

Offres d'achat

Transactions

Offres de vente

Faire une offre d'achat

Faire une offre de vente

Actif	X	Y	Z
Disponible	5	6	0
Effectif	5	6	0
Demandé	-	-	-
Offert	-	-	-

Argent effectif: 200
Argent disponible: 200

Actif X			Actif Y			Actif Z	
Gain	200	60	Gain	100	80	Gain	100
Chance	50%	50%	Chance	70%	30%	Chance	100%

Temps restant: 4:51

Durée des périodes

Chaque période durera 5 minutes. Le temps restant pour la période est indiqué dans l'encadré rouge.

Actif X

Offres d'achat

Transactions

Offres de vente

Faire une offre d'achat

Faire une offre de vente

Actif Y

Offres d'achat

Transactions

Offres de vente

Faire une offre d'achat

Faire une offre de vente

Actif Z

Offres d'achat

Transactions

Offres de vente

Faire une offre d'achat

Faire une offre de vente

Actif	X	Y	Z
Disponible	5	6	0
Effectif	5	6	0
Demandé	-	-	-
Offert	-	-	-

Argent effectif: 200
Argent disponible: 200

Actif X			Actif Y			Actif Z	
Gain	200	60	Gain	100	80	Gain	100
Chance	50%	50%	Chance	70%	30%	Chance	100%

Temps restant: 4:51

Gains des actifs

Les informations sur les gains des actifs sont résumées dans l'encadré rouge du bas. Il s'agit des mêmes informations que celles qui vous sont données dans la page d'introduction de la période.

Actif X

Offres d'achat

Transactions

Offres de vente

Faire une offre d'achat

Faire une offre de vente

Actif Y

Offres d'achat

Transactions

Offres de vente

Faire une offre d'achat

Faire une offre de vente

Actif Z

Offres d'achat

Transactions

Offres de vente

Faire une offre d'achat

Faire une offre de vente

Actif	X	Y	Z
Disponible	5	6	0
Effectif	5	6	0
Demandé	-	-	-
Offert	-	-	-

Argent effectif: 200
Argent disponible: 200

Actif X			Actif Y			Actif Z		
Gain	200	60	Gain	100	80	Gain	100	
Chance	50%	50%	Chance	70%	30%	Chance	100%	

Temps restant: 4:51

Actifs disponibles et argent disponible

Les montants d'actifs et d'argent liquide dont vous disposez à chaque moment sont indiqués dans l'encadré rouge du bas de l'écran. Au début d'une période, ces montants sont égaux à vos dotations en actifs et en argent. Cet encadré indique également les montants d'actifs et d'argent effectifs, ainsi que les montants d'actifs que vous avez demandés et offerts à chaque moment. La différence entre les montants disponibles et les montants effectifs est la suivante : le montant d'argent ou d'actifs *effectif* correspond à ce que vous possédez actuellement ; le montant d'argent ou d'actifs *disponible* correspond à ce que vous possédez moins ce que vous avez proposé à d'autres participants. Nous expliquerons ces termes en détails dans les deux prochaines pages sur les offres d'achat et de vente.

Actif X

Offres d'achat

Transactions

Offres de vente

Faire une offre d'achat

Faire une offre de vente

Actif Y

Offres d'achat

Transactions

Offres de vente

Faire une offre d'achat

Faire une offre de vente

Actif Z

Offres d'achat

Transactions

Offres de vente

Faire une offre d'achat

Faire une offre de vente

Actif	X	Y	Z
Disponible	5	6	0
Effectif	5	6	0
Demandé	-	-	-
Offert	-	-	-

Argent effectif: 200
Argent disponible: 200

Actif X			Actif Y			Actif Z		
Gain	200	60	Gain	100	80	Gain	100	
Chance	50%	50%	Chance	70%	30%	Chance	100%	

Temps restant: 4:51

Offres d'achat

Si vous souhaitez acheter une unité d'un actif, vous pouvez faire une offre d'achat. L'offre est le prix que vous êtes prêt à payer pour cette unité. Par exemple, pour faire une offre d'achat pour l'actif X, vous devez entrer un nombre dans la case « Faire une offre d'achat » (voir encadré rouge).

Actif X			Actif Y		
Offres d'achat	Transactions	Offres de vente	Offres d'achat	Transactions	Offres de vente
<input type="text"/> Faire une offre d'achat		<input type="text"/> Faire une offre de vente	<input type="text"/> Faire une offre d'achat		<input type="text"/> Faire une offre de vente

Actif Z		
Offres d'achat	Transactions	Offres de vente
<input type="text"/> Faire une offre d'achat		<input type="text"/> Faire une offre de vente

<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Actif</th> <th>X</th> <th>Y</th> <th>Z</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Disponible</td> <td>5</td> <td>6</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Effectif</td> <td>5</td> <td>6</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Demandé</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>Offert</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	Actif	X	Y	Z	Disponible	5	6	0	Effectif	5	6	0	Demandé	-	-	-	Offert	-	-	-	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="3">Actif X</td> </tr> <tr> <td>Gain</td> <td>200</td> <td>60</td> </tr> <tr> <td>Chance</td> <td>50%</td> <td>50%</td> </tr> </table>	Actif X			Gain	200	60	Chance	50%	50%	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="3">Actif Y</td> </tr> <tr> <td>Gain</td> <td>100</td> <td>80</td> </tr> <tr> <td>Chance</td> <td>70%</td> <td>30%</td> </tr> </table>	Actif Y			Gain	100	80	Chance	70%	30%	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="3">Actif Z</td> </tr> <tr> <td>Gain</td> <td>100</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Chance</td> <td>100%</td> <td></td> </tr> </table>	Actif Z			Gain	100		Chance	100%		Temps restant: 4:51
Actif	X	Y	Z																																																
Disponible	5	6	0																																																
Effectif	5	6	0																																																
Demandé	-	-	-																																																
Offert	-	-	-																																																
Actif X																																																			
Gain	200	60																																																	
Chance	50%	50%																																																	
Actif Y																																																			
Gain	100	80																																																	
Chance	70%	30%																																																	
Actif Z																																																			
Gain	100																																																		
Chance	100%																																																		

Dans l'exemple ci-dessous, vous avez fait une offre de 100 pour une unité de l'actif X. Vous pouvez annuler une offre que vous avez déjà soumise en cliquant sur la croix rouge.

Actif X			Actif Y		
Offres d'achat	Transactions	Offres de vente	Offres d'achat	Transactions	Offres de vente
<div style="border: 2px solid red; padding: 5px; display: inline-block;"> 100 ✕ </div>					
100 <input type="text"/> Faire une offre d'achat		<input type="text"/> Faire une offre de vente	<input type="text"/> Faire une offre d'achat		<input type="text"/> Faire une offre de vente

Actif Z		
Offres d'achat	Transactions	Offres de vente
<input type="text"/> Faire une offre d'achat		<input type="text"/> Faire une offre de vente

<div style="border: 2px solid red; padding: 5px;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Actif</th> <th>X</th> <th>Y</th> <th>Z</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Disponible</td> <td>5</td> <td>6</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Effectif</td> <td>5</td> <td>6</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Demandé</td> <td>1</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>Offert</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table> </div>	Actif	X	Y	Z	Disponible	5	6	0	Effectif	5	6	0	Demandé	1	-	-	Offert	-	-	-	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="3">Actif X</td> </tr> <tr> <td>Gain</td> <td>200</td> <td>60</td> </tr> <tr> <td>Chance</td> <td>50%</td> <td>50%</td> </tr> </table>	Actif X			Gain	200	60	Chance	50%	50%	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="3">Actif Y</td> </tr> <tr> <td>Gain</td> <td>100</td> <td>80</td> </tr> <tr> <td>Chance</td> <td>70%</td> <td>30%</td> </tr> </table>	Actif Y			Gain	100	80	Chance	70%	30%	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="3">Actif Z</td> </tr> <tr> <td>Gain</td> <td>100</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Chance</td> <td>100%</td> <td></td> </tr> </table>	Actif Z			Gain	100		Chance	100%		Temps restant: 4:32
Actif	X	Y	Z																																																
Disponible	5	6	0																																																
Effectif	5	6	0																																																
Demandé	1	-	-																																																
Offert	-	-	-																																																
Actif X																																																			
Gain	200	60																																																	
Chance	50%	50%																																																	
Actif Y																																																			
Gain	100	80																																																	
Chance	70%	30%																																																	
Actif Z																																																			
Gain	100																																																		
Chance	100%																																																		

Lorsque vous soumettez une offre d'achat pour un actif, le nombre d'unités demandées pour cet actif augmente de 1 (voir **Demandé** dans l'encadré rouge). Dans le même temps, votre argent disponible diminue du montant de l'offre (100 dans cet exemple) (voir **Argent disponible** dans l'encadré rouge). Ainsi, alors que vous attendez toujours que d'autres participants vous vendent l'actif, votre montant d'argent disponible diminue de 100. Votre argent effectif reste à 200.

Offres de vente

Si vous souhaitez vendre une unité d'un actif, vous pouvez faire une offre de vente. L'offre de vente est le prix que vous êtes prêt à accepter pour vendre cette unité. Par exemple, pour entrer une offre de vente pour l'actif X, vous devez entrer un nombre dans la case « Faire une offre de vente » (voir encadré rouge). Dans l'exemple ci-dessous, vous avez saisi une offre de vente de 110 pour une unité de l'actif X.

Lorsque vous soumettez une offre de vente pour un actif, le nombre d'unités offertes pour cet actif augmente de 1 (voir **Offert** dans l'encadré rouge). Dans le même temps, vos unités disponibles de l'actif X descendent à 4, soit une unité de moins que vos unités effectives de l'actif X, qui sont de 5 (voir **Disponible** pour l'actif X). Ainsi, alors que vous attendez toujours que d'autres participants vous achètent l'actif, vos unités disponibles de l'actif X diminuent d'une unité. Votre nombre d'actifs X effectifs reste à 5.

Actif X			Actif Y		
Offres d'achat	Transactions	Offres de vente	Offres d'achat	Transactions	Offres de vente
100		110			
<input type="button" value="Faire une offre d'achat"/> <input type="button" value="Faire une offre de vente"/>			<input type="button" value="Faire une offre d'achat"/> <input type="button" value="Faire une offre de vente"/>		

Actif Z		
Offres d'achat	Transactions	Offres de vente
<input type="button" value="Faire une offre d'achat"/> <input type="button" value="Faire une offre de vente"/>		

<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Actif</th> <th>X</th> <th>Y</th> <th>Z</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Disponible</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td>Effectif</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td>Demande</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">-</td> </tr> <tr> <td>Offert</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">-</td> </tr> </tbody> </table>	Actif	X	Y	Z	Disponible	4	0	0	Effectif	5	6	0	Demande	-	-	-	Offert	1	-	-	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="3">Actif X</th> <th colspan="3">Actif Y</th> <th colspan="3">Actif Z</th> </tr> <tr> <th>Gain</th> <th>Chance</th> <th>Chance</th> <th>Gain</th> <th>Chance</th> <th>Chance</th> <th>Gain</th> <th>Chance</th> <th>Chance</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">200</td> <td style="text-align: center;">50%</td> <td style="text-align: center;">50%</td> <td style="text-align: center;">100</td> <td style="text-align: center;">70%</td> <td style="text-align: center;">30%</td> <td style="text-align: center;">100</td> <td style="text-align: center;">100%</td> <td style="text-align: center;">100%</td> </tr> </tbody> </table>	Actif X			Actif Y			Actif Z			Gain	Chance	Chance	Gain	Chance	Chance	Gain	Chance	Chance	200	50%	50%	100	70%	30%	100	100%	100%	Temps restant: 4:13
Actif	X	Y	Z																																														
Disponible	4	0	0																																														
Effectif	5	6	0																																														
Demande	-	-	-																																														
Offert	1	-	-																																														
Actif X			Actif Y			Actif Z																																											
Gain	Chance	Chance	Gain	Chance	Chance	Gain	Chance	Chance																																									
200	50%	50%	100	70%	30%	100	100%	100%																																									

Vous pouvez soumettre plusieurs offres d'achat et de vente pour chacun des trois actifs. Dans l'exemple ci-dessous, vous avez soumis une nouvelle offre de vente de 90 pour l'actif Y.

Offres d'achat

100

Actif X

Transactions

Offres de vente

110

Faire une offre d'achat

110

Faire une offre de vente

Offres d'achat

Actif Y

Transactions

Offres de vente

90

Faire une offre d'achat

90

Faire une offre de vente

Offres d'achat

Actif Z

Transactions

Offres de vente

Faire une offre d'achat

Faire une offre de vente

Actif	X	Y	Z
Disponible	5	4	0
Effectif	6	5	0
Demandé	-	-	-
Offert	1	1	-

Actif X

Gain	200	60
Chance	50%	50%

Actif Y

Gain	100	80
Chance	70%	30%

Actif Z

Gain	100
Chance	100%

Temps restant: 3:12

Transactions

Sur l'interface de marché, vous pouvez voir les offres d'achat et de vente de tous les participants pour chaque actif. Dans la liste des offres de vente de l'actif X de l'exemple ci-dessous (voir encadré rouge de gauche), les montants sont placés du plus petit (en haut) au plus grand (en bas). Dans la liste des offres d'achat de l'actif Y de l'exemple ci-dessous (voir encadré rouge de droite), les montants sont placés du plus grand (en haut) au plus petit (en bas). La meilleure offres d'achat, c'est-à-dire la plus chère, et de vente, c'est-à-dire la moins chère, sont donc toujours placées en haut de la liste.

Offres d'achat

100

Actif X

Transactions

Offres de vente

110

120

130

140

Faire une offre d'achat

100

Faire une offre de vente

Offres d'achat

80

70

50

Actif Y

Transactions

Offres de vente

90

Faire une offre d'achat

Faire une offre de vente

Offres d'achat

Actif Z

Transactions

Offres de vente

Faire une offre d'achat

Faire une offre de vente

Actif	X	Y	Z
Disponible	5	6	0
Effectif	5	6	0
Demandé	1	-	-
Offert	-	-	-

Actif X

Gain	200	60
Chance	50%	50%

Actif Y

Gain	100	80
Chance	70%	30%

Actif Z

Gain	100
Chance	100%

Temps restant: 2:33

Dans cet exemple, l'offre d'achat la plus élevée pour l'actif X est de 100 et l'offre de vente la moins élevée petite pour cet actif est de 110. Lorsque la meilleure offre d'achat est supérieure ou égale à la meilleure offre de vente, une transaction est automatiquement effectuée. Dans ce cas, le participant qui a soumis la meilleure offre de vente vend l'actif au participant qui a soumis la meilleure offre d'achat.

Vous pourrez aussi acheter un actif directement en faisant un double-clic sur une offre de vente pour l'accepter. De la même façon, vous pourrez vendre un actif en faisant un double-clic sur une offre d'achat pour l'accepter.

Notez que dans ce marché les participants à une transaction ne peuvent pas être la même personne. Vous ne pouvez donc pas acheter ou vendre d'actifs à vous-même.

Achat d'un actif

Supposons qu'un participant soit prêt à payer le montant de l'offre de vente de 90 pour acheter l'actif Y.

- Le participant peut acheter une unité de l'actif Y en rentrant une offre d'achat de 90 dans la case « Faire une offre d'achat ».
- Plus directement, le participant peut faire un double-clic sur l'offre de vente pour l'accepter. Dans ce cas, il sera demandé au participant de confirmer qu'il souhaite acheter une unité de l'actif Y à 90.

Dans les deux cas, la transaction sera effectuée, c'est-à-dire que le participant achètera une unité de l'actif Y à un autre participant au prix de 90 ce qui augmentera son nombre d'actifs Y effectifs d'1 unité et diminuera son argent effectif de 90.

L'exemple ci-dessous montre l'écran du participant qui a acheté une unité de Y au prix de 90 (voir **Transactions** dans l'encadré rouge du haut à droite de l'écran). Le montant de l'achat est noté 90 A, où A signifie que le participant a **A**cheté l'actif. Pour le participant qui a vendu l'actif, le montant 90 V apparaît sur son écran dans la liste des transactions, où V signifie que le participant a **V**endu l'actif. A la suite de cet achat le montant d'argent effectif a diminué de 90 passant de 200 à 110 (voir **Transactions** dans l'encadré rouge du bas à gauche de l'écran).

The screenshot displays a trading interface with three asset panels (Actif X, Actif Y, Actif Z) and a summary table at the bottom.

Actif X Panel:

- Offres d'achat: 100
- Transactions: (empty)
- Offres de vente: 110, 120, 130, 140

Actif Y Panel:

- Offres d'achat: 80, 70, 50
- Transactions: 90 A (highlighted in red)
- Offres de vente: (empty)

Actif Z Panel:

- Offres d'achat: (empty)
- Transactions: (empty)
- Offres de vente: (empty)

Summary Table (Bottom Left):

Actif	X	Y	Z
Disponible	5	7	0
Effectif	5	7	0
Demandé	1	-	-
Offert	-	-	-

Argent effectif: 110 (highlighted in red)

Summary Table (Bottom Middle):

Actif	Gain	Chance
Actif X	200	50%
Actif Y	100	70%
Actif Z	100	100%

Temps restant: 2:18

Vente d'un actif

La vente d'un actif fonctionne de la même manière.

Supposons qu'un participant soit prêt à accepter l'offre d'achat de 80 pour vendre l'actif Y.

- Le participant peut vendre une unité de l'actif Y en rentrant une offre de vente de 80 dans la case « Faire une offre de vente ».
- Plus directement, le participant peut faire un double-clic sur l'offre d'achat pour l'accepter. Dans ce cas, il sera demandé au participant de confirmer qu'il souhaite vendre une unité de l'actif Y à 80 ce qui diminuera son nombre d'actifs Y disponibles d'1 unité et augmentera son argent disponible de 80.

Dans les deux cas, la transaction sera effectuée, c'est-à-dire que le participant vendra une unité de l'actif Y à un autre participant au prix de 80.

Vente à découvert

Vous ne possédez aucune unité de l'actif Z. Cependant, vous êtes autorisé à vendre jusqu'à 5 unités de l'actif Z. Cela s'appelle une vente à découvert.

- Par exemple, si vous vendez une unité de l'actif Z à un prix de 99, ceci diminuera votre nombre d'actifs Z effectifs d'1 unité, passant de 0 à -1 (voir encadré rouge dans l'écran ci-dessous, **Effectif** = -1), et augmentera votre argent disponible de 99, passant de 10 à 109.
- Lorsque vous vendez l'actif Z à découvert, vous devrez payer, à la fin de la période, le gain de l'actif Z aux participants qui vous ont acheté cet actif, ce qui correspond à 100 pour chaque unité vendue à découvert. Par exemple, si vous avez vendu 3 unités de l'actif Z à découvert pendant la période, le nombre d'actifs Z effectifs est égal à -3 et vous devrez payer 300 à la fin de la période.
- Il est possible qu'à la fin de la période, vous n'ayez pas suffisamment d'argent disponible pour payer ce montant. Dans ce cas, il sera prélevé d'une *réserve de cash*, qui est égale à 500 et que vous recevez au début de chaque période. Cette réserve de cash est utilisée seulement dans ce cas et ne peut pas être utilisée pour acheter des actifs. Si vous ne vendez aucun actif Z à découvert vous recevrez donc l'intégralité de la réserve de cash (500) à la fin de la période.
- Notez que vous ne pouvez pas vendre à découvert les actifs X et Y.

Actif X				Actif Y				Actif Z			
Offres d'achat		Transactions		Offres de vente		Offres d'achat		Transactions		Offres de vente	
100				110 120 130 140		80 70 50		90 A			
<input type="button" value="100"/> Faire une offre d'achat				<input type="button" value="Faire une offre de vente"/>		<input type="button" value="Faire une offre d'achat"/>		<input type="button" value="Faire une offre de vente"/>			

Actif Z					
Offres d'achat		Transactions		Offres de vente	
		99 V			
<input type="button" value="Faire une offre d'achat"/>		<input type="button" value="Faire une offre de vente"/>			

Actif	X	Y	Z	
Disponibles	5	7	-1	Argent effectif: 209
Effectifs	5	7	-1	Argent disponible: 109
Demandés	1	-	-	
Offerts	-	-	-	

Actif X		Actif Y		Actif Z	
Gain	Chance	Gain	Chance	Gain	Chance
200	50%	100	70%	100	100%
60	50%	80	30%	100	100%

Temps restant: 1:45

Gains finaux

À la fin de chaque période, l'ordinateur déterminera les *gains finaux* des actifs risqués X et Y de manière aléatoire en utilisant les chances données.

Votre score pour la période sera égal au gain final de chaque actif multiplié par le nombre d'unités de chaque actif que vous possédez, plus votre argent disponible à la fin de la période et votre réserve de cash.

Votre score pour une période est donc calculé de la façon suivante :

$$\begin{aligned} & \text{Gains final Actif X} \times \text{Nombre d'actifs X disponibles en fin de période} + \\ & \text{Gains final Actif Y} \times \text{Nombre d'actifs Y disponibles en fin de période} + \\ & \text{Gains final Actif Z} \times \text{Nombre d'actifs Z disponibles en fin de période} + \\ & \text{Argent effectif en fin de période} + \text{réserve de cash} \end{aligned}$$

A la fin de chaque période, vous recevrez une page récapitulative comme celle dans l'exemple ci-dessous. Dans cet exemple, le participant a la position suivante à la fin de la période : 5 unités de l'actif X, 7 unités de l'actif Y, et -1 unité de l'actif Z (ce qui correspond à une vente à découvert) ainsi que 210 d'argent effectif. Lors de cette période, les gains finaux sont les suivants : 60 pour l'actif X, 100 pour l'actif Y, 100 pour l'actif Z. La réserve de cash est égale à 500. Le score pour ce participant dans cette période sera donc :

$$5 \times 60 + 7 \times 100 - 1 \times 100 + 210 + 500 = 300 + 700 - 100 + 210 + 500 = 1610$$

Pour calculer votre *paiement final* pour l'expérience de marché, l'ordinateur sélectionnera une des 12 périodes au hasard. Pour cette période sélectionnée au hasard, vous recevrez votre score comme paiement en centimes d'euro. Dans l'exemple ci-dessous, si la période 2 est sélectionnée pour le paiement, vous recevrez donc 1610 centimes d'euro, c'est à dire 16.10 euros pour l'expérience de marché.

Période 2: résultats				
	Actif X	Actif Y	Actif Z	Argent effectif
Votre position	5	7	-1	210,0
Gain final pour chaque unité de l'actif X: 60				
Gain final pour chaque unité de l'actif Y: 100				
Gain final pour chaque unité de l'actif Z: 100				
Score incluant la réserve de cash: 1610,0				
Suivant				