

Indice

Indice	i
1 Introduzione	1
1.1 Le difficoltà dell'Astrofisica	1
1.2 Scopi dell'astrofisica	2
1.3 La misura delle grandezze astronomiche	2
2 Telescopi	3
2.1 Acquisizione dei dati	3
2.2 Storia dei telescopi	4
2.3 Proprietà geometriche del telescopio	4
2.3.1 La distribuzione di Poisson	4
2.4 Telescopi rifrattori e riflettori	4
2.5 Metodi costruttivi e montature	4
2.6 Ottica adattiva	4
2.6.1 Seeing	4
3 Fotometria	5
3.1 Intensità, flusso, magnitudini	5
3.1.1 Magnitudine apparente	7
3.1.2 Magnitudine assoluta	8
3.1.3 Magnitudine fotografica e bolometrica	9
3.2 Sistema UBVRI e indice di colore	10
3.2.1 Bande spettrali	10
3.2.2 Filtri	10
3.2.3 Indice di colore	12
3.3 Diagramma di Hertzsprung–Russel	12
3.4 Estinzione e profondità ottica	12
3.4.1 Estinzione atmosferica	13
4 Spettroscopia	17
4.1 Radiazione di corpo nero	17

Capitolo 1

Introduzione

1.1 Le difficoltà dell'Astrofisica

L'Astrofisica è il ramo della Fisica che studia le proprietà fisiche dei corpi celesti. Essa si deve frequentemente confrontare con distanze di molti ordini di grandezza superiori a quelle della vita di tutti i giorni e per questo deve affrontare alcuni problemi che le altre branche della fisica non hanno.

Mentre un fisico può andare in laboratorio e cambiare le condizioni a contorno del proprio esperimento, l'astrofisico non ha questa possibilità: egli deve dedurre le proprietà dell'oggetto di studio solo tramite osservazioni. Questa differenza richiede che vengano fatte delle ipotesi preliminari senza le quali lo studio dei corpi celesti potrebbe risultare illegittimato.

L'ipotesi su cui si fonda tutta l'Astrofisica è quella che le leggi della fisica siano le stesse ovunque nell'universo—anche ad anni luce di distanza—, cosa che naturalmente non è possibile verificare a meno di, per esempio, di inviare tanti piccoli esploratori in tutti i punti dell'universo per verificare che ciò sia vero.

Una delle principali difficoltà di questa ipotesi è il fatto che le stesse leggi che applichiamo sulla Terra sono solo modelli che in prima approssimazione descrivono e prevedono sufficientemente bene il mondo che ci circonda e non sono necessariamente corrette. Basti pensare alla Teoria della Gravitazione di Newton che spiega bene l'orbita della Luna intorno alla Terra, ma basta allontanarsi di poco da noi per scoprire che l'orbita di Mercurio ha un comportamento inspiegabile secondo la teoria di Newton ma meglio descritto dalla Relatività Generale.

L'Astrofisica di conseguenza non può che partire da ipotesi simili—ad esempio assumendo che la Relatività Generale sia vera anche nella galassia di Andromeda—per poi eventualmente confrontarsi con i risultati osservativi e proporre correzioni ai modelli.

In modo del tutto simile, anche le scale temporali sono enormemente

più grandi rispetto a quelle della vita dell'uomo. Immaginiamo di guardare diverse foto di una famiglia scattate a distanza di dieci anni l'una dall'altra: in una singola foto saremmo in grado di distinguere le persone anziane da quelle giovani, quelle di sesso maschile da quelle di sesso femminile *et cetera*, così come confrontando due foto consecutive siamo in grado di riconoscere i cambiamenti nella fisionomia degli individui. Invece immaginiamo di scattare una foto al cielo oggi e un'altra tra dieci anni. Quante differenze saremmo in grado di riconoscere? Quanto cambia una stella nel corso di dieci anni se la sua vita media è dell'ordine di grandezza di miliardi di anni? Si tratta di fenomeni che avvengono su tempi scala troppo lunghi rispetto alla vita umana.

Il problema dell'Astrofisica è proprio questo: è come tentare di comprendere tutto quello che sappiamo sulla razza umana da una sola foto, di decidere come funzionano le cose semplicemente con uno sguardo attento a un'istantanea, ma non finisce qui! L'informazione infatti si trasferisce con una velocità finita, quindi il segnale proveniente da un oggetto lontano impiegherà più tempo ad arrivare e l'oggetto ci apparirà più giovane. È un po' come se ci venisse chiesto di riconoscere la nonna nella foto di famiglia nonostante appaia come la persona più giovane nella foto.

Quello che quindi si tenta di fare in Astrofisica è proprio cercare di osservare gli oggetti nel modo più dettagliato possibile per poi cercare di risalire al quadro più generale e estrapolare un modello dell'evoluzione dei corpi celesti.

1.2 Scopi dell'astrofisica

1.3 La misura delle grandezze astronomiche

L'Astrofisica trova la sua

Capitolo 2

Telescopi

C'è una forchetta conficcata nel terreno.

F. Pinguino

SOME SAPPIAMO, la radiazione elettromagnetica è una delle principali fonti di informazioni sugli eventi astronomici e dallo studio della radiazione che giunge sulla Terra dallo spazio è possibile a volte risalire ad alcune proprietà degli eventi astronomici che l'hanno generata.

Ad esempio, la luce che nel suo tragitto viene riflessa può risultare polarizzata, quella che attraversa gas e polveri può partecipare a fenomeni di scattering e cambiare la propria lunghezza d'onda, così come anche le particelle cariche possono produrre ulteriore radiazione tramite effetto Cherenkov o radiazione di sincrotrone.

Studiando la radiazione che incide sui nostri strumenti tentiamo quindi di ricostruire il processo fisico che l'ha generata per dedurre le condizioni al contorno che hanno permesso a quel processo di verificarsi.

Naturalmente questa tecnica ha delle difficoltà legate al fatto che diversi fenomeni possono generare radiazione elettromagnetica simile, e alla limitatezza degli strumenti utilizzati.

2.1 Acquisizione dei dati

Per studiare un oggetto nel cielo, la prassi è quella di puntare gli strumenti nella sua direzione e ad un certo istante di tempo misurare l'intensità specifica¹. Per un attimo, immaginiamo di trascurare tutti i fenomeni che alterano

¹Densità di energia al variare di tutto, vedi Sez xx?

la radiazione nel percorso dalla sorgente al rivelatore e concentriamoci sul solo processo di misura.

Per cominciare, il modo in cui l'osservatore usa lo strumento—che sia consapevole o no delle conseguenze delle proprie scelte—può falsare la misura o causare la perdita di informazioni: se misuro la luminosità di una stella tutti i giorni alla stessa ora e leggo sempre lo stesso valore, potrei essere indotto a pensare che la stella abbia luminosità costante, ma che succede nelle 24 ore di tempo in cui non effettuo misure? La luminosità potrebbe cambiare periodicamente e io potrei aver avuto la “(s)fortuna” di aver effettuato le misure in momenti in cui la luminosità assume lo stesso valore, senza pensare che a un orario diverso la luminosità possa essere diversa.

Assumendo che l'osservatore prenda le misure in modo impeccabile, dovrà comunque scontrarsi con i limiti tecnici dell'apparecchio che ha davanti: il potere risolutivo dell'apparato utilizzato potrebbe non essere sufficiente a risolvere due stelle vicine, inoltre non è detto che esso sia sensibile a tutte le lunghezze d'onda allo stesso modo, così come potrebbe non distinguere lunghezze d'onda vicine. Dovrebbe inoltre essere in grado di misurare la polarizzazione della luce incidente e l'esatto numero di fotoni che incidono sul rivelatore *et cetera*. Purtroppo uno strumento così versatile ed efficiente non esiste.

2.2 Storia dei telescopi

2.3 Proprietà geometriche del telescopio

2.3.1 La distribuzione di Poisson

2.4 Telescopi rifrattori e riflettori

2.5 Metodi costruttivi e montature

2.6 Ottica adattiva

2.6.1 Seeing

Capitolo 3

Fotometria

*La fotometria è come voler
indovinare due numeri
conoscendone la somma.*

F. Pinguino



A FOTOMETRIA è lo studio della radiazione elettromagnetica come detto prima bla bla bla. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

3.1 Intensità, flusso, magnitudini

Introduciamo le grandezze più importanti della fotometria. Come sappiamo, la radiazione elettromagnetica trasporta un'energia; supponiamo di avere quindi della radiazione che attraversa una superficie dA il cui vettore normale forma un angolo ϑ con la direzione di propagazione. Essa, lasciando la superficie “alle sue spalle”, si manterrà all'interno di un angolo solido $d\Omega$ che stacca dalla normale alla superficie lo stesso angolo $d\vartheta$. In generale la radiazione può contenere qualsiasi lunghezza d'onda: consi-

deriamo inizialmente la radiazione nelle frequenze comprese nell'intervallo $[\nu, \nu + d\nu]$. L'energia infinitesima che la radiazione trasporta nella regione $d\Omega$ sarà quindi $dE_\nu \propto dt d\nu \cos \vartheta dA$. Chiamiamo *intensità specifica* la costante di proporzionalità, I_ν , e scriviamo:

$$(3.1) \quad d^4 E_\nu = I_\nu d\nu dt \cos \vartheta dA d\Omega .$$

In modo del tutto analogo possiamo fare lo stesso ragionamento decomponendo lo spettro in lunghezza d'onda anziché in frequenza e avremo:

$$(3.2) \quad d^4 E_\lambda = I_\lambda d\lambda dt \cos \vartheta dA d\Omega .$$

Integrando su tutte le frequenze otteniamo l'*intensità totale* denotata dalla lettera I e data da

$$d^3 E = \int_0^\infty I_\nu d\nu dt \cos \vartheta dA d\Omega = I dt \cos \vartheta dA d\Omega .$$

Invertendo queste relazioni si trova subito:

$$(3.3) \quad I_\nu = \frac{1}{\cos \vartheta} \frac{d^4 E_\nu}{d\nu dt dA d\Omega} ,$$

$$(3.4) \quad I_\lambda = \frac{1}{\cos \vartheta} \frac{d^4 E_\lambda}{d\lambda dt dA d\Omega} ,$$

$$(3.5) \quad I = \frac{1}{\cos \vartheta} \frac{d^3 E}{dt dA d\Omega} = \int_0^\infty I_\nu d\nu = \int_0^\infty I_\lambda d\lambda .$$

Un'altra grandezza utile nell'Astrofisica è il *flusso di energia*, detto altrimenti *flusso* o *luminosità* che coincide con la potenza. Risulta utile inoltre introdurre la *densità di flusso*—che, purtroppo, viene spesso detta *flusso* creando non poca confusione—ovvero la grandezza che integrata su una superficie restituisce il flusso. In questo modo si ha:

$$(3.6) \quad L = \frac{dE}{dt} = \oint_S F dS ,$$

$$(3.7) \quad L = 4\pi r^2 F \quad \implies \quad F = \frac{L}{4\pi r^2} ,$$

dove l'ultima uguaglianza è ottenuta integrando su una superficie sferica S di raggio r e supponendo F ivi costante.

Possiamo dedurre che, se la luminosità è una proprietà intrinseca del corpo che emette radiazione—si pensi alla conservazione della potenza nel vuoto, la densità di flusso allora è una grandezza che decresce con r^2 . Volendo fare un'analogia con l'elettrostatica, L gioca il ruolo della carica¹ netta di

¹A rigore, la carica divisa per ϵ_0 .

una distribuzione contenuta all'interno di una superficie chiusa ed F quello del campo elettrico da essa generata.

Se un corpo è esteso e non approssimabile come puntiforme, la luminosità e la densità di flusso saranno funzione delle coordinate di ciascun punto del corpo esteso che le genera. Si definisce *brillanza superficiale* la somma (l'integrale) di tutti i contributi di densità di flusso al variare delle sorgenti elementari.

3.1.1 Magnitudine apparente

Un primo tentativo di classificazione delle stelle fu fatto da un astronomo di nome Ipparco nel 129 a.C. Egli divise le stelle in sei classi a seconda di quanto apparissero “brillanti” a occhio nudo e chiamò queste classi *magnitudini*. Secondo la sua classificazione le stelle più brillanti andavano collocate nella *prima magnitudine*, seguite da quelle di *seconda magnitudine et cetera*, fino a quelle appena visibili che appartenevano alla *sesta magnitudine*.

Nel 1956, l'astronomo britannico Norman Pogson formalizzò ed estese questa classificazione matematicamente. Pogson si rese conto che il legame tra la densità di flusso di una stella e la sua appartenenza a una certa classe di magnitudine di Ipparco era tutt'altro che lineare. Supponendo infatti di avere tre stelle i cui *flussi*² siano in rapporto 1 : 10 : 100, la differenza di magnitudine tra la prima e la seconda e tra la seconda e la stessa appare la stessa: se la prima stella è di prima magnitudine e la seconda è di terza magnitudine, la terza apparirà di quinta magnitudine. Pogson in particolare notò che a due stelle i cui i flussi sono in un rapporto di 1 : 100 corrisponde una differenza di magnitudine pari a 5; questo vuol dire che a due classi consecutive di magnitudine deve corrispondere un incremento—o decremento—del flusso un fattore $\sqrt[5]{100} \approx 2.512$. Pogson stabilì quindi che la differenza di magnitudine tra due stelle dovesse essere data dalla relazione

$$(3.8) \quad m_2 - m_1 = -2.5 \operatorname{Log} \left(\frac{F_2}{F_1} \right),$$

dove il -2.5 al posto del -2.512 è intenzionale e $\operatorname{Log} \equiv \log_{10}$. Naturalmente la (3.8) non permette di definire univocamente la magnitudine apparente di una stella ma solo di valutare la differenza di magnitudine tra due di esse.³ Si usa quindi scegliere una certa stella che abbia un certo flusso F_0 noto a cui viene imposta una magnitudine $m_0 = 0$; per convenzione questa scelta

²Qui si fa riferimento alla *densità di flusso*. Per brevità anche in questo testo in alcuni punti si userà l'espressione abbreviata. Per non fare confusione, l'usuale *flusso* verrà chiamato sempre *luminosità*.

³Un po' come il potenziale di una forza che è definito a meno di una costante ma la d.d.p. è univocamente determinata.

ricade sulla stella Vega. In questo modo la (3.8) diventa

$$(3.9) \quad m = -2.5 \operatorname{Log} \left(\frac{F}{F_0} \right).$$

La magnitudine apparente del Sole, avendo posto Vega a 0, risulta negativa e pari a -26 . Questo significa che il flusso del sole è circa 10^{10} volte quello di Vega. L'oggetto meno luminoso mai misurato possiede invece una magnitudine apparente di 30. Per rendere un'idea di quanta luce provenga effettivamente da Vega, basti pensare che, in 1 s, 1 cm^2 di superficie è attraversato da circa 900 fotoni in un range di lunghezze d'onda di 1 \AA . Da una lampada invece ne provengono circa 10^{20} .

È evidente che a magnitudini più basse—o addirittura a valori negativi—corrispondono oggetti più apparentemente luminosi.

3.1.2 Magnitudine assoluta

Il fatto che il Sole abbia una magnitudine così “bassa” rispetto a tutte le altre stelle non deve indurci a credere che il sole sia effettivamente 10^{10} o più volte più luminoso di esse. Il Sole risulta così fuori scala per via della sua distanza.

Se teniamo conto del fatto che la magnitudine apparente è definita attraverso il rapporto delle *densità di flusso*, è facile convincersi del fatto che essa non dia alcuna informazione sulla luminosità intrinseca dei corpi celesti considerati. Infatti il flusso decresce col quadrato della distanza e, se immaginiamo di avere stelle identiche a distanze diverse, queste appariranno con magnitudini diverse nonostante la luminosità sia la stessa. Al fine di introdurre un modo più sistematico di valutare la luminosità delle stelle, immaginiamo di prendere tutte le stelle dell'Universo e metterle alla stessa distanza dal nostro punto di osservazione. A questo punto la differenza di magnitudine tra due stelle sarà coerente con la differenza delle loro luminosità—e anche del loro flusso, vista la (3.7): una stella più luminosa avrà un flusso maggiore e una magnitudine “più negativa” e, viceversa, a stelle meno luminose corrisponderanno magnitudini più alte.

Se decidiamo di scegliere questa distanza pari a 10 pc, otteniamo quella che viene detta *magnitudine assoluta*. La magnitudine assoluta si indica con la lettera M e lega la magnitudine apparente di una stella alla sua distanza da noi. Infatti se indichiamo con F_r il flusso di una stella a distanza r e con F_{10} il suo flusso a distanza 10 pc, si ha dalla (3.7)

$$\frac{F_r}{F_{10}} = \frac{4\pi(10 \text{ pc})^2}{4\pi r^2} = \left(\frac{10 \text{ pc}}{r} \right)^2$$

che, inserito nella (3.8) dà

$$m - M = -2.5 \operatorname{Log} \left(\frac{10 \text{ pc}}{r} \right)^2.$$

Portando un -2 fuori dal logaritmo si ottiene quello che viene detto *modulo della distanza*:

$$(3.10) \quad m - M = 5 \operatorname{Log} \left(\frac{r}{10 \text{ pc}} \right)$$

3.1.3 Magnitudine fotografica e bolometrica

Fin'ora nel parlare di magnitudini abbiamo completamente trascurato un'informazione importante. Il flusso di una stella dovrebbe essere calcolato tenendo conto di tutti i fotoni ricevuti a tutte le lunghezze d'onda, cosa che di certo l'occhio umano non può fare.

Potremmo provare a migliorare la nostra classificazione con l'aiuto di un sensore CCD, che ha un'efficienza quantica superiore a quella dell'occhio umano e permette di fare anche esposizioni più lunghe migliorando il rapporto segnale-rumore. Il primo a fare un tentativo simile fu l'astronomo G. P. Bond nel XIX Secolo che ebbe l'intuizione di porre una lastra fotografica sul piano focale di un telescopio. Fotografando diversi oggetti notò che quelli più luminosi lasciavano sulla lastra delle “macchie” più grandi e questo permetteva di assegnare loro una magnitudine in modo più sistematico. Una magnitudine definita in questo modo può risultare sufficientemente utile da avere un nome suo, quello di *magnitudine fotografica*.

Se provassimo a fare la stessa cosa, con una CCD—ma anche con una lastra fotografica—dopo poche misurazioni inizieremmo a notare delle discrepanze tra le magnitudini fotografiche e quelle *visuali*:⁴ due stelle con magnitudine visuale uguale potrebbero avere magnitudine fotografica differente e viceversa, oppure nella foto potrebbero comparire stelle invisibili a occhio nudo. Questo è dovuto al fatto che l'efficienza quantica dei sensori CCD non solo è in generale più elevata, ma lo è in un intervallo più esteso di quello dell'occhio umano, con un picco leggermente spostato verso il blu rispetto a quello dell'occhio che ricade nel verde.

Si definisce invece *magnitudine bolometrica* la magnitudine teorica ottenuta integrando segnale su tutte le lunghezze d'onda alla massima efficienza. Si tratta di una idealizzazione impossibile da ottenere con le misure a causa dei limiti pratici dovuti al mezzo interstellare, l'atmosfera, l'inefficienza degli strumenti *et cetera*.

⁴Dall'osservazione a occhio nudo.

3.2 Sistema UBVRI e indice di colore

Un primo modo di risalire alla forma dello spettro di una stella è quello di misurare il flusso di fotoni in alcuni range di lunghezze d'onda—in un modo simile a come costruiremmo un istogramma—per poi “unire i punti” e capire in prima approssimazione l'andamento dell flusso con la lunghezza d'onda.

3.2.1 Bande spettrali

Si potrebbe pensare che una suddivisione più fine⁵ degli intervalli sia utile a migliorare la precisione delle misure, ma purtroppo non è esattamente vero. Ricordiamo che in un intervallo di 1 \AA una stella di magnitudine $m = 0$ ha un flusso di circa 900 fotoni al secondo per centimetro quadrato. Il valore corrispondente per una stella di magnitudine $m = 5$ è di 9 fotoni! Se ricordiamo che la ricezione dei fotoni è una misura di conteggio, governata quindi dalla statistica di Poisson, a questi 9 fotoni corrisponde un'incertezza del 33 %, che rende la misura statisticamente poco significativa.

Per migliorare la statistica sarebbe necessario aumentare il tempo di esposizione o la superficie del sensore ma questo è reso difficile dai limiti tecnologici e non è facilmente o sistematicamente estendibile a tutte le lunghezze d'onda. Quello che si sceglie di fare è piuttosto estendere l'intervallo di lunghezze d'onda da misurare “contemporaneamente” suddividendole in *bande spettrali* più o meno ampie.

3.2.2 Filtri

La standardizzazione di questa tecnica è stata introdotta definendo il sistema *sistema UBVRI* per la suddivisione delle varie bande.

Il modo più intuitivo di selezionare questi intervalli è quello di utilizzare dei materiali come il vetro colorato: quando guardiamo attraverso un vetro rosso, quello che succede è che il vetro blocca le lunghezze d'onda fuori da un certo range e lascia passare quelle in prossimità del rosso. Un oggetto con questo comportamento viene detto *filtro* e ad esso viene assegnata un'importante caratteristica che prende il nome di *trasmissività*, definita come la percentuale di fotoni incidenti che vengono trasmessi. In generale è funzione della lunghezza d'onda (o della frequenza).

È importante tenere conto della trasmissività quando si eseguono delle osservazioni. Ad esempio se una sorgente emette 100 fotoni a una data lunghezza d'onda e questi attraversano un filtro con una trasmissività del 60 % per poi incidere su un sensore con una efficienza quantica del 50 %, il sensore rivelerà 30 fotoni, meno della metà.

⁵Più intervalli, più stretti.

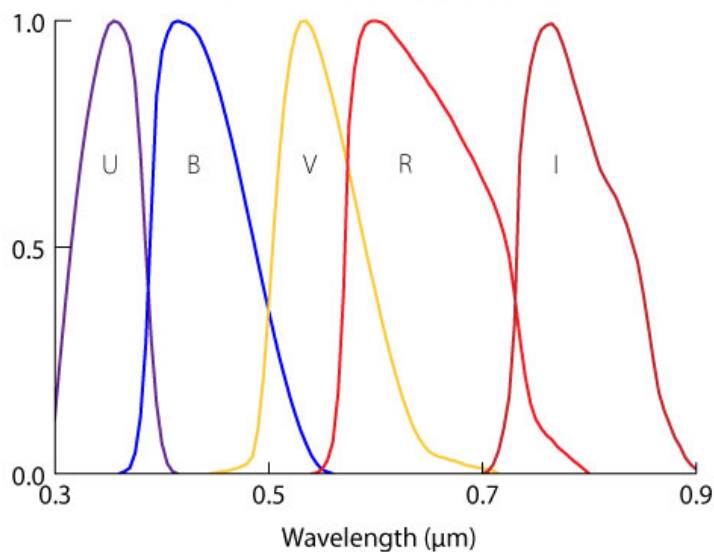


Figura 3.1: Le distribuzioni associate ai filtri dello standard UBVRI.

Il criterio di suddivisione delle bande spettrali fu affinato nel 1935 da H. L. Johnson che introdusse i primi tre filtri standard indicati dalle lettere U, B e V. Queste stanno per:

U: Ultravioletto. Il valor medio delle lunghezze d'onda che questo filtro lascia passare è pari a 3650 \AA (UV).

B: Blu. Il corrispettivo valor medio è di 4440 \AA (violetto–blu).

V: Visibile. La sua banda spettrale si colloca verso il centro dello spettro visibile con un valor medio di 5500 \AA (verde).

Questi primi tre filtri sono molto spostati verso il blu perché le lastre fotografiche dell'epoca erano più sensibili a quegli intervalli di lunghezze d'onda. Negli anni successivi si sono introdotti filtri nella direzione dell'infrarosso:

R: Rosso, con una lunghezza d'onda media di 6400 \AA (arancione–rosso).

I: Infrarosso, con una lunghezza d'onda media di 7900 \AA (vicino infrarosso).

È evidente che il nome del sistema, *UBVRI*, discende proprio da questi cinque filtri.

3.2.3 Indice di colore

L'uso dei filtri del sistema UBVRI permette all'osservatore di misurare la magnitudine che un oggetto ha se ci si restringe alla sola banda spettrale selezionata. Questo studio fornisce informazioni importanti sullo spettro della stella osservata. Quest'ultimo, come vedremo più avanti, è ben approssimato da una planckiana sebbene presenti alcune "irregolarità" come la *discontinuità di Balmer*. Applicare un filtro alla radiazione incidente corrisponde a fare il prodotto tra il flusso—che per ora assumiamo come planckiana—e la trasmissività di quel particolare filtro che assume valori prossimi a 1 in un intorno della lunghezza d'onda scelta e si annulla altrove, come si vede in figura 3.1.

A questo punto, la misura della magnitudine eseguita con un filtro è strettamente legata al flusso della stella *pesato* tramite la trasmissività del filtro. Possiamo ad esempio definire il flusso associato al filtro U come:

$$F_U = \int_0^{\infty} F(\lambda) T_U(\lambda) d\lambda ,$$

essendo $F(\lambda)$ il flusso associato alla lunghezza d'onda λ e $T_U(\lambda)$ la trasmissività del filtro. Allo stesso modo si definiscono i flussi per gli altri colori e la misura di magnitudine si ottiene proprio dal logaritmo di questi flussi pesati, ad esempio:

$$(3.11) \quad B - V \equiv m_B - m_V = -2.5 \text{Log} \left(\frac{F_B}{F_V} \right) .$$

La quantità appena definita prende il nome di *indice di colore*.

Una proprietà importante delle planckiane è che le diverse curve associate a corpi con temperature diverse non si intersecano mai; inoltre, fissati due intervalli nell'insieme di definizione della planckiana, se supponi

3.3 Diagramma di Hertzsprung–Russel

3.4 Estinzione e profondità ottica

Quanto detto fin'ora è tecnicamente vero solo se supponiamo di metterci in un contesto ideale dove tra il rivelatore e la stella c'è il vuoto perfetto, cosa naturalmente non vera. La radiazione che parte da una stella viaggia per distanze molto lunghe prima di arrivare a terra e lo spazio tra sorgente e rivelatore è tutt'altro che vuoto. I due principali ostacoli sono l'atmosfera terrestre—per le misure fatte da terra—e il mezzo interstellare, ovvero l'insieme di gas e polveri che permeano in modo non uniforme lo spazio tra i corpi celesti.

Come si può intuire, i fenomeni che impediscono a tutta la radiazione di giungere al suolo sono vari. Tra i principali ci sono:

- ◆ diffusione Thomson;
- ◆ diffusione Compton;
- ◆ assorbimento e riemissione a lunghezze d'onda diverse da quelle osservate.

Il tipo di interazione radiazione-materia dipende dal rapporto tra la lunghezza d'onda λ del fotone e la dimensione d delle particelle che costituiscono il materiale:

- ◆ se $\lambda \ll d$ prevale lo scattering Compton;
- ◆ se $\lambda \sim d$ prevale lo scattering Thomson;
- ◆ se $\lambda \gg d$ prevale la trasmissione indisturbata del fotone.

Cerchiamo di capire quantitativamente come questi fenomeni alterino la radiazione partendo dal caso in atmosfera.

3.4.1 Estinzione atmosferica

L'atmosfera, per quanto sia sottile rispetto alle distanze interstellari, costituisce un ostacolo non indifferente alla propagazione della luce se consideriamo che circa la metà dei fotoni incidenti viene riflessa. Tuttavia l'interazione dipende evidentemente dalla lunghezza d'onda: quando guardiamo il sole al tramonto esso risulterà più rosso e possiamo dunque dedurre che la luce blu interagisce più facilmente con l'atmosfera rispetto a quella rosso-arancione.⁶

Cerchiamo adesso di scrivere una relazione che espliciti come l'intensità specifica si trasformi in funzione delle proprietà del materiale che attraversa. Considerato un volumetto di area unitaria e spessore dx ; la radiazione di frequenza ν che incide perpendicolarmente avrà intensità specifica I_ν e quella che lascia il volumetto sarà, approssimando al primo ordine, $I_\nu + dI_\nu$.

Sperimentalmente si osserva che il dI_ν è proporzionale sia all'intensità I_ν incidente che allo spessore dx del materiale attraversato: se si raddoppia l'intensità verranno "persi" il doppio dei fotoni e lo stesso avviene se si raddoppia lo spessore del materiale attraversato. Naturalmente questa quantità

⁶È proprio per questo che il cielo appare azzurro: i fotoni con la lunghezza d'onda del blu sono diffusi e giungono ai nostri occhi da tutte le direzioni, mentre quelli arancioni-rossi proguono in modo più coerente e fanno apparire il sole più rosso. Questo effetto è particolarmente accentuato al tramonto, dovendo la luce attraversare una porzione più spessa di atmosfera.



Figura 3.2: Cubetto

deve dipendere anche dalle proprietà intrinseche del materiale come la densità o la sua composizione molecolare quindi introduciamo il coefficiente di proporzionalità κ_ν che esprime questa dipendenza insieme a quella dalla lunghezza d'onda. Si avrà quindi:

$$(3.12) \quad dI_\nu = -\kappa_\nu I_\nu dx .$$

In alcuni casi può essere utile esplicitare la dipendenza dalla densità ρ “estraendola” da κ_ν e scrivendo quindi $\kappa_\nu \rightarrow \kappa_\nu \rho$; il coefficiente κ_ν definito esplicitando ρ viene detto coefficiente di *assorbimento* o di *estinzione*.

Dal momento che in generale in Astrofisica non è possibile sondare tutti i punti del percorso seguito dalla radiazione, la dipendenza da x nella (3.12) è relativamente inutile. All'estinzione della radiazione che giunge ai nostri strumenti infatti contribuisce la totalità del materiale attraversato e a noi tocca lavorare con questa radiazione “a conti fatti”. Risulta quindi utile introdurre la *profondità ottica* τ_ν ottenuta integrando $\kappa_\nu \rho$, funzioni di x , lungo tutto lo spessore di materiale attraversato L :

$$(3.13) \quad \tau_\nu = \int_0^L \kappa_\nu(x) \rho(x) dx ,$$

essendo $x = 0$ l'ascissa—eventualmente curvilinea—del punto di partenza e $x = L$ quella del punto arrivo.

Fatte queste considerazioni, la (3.12) si scrive

$$(3.14) \quad dI_\nu = -I_\nu d\tau_\nu ,$$

che può essere facilmente integrata ponendo in particolare $I_\nu(0) = I_\nu^0$:

$$(3.15) \quad I_\nu = I_\nu^0 e^{-\tau_\nu} ,$$

dove la dipendenza da x può essere esplicitata scrivendo

$$I_\nu(x) = I_\nu^0 \exp \left[- \int_0^x \kappa_\nu(x') \rho(x') dx' \right] .$$

Osserviamo quindi che gli oggetti con una profondità ottica τ_ν molto piccola sono sostanzialmente trasparenti alla luce di frequenza ν ; viceversa gli oggetti con una profondità ottica elevata appaiono più opachi.

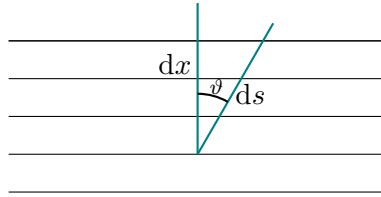


Figura 3.3: Ogni strato è considerato uniforme, il τ_ν è ottenuto integrando lungo dx .

Quanto detto fin'ora è valido solo nell'ipotesi in cui la radiazione incide perpendicolarmente alla superficie del materiale considerato. Naturalmente non è sempre possibile osservare una stella allo zenit, quindi è necessario fare delle considerazioni ulteriori.

Approssimiamo l'atmosfera come fatta da strati orizzontali omogenei, ciascuno con profondità ottica $d\tau_\nu$ e indichiamo con ϑ l'angolo zenitale della stella osservata. Se la luce incide proprio all'angolo ϑ , allo spessore di atmosfera dx corrisponderà il tragitto reale $ds = \cos \vartheta dx$ che può essere invertito ottenendo $dx = \sec \vartheta ds$. Fissato ϑ , la profondità ottica che si ottiene integrando lungo la direzione ds sarà quindi $\sec \vartheta d\tau_\nu$ e l'intensità specifica misurata a terra sarà data da:

$$I_\nu = I_\nu^0 e^{-\sec \vartheta \tau_\nu}.$$

Dal momento che τ_ν è una costante legata all'atmosfera, se fissiamo una stella e facciamo misurazioni a diverse ore del giorno—facendo quindi variare ϑ —possiamo ottenere l'intensità specifica I_ν^0 che la radiazione ha al momento dell'ingresso in atmosfera. Questo lavoro è semplificato dal fatto che, al posto di misurare l'intensità, l'astronomo è solito misurare la magnitudine della stella: essendo quest'ultima legata logarithmicamente alla prima, sarà possibile fare un fit lineare dei dati fin da subito.

Capitolo 4

Spettroscopia

4.1 Radiazione di corpo nero

Il corpo nero è un'utile astrazione fisica ed è definito come un corpo che assorbe tutta la radiazione incidente senza rifletterla. Una buona rappresentazione di un corpo nero è data da un guscio sferico a una temperatura T fissata e completamente isolato. Il guscio emetterà radiazione

