

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1. Visibilità dello stato del sistema.	mi fa sapere dove sono	ma non da info dello stato del sistema	
2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.	La lente d'ingrandimento, l'icona dell'utente le freccette		
3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà.		non c'è proprio possibilità di controllo	la parte utente dovrebbe essere personalizzabile
4. Coerenza e standard.	è tanto coerente		
5. Prevenzione degli errori.		non da suggerimenti e c'è un form compilabile a caso	
6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.	le icone dei social e le varie freccette funzionano e sono conosciute		
7. Flessibilità ed efficienza d'uso.		Non c'è flessibilità ed efficienza d'uso.	
8. Design estetico e minimalista.	Ha un design estetico e minimalista.		
9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori		Non aiuta l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori e non ha una pagina 404,	
10. Aiuto e documentazione			