

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1. Visibilità dello stato del sistema.	Viene applicata con gli effetti visivi come gli hover	è violata con la sottolineatura perenne di ogni categoria	rendendo gli effetti hover più evidenziati in modo che il sistema faccia capire di star rispondendo
2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.	Viene applicata con frecce avanti e indietro e lente di ingrandimento		si potrebbero utilizzare più simboli per rendere più facilitare la comprensione
3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà.		non da molta possibilità di personalizzazione	
4. Coerenza e standard.	Il sito risulta decisamente coerente		
5. Prevenzione degli errori.			si potrebbero dare suggerimenti con le parole simili quando si usa la barra di ricerca
6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.	Riconosciamo l'hamburger menu, download, marchio del sito come tasto home		
7. Flessibilità ed efficienza d'uso.			
8. Design estetico e minimalista.	molte sezioni del sito sono essenziali e di facil comprensione	in altre parti del sito il design risulta complesso e vi sono elementi sproporzionati	
9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori	effettuando una ricerca con termini non corretti il sistema ci risponde con una faccina triste e ci suggerisce di provare con altre parole		
10. Aiuto e documentazione		Mancano la FAQ	