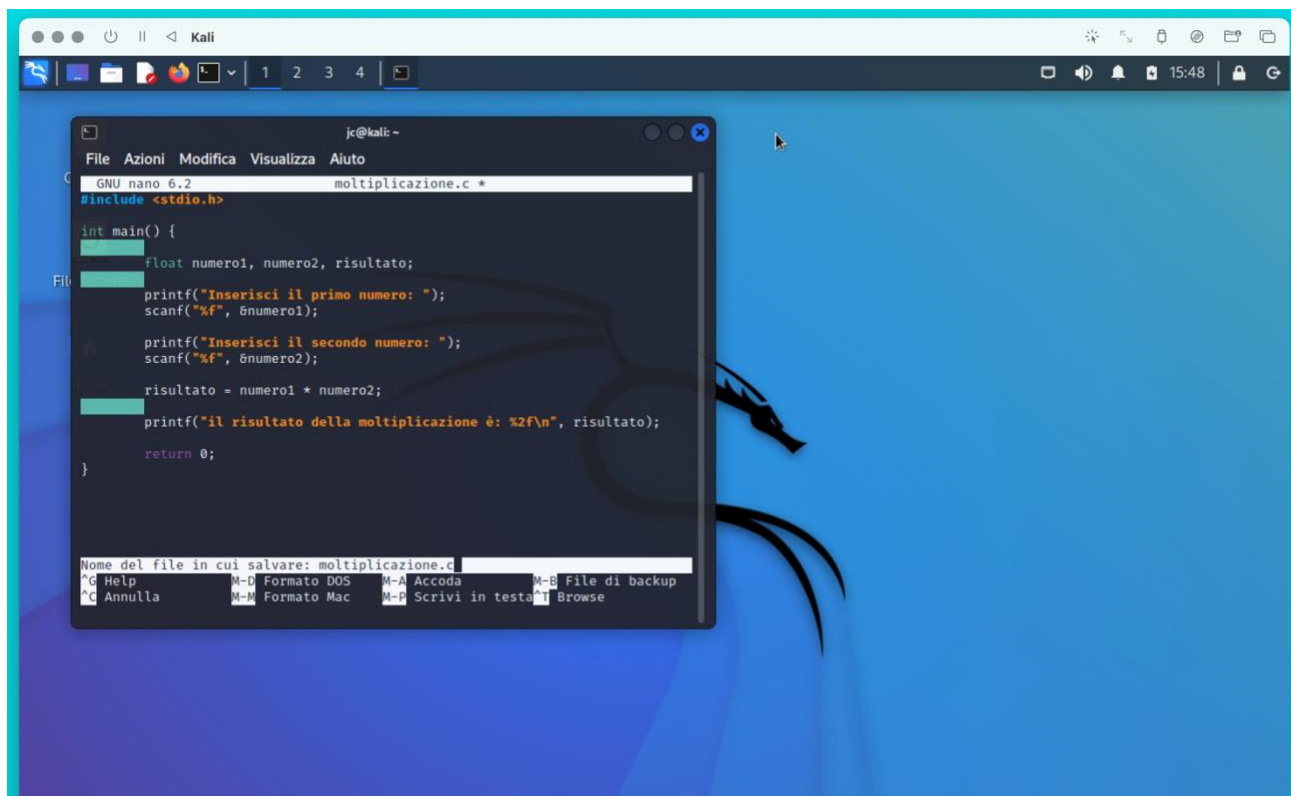


## Esercizio Programmazione in C

Si scriva un programma che esegua l'operazione di moltiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente.

Spiegazione del Codice:

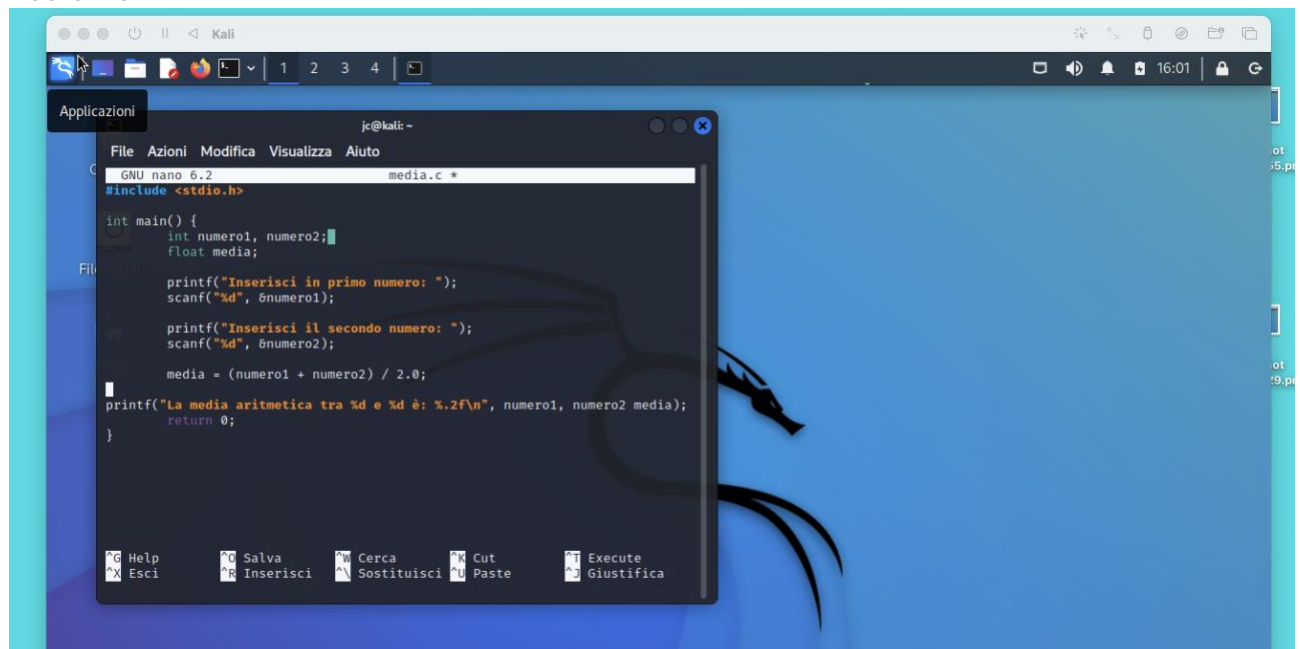
1. Inclusione della libreria standard: La libreria `stdio.h` è inclusa per poter utilizzare le funzioni di input/output (come `printf` e `scanf`).
2. Dichiarazione delle variabili: Definiamo tre variabili:
  - `numero1` e `numero2`: per memorizzare i due numeri inseriti dall'utente (di tipo `float`, che consente di gestire numeri decimali).
  - `risultato`: per memorizzare il risultato della moltiplicazione.
3. Input dell'utente:
  - `printf` viene utilizzato per chiedere all'utente di inserire i numeri.
  - `scanf` è utilizzato per leggere i numeri inseriti dall'utente.
4. Moltiplicazione: La moltiplicazione tra `numero1` e `numero2` viene eseguita e il risultato viene salvato nella variabile `risultato`.
5. Output: Il risultato viene stampato usando `printf`. La formattazione `%.2f` è utilizzata per visualizzare il risultato con due decimali



```
jc@kali: ~  
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto  
GNU nano 6.2 moltiplicazione.c *  
#include <stdio.h>  
  
int main() {  
    float numero1, numero2, risultato;  
    printf("Inserisci il primo numero: ");  
    scanf("%f", &numero1);  
  
    printf("Inserisci il secondo numero: ");  
    scanf("%f", &numero2);  
  
    risultato = numero1 * numero2;  
    printf("il risultato della moltiplicazione è: %.2f\n", risultato);  
  
    return 0;  
}  
  
Nome del file in cui salvare: moltiplicazione.c  
^C Help      M-D Formato DOS  M-A Accoda   M-B File di backup  
^C Annulla   M-M Formato Mac  M-P Scrivi in testo Browse
```

```
(jc@kali)-[~]  
$ nano moltiplicazione.c  
  
(jc@kali)-[~]  
$ gcc moltiplicazione.c -o moltiplicazione  
  
(jc@kali)-[~]  
$ ./moltiplicazione  
Inserisci il primo numero: 34  
Inserisci il secondo numero: 65  
il risultato della moltiplicazione è: 2210.000000  
  
(jc@kali)-[~]  
$
```

## Esercizio 2:



```
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto  
GNU nano 6.2 media.c *  
#include <stdio.h>  
  
int main() {  
    int numero1, numero2;  
    float media;  
  
    printf("Inserisci in primo numero: ");  
    scanf("%d", &numero1);  
  
    printf("Inserisci il secondo numero: ");  
    scanf("%d", &numero2);  
  
    media = (numero1 + numero2) / 2.0;  
  
    printf("La media aritmetica tra %d e %d è: %.2f\n", numero1, numero2, media);  
    return 0;  
}
```

Help Esci Salva Inserisci Cerca Sostituisci Cut Paste Execute Giustifica