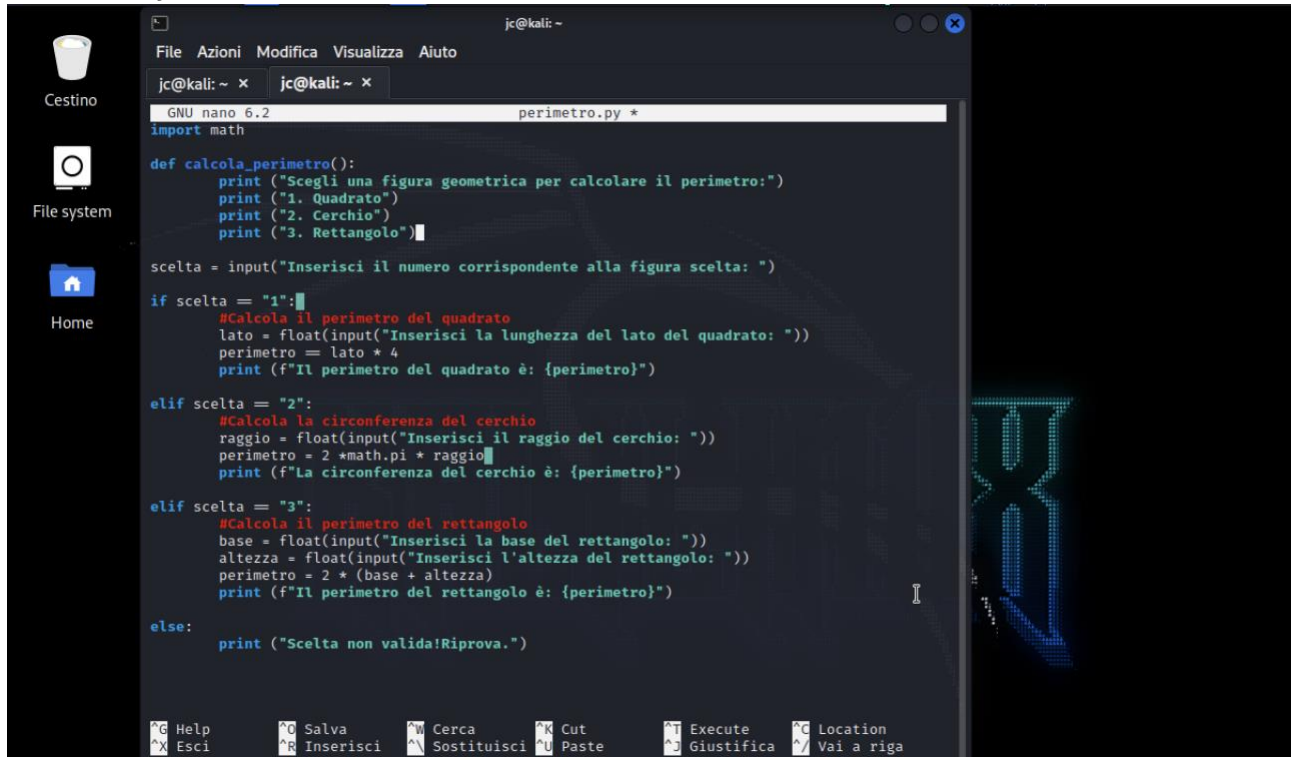
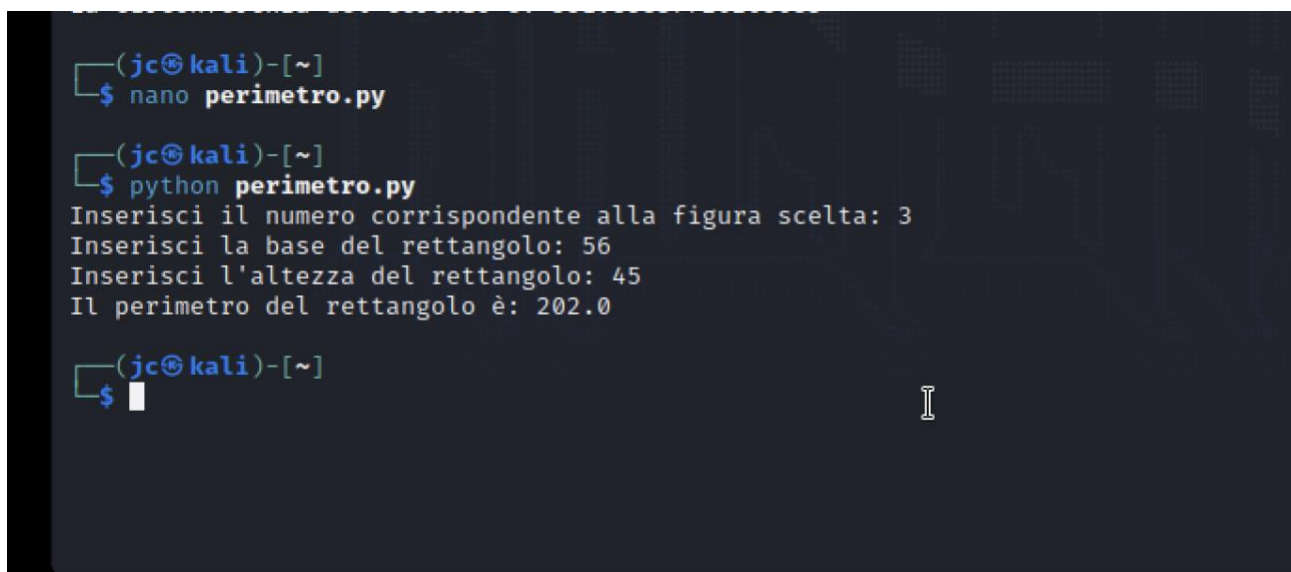


Esercizio Python 5 dicembre



```
jc@kali: ~  
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto  
jc@kali: ~ x jc@kali: ~ x  
GNU nano 6.2 perimetro.py *  
import math  
  
def calcola_perimetro():  
    print ("Scegli una figura geometrica per calcolare il perimetro:")  
    print ("1. Quadrato")  
    print ("2. Cerchio")  
    print ("3. Rettangolo")  
  
    scelta = input("Inserisci il numero corrispondente alla figura scelta: ")  
  
    if scelta == "1":  
        #Calcola il perimetro del quadrato  
        lato = float(input("Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: "))  
        perimetro = lato * 4  
        print (f"Il perimetro del quadrato è: {perimetro}")  
  
    elif scelta == "2":  
        #Calcola la circonferenza del cerchio  
        raggio = float(input("Inserisci il raggio del cerchio: "))  
        perimetro = 2 * math.pi * raggio  
        print (f"La circonferenza del cerchio è: {perimetro}")  
  
    elif scelta == "3":  
        #Calcola il perimetro del rettangolo  
        base = float(input("Inserisci la base del rettangolo: "))  
        altezza = float(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: "))  
        perimetro = 2 * (base + altezza)  
        print (f"Il perimetro del rettangolo è: {perimetro}")  
  
    else:  
        print ("Scelta non valida! Riprova.")  
  
^G Help      ^O Salva     ^W Cerca    ^K Cut       ^T Execute  ^C Location  
^X Esci      ^R Inserisci ^N Sostituisci ^U Paste    ^J Giustifica ^_ Vai a riga
```



```
(jc@kali)-[~]  
$ nano perimetro.py  
  
(jc@kali)-[~]  
$ python perimetro.py  
Inserisci il numero corrispondente alla figura scelta: 3  
Inserisci la base del rettangolo: 56  
Inserisci l'altezza del rettangolo: 45  
Il perimetro del rettangolo è: 202.0  
  
(jc@kali)-[~]  
$
```

Importazione del modulo math: Importiamo il modulo math per usare math.pi per il calcolo della circonferenza del cerchio.

Funzione calcola_perimetro(): La funzione permette di chiedere all'utente quale figura scegliere e calcolare il perimetro della figura selezionata.

- Se l'utente sceglie il quadrato, calcoliamo il perimetro come $\text{lato} * 4$.
- Se l'utente sceglie il cerchio, calcoliamo la circonferenza come $2 * \pi * \text{raggio}$.
- Se l'utente sceglie il rettangolo, calcoliamo il perimetro come $2 * (\text{base} + \text{altezza})$.

Controllo dell'input dell'utente: Se l'utente inserisce un'opzione non valida, il programma lo segnala e chiede di riprovare.