

Lista_3

Zadanie 1.

Odwołaj się do biblioteki dynamicznej *kernel32.dll* i użyj z niej funkcji `GetComputerNameA`.

Parametry:

return type: 32 bit integer

lpBuffer wskaźnik typu string

lpnSize bufor typu `uint32`, który określa wielkość tablicy lpBuffer.

Jeżeli wystąpi błąd na przykład kiedy bufor jest za mały funkcja zwraca 0.

Prawidłowa składnia:

```
int32_t GetComputerNameA(CStr lpBuffer, uint32_t *lpnSize);
```

Zadanie 2.

Pobierz bibliotekę *prostafunkcja.dll* i wykorzystaj ją do wykreślenia funkcji $\sin(x)$ oraz x^2 .

Parametry:

return type: signed 32 bit integer

wartosc funkcji: 8 bit double

zmienna: 8 bit double

wybor funkcji: Unsigned 16 bit integer

wybor funkcji wartosci wieksze/rowne 5 - liczony jest kwadrat, mniejsze niz 5-liczony jest sinus)

Prawidłowa składnia:

```
int32_t ProstaFunkcja(double *wartosc funkcji, double zmienna, uint16_t wybor funkcji);
```

wybor funkcji

Zadanie 3.

Napisz program wywołujący referencyjny VI.

Zmodyfikuj go tak aby wywołać np. program wyświetlający nazwę komputera u kolegi – w tym celu odczytaj jego adres IP, ustaw odpowiednia parametry dostępu, itd.

Zadanie 4.

Napisz program wyświetlający wszystkie VI znajdujące się w pamięci.

Policz ile z nich jest wykonywanych.

Zrób tabelkę tak aby obok nazwy VI znajdował się jego typ, oraz stan.

Wykonaj przełącznik aby wyświetlać na liście tylko działające VI'e.