print("Ala ma", 10, "lat", sep=" ", end="\n") #przecinek łączy liczby i ciągi

print("Ala " + "ma " + "kota") #plus tylko dla łączenia ciągów znaków

print() #pusta linia

ciag = input("Podaj jakis tekst") #tylko tekt, iczba wymaga kowersji

#znak uieczki \\

print("\nNaciśnij klawisz Enter, aby zakończyć program.")

input()

print("KONIEC.")

----------------------------------------

print(0o123) #liczba ósemkowa

print(0x123) #liczba szesnastkowa

\*\* potęga

% modulo

// cześć całkowita z dzielenia

----------------------------------------

tekst = "x" \* 3 #xxx

----------------------------------------

x, y, z = 5, 10, 8

----------------------------------------

liczba = int(ciag) konwersja na int

liczba = float(ciag) na float

ciag = str(liczba) na string

print(type(zmienna)) typ zmiennej

----------------------------------------

if ładnaPogoda:

if znajdziemyDobrąRestaurację:

zjemyLunch()

else:

zjemyKanapki()

else:

if biletyDostępne:

pójdziemyDoKina()

else:

pójdziemyNaZakupy()

----------------------------------------

if ładnaPogoda:

pójdziemyNaSpacer()

elif biletyDostępne:

pójdziemyDoKina()

elif dostaniemyStolik:

zjemyKolacje()

else:

zagramyWSzachyWDomu()

----------------------------------------

if liczba1 > liczba2: większaLiczba = liczba1

else: większaLiczba = liczba2

----------------------------------------

największaLiczba = max(liczba1, liczba2, liczba3)

----------------------------------------

podatek = round(podatek, 0) #zaokrąglanie

----------------------------------------

while wyrażenie\_warunkowe:

instrukcja1

instr2

----------------------------------------

for i in range(100):

instr1

instr2

for i in range(2, 8):

print("Wartość i wynosi obecnie", i)

for i in range(2, 8, 3):

print("Wartość i wynosi obecnie", i)

break i continue dla for

----------------------------------------

import time

time.sleep(1) #czeka 1 sek

----------------------------------------

slowo\_uzytkownika = slowo\_uzytkownika.upper()

----------------------------------------

slowo = "kaloryfer"

for litera in slowo:

print(litera)

----------------------------------------

i = 1

while i < 5:

print(i)

i += 1

else:

print("else:", i) #5

----------------------------------------

for i in range(5):

print(i)

else:

print("else:", i) #4

------------------------------------------------

#petla w dół

for i in range(6, 1, -2):

print(i, end=" ") # wyjście: 6, 4, 2

-----------------------------------------

n = range(4)

for num in n:

print(num - 1)

else:

print(num)

----------------------------------------

**Operatory bitowe**

& (et) - koniunkcja bitowa;

| (kreska pionowa) - alternatywa bitowa;

~ (tylda) - negacja bitowa;

^ (daszek) - alternatywa rozłączna bitowa (xor).

----------------------------------------

zwrotka = print("rutututu") #rutututu

print(zwrotka) #None - literał brak wartości

----------------------------------------

przesuniecie bitowe

var = 17

var\_w\_prawo = var >> 1 #o 1 bit w prawp /2

var\_w\_lewo = var << 2 #o 2 bity w lewo \*4

print(var, var\_w\_lewo, var\_w\_prawo)

----------------------------------------

**Tabelka z priorytetami operatorow**

Priorytet Operator

1 ~, +, - jednoargumentowe

2 \*\*

3 \*, /, //, %

4 +, - dwuargumentowe

5 <<, >>

6 <, <=, >, >=

7 ==, !=

8 &

9 |

10 =, +=, -=, \*=, /=, %=, &=, ^=, |=, >>=, <<=

--------------------------------------

**listy**

moja\_lista = [] # Tworzenie pustej listy.

liczby = [10, 5, 7, 2, 1]

liczby[0] = 111

liczby = [10, 5, 7, 2, 1]

print("Zawartość listy:", liczby) # wyświetlanie oryginalnej zawartości listy

print(len(liczby)) # wyświetlanie długości listy

del liczby[1] #brak indexu 4, liczby maja nowe indexy

liczby = [111, 7, 2, 1]

print(liczby[-1]) #od tylu liczymu od 1

print(liczby[-2])

liczby.append(4) #dodanie na koncu listy

liczby.insert(0, 222) #wstaw na pozycji 0 wartość 222, inne przesuńw prawo

liczby.sort()

liczby.reverse()

-----------------------------------

moja\_lista = [1, None, True, "Jestem łańcuchem znaków", 256, 0]

moja\_lista = [1, 'a', ["list", 64, [0, 1], False]]

moja\_lista = [10, 1, 8, 3, 5]

suma = 0

for i in range(len(moja\_lista)):

suma += moja\_lista[i]

print(suma)

lub

for i in moja\_lista:

sum += i

--------------------------------------

**odwracanie kolejnosci elementow listy**

lista = [10, 1, 8, 3, 5]

d = len(lista)

for i in range(d // 2):

lista[i], lista[d - i - 1] = lista[d - i - 1], lista[i]

print(lista)

--------------------------------------

del moja\_lista # usuwa całą listę

--------------------------------------

**sortowanie babelkowe**

lista = [8, 10, 6, 2, 4] # lista do posortowania

swapped = True # to trochę fałszywe - potrzebujemy tego, by wprowadzić pętlę while

while swapped:

swapped = False # jak na razie bez zamian

for i in range(len(lista) - 1):

if lista[i] > lista[i + 1]:

swapped = True # zamiana wystąpiła!

lista[i], lista[i + 1] = lista[i + 1], lista[i]

print(lista)

----------------------------------------

lista1 = [1]

lista2 = lista1 #obie nazwy dotyczą tej samej listy

lista1[0] = 2

print(lista2)

----------------------------------------

# Kopiowanie całej listy.

list1 = [1]

list2 = list1[:] #wycinek listy, zupełnie nowa lista

list1[0] = 2

print(list2)

# Kopiowanie części listy.

lista = [10, 8, 6, 4, 2]

nowa\_lista = lista[1:3] #lista[start:end +1] od 1 do 2 > [8,6]

print(nowa\_lista)

-----------------------------------------

lista = [10, 8, 6, 4, 2]

nowa\_lista = lista[1:-1] #od indexu 1 do przedostatniego

print(nowa\_lista)

Wynik tego fragmentu: [8, 6, 4].

----------------------------------------

lista = [10, 8, 6, 4, 2]

nowa\_lista = lista[-1:1]

print(nowa\_lista)

Wynik działania programu powyżej to: [].

---------------------------------------

lista = [10, 8, 6, 4, 2]

nowa\_lista = lista[:3] #od 0

print(nowa\_lista)

Oto dlaczego wynik tego fragmentu to: [10, 8, 6].

---------------------------------------

lista = [10, 8, 6, 4, 2]

nowa\_lista = lista[3:] #do konca

print(nowa\_lista)

Wynik tego fragmentu kodu to: [4, 2].

--------------------------------------

lista = [10, 8, 6, 4, 2]

del lista[1:3]

print(lista)

--------------------------------------

lista = [10, 8, 6, 4, 2]

del lista[:] #pusta lista

print(lista)

Lista staje się pusta, a wynik to: [].

--------------------------------------

lista = [10, 8, 6, 4, 2]

del lista #usuwa liste z pamieci

print(lista) #blad, nie ma listy

--------------------------------------

lista = [0, 3, 12, 8, 2]

print(5 in lista) #czy 5 jest na liscie

print(5 not in lista) #czy nie ma na liscie

print(12 in lista)

---------------------------------------

**Znajdowanie najwiekszego elementu na liscie**

lista = [17, 3, 11, 5, 1, 9, 7, 15, 13]

najwieksza = lista[0]

for i in range(1, len(lista)):

if lista[i] > najwieksza:

najwieksza = lista[i]

print(najwieksza)

--------------------------------------

**szukanie elementu w liscie**

lista = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

do\_znalezienia = 5

znaleziono = False

for i in range(len(lista)):

znaleziono = lista[i] == do\_znalezienia

if znaleziono:

break

if znaleziono:

print("Element znaleziony pod indeksem", i)

else:

print("brak")

------------------------------------------

**sprawdzenie lotka**

wylosowano = [5, 11, 9, 42, 3, 49]

obstawiono = [3, 7, 11, 42, 34, 49]

trafiono = 0

for liczba in obstawiono:

if liczba in wylosowano:

trafiono += 1

print(trafiono)

--------------------------------------------

**Bez powtorzen**

moja\_lista = [1, 2, 4, 4, 1, 4, 2, 6, 2, 9]

#

# tu wstaw swój kod

#

temp = moja\_lista[:]

print(temp)

bez\_powtorzen = []

for i in range(len(temp)):

temp = moja\_lista[:]

liczba = temp[i]

del temp[i]

print(temp,liczba)

if liczba not in(temp):

bez\_powtorzen.append(liczba)

print("Lista tylko z unikalnymi elementami:")

#print(moja\_lista)

print(bez\_powtorzen)

---------------------------------------

**Wyrażenia listowe**

kwadraty = [x \*\* 2 for x in range(10)] # (0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81)

dwojki = [2 \*\* i for i in range(8)] #(1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128)

nieparzyste = [x for x in kwadraty if x % 2 != 0 ] #

---------------------------------------

**Szachownica**

szachownica = []

for i in range(8):

rzad = [PUSTY for i in range(8)]

szachownica.append(rzad)

lub prościej

szachownica = [[PUSTY for i in range(8)] for j in range(8)]

---------------------------------------

**Srenia temp w poludnie**

temp = [[0.0 for h in range(24)] for d in range(31)] #31wierszy po 24 kolumny

suma = 0.0

for dzien in temps:

suma += dzien[11]

srednia = suma / 31

print("Srednia temperatura w poludnie:", srednia)

---------------------------------------

**Najwyzsza temp w tablicy dwuwymiarowej**

najwyzsza = -100.0

for dzien in temps:

for temp in dzien:

if temp > najwyzsza:

najwyzsza = temp

print("Najwyzsza temperatura tego dnia:", najwyzsza)

---------------------------------------

**Tablica 3-wymiarowa,  trzy budynki, 15 pięter, 20 pokoi.**

pokoje = [[[False for r in range(20)] for f in range(15)] for t in range(3)]

pokoje[1][9][13] = True

**Sprawdzić, czy są jakieś wolne miejsca na 15. piętrze trzeciego budynku:**

wolne = 0

for numer\_pokoju in range(20):

if not pokoje[2][14][numer\_pokoju]:

wolne += 1

-----------------------------------------

#**definiowanie funkcji**

def podziel(dzielna, dzielnik):

print(dzilna / dzielnik)

def dzielenie(dzielna, dzielnik = 2)

print(dzielna / dzielnik)

podziel(dzielnik=2,dzielna=4)

podziel(2,4)

dzielenie(4)

dzielenie(4,3)

def przedstawienie(imie="Jan", nazwisko="Kowalski"):

print("Cześć, nazywam się", imie, nazwisko)

przedstawienie()

przedstawienie(nazwisko="Hopkins")

---------------------------------------

def odliczanie(zyczenia = True):

print("Trzy...")

print("Dwa...")

print("Jeden...")

if not zyczenia:

return

print("Szczęśliwego Nowego Roku!")

odliczanie()

odliczanie(Flse)

---------------------------------------

def nudna\_funkcja():

return 123

x = nudna\_funkcja()

print("nudna\_funkcja zwróciła swój wynik:", x)

---------------------------------------

def funkcja():

x = 5

a = funkcja()

print(a) #None

---------------------------------------

Argument lista

def suma\_listy(lst): #argumentem jest lista

suma = 0

for elem in lst:

suma += elem

return suma

print(suma\_listy([5, 4, 3]))

---------------------------------------

Funkcja zwraca listę

def lista\_funkcja(n):

lista = []

for i in range(0, n):

lista.insert(0, i)

return lista

print(lista\_funkcja(5))

---------------------------------------

def czy\_przestepny(rok):

if (rok%4==0 and rok%100!=0) or rok%400==0:

return True

else:

return False

dane\_testowe = [1900, 2000, 2016, 1987]

wyniki\_testow = [False, True, True, False]

for i in range(len(dane\_testowe)):

r = dane\_testowe[i]

print(r,"->",end="")

wynik = czy\_przestepny(r)

if wynik == wyniki\_testow[i]:

print("OK")

else:

print("Nie powiodło się")

---------------------------------------

def czy\_pierwsza(liczba):

for i in range(2, int(liczba\*\*0.5)+1):

if liczba % i == 0:

return False

return True

for i in range(1, 20):

if czy\_pierwsza(i + 1):

print(i + 1, end=" ")

print()

---------------------------------------

**Zasięg zmiennych**

def moja\_funkcja():

print("Czy znam tę zmienną?", var) #funkcja widzi zmienna var

var = 1

moja\_funkcja()

print(var)

---------------------------------------

def moja\_funkcja():

print("Czy znam tę zmienną?", var #zmienna już zaje print("Czy znam tę zmienną?", vara wewnątrz funkcji

var = 2 #tworzenie nowej zmiennj

print("Czy znam tę zmienną?", var)

var = 1

moja\_funkcja()

print(var)

---------------------------------------

def moja\_funkcja():

global var

print("Czy znam tę zmienną?", var)

var = 2 #tworzenie nowej zmiennj

print("Czy znam tę zmienną?", var)

var = 1

moja\_funkcja()

print(var)

---------------------------------------

Kontynuacja kodu

def bmi(waga, wzrost):

if wzrost < 1.0 or wzrost > 2.5 or \ #kontynuacja w następnej linii

waga < 20 or waga > 200:

return None

return waga / wzrost \*\* 2

print(bmi(352.5, 1.65))

---------------------------------------

**KROTKI – niemodyfikowalne listy**

pusta\_krotka = ()

krotka1 = (1, 2, 4, 8)

krotka2 = 1., .5, .25, .125

krotka\_jednoelementowa1 = (1, )

krotka\_jednoelementowa2 = 1.,

moja\_krotka = (1, 10, 100, 1000)

print(moja\_krotka[0])

print(moja\_krotka[-1])

print(moja\_krotka[1:])

print(moja\_krotka[:-2])

for elem in moja\_krotka:

print(elem)

---------------------------------------

moja\_krotka = (1, 10, 100)

t1 = moja\_krotka + (1000, 10000)

t2 = moja\_krotka \* 3

print(len(t2)) # 9

print(t1) #(1, 10, 100, 1000, 10000)

print(t2) #(1, 10, 100, 1, 10, 100, 1, 10, 100)

print(10 in moja\_krotka) #True

print(-10 not in moja\_krotka) #True

---------------------------------------

var = 123

t1 = (1, )

t2 = (2, )

t3 = (3, var)

t1, t2, t3 = t2, t3, t1

print(t1, t2, t3)

moja\_krotka = tuple((1, 2, "lancuch znakow")) #tworzenie krotki

print(moja\_krotka)

lst = [2, 4, 6]

print(lst) # daje na wyjściu: [2, 4, 6]

print(type(lst)) # daje na wyjściu: <class 'list'>

tup = tuple(lst) #konwersja na krotke

print(tup) # daje na wyjściu: (2, 4, 6)

print(type(tup)) # daje na wyjściu: <class 'tuple'>

tup = 1, 2, 3,

lst = list(tup) #konwersja na liste

print(type(lst)) # daje na wyjściu: <class 'list'>

tup = 1, 2, 3

a, b, c = tup

print(a \* b \* c) #6, krotka wypakowana do zmiennych abc

tup = 1, 2, 3, 2, 4, 5, 6, 2, 7, 2, 8, 9

duplicates = tup.count(2) #ilość wystąpień wartości 2 w krotce

print(duplicates) # wyjście: 4

---------------------------------------

**SŁOWNIKI**

slownik = {"kot" : "gato", "pies" : "perro", "koń" : "caballo"}

numery\_telefonow = {'szef' : 5551234567, 'Marian' : 22657854310}

pusty\_slownik = {}

print(slownik)

print(numery\_telefonow)

print(pusty\_slownik)

print(slownik['kot'])

print(numery\_telefonow['Marian'])

slownik['kot'] = 'gatito' #zmiana wartości

slownik['świnka'] = 'paperas' #dodanie nowego klucza i wartości

slownik.update({"kurczak" : "pollo"}) #dodawanie

del slownik['pies'] #usuwanie

slownik.popitem() #usuwanie ostatniego elementu

slownik.clear() # usuwa wszystkie elementy

kopia\_pol\_ang = pol\_ang.copy() #kopia całego slownika

slowa = ['kot', 'lew', 'koń']

for slowo in slowa:

if slowo in slownik:

print(slowo, "->", slownik[slowo])

else:

print("W słowniku nie istnieje słowo:", slowo)

for klucz in slownik.keys(): #iteracja po kluczach slownika

print(klucz, "->", slownik[klucz]

for klucz in sorted(slownik.keys()): #mozna posortować klucze

slownik = {"kot" : "gato", "pies" : "perro", "koń" : "caballo"}

for polski, hiszpanski in slownik.items(): #zwracane krotki

print(polski, "->", hiszpanski)

for hiszpanski in slownik.values(): #zwraca wartości

print(hiszpanski)

---------------------------------------

d1 = {'Adam Smith':'A', 'Judy Paxton':'B+'}

d2 = {'Mary Louis':'A', 'Patrick White':'C'}

d3 = {}

for item in (d1, d2): #iteracja po kilku słownikach

d3.update(item)

print(d3)

---------------------------------------

colors = (("green", "#008000"), ("blue", "#0000FF"))

col\_dict = dict(colors) #konwersja na slownik

print(col\_dict)

**LOSOWANIE liczb**

from random import randrange

print(randrange(8)) #losowa liczba 0-8

---------------------------------------

**MODUŁY**

import math, sys

import math

print(math.sin(math.pi/2))

---------------------------------------

**Przestrzeń nazw**

import math

def sin(x): #nazwa możliwa do wykorzystania

if 2 \* x == pi:

return 0.99999999

else:

return None

pi = 3.14

print(sin(pi/2))

print(math.sin(math.pi/2)) #nazwa sin z przestrzeni nazw math

---------------------------------------

from math import pi #import TYLKO konkretnego elementu modułu

from math import sin, pi

from modul import \*

from math import e as euler

import math as m

pi = 3

print(m.sin(pi/2))

print(m.pi)

---------------------------------------

**Zawartość modułu**

import math

for name in dir(math):

print(name, end="\t")

---------------------------------------

Print(pow(3,2) #pow funkcja wbudowana, nie wymaga importowania math

* ceil(x) → sufit liczby x (najmniejsza liczba całkowita większa od lub równa liczbie x)
* floor(x) → podłoga liczby x (największa liczba całkowita mniejsza od lub równa liczbie x)
* trunc(x) → wartość liczby x podana w formie liczby całkowitej (uwaga - to nie jest to samo, co funkcja ceil lub funkcja floor)
* factorial(x) → zwraca x! (x musi być całką i nie może być liczbą ujemną)
* hypot(x, y) → zwraca długość przeciwprostokątnej trójkąta prostokątnego, którego długości ramion są równe wartościom x oraz y (podobnie jak sqrt(pow(x, 2) + pow(y, 2)), ale dokładniejsze)

---------------------------------------

**LOSOWANIE**

from random import random, seed

seed() #ustalenie ziarna jako bieżącego czasu

for i in range(5):

print(random())

print(randrange(10), end=' ')

print(randrange(8, 15), end=' ')

print(randrange(5, 15, 2), end=' ') #od 5 do 15 z krokiem 2

print(randint(0, 10)) #losowanie <0,10> #przedział zamknięty

---------------------------------------

from random import choice, sample

lst = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

print(choice(lst)) #losowy element z listy

print(sample(lst, 5)) #nowa uporządkowana lista z elementów

print(sample(lst, 10))

---------------------------------------

**Informacje o systemie**

from platform import platform

print(platform())

print(platform(1))

print(platform(0, 1)) #platform(aliased = False, terse = False)

* aliased → domyślnie ustawione jako True (albo inną wartość różną od zera) sprawia, że funkcja może zaprezentować alternatywne nazwy związane z niższymi warstwami środowiska zamiast ich zwyczajowych odpowiedników.
* terse → domyślnie ustawione jako True (albo inną wartość różną od zera) potrafi sprawić, że funkcja przedstawi wyniki w skróconej formie (jeśli jest to możliwe)

---------------------------------------

**Procesor i system operacyjny**

from platform import machine

print(machine()) #ogólną nazwę procesora

from platform import processor

print(processor()) #rzeczywistą nazwę procesora

from platform import system #system operacyjny

print(system())

from platform import version #wersja SO

print(version())

---------------------------------------

**Wersja Pythona**

from platform import python\_implementation, python\_version\_tuple

print(python\_implementation())

for atr in python\_version\_tuple():

print(atr)

---------------------------------------

**TWORZENIE MODUŁÓW**

from sys import path

path.append('..\\modules') #moduły w katalogu względnym

---------------------------------------

**Tworzenie pakietów**

**\_\_init.py\_\_ #informacja inicjująca pakiet**

from sys import path

path.append('..\\packages) #pakiety w katalogu względnym

import extra.iota #lub

print(extra.iota.funI())

from extra.iota import funI

print(funI())

#lub alias

import extra.good.best.sigma as sig

print(sig.funS())

---------------------------------------

**WYJĄTKI**

pierwsza\_liczba = int(input("Wprowadź pierwszą liczbę: "))

druga\_liczba = int(input("Wprowadź drugą liczbę: "))

try:

print(pierwsza\_liczba / druga\_liczba)

except:

print("Ta operacja nie może być wykonana.")

print("KONIEC.")

try:

print("1")

x = 1 / 0

print("2") #to się nie wykona, wyżej wystąpił błąd

except:

print("Oj, coś poszło nie tak...")

print("3")

---------------------------------------

**Wiele wyjątków**

try:

x = int(input("Wprowadź liczbę: "))

y = 1 / x

print(y)

except ZeroDivisionError:

print("Nie możesz dzielić przez zero.")

except ValueError:

print("Musisz wpisać wartość całkowitą.")

except:

print("Oj, coś poszło nie tak...")

print("KONIEC.")

---------------------------------------

try:

:

except (exc1, exc2): #lista wyjątków

:

---------------------------------------

**GENEROWNIE WYJĄTKU**

rise ZeroDivisionError

---------------------------------------

def zlaFun(n):

try:

return n / 0

except:

print("Zrobiłem to ponownie!")

raise #tylko w except, ponowne zgłoszenie wyjątku co poprzednio

try:

zlaFun(0)

except ArithmeticError:

print("Rozumiem!")

print("KONIEC.")

---------------------------------------

import math

x = float(input("Wprowadz liczbe: "))

assert x >= 0.0 #zgłoszenie wyjątku AssertionError w przypadku będnych danych

x = math.sqrt(x)

print(x)

---------------------------------------

**Wielolinijkowy kod**

multiLine = '''Line #1

Linia #2'''

#moga być tez 3 cudzyslowy”

print(len(multiLine))

---------------------------------------

# Przedstawienie funkcji **ord**()

ch1 = 'a'

ch2 = ' ' # spacja

print(ord(ch1))

print(ord(ch2))

# Przedstawienie funkcji **chr**()

print(chr(97))

print(chr(945))

---------------------------------------

# Wycinki

alpha = "abdefg"

print(alpha[1:3])

print(alpha[3:])

print(alpha[:3])

print(alpha[3:-2])

print(alpha[-3:4])

print(alpha[::2]) #od początku co drugi

print(alpha[1::2]) #od pierwszego co drugi

---------------------------------------

Funkcja **min() i max()**

# Przedstawienie min() - Przykład 1

print(min("aAbByYzZ")) #A

# Przedstawienie min() - Przykłady 2 i 3

t = 'Rycerze, którzy mówią "Nie!"'

print('[' + min(t) + ']') #spacja

t = [0, 1, 2]

print(min(t)) #0

---------------------------------------

# Przedstawienie metody index()

print("aAbByYzZaA".index("b"))

print("aAbByYzZaA".index("Z"))

print("aAbByYzZaA".index("A"))

---------------------------------------

print('aBcD'.capitalize()) #pierwsza litera wielka, pozostałe małe

print('[' + 'alpha'.center(10) + ']') #[ alpha ]

print('[' + 'gamma'.center(20, '\*') + ']') #[\*\*\*\*\*\*\*gamma\*\*\*\*\*\*\*\*]

if "epsilon".endswith("on"): #czy konczy się określonym ciągiem znaków

print("tak")

else:

print("nie")

# Przedstawienie metody startswith() #czy zaczyna się określonym ciągiem

print("omega".startswith("meg")) #F

print("omega".startswith("om")) #T

print()

# Przedstawienie metody strip() #**tworzy nowy ciąg bez wszystkich wiodących i kończących spacji.**

print("[" + " aleph ".strip() + "]") #[aleph]

print("Eta".find("ta")) #1

print("Eta".find("mma")) #-1

print('kappa'.find('a', 2)) #zacznij szukać od 2 znaku

print('kappa'.find('a', 2, 4)) #szukanie od 2 do 4 znaku

---------------------------------------

# Przedstawienie metody isalnum()

print('lambda30'.isalnum()) #True

print('lambda'.isalnum()) #True

print('30'.isalnum()) #True

print('@'.isalnum()) #False

print('lambda\_30'.isalnum()) #False

print(''.isalnum()) #False

t = 'Six lambdas'

print(t.isalnum()) #False, spacja nie jest znakiem alfanum

# Przykład 1: Przedstawienie metody isalpha()

print("Moooo".isalpha())

print('Mu40'.isalpha())

# Przykład 2: Przedstawienie metody isdigit()

print('2018'.isdigit())

print("Year2019".isdigit())

# Przykład 1: Przedstawienie metody islower()

print("Moooo".islower()) #F

print('moooo'.islower()) #T

# Przykład 2: Przedstawienie metody isspace()

print(' \n '.isspace()) #T

print(" ".isspace()) #T

print("mooo mooo mooo".isspace()) #F

# Przykład 3: Przedstawienie metody isupper()

print("Moooo".isupper()) #F

print('moooo'.isupper()) #F

print('MOOOO'.isupper()) #T

---------------------------------------

# Przedstawienie metody join()

print(",".join(["omicron", "pi", "rho"])) #omicron,pi,rho

# Przedstawienie metody split() #tworzy listę z ciągu oddzielonego spacjami

print("phi chi\npsi".split()) #['phi', 'chi', 'psi']

---------------------------------------

# Przedstawienie metody lower()

print("SiGmA=60".lower()) #sigma=60

---------------------------------------

# Przedstawienie metody lstrip() #usuwa wiadace spacje lub podane znaki z lewej strony

print("[" + " tau ".lstrip() + "]") #[tau ]

print("www.cisco.com".lstrip("w.")) #cisco.com

print("pythoninstitute.org".lstrip(".org")) #pythoninstitute.org

# Przedstawienie metody rstrip()

print("[" + " upsilon ".rstrip() + "]")

print("cisco.com".rstrip(".com"))

---------------------------------------

# Przedstawienie metody replace()

print("www.netacad.com".replace("netacad.com", "pythoninstitute.org"))

print("To jest to!".replace("jest", "sa"))

print("Sok jablkowy".replace("jablkowy", ""))

print("To jest to jest!".replace("jest", "sa", 1)) #zmana tylko raz

print("To jest to jest!".replace("jest", "sa", 2)) #zmiana 2 razy

---------------------------------------

# Przedstawienie metody rfind() #szukanie od tyłu

print("tau tau tau".rfind("ta")) #8

print("tau tau tau".rfind("ta", 9)) #-1

print("tau tau tau".rfind("ta", 3, 9)) #4

---------------------------------------

# Przedstawienie metody swapcase()

print("Wiem, ze nic nie wiem.".swapcase()) #wIEM, ZE NIC NIE WIEM.

# Przedstawienie metody title()

print("Wiem, ze nic nie wiem. Czesc 1.".title()) #Wiem, Ze Nic Nie Wiem. Czesc 1.

# Przedstawienie metody upper()

print("Wiem, ze nic nie wiem. Czesc 2.".upper()) #WIEM, ZE NIC NIE WIEM. CZESC 2.

---------------------------------------

---------------------------------------

---------------------------------------

---------------------------------------

---------------------------------------

---------------------------------------

---------------------------------------

---------------------------------------

---------------------------------------

---------------------------------------

---------------------------------------