



## EQUIPE 5

Danillo Cardoso dos Santos  
Fellipe Borges Finkler  
Jacqueline Uchoa  
Silvana Batista da Cunha  
Suellen S Ometto Nacazume

# 3 MANEIRAS DE OBTER AUTOMAÇÃO DE TESTE DURANTE O SPRINT

Artigo de Angie Jones (Automação)

<https://angiejones.tech/in-sprint-test-automation/>

Sobre o texto de Angie Jones “3 ways to achieve in-sprint test automation”, nos mostra que a automação de testes eficaz requer colaboração, automação estratégica e construção incremental. Os engenheiros de automação devem colaborar com a equipe, automatizar de forma inteligente e construir gradualmente. Isso garante testes automatizados confiáveis, priorizando o que é necessário para concluir as funcionalidades dentro das sprints.

## 1 - COLABORAR COM OUTROS MEMBROS DA EQUIPE:

Colaborar com outros membros da equipe: Os engenheiros de automação devem sair de suas "caixas isoladas" e colaborar com os membros da equipe, como o pessoal de negócios, testadores e desenvolvedores. Isso ajuda a limitar o que será automatizado, obter uma visão mais ampla além da funcionalidade entregue e educar os desenvolvedores sobre o que precisa ser construído para permitir a automação dos testes.

## 2 - AUTOMATIZAR DE FORMA ESTRATÉGICA:

Ao automatizar cenários relacionados à interface do usuário (UI), é natural focar na camada de UI. No entanto, um cenário automatizado envolve não apenas somente essa verificação, mas também configuração, navegação e limpeza. Para acelerar o desenvolvimento da automação, é recomendado adotar uma abordagem híbrida, identificar quais cenários podem ser automatizados em níveis mais baixos da automação de testes e usar APIs para simplificar o processo dentro da aplicação.

## 3- CONSTRUIR INCREMENTALMENTE:

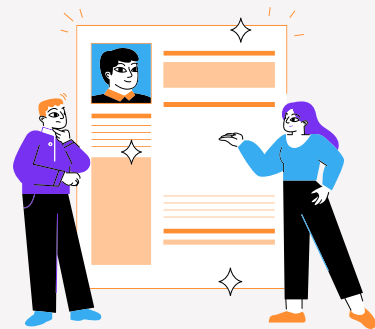
Ao receber uma nova página de interface do usuário, evite construir um framework completo para todos os elementos dessa página, pois isso consumirá mais tempo do que o disponível. Construa apenas o necessário para os testes que serão automatizados. Recomenda-se utilizar a abordagem de desenvolvimento orientado a testes (TDD), escrevendo primeiro os testes completos e desenvolvendo apenas o que é necessário para esses testes.

Essas estratégias ajudam a adicionar a automação de testes ao "done" (concluído) de uma equipe de desenvolvimento, proporcionando confiança de que os cenários estão automatizados. No entanto, é importante focar na automação do que é necessário, em vez de tentar automatizar tudo, a fim de concluir verdadeiramente a funcionalidade dentro da sprint.



# 5

## QUIZ PERGUNTAS E RESPOSTAS



1

QUAL É A ESTRATÉGIA QUE VOCÊ ENTENDE COMO SENDO RECOMENDADA PARA OBTER AUTOMAÇÃO DE TESTE DURANTE O SPRINT DE DESENVOLVIMENTO?

R: A estratégia recomendada para obter automação de teste durante o sprint de desenvolvimento é colaborar com outros membros da equipe como o testador e o desenvolvedor, a fim de definir corretamente o que deve ser automatizado com base na necessidade do negócio e identificar o que deve ser testado. Também, é importante adotar uma abordagem híbrida, automatizando estrategicamente os cenários de teste, que permite identificar quais cenários ou funcionalidades podem ser automatizados e criar o teste automatizado de forma incremental, permite identificar as funcionalidades mais críticas e que possuem um alto impacto nos resultados finais, e priorizar a automação desses testes, também permite automatizar em partes à medida que desenvolve trabalhando paralelo com o desenvolvedor.

2

SEGUNDO ANGIE JONES, QUAIS SÃO AS TRÊS MANEIRAS DE SE OBTER AUTOMAÇÃO DE TESTE DURANTE O SPRINT?

R: Colaborando com os outros jogadores (PO, testador e Desenvolvedor), automatizando com estratégia e criando de forma incremental.



3

COMO AUTOMATIZAR DE FORMA INCREMENTAL?

R: Crie apenas o necessário para os testes que você automatizará. Usar uma abordagem de desenvolvimento orientado a testes (TDD) pode ajudá-lo a alternar entre as mentalidades do testador e do desenvolvedor. Escreva todo o teste primeiro, chamando métodos que você ainda não criou em sua estrutura. Não esquecendo da automação de testes para recursos que ainda não estão prontos para serem testados

4

NA ESTRATÉGIA DA AUTOMAÇÃO, NO MÉTODO ÁGIL E COM O TEMPO ESCASSO, COMO APLICAR AS ABORDAGEM HÍBRIDA E A CAMADA DE SERVIÇOS DA PIRÂMIDE DE AUTOMAÇÃO, OS CONCEITOS SÃO CLAROS A PONTO DE APLICÁ-LOS NA PRÁTICA?

R: Abordagem híbrida: é Realizar a automação direto ao 'ponto' e alguns passos são desnecessários, exemplo a exclusão de produtos, acessa-se direto a tela do carrinho e realiza a exclusão, não sendo necessário navegação como é realizada na Interface do Usuário(UI).

Camada de serviços da pirâmide de automação: Na camada mais básica da pirâmide estão os testes unitários; na intermediária os testes de integração e no topo os testes de interface do usuário (UI)

5

PARA ANGIE JONES QUAL É A DEFINIÇÃO DE CONCLUÍDO?

R: A definição de “concluído” é um conjunto de critérios que uma equipe de desenvolvimento de software concorda que deve ser concluído antes que um recurso possa ser considerado como finalizado.



## BIOGRAFIA

Angie Jones é uma renomada engenheira de software e especialista em automação de testes. Ela possui vasta experiência na área e é reconhecida por suas contribuições para a comunidade QA. Angie, é conhecida por seu trabalho em estratégias de automação de testes, colaboração em equipes de desenvolvimento para a garantia da qualidade. Ela também é uma palestrante frequente em conferências de tecnologia e autora de artigos e blogs sobre testes automatizados.

## ORGANIZAÇÃO DO TIME

Alinhamos as informações via whatsapp como enquete para agilizar a escolha do tema e autor. Com o tema e autor escolhido, os integrantes realizaram a leitura do artigo gerando assim o resumo e a criação do quiz. Realizamos uma videochamada para finalizar o trabalho e esclarecer dúvidas sobre o assunto.