

## Projektauftrag

<b>PROJEKTTITEL</b>	„BananaRama“ – Lebensmittelorganisationsanwendung		
<b>PROJEKTSTART</b>	30.11.2021	<b>PROJEKTENDE</b>	30.06.2022
<b>PROJEKTTEAM</b>	Haindrich Johanna, Mellinger Jacqueline		

<b>Ausgangslage</b>	Um die Lebensmittelverschwendung zu minimieren und eine Übersicht über die im Haushalt vorhandenen Lebensmittel zu erhalten sind wir auf die Idee gekommen eine Lebensmittelorganisationsanwendung zu designen, die den Anwender an seine in naher Zukunft ablaufenden Lebensmittel erinnert.
<b>Projektziele</b>	Erstellung einer digitalen Verwaltung der Lebensmittel für zu Hause mit automatischer Warnung vor Erreichen des Mindesthaltbarkeitsdatums.  Um die Warnung visuell ansprechender zu gestalten, implementieren wir ein Maskottchen „Anna Banana“.
<b>Projekt Nichtziele</b>	Projektabbruch Abweichung vom Sollkonzept
<b>Hauptaufgaben</b>	Datenanalyse Erstellung der dazugehörigen Datenstruktur Ausarbeitung Sollkonzept Erstellung einer Datenbank und dazugehöriger Weboberfläche
<b>Rahmenbedingungen</b>	Umsetzung mit C# und Angular
<b>kritische Erfolgsfaktoren</b>	Fehlendes „Know-how“ Zeitmanagement / Workload Ressourcenmanagement (Personal, Zeit)
<b>Meilensteine</b>	Erstellung eines ERD Konzepterstellung Erfolgreicher Testlauf Projektabschluss