

Entwicklung Interaktiver Anwendungen I

Abschlussarbeit WS 2020/2021

Anwendung „Interaktives Memory-Spiel“

im Studiengang Medienkonzeption

an der Fakultät Digitale Medien

Hochschule Furtwangen

Vorgelegt von **Jacqueline Moßig**

Matrikelnummer: 262533

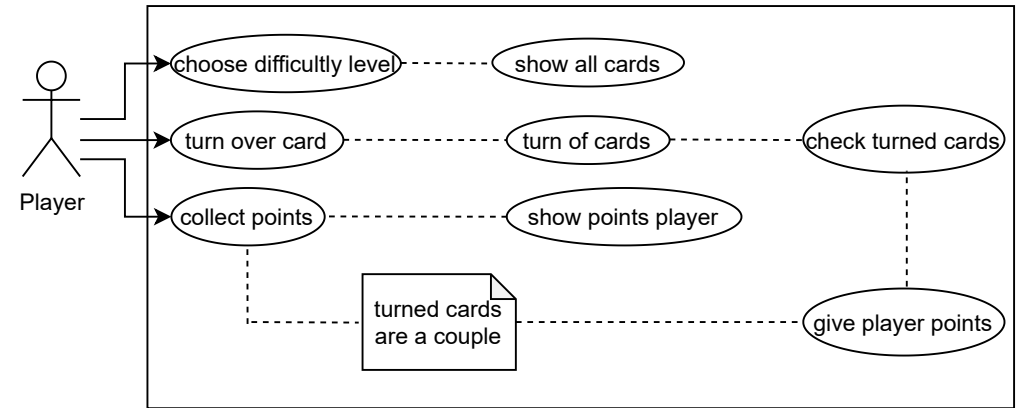
am **19.02.2021**

Betreuer: **Professor Doktor Gabriel Rausch,**
Patrick Kaserer und Christian Müllerschön

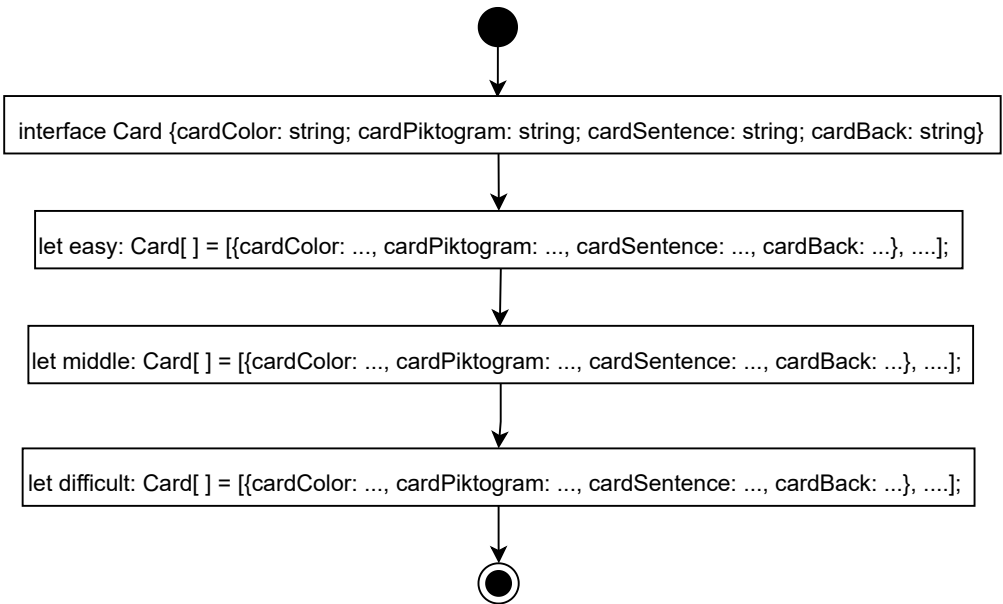
Links

Link zum Repository: http://github.com/jacqueline-mossig/EIA1_WiSe20_21
Link zur Anwendung: https://jacqueline-mossig.github.io/EIA1_WiSe20_21/Endaufgabe/Endaufgabe_EIA1_InteraktivesMemory.html

Memory: Use-Case-Diagram



Memory: Activity Diagram - Cards



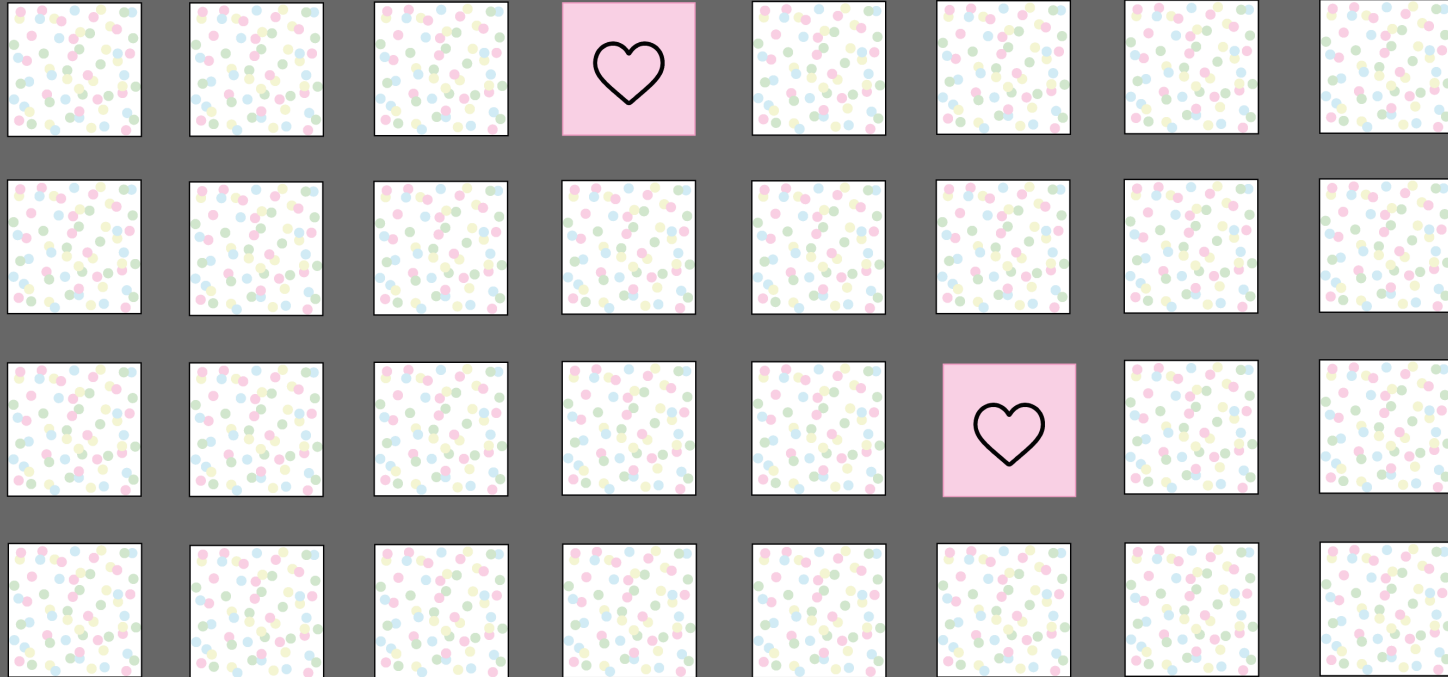
<h1>

Memory

Computer Punktestand: 0

<div>
id="pointsComputer"
<p>

<div>
id="field"



variable deckCard

<div>
id="cardArea"

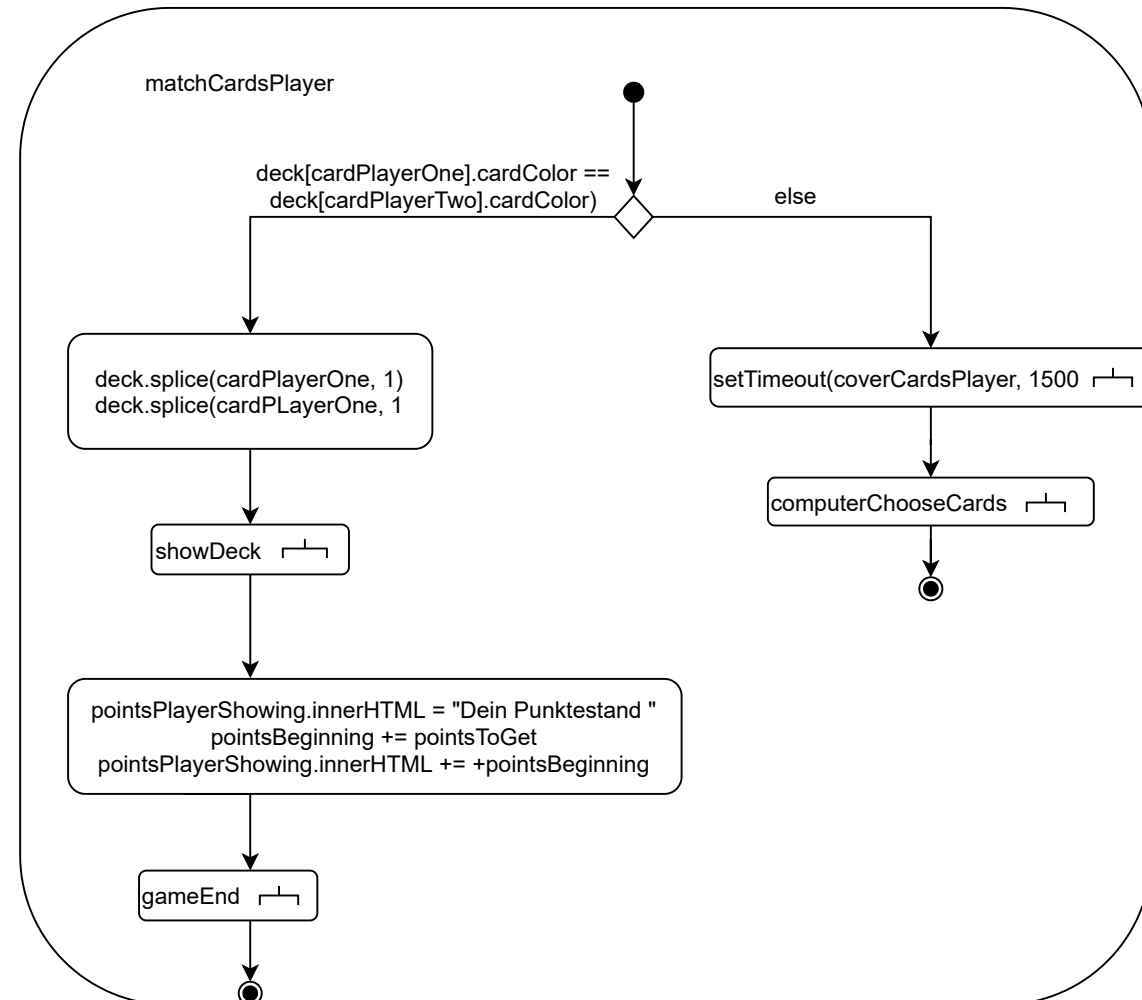
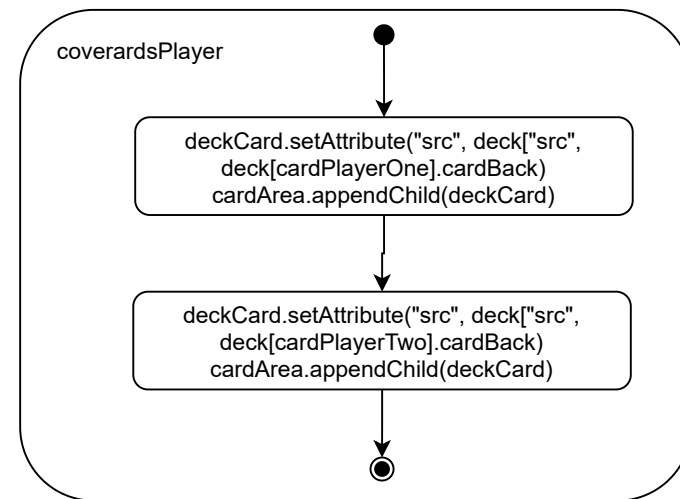
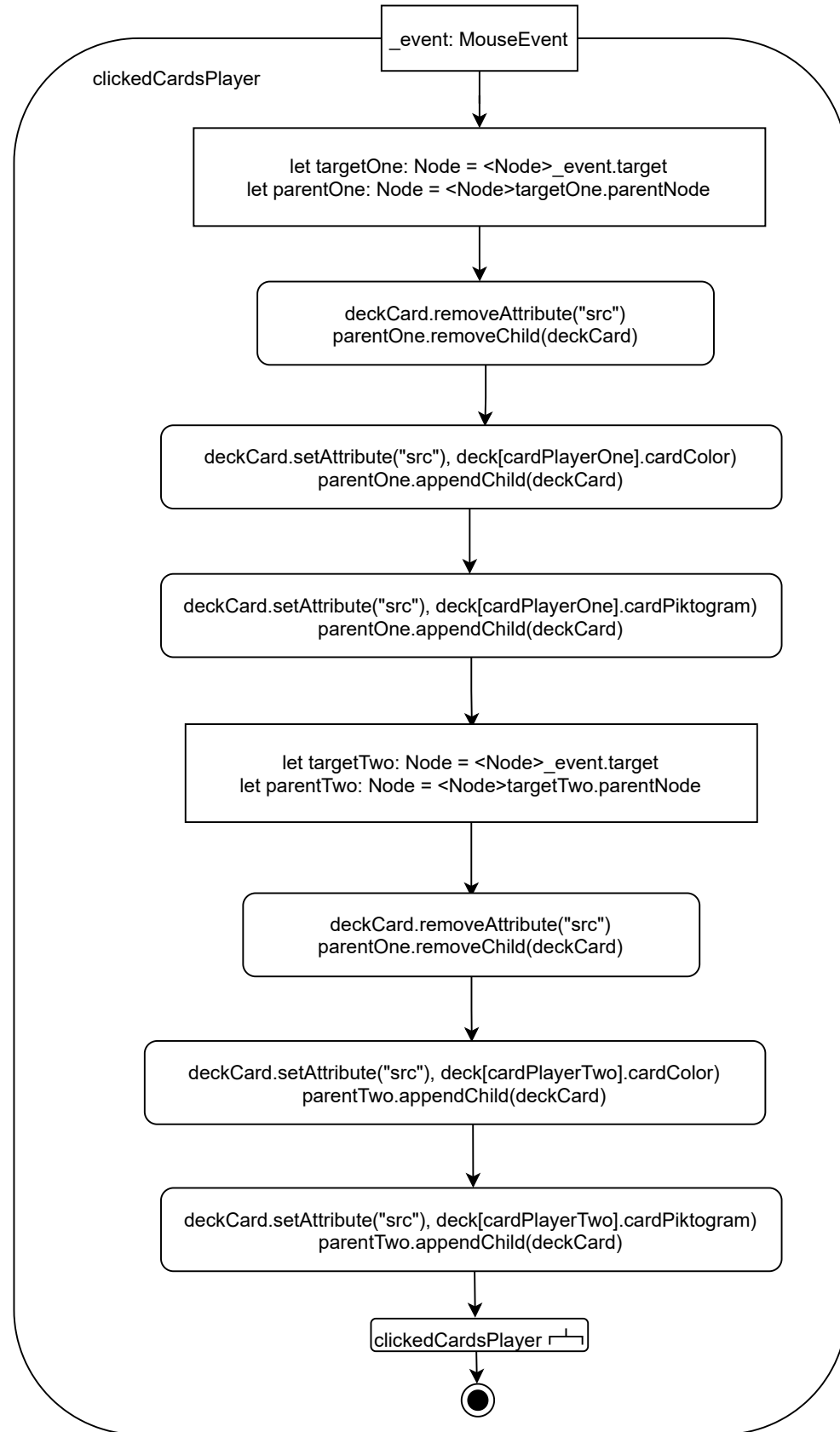
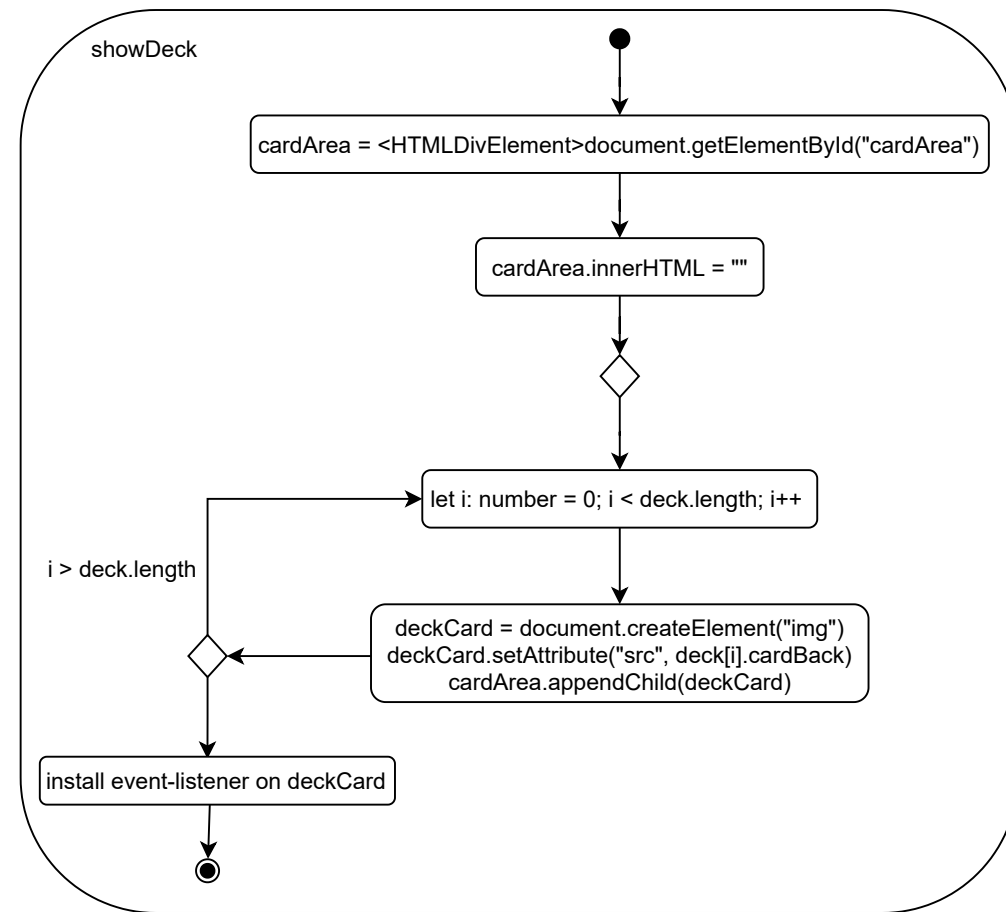
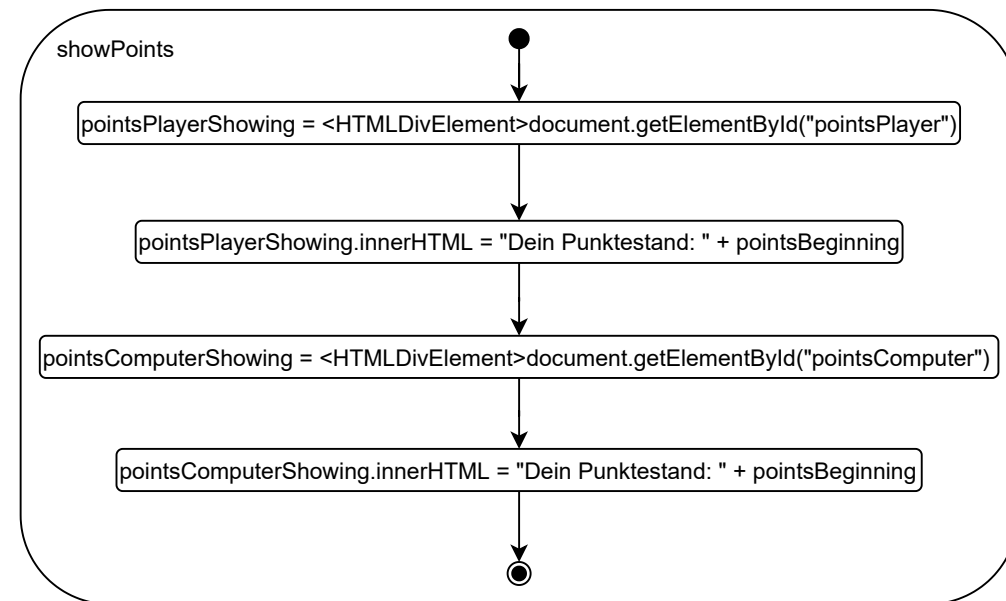
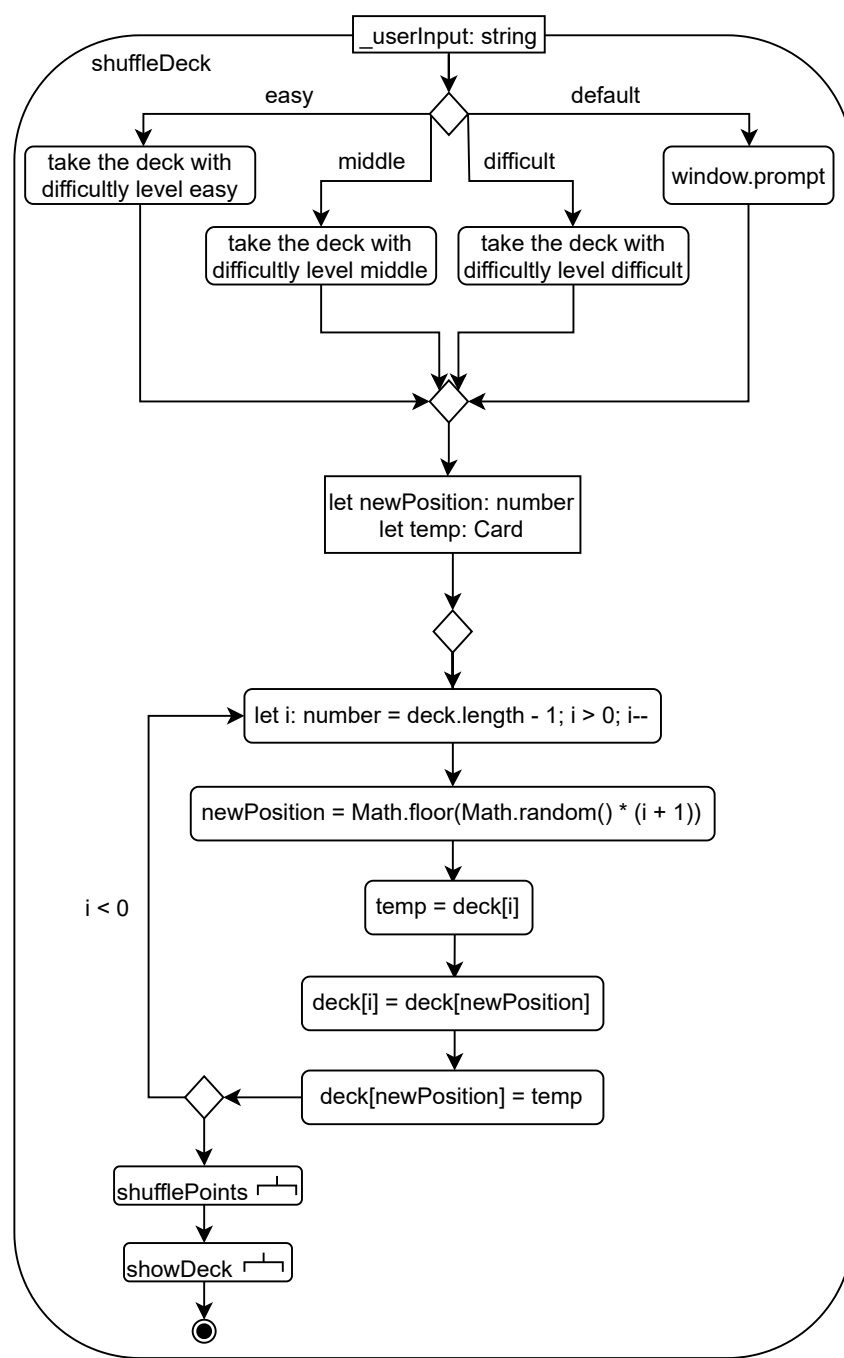
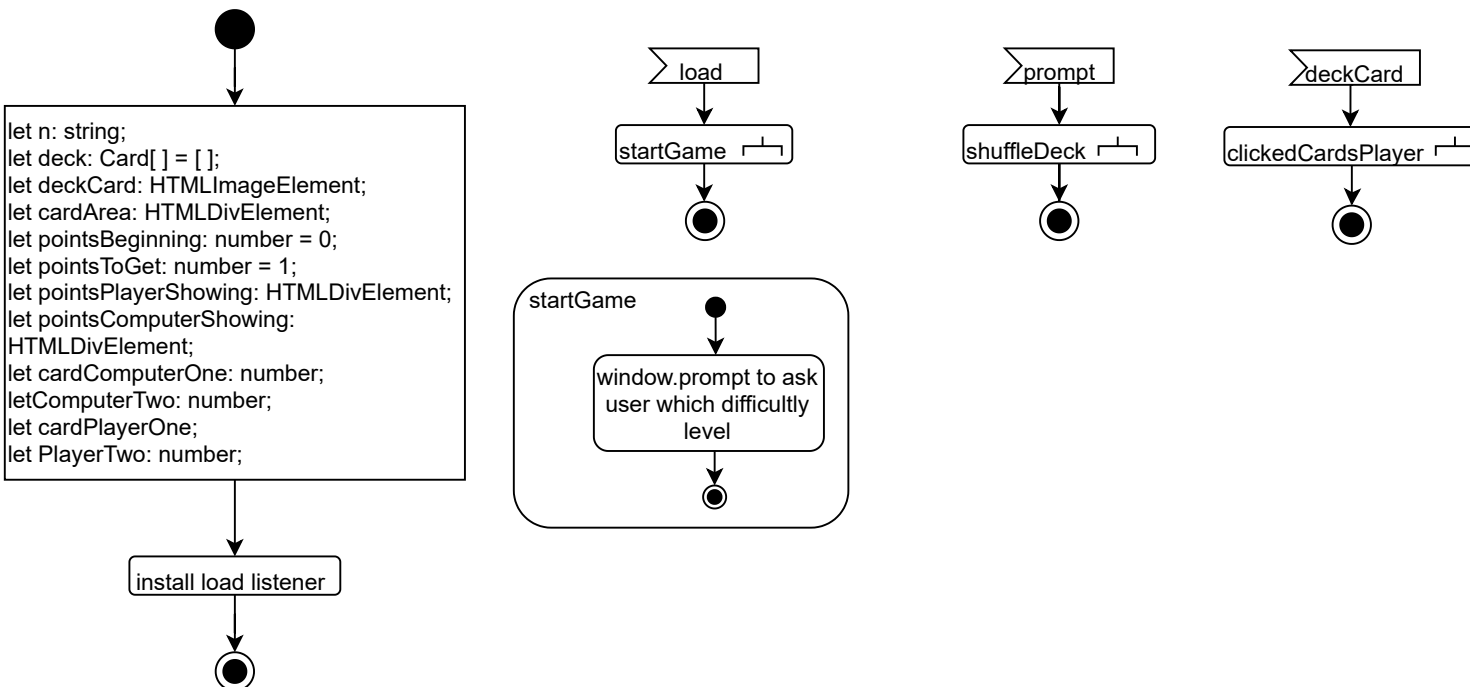
Dein Punktestand: 0

<div>
id="pointsPlayer"
<p>

Ein interaktives Memory von Jacqueline Moßig (MKB. 262533)

<footer>
<p>

Memory: Activity Diagram - Endaufgabe_EIA1_InteraktivesMemory - Part One



Memory: Activity Diagram - Endaufgabe_EIA1_InteraktivesMemory - Part Two

