

# SAP ABAP

2.

## Criar primeira tabela - tabela transparente

1. Fazer o login no ambiente correto, informado pelo cliente ou treinamento;
2. digitar na caixa de comando o código **SE11**;
3. outra informação importante é que todo objeto customizado deve ter seu nome iniciado com Z ou Y, por isso o elemento abaixo tem nome ZEL...

Tela de dicionário de dados:

ABAP Dictionary: entrada

Tab.banco dados: ZTAB01\_11

Visão:

Categoria dados: ZEL01\_11

Grupo de tipos:

Domínio: ZDM01\_11

Ajuda de pesquisa:

Objeto de bloqueio:

Exibir Modif. Criar

3. com a caixa do Tab. banco dados = digitar o nome da sua tabela de dados;
4. clicar no botão [criar];
5. Na tela Dicionário: modificar tabela, inserir a breve descrição da tabela;
6. Ainda na tela Dicionário: modificar tabela aba Entrega atualização preencher o campo Classe de entrega com a categoria [A], Data Browser: opção Exibição/ Atualização permitida

Dictionary: modificar tabela

Tabela transp.: ZTAB01\_11 novo(Revisado)

Descrição breve: Primeira tabela atividade

Características Entrega e atualização Campos Entrs.possíveis/verificação Campos moeda/quantidade Índices

Classe de entrega: A Tabela de aplicação (dados mestre e de movimento)

Data Browser/atualiz.vision tabs: Exibição/atualização permitida

Gravar Cancelar

7. Agora vamos clicar na aba campos
8. primeiro campo para essa aba será MANDT(mandante) e esse terá Ch e val marcados, lembrando que o campo caso ainda não exista vc pode digitar seu nome ai, clicar duas vezes no nome que vai ficar sublinhado que o programa te direciona para uma tela onde poderá criar esse campo.

Dictionary: modificar tabela

Tabela transp.: ZTAB01\_11 novo(Revisado)

Descrição breve: Primeira tabela atividade

Características Entrega e atualização Campos Entrs.possíveis/verificação Campos moeda/quantidade Índices

| Campo                                     | Chv                                 | Valor... | Elemento dados | CtgDados | Compr | Casas d... | SistCoords. | Descrição breve | Grupo |
|---|-------------------------------------|----------|----------------|----------|-------|------------|-------------|-----------------|-------|
| <input checked="" type="checkbox"/> MANDT | <input checked="" type="checkbox"/> |          | MANDT          | CLNT     | 3     | 0          |             | 0 Mandante      |       |

Gravar Cancelar

9. após o campo mandante sim vamos adicionar o campo código.

Dictionary: modificar elemento de dados

Elemento de dados: ZEL01\_11 novo(Revisado)

Descrição breve: CODIGO

Caracts. Ctg.dds. Caracts.adicions. Denomin.campo

Categoria elemental

Domínio

ZEL01\_11 código

Ctg.dds.: INT1 N° inteiro de 1 byte, 0

Compr: 3

Ctg.dds.:

Compr: 0

Nome tipo refer.

Referência a tipo instalado

Tip.dados:

Compr: 0

Criar entrada catálogo objetos

Objeto: R3TR DTEL ZEL01\_11

Atributos

Pacote: ZTREINAMENTO

Responsável: CURS002

Sistema de origem: S4H

Idioma originat: PT Português

Data de criação:

Objeto local Síntese bloqueio

10. após clicar duas vezes no campo ele vai pedir informações do campo, como tamanho do mesmo, tipo de dados e pacote, acima temos um exemplo de preenchimento.
11. preencher tbm o Denomcampo com o nome do campo novamente.
12. Após isso vamos voltar para a tela dos campos da tabela e vamos chamar esse elemento na mesmo o resultado será:

SAP Dictionary: modificar tabela

Tabela transp.: ZTAB01\_11 novo(Revisado)

Descrição breve: Primeira tabela atividade

Características Entrega e atualização Campos Entrs.possíveis/verificação Campos moeda/quantidade Índices

| Campo                           | Chv                                 | Valor                               | Elemento dados | CtgDados | Compr | Casas d. | SistCoords. | Descrição breve | Grupo |
|---------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|----------------|----------|-------|----------|-------------|-----------------|-------|
| <input type="checkbox"/> MANDT  | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | MANDT          | CLNT     | 3     | 0        |             | 0 Mandante      |       |
| <input type="checkbox"/> CODIGO | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ZEL01_11       | INT1     | 3     | 0        |             | 0 CODIGO        |       |

Gravar Cancelar

12. os passos anteriores devem se seguir para os demais campos da sua tabela sempre criando Domínio e Elemento

SAP Dictionary: modificar domínio

Domínio: ZDM02\_11 novo(Revisado)

Descrição breve: NOME CAMPO NOME

Caracts. Definição Intervals.

Formato

CtgDados: CHAR Cadeia de caracteres

Nº de posições: 38

Casas decimais: 0

Características da saída

Comprim.saída: 38

Rotina conversão

☐ Sinal +/-

☐ Letr.minúsculas

Cursor mal posicionado ou objeto não incluído na navegação Visualizar detalhes

Gravar Cancelar

13. após informar todos os campos necessários, podemos ativar a tabela, para isso, caso não haja inconsistências nos campos da tabela, você vai ser direcionado para a seguinte tela:

ABAP Dictionary: atualizar configurações técnicas

Nome: ZTAB01\_11 Transparente Tabela

Descrição breve: Primeira tabela atividade

Última modif.: CURS002 19.06.2023

Status: nv. não gravado

Características gerais Caracts.específicas BD

Parâmetros de memória lógicos

Categoria dados: APPL0

Ctg.tamanho: 1

Compartilhamento de tabelas

Tp.compartmt.: Não classificado

Exibir

Armazenamento em buffer

☒ Armazenamento em buffer não permitido

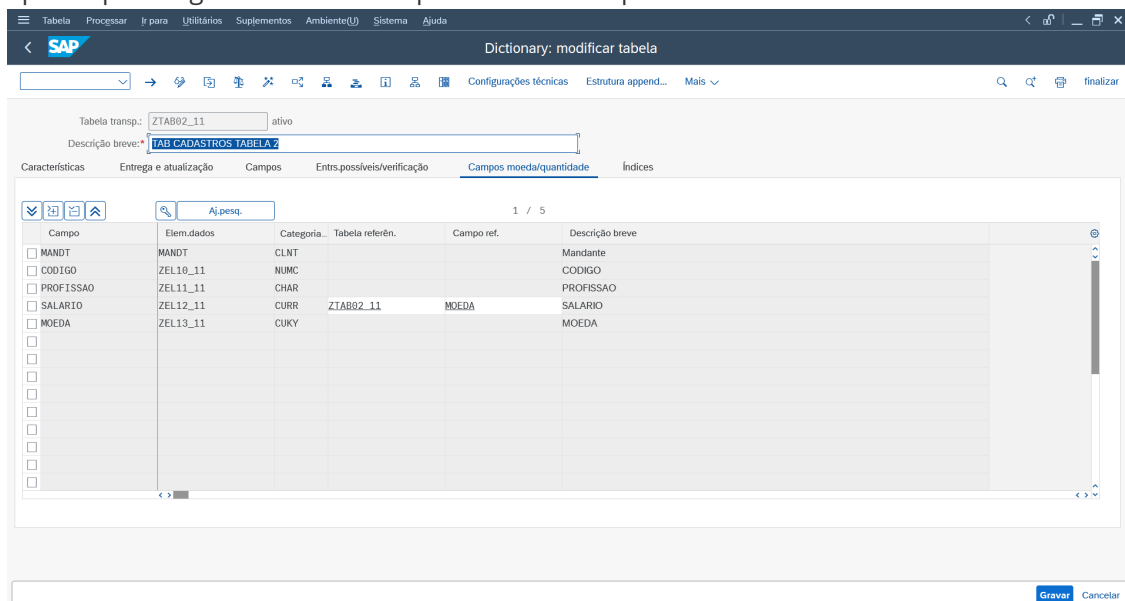
☐ Arm.buffer permitido, mas desativado

☐ Armazenamento em buffer ativado

Tipo de armazenamento em buffer

Gravar Avançar Cancelar

14. no campo categoria escolher a opção APPL0 no campo ctg. tamanho podemos deixar a opção 1
15. apenas para registro de um exemplo de dado do tipo salario em tabela:

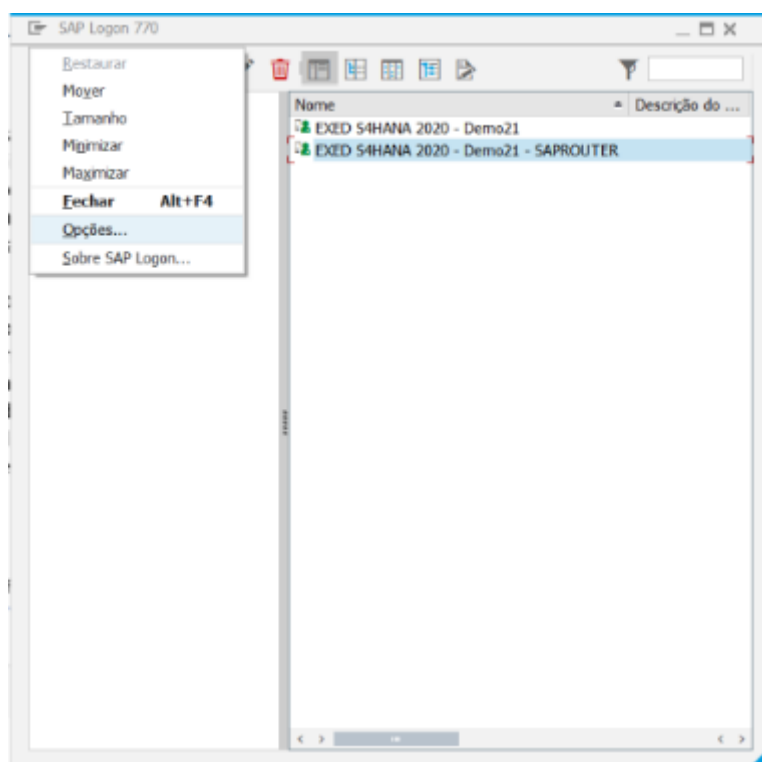


16. note na imagem acima que o campo salario esta relacionado com o campo moeda onde poderemos informar o Símbolo da moeda para o dinheiro

## Trocando o tema do SAP LOGON:

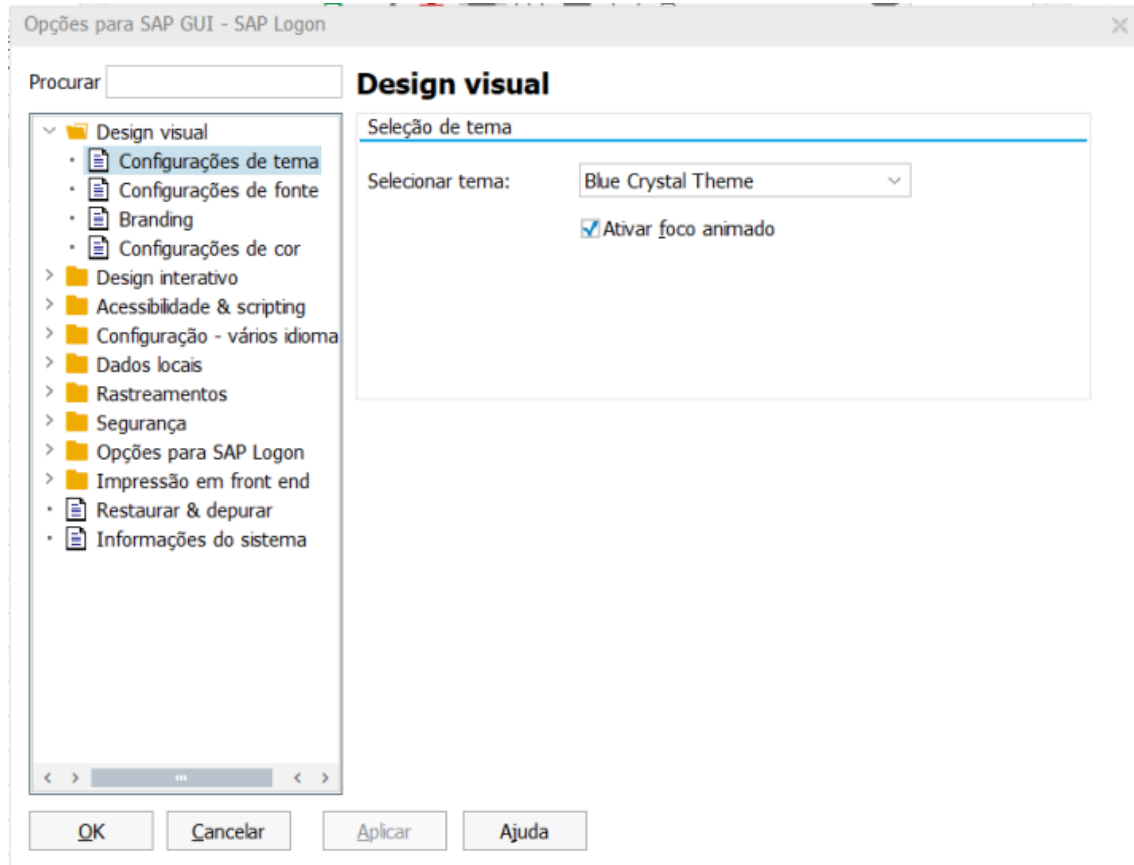
A tela do SAP LOGON dispõem de alguma opções de temas para trabalho, para alterar o tema faça o seguinte passo a passo:

1. na tela inicial do SAP Logon, antes de realizar o login você vai clicar no primeiro botão no canto superior esquerdo da tela:



2. clique na opção opções

3. expandir a opção Designer visual e clicar na opção Configurações de tema



4. selecionar no campo selecionar tema o tema desejado, estamos utilizando nesse documento o tema: Blue Crystal Theme

5. clicar no botão **Aplicar** e depois em **OK**

6. caso ainda não esteja vendo as alterações, feche o programa e abra novamente

## ABAP Open SQL

O ABAP faz uso de SQL para suas consultas ao banco de dados e aqui a lógica é a mesma para quem já fez uso de SQL

- **Selecionar dados** - Comando `SELECT campo From Tabela` também é permitido utilizar critérios WHERE e relação entre tabelas com JOIN;
- **Inserir dados** no banco - comando `INSERT campo = 'valor' INTO tabela`
- **Alterar dados** no banco - comando `UPDATE tabela SET campo = "informação" WHERE codigo = 1` ou `MODIFY tabela FROM campo = "informação"`, diferença entre esses dois comandos é que o Modify cria um novo registro caso não encontrar o mesmo para atualizar no banco.
- **Apagar dados** no banco = comando `DELETE * FROM tabela WHERE codigo = 1`, uma vez apagado o registro não é possível recuperar o mesmo.

## Trabalhando informações na tabela

**Report** - é um recurso que te permite processar os dados, como por exemplo exibir os dados. esse recurso é feito através da **transação SE38**. Esse recurso é utilizado para gerar relatórios com os dados da sua base de dados. Esse pode ser executado on-line ou em background, a diferença entre os dois modos é que o modelo background permite executar processamentos de grandes volumes de dados sem travar a tela para o usuário.

É importante manter a estrutura do programa organizada e isso pode ser feito dividindo o Reporte com linhas do cabeçalho e comentários indicando partes do código. Exemplo, podemos indicar através do comentário/ cabeçalho que uma parte do código é responsável pelos dados do relatório com dados dos funcionários da base de dados.

OBS: veja se seu cliente já possui um modelo de cabeçalho e siga sempre o padrão já utilizado.

Outra dica sobre organização do código é separar as declarações por blocos e não criar tudo junto e misturado = tabelas, constantes...

- Tabelas internas - iniciamos o nome com t, exemplo: t\_table
- variáveis globais - iniciamos o nome com v, exemplo: v\_codigo
- constantes - iniciamos o nome com c, exemplo: c\_dado

### Tela de seleção:

Inicia-se com Selection-Screen Begin e encerra em Selection-Screen end

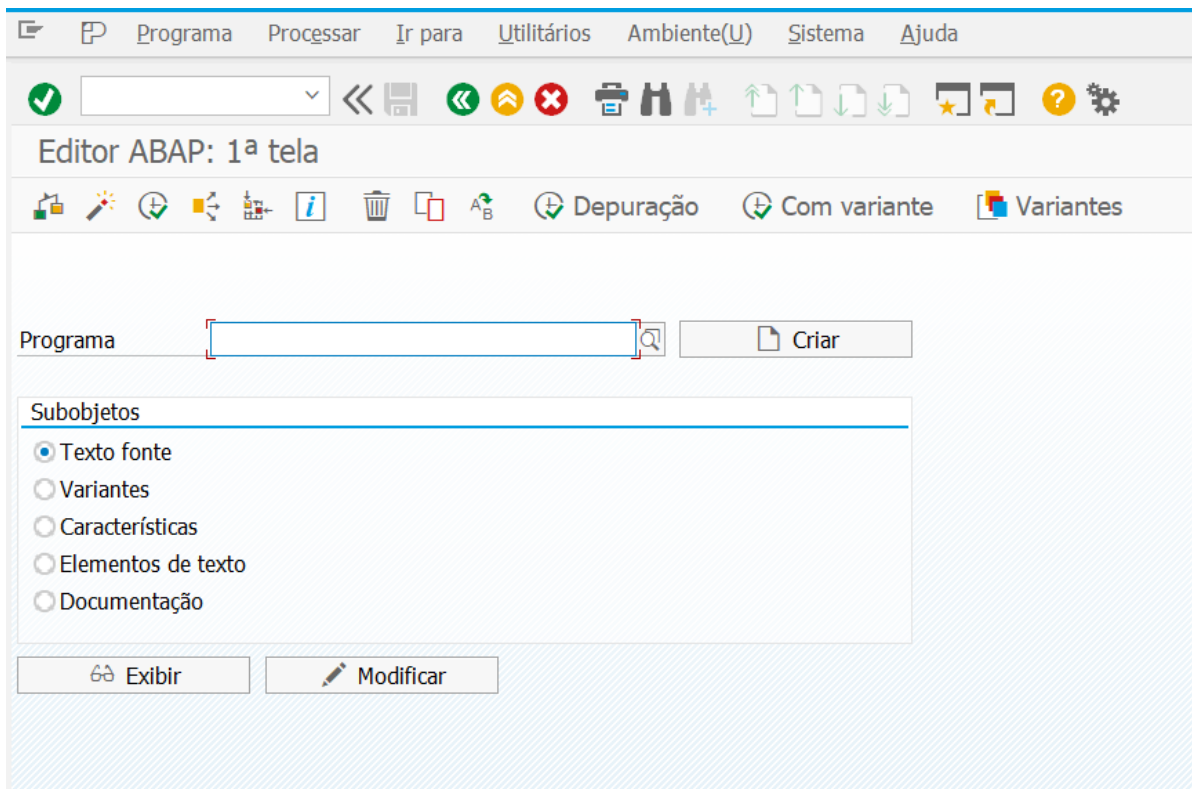
### Condicional IF:

```
IF V_X EQ 0.  
    WRITE 'TEXTO DE SAIDA'.  
ELSE.  
    WRITE 'TEXTO DE SAIDA'.  
ENDIF.
```

ou podemos ainda usar **CASE**:

```
CASE v_dado,  
    WHEN 'valoresperado-A'.  
        WRITE 'TEXTO DE SAIDA'.  
  
    WHEN 'valoresperado-B'.  
        WRITE 'TEXTO DE SAIDA'.  
  
    WHEN others.  
ENDCASE.
```

Tela inicial do SE38:



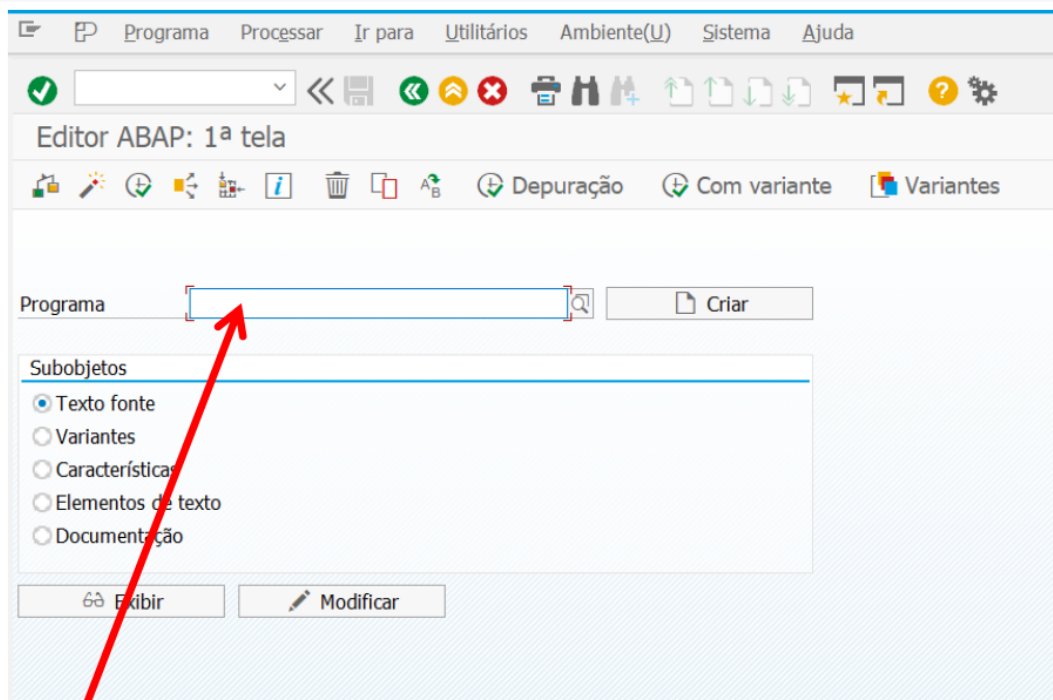
## Criar Report

Para criar um Report vamos seguir a padronização a seguir: o nome deve ser ZREPX\_XX onde o X é o número de report criado: primeiro, segundo... e XX é o número de aluno(a).

Devemos retornar o nome e país registrado na tabela ZTAB01\_xx criada na tabela 1 criada.

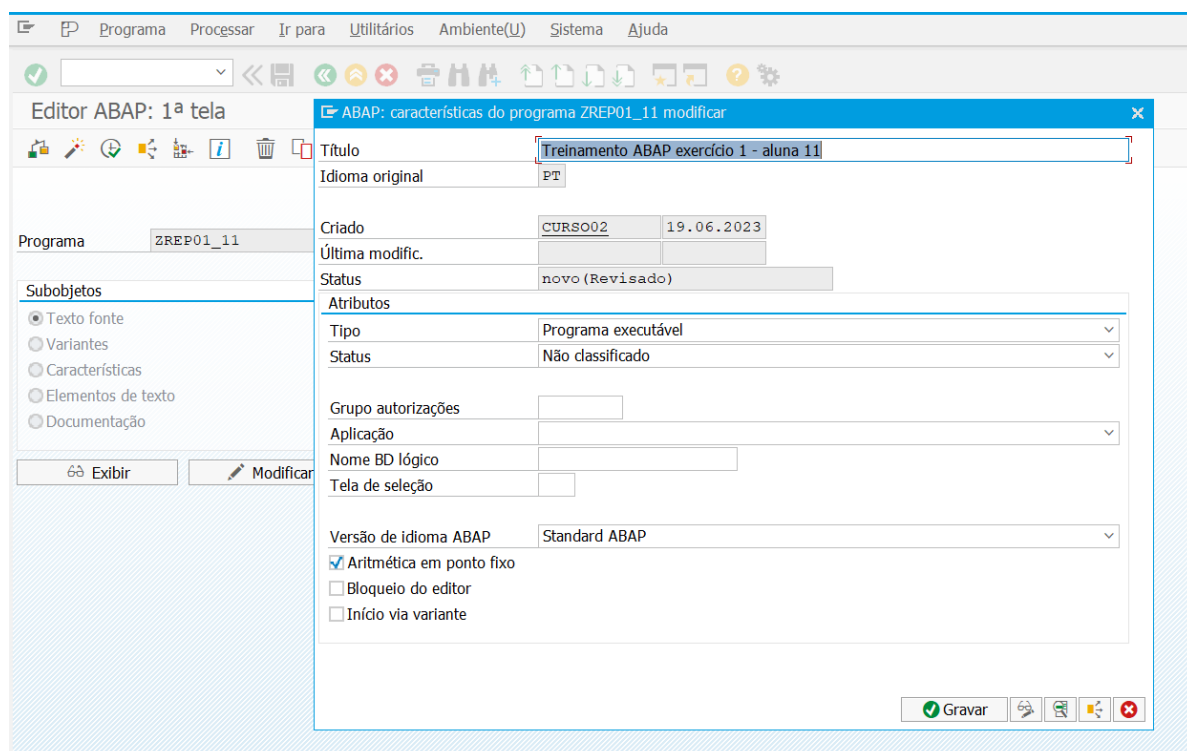
### Passo a passo:

1. Preencher o nome do programa ZREP01\_XX e clicar no botão Criar



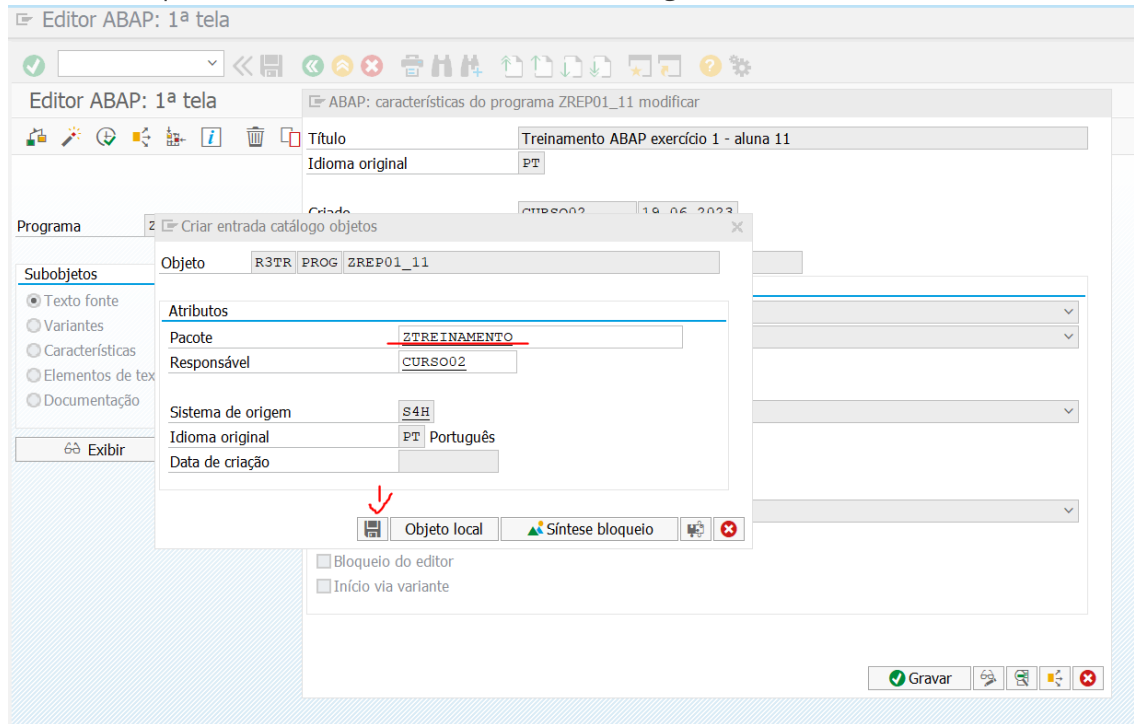
Informar nome do seu programa

2. Em título informar um título para seu programa;
3. Em tipo selecionar a opção treinamento executavel;
4. Clicar no botão [Gravar]

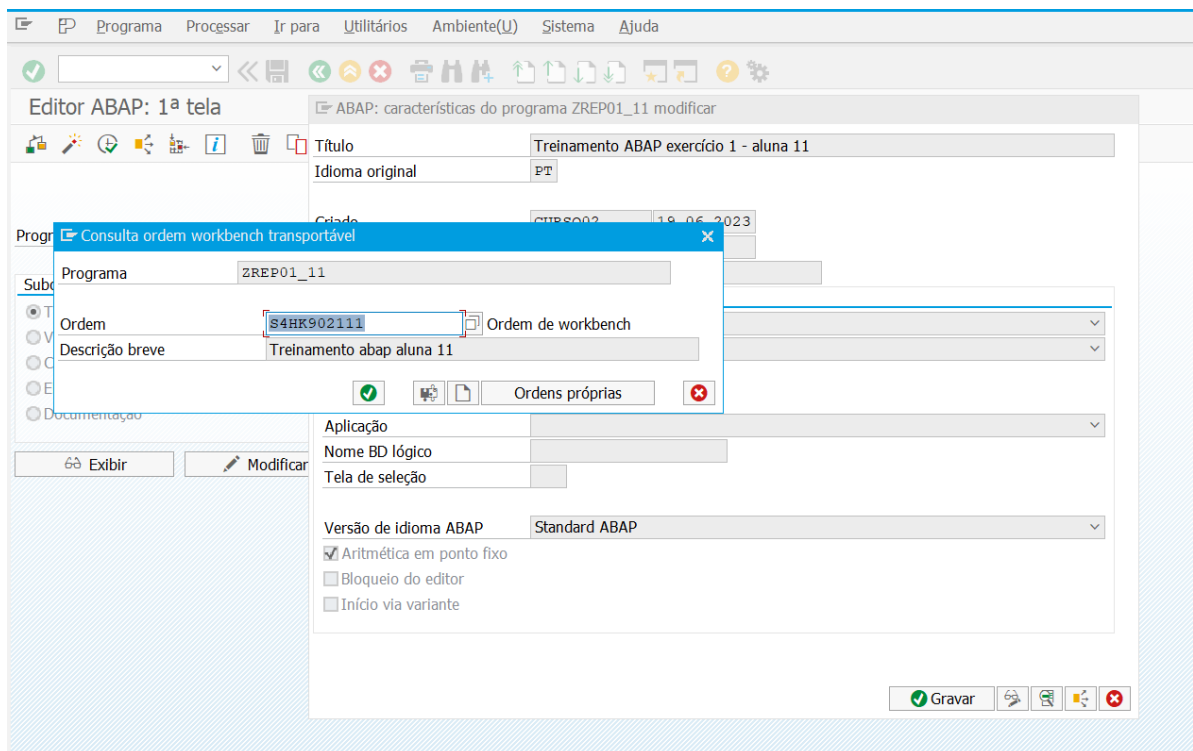




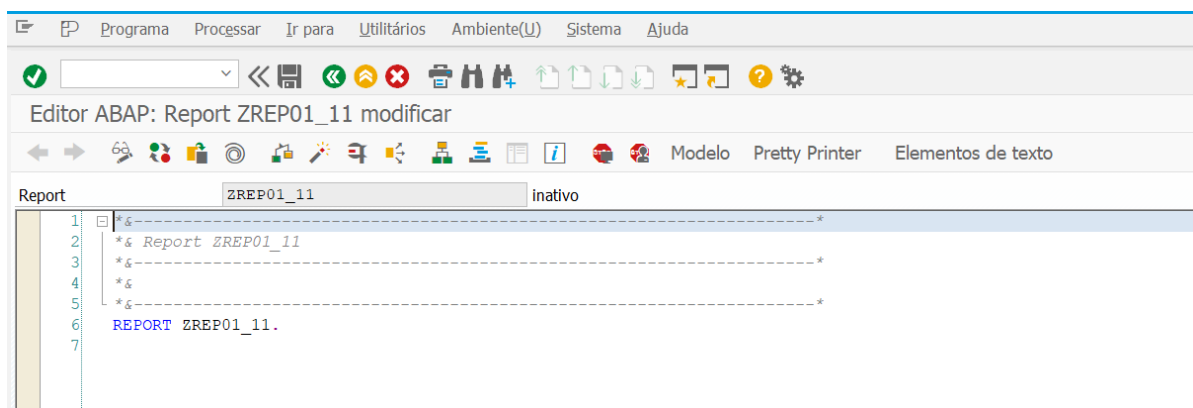
## 5. Preencher o pacote com ZTREINAMENTOS e clicar em gravar



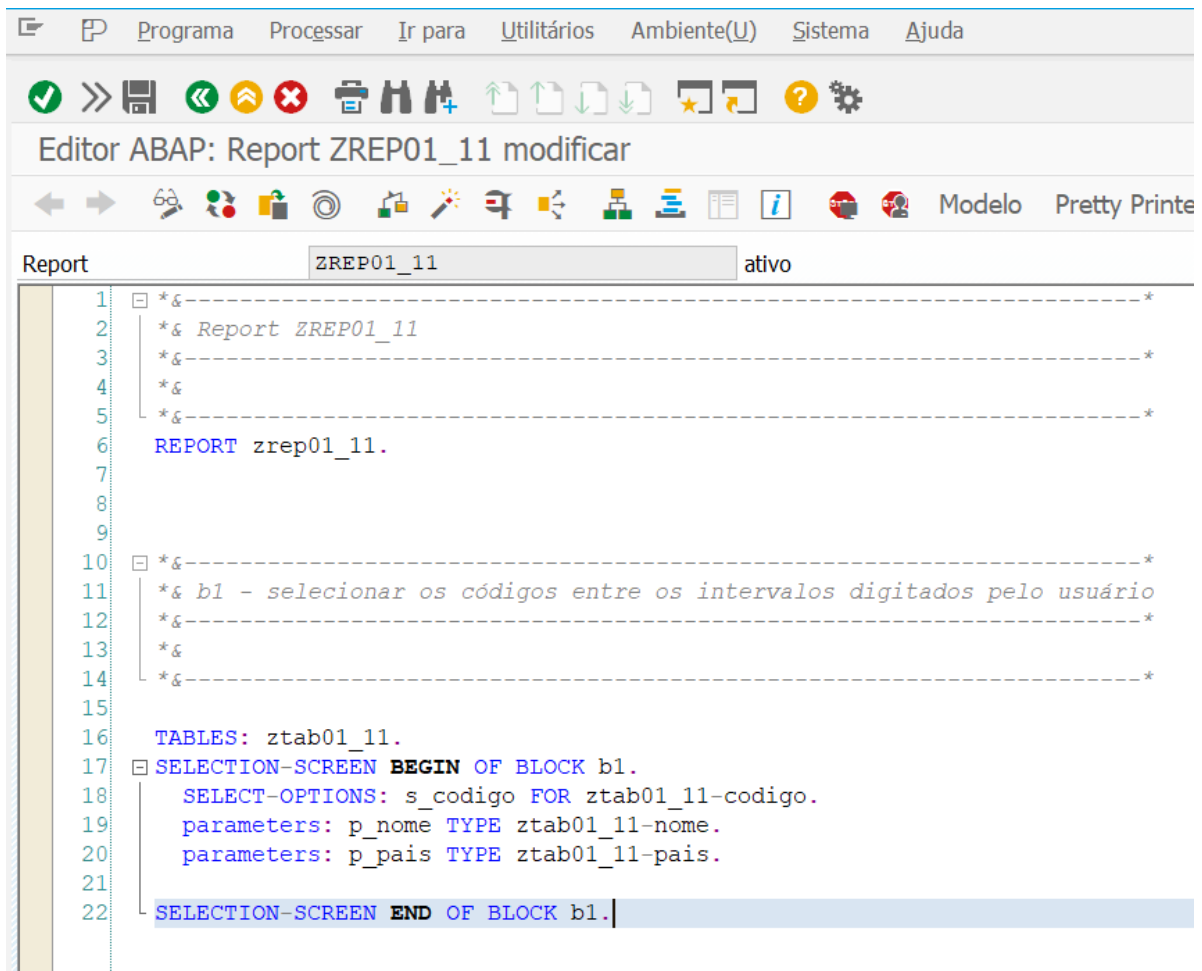
## 6. escolher sua request e salvar



## 7. o resultado esperado é:



8. Feito isso vamos preencher com o código que faz a tela desejada para o usuário



```
1  *&-----*
2  *& Report ZREP01_11
3  *&-----*
4  *&
5  *&-----*
6  REPORT zrep01_11.
7
8
9
10 *&-----*
11 *& b1 - selecionar os códigos entre os intervalos digitados pelo usuário
12 *&-----*
13 *&
14 *&-----*
15
16 TABLES: ztab01_11.
17 * SELECTION-SCREEN BEGIN OF BLOCK b1.
18   SELECT-OPTIONS: s_codigo FOR ztab01_11-codigo.
19   parameters: p_nome TYPE ztab01_11-nome.
20   parameters: p_pais TYPE ztab01_11-pais.
21
22 * SELECTION-SCREEN END OF BLOCK b1.
```

linha 16 - comando `Tables: zrep01_11.`: define a tabela que será utilizada para esse programa

linha 17 - `SELECTION-SCREEN BEGIN OF BLOCK b1.` esta iniciando a ação de seleção do report e nomeando o mesmo como **b1**

linha 18 - `SELECT-OPTIONS: s_codigo FOR ztab01_11-codigo.` essa linha indica que teremos um elemento do tipo random - intervalo de seleção, estamos nomeando esse elemento de `s_codigo` e esse vai fazer sua busca na tabela `ztab01_11` campo código.

linha 19 - `parameters: p_nome TYPE ztab01_11-nome.` estamos passando um parametro de retorno de dados que retornará o campo nome da tabela

linha 20 - `parameters: p_pais TYPE ztab01_11-pais.` estamos passando um parametro de retorno de dados que retornará o campo pais da tabela

linha 22 - `SELECTION-SCREEN END OF BLOCK b1.` esta finalizando a ação do SELECTION de nome **b1**

Note que todas as linhas de comando terminam com (.) ponto, essa regra deve ser seguida para não ter erros durante o desenvolvimento. Você ainda poderá usar (,) virgula, caso for chamar um elemento do mesmo tipo na linha abaixo.

Finalizada a digitação do código podemos ativar o programa, clicando no botão ativar e caso não de nenhum erro, podemos usar o botão Direto ou Executar, assim teremos o seguinte resultado:

Programa Processar Ir para Sistema Ajuda

Treinamento ABAP exercício 1 - aluna 11

S\_CODIGO até

P\_NOME

P\_PAIS

Vamos agora tratar os rótulos do formulário

1. Voltar para tela de código e clicar no menu opção IR PARA -> opção Elementos de texto

Programa Processar Ir para Utilitários Ambiente(U) Sistema Ajuda

Editor ABAP: Report ZREP01

Report ZREP01

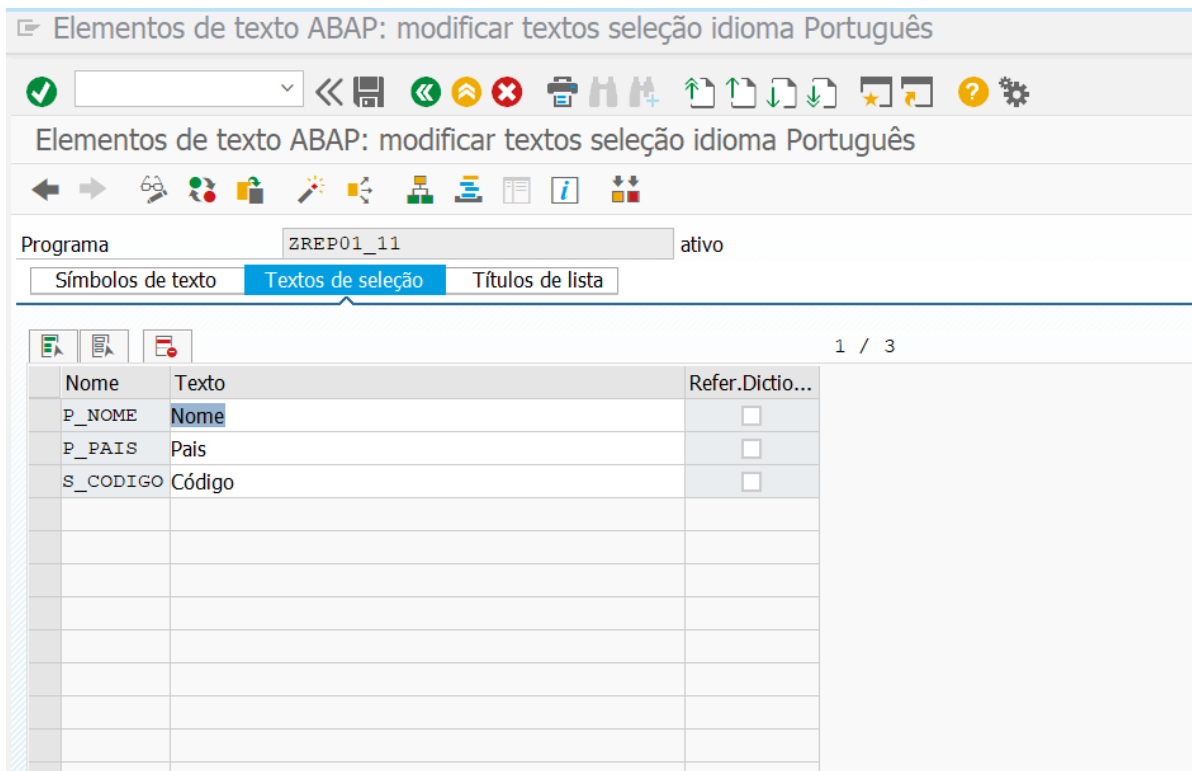
```

1  *-----*
2  * Report ZREP01 *
3  *-----*
4  *
5  *-----*
6  REPORT zrep01_11.
7
8
9
10 *-----*
11 * b1 - selecionar os códigos entre os intervalos digitados pelo usuário *
12 *-----*
13 *
14 *-----*
15
16 TABLES: ztab01_11.
17 *-----*
18 * SELECTION-SCREEN BEGIN OF BLOCK b1. *
19 *   SELECT-OPTIONS: s_codigo FOR ztab01_11-codigo. *
20 *   parameters: p_nome TYPE ztab01_11-nome. *
21 *   parameters: p_pais TYPE ztab01_11-pais. *
22 * SELECTION-SCREEN END OF BLOCK b1.

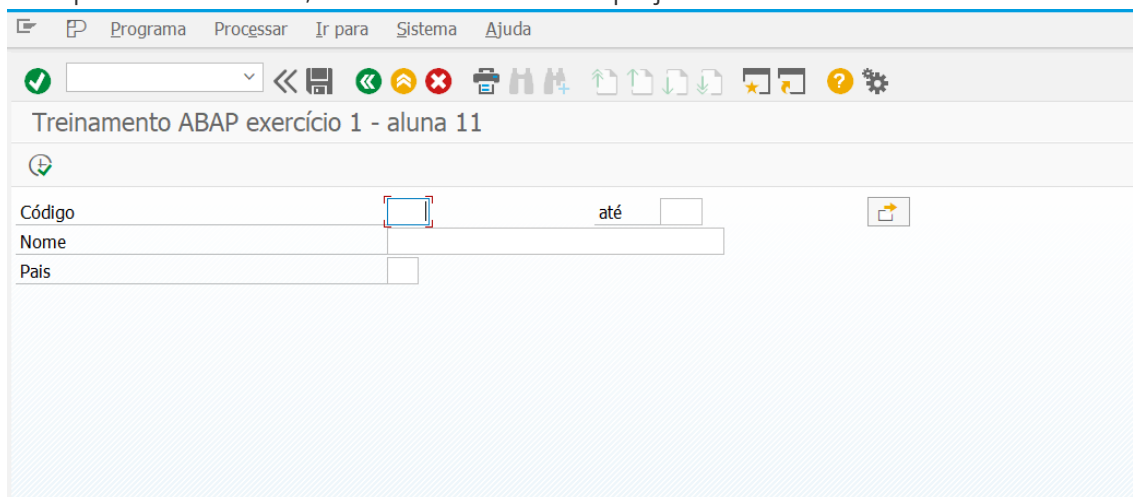
```

Modelo Pretty Printer Elementos de texto

2. Preencher o texto que deseja ter de rótulo para o nosso formulário



3. volte para a tela anterior, resultado ao executar o projeto novamente



## Manutenção dos dados da tabela

Para inserir, alterar ou deletar dados da tabela customizada, ou seja, tabelas que nos criamos, vamos utilizar a transação de código SM30.

Para inserir dados na nossa tabela vamos seguir o seguinte passo a passo:

1. vamos abrir a tabela criada na operação SE11
2. vamos informar a tabela e clicar no botão modificar

Tabela Processar Ir para Utilitários Suplementos Ambiente(U) Sistema Ajuda

Dictionary: modificar tabela

Tabela transp. ZTAB01\_11 ativo

Descrição breve Primeira tabela atividade

Características Entrega e atualização Campos Entr.possíveis/verificação Campos moeda/quantidade Índices

| Campo  | Chv                                 | Val...                              | Elemento dados | CtgDados | Compr | Casas... | SistCoords. | Descrição breve |
|--------|-------------------------------------|-------------------------------------|----------------|----------|-------|----------|-------------|-----------------|
| MANDT  | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | MANDT          | CLNT     | 3     | 0        |             | 0 Mandante      |
| CODIGO | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ZEL01_11       | INT1     | 3     | 0        |             | 0 CODIGO        |
| NOME   | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | ZEL02_11       | CHAR     | 30    | 0        |             | 0 NOME          |
| IDADE  | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | ZEL03_11       | INT1     | 3     | 0        |             | 0 IDADE         |
| RUA    | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | ZEL04_11       | CHAR     | 30    | 0        |             | 0 RUA CAMPO     |
| NUMERO | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | ZEL05_11       | NUMC     | 5     | 0        |             | 0 RUA           |
| BAIRRO | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | ZEL06_11       | CHAR     | 20    | 0        |             | 0 BAIRRO        |
| CIDADE | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | ZEL07_11       | CHAR     | 30    | 0        |             | 0 CIDADE        |
| ESTADO | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | ZEL08_11       | CHAR     | 2     | 0        |             | 0 ESTADO        |
| PAIS   | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | ZEL09_11       | CHAR     | 2     | 0        |             | 0 PAIS          |

- utilizando o menu superior vamos clicar na opção utilitários -> gerador de atualização de tabela
- na tela seguinte vamos informar em Grupo de autorizações a opção &NC& - caso o cliente já tenha um outro grupo informe conforme documentação, caso não pode utilizar esse grupo
- em grupo de funções informar o nome da tabela que esta sendo atualizada
- em tipo de atualização informar nível único

Objetos gerados Processar Ir para Ambiente(U) Utilitários Sistema Ajuda

Geração diálogo de atualização de tabelas: ambiente geração

Procurar nº(s) tela

Tabela/visão ZTAB01\_11

Indicações técnicas para diálogo

Grupo autorizações &NC&

Objeto autorização S TABU NAM S TABU DIS

Grupo de funções ZTAB01\_11

Pacote

Telas de atualização

Tipo de atualização ☒ Nível único ☐ 2 níveis

Nº tela atualização Tela de síntese

Tela individual

Indicações para transporte de dados de diálogo

Rotina de registro ☐ Rotina de registro standard ☒ Rotina de registro individual (ou nenhuma)

Código de ajuste Ajustável automaticamente

Nota

- agora vamos clicar no botão Procurar nº de tela e ele vai preencher o campo tela de síntese
- então vamos clicar no botão [criar] a folha em branco lado esquerdo da tela ao lado do procurar nº tela

10. agora vamos salvar em nossa request

**Geração diálogo de atualização de tabelas: ambiente geração**

Procurar nº(s) tela

Tabela/visão: ZTAB01\_11

| Indicações técnicas  |  |
|----------------------|--|
| Grupo autorizações   |  |
| Objeto autorização   |  |
| Grupo de funções     |  |
| Pacote               |  |
| Telas de atualização |  |
| Tipo de atualização  |  |
| Nº tela atualização  |  |

| Indicações para transação |  |
|---------------------------|--|
| Rotina de registro        | <input type="radio"/> Rotina de registro standard<br><input checked="" type="radio"/> Rotina de registro individual (ou nenhuma) |
| Código de ajuste          | Ajustável automaticamente  |

12. nesse momento, já podemos abrir uma nova janela e informar a transação sm30



Declarar a tabela interna passando um nome a ela e a tabela a qual se refere, aqui teremos todos os campos da tabela Ztab01\_11 copiados para a tabela interna it\_ztab01\_11:

```
Data: it_ztab01_11 type table of ztab01_11.
```

A tabela interna pode ter todos os campos das tabelas que ela espelha, ou podemos ainda definir quais são os campos de cada tabela que vamos utilizar aqui.

Para isso vamos declarar os TYPES, dessa forma teremos a seguinte estrutura:

```
TYPES: BEGIN OF ty_table_01,  
      codigo TYPE ztab01_11-codigo,  
      nome   TYPE ztab01_11-nome,  
      idade  TYPE ztab01_11-idade,  
END OF ty_table_01.  
  
Data: it_ztab01_11 type table of ty_table_01.
```

## Work area

Também podemos criar a Work area, que é uma tabela interna que retorna um único registro, ou seja, uma única linha do banco.

Primeiro precisamos entender que um Work area é um objeto de dados estruturados de um tipo e estrutura simples, ela contém um único registro por vez. Precisamos dessa estrutura porque não é possível ler diretamente da tabela, quando executamos um SELECT os dados passam da tabela para o WORK AREA e depois para a tabela interna, podemos dizer então que é um "espaço temporário na memória do SAP e dura o tempo de execução do seu programa".

Estrutura:

```
*& --- DECLARAR WORKAREA PARA AS TABELAS *  
DATA: wa_ztab01_11 type ztab01_11,  
      wa_ztab02_11 TYPE ztab02_11.
```

Entendendo o código: waztab01\_11 é o nome desse espaço em memória e type indica a tabela que vai ocupar esse espaço, no caso o ztab01\_11, como temos duas tabelas em uso, podemos usar vírgula(,) para já declarar a baixo a próxima tabela, ou escrever outra linha DATA:. importante lembrar que os dois casos funcionam e que escrever por blocos pode facilitar a manutenção futura do seu programa.

Nesse momento o arquivo ficou assim, note que passaremos as linhas de código da tela de seleção para baixo da tabela, tabela interna e work area:

```
&-----*  
*& Report ZREP01_11  
*&-----*  
*&  
*&-----*  
REPORT zrep01_11.  
  
*&-----*  
*& b1 - selecionar os códigos entre os intervalos digitados pelo usuário  
*&-----*
```



```

*&
*&-----*

TABLES: ztab01_11,
        ztab02_11.

*&-----*
*& TABELA INTERNA - É UMA TABELA QUE VAI ESPELHAR ALGO QUE ESTA EM TABELA - ELÁ
NÃO É UMA TABELA ASSIM COMO A ZTAB01_11*
*& A TABELA INTERNA VAI SE UTILIZADA PARA ESPERAR DADOS JUNTANDO DUAS OU MAIS
TABELAS *
*& -----*

*& TABELA INTERNA -----*
*& nome da tabela interna ----- nota da tabela que ela vai espelhar
Data: it_ztab01_11 type table of ztab01_11,
      it_ztab02_11 TYPE TABLE OF ztab02_11.

*& --- DECLARAR WORKAREA PARA AS TABELAS *
DATA: wa_ztab01_11 type ztab01_11,
      wa_ztab02_11 TYPE ztab02_11.

*& TELA DE SELEÇÃO DOS DADOS *
SELECTION-SCREEN BEGIN OF BLOCK b1.
  SELECT-OPTIONS: s_codigo FOR ztab01_11-codigo.
  parameters: p_nome TYPE ztab01_11-nome.
  parameters: p_pais TYPE ztab01_11-pais.

SELECTION-SCREEN END OF BLOCK b1.

```

## Funções

São as ações que serão realizadas propriamente, vamos primeiro declarar a Start Of Selection, faz a seleção SELECT do banco de dados.

```

*& seleção dos dados *
START-OF-SELECTION.

```

## SELECT

Iniciado a função de seleção vamos informar qual o select deve ser executado no banco de dados.

```

SELECT mandt
      codigo
      nome
      idade
      rua
      numero
      bairro
      cidade
      estado
      pais
FROM ztab01_11
INTO TABLE it_ztab01_11

```

```
WHERE codigo IN s_codigo
      OR nome = p_nome
      OR pais = p_pais.
```

## Validação

Para garantir o funcionamento da nossa busca de dados ao banco, vamos usar o comando IF perguntando se o select da tabela Ztab01\_11 funcionou e tem retornos, ficará assim essa estrutura:

```
IF sy-subrc EQ 0.
\*  poderia ser if it_ztab01_11[] is not initial

*  ação que deve acontecer caso tenha dado certo o select

ELSE.

*  ação que deve acontecer caso tenha dado falha

ENDIF.
```

Como temos uma segunda tabela relacionada a primeira, vamos incluir no caso tenha dado certo o select o select para trazer as informações relacionadas, então esse trecho do código deve ficar assim:

```
*  definir o que aguardamos de resultado, o nosso SELECT propriamente falando
IF sy-subrc EQ 0.
\*  poderia ser if it_ztab01_11[] is not initial

SELECT mandt
      codigo
      profissao
      salario
      moeda
FROM ztab02_11
INTO TABLE it_ztab02_11
FOR ALL ENTRIES IN it_ztab01_11
WHERE codigo = it_ztab01_11-codigo.

MESSAGE i002(z_aula15) WITH 'Dados ok'.
ELSE.

WRITE: 'não foram encontrados dados para a seleção'.

ENDIF.
```

Entendendo o código: Aqui temos o comando FOR ALL ENTRIES IN que indica que a busca deve ser feita para os dados que contenham na tabela it\_ztab01\_11, WHERE codigo = it\_ztab01\_11-codigo., aqui lembre-se que o SQL vai separar nome da tabela e do campo por (-) então basicamente para a tabela 2 ele vai comparar o campo código com o campo código da tabela 1.

Até esse momento temos tudo funcionando conforme esperado, mas ainda não estamos printando para o cliente o relatório com os dados que ele buscou, então vamos agora adicionar a linha de comando responsável por ler os dados para escrevermos os mesmos na tela - sim, primeiro eu leio depois eu entrego na tela:

```

*& leitura dos dados na tela CARREGA APENAS UMA LINHA
*& ESCRITA DOS RESULTADOS NA TELA PARA O CLIENTE - RELATÓRIO
READ TABLE it_ztab01_11 INTO wa_ztab01_11 WITH KEY codigo = s_codigo-low.
IF sy-subrc EQ 0.
  WRITE:
    1(10)'codigo',
    10(30)'NOME',
    20(30)'IDADE',
    35(30)'RUA',
    50(30)'NUMERO',
    65(30)'BAIRRO',
    80(30)'CIDADE',
    95(30)'ESTADO',
    110(30)'PAIS'.

  LOOP AT it_ztab01_11 INTO wa_ztab01_11 .

    WRITE:
      /1 wa_ztab01_11-CODIGO,
      10 wa_ztab01_11-NOME,
      20 wa_ztab01_11-IDADE,
      35 wa_ztab01_11-RUA,
      50 wa_ztab01_11-NUMERO,
      65 wa_ztab01_11-BAIRRO,
      80 wa_ztab01_11-CIDADE,
      95 wa_ztab01_11-ESTADO,
      110 wa_ztab01_11-PAIS.

  ENDLOOP.

ENDIF.

```

Entendendo o código: `READ TABLE it_ztab01_11 INTO wa_ztab01_11` leitura dos dados da tabela it\_ztab01\_11 para o seu devido Work area. o Read lê apenas uma linha por vez.

`IF sy-subrc EQ 0` - se a leitura acima não der erros ele segue o código dentro do bloco do IF:  
WRITE:

1(10)'codigo', a partir desse ponto estamos escrevendo a linha cabeçalho do relatório, posição e texto apenas.

Na linha `LOOP AT it_ztab01_11 INTO wa_ztab01_11` . estamos varrendo todos os dados do bando linha a linha para dentro do Work area.

`WRITE:/1 wa_ztab01_11-CODIGO`, a partir desse ponto estamos escrevendo os dados do work area para a tela.

O código deve estar agora dessa forma:

```

&-----*
*& Report ZREP01_11
*&-----*
*&
*&-----*
REPORT zrep01_11.

```

```

*&-----*
*& b1 - selecionar os códigos entre os intervalos digitados pelo usuário
*&-----*
*&
*&-----*

TABLES: ztab01_11,
        ztab02_11.

*&-----*
*& TABELA INTERNA - É UMA TABELA QUE VAI ESPELHAR ALGO QUE ESTA EM TABELA - ELÁ
NÃO É UMA TABELA ASSIM COMO A ZTAB01_11*
*& A TABELA INTERNA VAI SE UTILIZADA PARA ESPERAR DADOS JUNTANDO DUAS OU MAIS
TABELAS *
*& -----*

*& TABELA INTERNA -----*
\* aqui vamos apenas preparar que essas tabelas vão ser utilizadas no programa
*
*& nome da tabela interna ----- nota da tabela que ela vai espelhar
DATA: it_ztab01_11 TYPE TABLE OF ztab01_11,
      it_ztab02_11 TYPE TABLE OF ztab02_11.

*& --- DECLARAR WORKAREA PARA AS TABELAS *
DATA: wa_ztab01_11 TYPE ztab01_11,
      wa_ztab02_11 TYPE ztab02_11.

*& TELA DE SELEÇÃO DOS DADOS *
SELECTION-SCREEN BEGIN OF BLOCK b1.
  SELECT-OPTIONS: s_codigo FOR ztab01_11-codigo.
  PARAMETERS: p_nome TYPE ztab01_11-nome.
  PARAMETERS: p_pais TYPE ztab01_11-pais.

SELECTION-SCREEN END OF BLOCK b1.

*& seleção dos dados *
START-OF-SELECTION.

*& definir o que aguardamos de resultado, o nosso SELECT propriamente falando
*
SELECT mandt
      codigo
      nome
      idade
      rua
      numero
      bairro
      cidade
      estado
      pais
FROM ztab01_11
INTO TABLE it_ztab01_11
WHERE codigo IN s_codigo
OR nome = p_nome
OR pais = p_pais.

```

```

\* definir o que aguardamos de resultado, o nosso SELECT propriamente falando
IF sy-subrc EQ 0.
\* poderia ser if it_ztab01_11[] is not initial
SELECT mandt
      codigo
      profissao
      salario
      moeda
FROM ztab02_11
INTO TABLE it_ztab02_11
FOR ALL ENTRIES IN it_ztab01_11
WHERE codigo = it_ztab01_11-codigo.

MESSAGE i002(z_aula15) WITH 'Dados ok'.

*& leitura dos dados na tela CARREGA APENAS UMA LINHA
*& ESCRITA DOS RESULTADOS NA TELA PARA O CLIENTE - RELATÓRIO
READ TABLE it_ztab01_11 INTO wa_ztab01_11 WITH KEY codigo = s_codigo-low.
IF sy-subrc EQ 0.
  WRITE:
    1(10)'codigo',
    10(30)'NOME',
    20(30)'IDADE',
    35(30)'RUA',
    50(30)'NUMERO',
    65(30)'BAIRRO',
    80(30)'CIDADE',
    95(30)'ESTADO',
    110(30)'PAIS'.

  LOOP AT it_ztab01_11 INTO wa_ztab01_11 .

    WRITE:
      /1 wa_ztab01_11-CODIGO,
      10 wa_ztab01_11-NOME,
      20 wa_ztab01_11-IDADE,
      35 wa_ztab01_11-RUA,
      50 wa_ztab01_11-NUMERO,
      65 wa_ztab01_11-BAIRRO,
      80 wa_ztab01_11-CIDADE,
      95 wa_ztab01_11-ESTADO,
      110 wa_ztab01_11-PAIS.

  ENDLOOP.

ENDIF.

ELSE.

  MESSAGE i002(z_aula15) DISPLAY LIKE 'E' WITH 'Não foi possível encontrar o
registro solicitado'.

ENDIF.

```

# Modulando o código

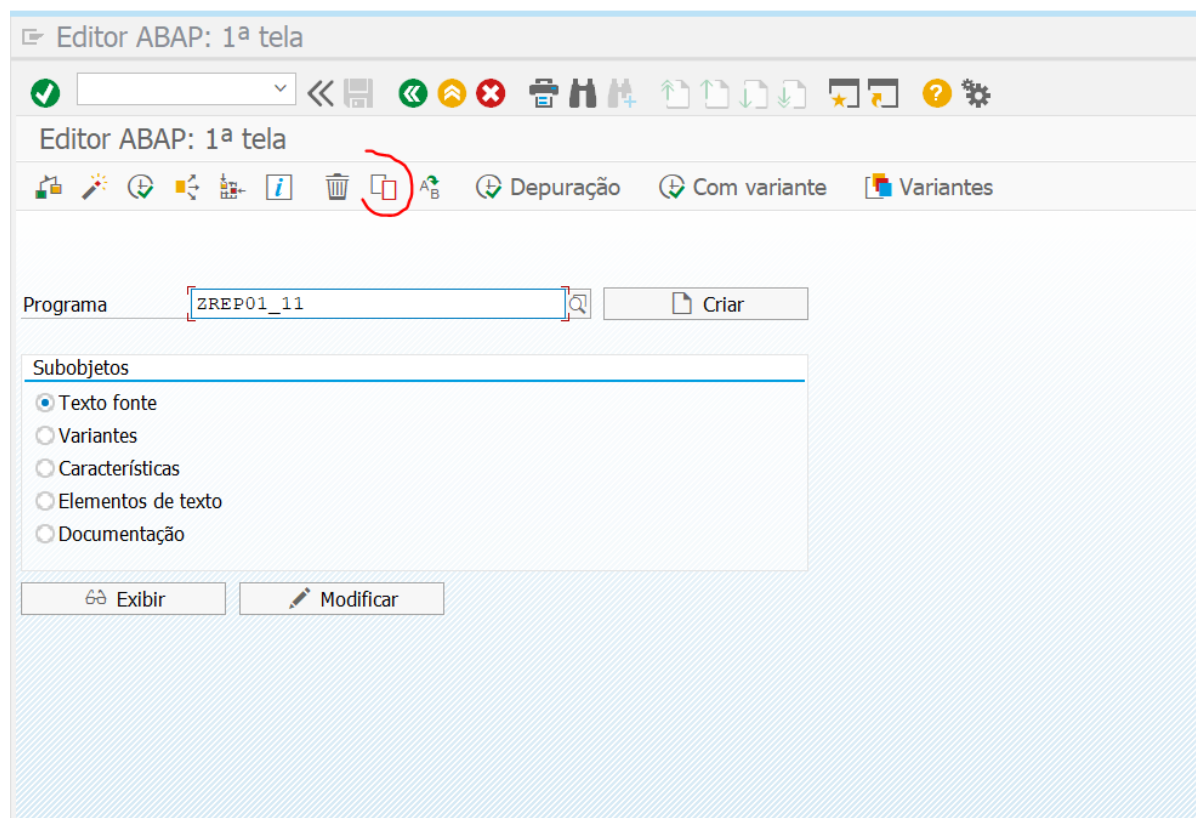
Modular seu código torna ele mais organizado e fácil de entender e dar manutenções. Modulações podem ser feitas através de Forms/ Perfomes funções e includes.

Um módulo de função é um código que pode ser chamado em vários programas, reutilizando assim o código

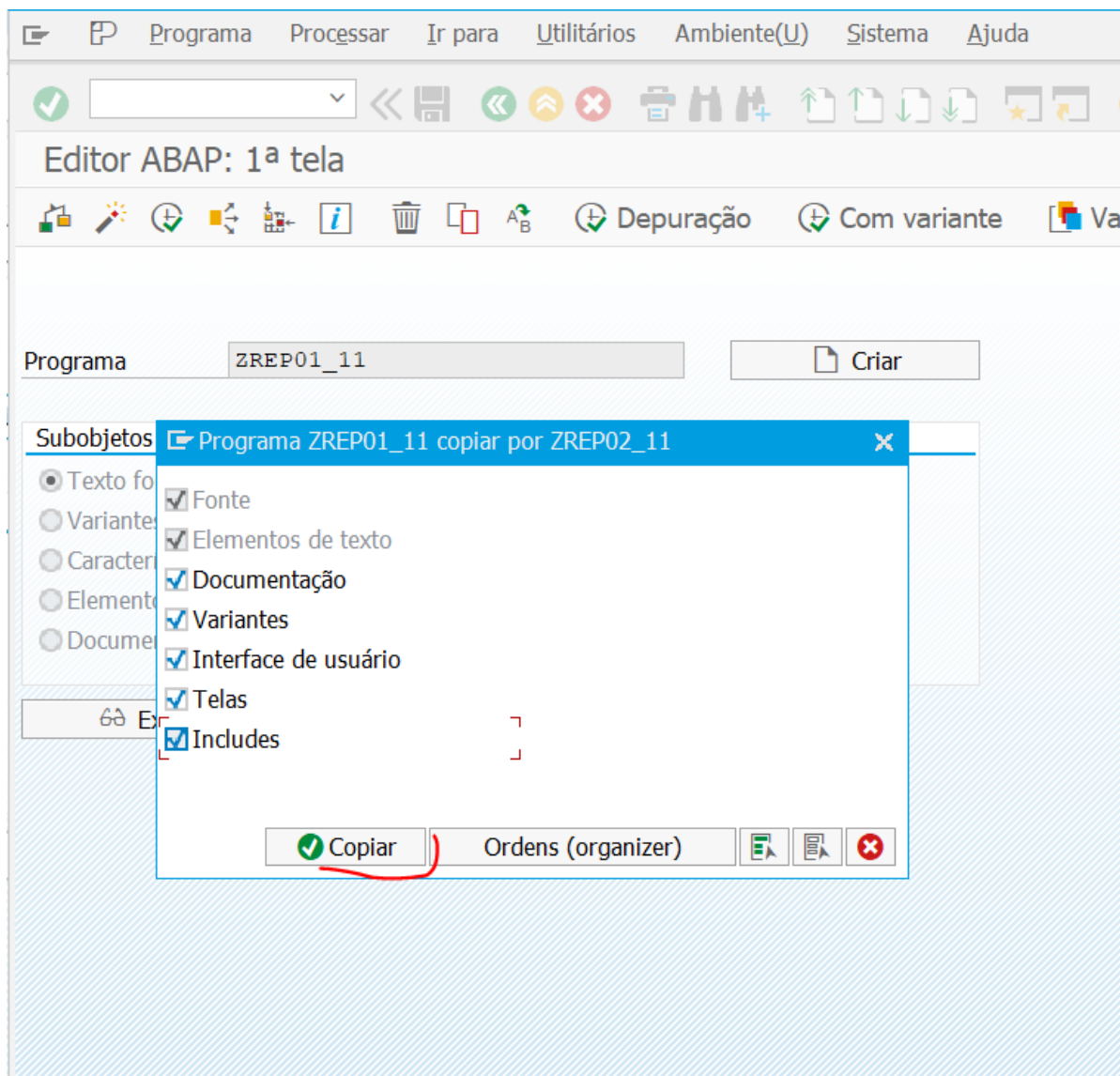
Vamos utilizar transação SE37. Lembre-se que os includes não podem ser executados sozinhos, ele não é uma programa executável, ele vai funcionar sendo chamado dentro do outro programa. São muito utilizados em programas do tipo Module Pool.

Vamos então iniciar realizando uma cópia do programa Zrep01\_xx, sendo Zrep01\_xx o seu report:

1. informar o código se38
2. na tela do modulo função vamos informar um nome válido de programa Report e clicar no botão copiar
3. na tela seguinte ajustar o nome do programa destino, SUA CÓPIA.



4. selecione todos os tipos de dados e clique em copiar



5. relacione o seu pacote e siga para criar a cópia

6. com a cópia do projeto feita vamos começar a editar a cópia para ter a nossa modulação:

\*\*\*\*\*continuar em vídeo 5 25:34

## ALV - ABAP List Viewer

O ABAP List Viewer (ALV) é uma estrutura fornecida pelo SAP para facilitar a exibição e manipulação de dados em formato de lista. Ele oferece recursos avançados de formatação, classificação, filtragem e interação com o usuário, tornando a exibição de dados mais eficiente e amigável.

O ALV é amplamente utilizado para criar relatórios e exibir resultados de consulta de maneira tabular. Ele permite que você personalize a aparência da lista, organize colunas, aplique cores e formate os dados de acordo com as necessidades específicas. Além disso, é possível adicionar recursos interativos, como ordenação dinâmica, cálculos automáticos, filtros personalizados, totalizações e agrupamentos.

Existem diferentes tipos de ALV no ABAP, incluindo:

- **ALV Grid:** É o tipo mais comum de ALV e permite exibir os dados em uma grade tabular. É altamente personalizável, com opções de formatação, filtragem e interação.

- **ALV Hierarchical:** Permite exibir dados hierárquicos em uma exibição semelhante a uma estrutura de árvore, mas com recursos adicionais, como expansão e contração de nós e funcionalidades de drill-down.
- **ALV List:** É um tipo mais simples de ALV que exibe os dados em formato de lista simples. É útil para listas simples de dados, sem a necessidade de recursos avançados de interação.

O ALV pode ser criado usando a biblioteca de classes do ALV, que fornece métodos e eventos para configurar e manipular a exibição dos dados. Também é possível criar ALVs usando a ferramenta de layout do SAP, o que facilita a configuração visual e a personalização da aparência do ALV.

Em resumo, o ABAP List Viewer (ALV) é uma estrutura poderosa no ABAP que facilita a exibição e a manipulação de dados em formato de lista. Ele fornece recursos avançados de formatação, filtragem e interação, permitindo a criação de relatórios e exibições de dados mais eficientes e amigáveis ao usuário.

É uma ferramenta para criar relatórios e telas para monitor.

### **Abap List Viewer (ALV)**

#### **Exercícios**

---

- 1 – Utilizando as tabelas criadas nos exercícios anteriores, crie um ALV Grid para exibir os dados das tabelas.
- 2 – Faça uma cópia do programa do exercício 1 e altere para possibilitar a edição da coluna salário.
- 3 - Faça uma cópia do programa do exercício 1 e altere para colorir a coluna país.