

Module :	TPI
Prénom - nom :	Rémi Jacquemard
Classe :	FIN2
Lieu :	ETML - Lausanne

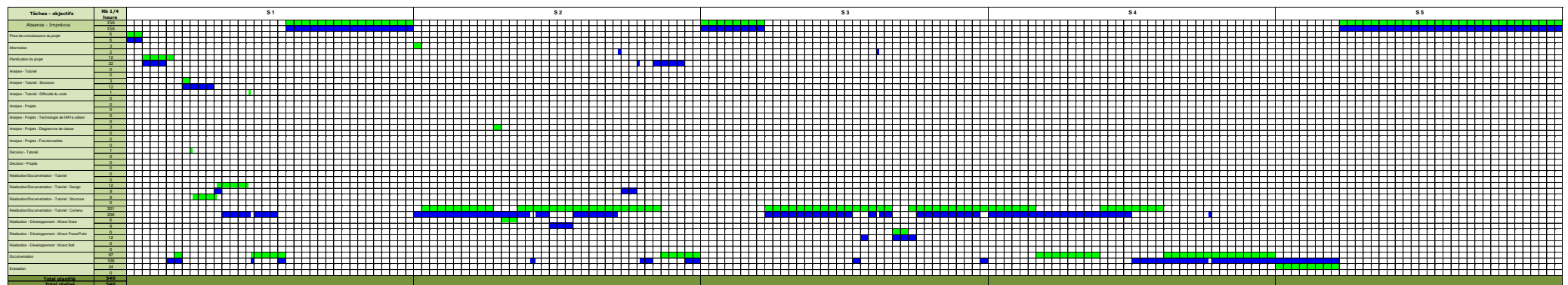
Création diagramme

Création planning

Création journal de travail

Date Début :	lundi 11 mai 2015
Date Fin:	lundi 8 juin 2015
Nombre de semaines:	5
Nombre de Périodes/Semaine :	36
Nombre de 1/4 heure/Période:	3

Liste des tâches	
Tâche obligatoire:	Absence - Imprévus
1	Prise de connaissance du projet
2	Information
3	Planification du projet
4	Analyse - Tutoriel
5	Analyse - Tutoriel : Structure
6	Analyse - Tutoriel : Difficulté du code
7	Analyse - Projets
8	Analyse - Projets : Technologie de l'API à utiliser
9	Analyse - Projets : Diagramme de classe
10	Analyse - Projets : Fonctionnalités
11	Décision - Tutoriel
12	Décision - Projets
13	Réalisation/Documentation - Tutoriel
14	Réalisation/Documentation - Tutoriel : Design
15	Réalisation/Documentation - Tutoriel : Structure
16	Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu
17	Réalisation - Développement : Kinect Draw
18	Réalisation - Développement : Kinect PowerPoint
19	Réalisation - Développement : Kinect Ball
20	Documentation
21	Evaluation
22	
23	
24	
25	



Semaine 1		Du 11 au 15 mai 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Prise de connaissance du projet	6	Recevoir le cahier des charges, recontre avec les experts, discussion et questions	Planing Initial V1
Planification du projet	12	Planification du projet	Planing Initial V1
Documentation	3	Créer le rapport de projet initial	Planing Initial V1
Analyse - Tutoriel : Structure	3	Recherche des différentes structures possibles	Planing Initial V1
Décision - Tutoriel	1	Choix de la structure	Planing Initial V1
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Structure	9	Création du tutoriel	Planing Initial V1
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Design	12	Création du design de base du tutoriel	Planing Initial V1
Analyse - Tutoriel : Difficulté du code	1	Recherche du bon niveau de code en fonction du public cible	Planing Initial V1
Documentation	13	Mise à jour du rapport de projet avec les infos trouvées	Planing Initial V1
Absence - Imprévus	48	Ascension + Pont (14-15 mai)	Planing Initial V1
Total semaine	108	Max. 108	

Semaine 2		Du 18 au 22 mai 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Information	3	Historique Kinect et fonctionnement, hardware requis	Planing Initial V1
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	3	Hardware requis pour développer	Planing Initial V1
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	12	Historique et description du fonctionnement kinect, présentation des "frames" kinect pour aider à la compréhension	Planing Initial V1
Réalisation/Documentation - Projets : Diagramme de classe	12	Mettre en place l'environnement de travail	Planing Initial V1
Analyse - Projets : Diagramme de classe	3	[Kinect Draw] [Reprise du code déjà créé] Création d'un diagramme des classes propres.	Planing Initial V1
Réalisation - Développement : Kinect Draw	6	Mise à jour du code pour correspondre au mieux aux normes de l'etml, pour le besoin du tuto, etc...	Planing Initial V1
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	6	Présentation de l'utilisation de l'API en C#	Planing Initial V1
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	48	Projet [Kinect Draw] Dessin simplifié La classe KinectCoreWindow	Planing Initial V1
Documentation	15	Mise à jour de la documentation du projet en fonction des problèmes rencontrés, etc...	Planing Initial V1
Total semaine	108	Max. 108	Planing Initial V1

Semaine 3		Du 25 au 29 mai 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Absence - Imprévu	24	Pentecôte du lundi 25 mai	Remarque: à partir d'ici, le planning a été modifié pour faire correspondre à la version 2
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	48	Projet [Kinect Draw] Dessin simplifié La classe KinectCoreWindow Piste sur le développement Mise à jour de la documentation du projet en fonction des problèmes rencontrés, etc...	
Réalisation - Développement : Kinect PowerPoint	6	Mise à jour du code pour correspondre au mieux aux normes de l'etml, pour le besoin du tuto, etc...	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	30	Projet [Kinect Powerpoint] Le concept pour changer les slides avec un mouvement + curseur qui s'affiche. Les événements sont déjà dans le code	
Total semaine	108	Max. 108	

Semaine 4		Du 1er au 5 juin 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	18	Projet [Kinect Powerpoint] Le concept pour changer les slides avec un mouvement + curseur qui s'affiche. Les événements sont déjà dans le code	
Documentation	24	Finalisation de la documentation de projet	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	24	Finalisation du tutoriel	
Documentation	42	Préparation des dossiers, cds, archives, arborescence de fichier pour le tutoriel + vérification	

Total semaine	108	Max. 108	
Semaine	5	Le lundi 8 juin 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Evaluation	24	Retour sur projet, vérification des choses effectuées et petits changements si nécessaire, impression des documents, etc...	
Absence - Imprévus	84	Travail uniquement le lundi	
Total semaine	108	Max. 108	

Semaine 1		Date: lundi 11 mai 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Prise de connaissance du projet	6	[11.05] Réception du cahier des charges, recontre avec les experts, discussion et questions	
Planification du projet	9	Création du planning du projet sur la base du cahier des charges. Le code déjà effectué a été prise en compte.	
Documentation	6	Création du rapport de projet initial Page de garde, planning, faisabilité (projets d'avant tpi, compétences supplémentaires à acquérir)	
Analyse - Tutoriel : Structure	3	Recherche des points à apparaître dans le tutoriel	
Analyse - Tutoriel : Structure	9	[12.05] Analyse des différents chapitres qui seront présent dans le tutoriel. Le choix de fournir un code de base à l'utilisateur a été fait, après discussion avec M. Chenaux	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Design	3	Création du tutoriel au format Word. Premier jet de design. Création des titres tels que définis dans l'analyse.	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	11	Introduction (qu'est-ce que Kinect, les 2 versions, historique, schéma, intégration d'images + sources) Design à Revoir !	
Documentation	1	Mise à jour de la documentation concernant le planning (Ajout d'informations quant à la durée planifiée sur la rédaction du tutoriel)	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	9	[13.05] Introduction: à qui se destine ce tutoriel ? Mise en place du poste de travail: Composants et logiciels nécessaire, Installation du SDK (+3 quart d'heure, temps disponible lors de la scéance de classe)	
Documentation	3	Dossier de réalisation: création du tableau et mise à jour des différents éléments	
Absence - Imprévis	48	Pont de l'ascension	
Total semaine	108	Max. 108	

Semaine 2		Date: lundi 18 mai 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	15	[18.05]Réctification des légendes de figures pour inclure le numéro de chapitre Divers petites modifications de contenu Installation du SDK, Connecter Kinect au PC et Vérifier le bon fonctionnement (terminé)	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	9	Découverte de l'API Les capteurs de Kinect, Audio Source, BodyFrameSource	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	6	[19.05]Découverte de l'API Toutes les datasources terminées	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	14	Découverte de l'API Création du schéma montrant les frames avec BodyFrameSource Modification du type de schéma de l'historique de Kinect Description des frames	
Documentation	2	Mise à jour de la partie réalisation Ajout à la rubrique Modification du choix qu'il a été fait de ne pas utiliser la fonctionnalité source de Word	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	2	Ajout des informations par rapport au nombre de personnes max et de l'engagement au chapitre 3 La fonction source de Word n'est plus utilisée + mise à jour du rapport et de la doc	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	3	[20.05] Ajout de quelques normes de l'ETML dans la partie "A qui se destine ce tutoriel"	
Réalisation - Développement : Kinect Draw	9	Mise en forme du code au propre, création d'une classe CurseurPosition qui fait le lien entre l'interface graphique et le code pour la position du curseur, commentaire plus explicite pour le tutoriel (+3 quart d'heure, temps disponible lors de la scéance de classe)	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	12	[21.05]Kinect Draw, description du projet, structure et design fait, début de l'introduction aux applis Windows 8.1	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	5	Introduction à la structure de l'appli + design des instructions pour une meilleure différenciation	
Information	1	Discussion avec le chef de projet sur le timing + questions Rencontre prévue au lendemain	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Design	6	Création des styles pour le code	
Planification du projet	1	[22.05] Recherche de modification du CDC pour discussion avec le chef de projet	
Documentation	5	Rédaction des tests et dossier de tests, mise à jour avec la relecture de Nicolas Salvadore Discussion avec le chef de projet sur le timing	
Planification du projet	12	Des choix ont été fait sur la réduction du cahier des charges (cf. rapport de projet) Rédaction du rapport de projet pour mettre à jour le CdC + ajout du CdC initial Création du planning V2	
Documentation	6	Mise à jour du planning dans le rapport de projet et explication	
Total semaine	108	Max. 108	

Semaine 3		Date: lundi 25 mai 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Absence - Imprévis	24	Pentecôte du lundi 25.05.2015	

Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	12	[26.05] Fin de l'intro à la structure de ce projet Windows 8.1 KinectCoreWindow: description de cette classe, description du point récupéré	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	12	KinectCoreWindow: Création du schéma de la PHIZ et rectification Sous-chapitre "développement et conseil", rédaction de "commencer le projet" et début de "gérer les événements"	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	9	[27.05] Fin du sous-chapitre "développement et conseil" Sous-chapitre correction terminé Rôle du tutoriel, chapitre introduction	
Documentation	3	Petites modifications apportées au rapport de projet : - design (+3 quart d'heure, temps disponible lors de la séance de classe)	
Réalisation - Développement : Kinect PowerPoint	3	[28.05] Debug pour version release du projet	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	3	Kinect PowerPoint : Description du projet - Création du schéma de changement de slide	
Information	1	Recontre avec l'expert M. Wenger. Quelques points ont été discuté concernant le rapport et la présentation, et la finalisation du TPI - le rapport de projet reste à étoffer, intégrer des cfs pour l'analyse des projets dans le rapport - un mail doit être envoyé le 8 juin avec le rapport - la présentation sera le vendredi 19 juin, aux alentours de 12h00	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	5	Description du projet PowerPoint	
Réalisation - Développement : Kinect PowerPoint	9	Mise à jour du code pour le projet final abordé dans le tuto : - Suppression du ruban du complément du projet de base - Suppression du pointeur - Suppression de l'option de modifier les transitions des slides, les transitions des slides ne sont pas modifiées - Ajout de commentaire plus précis et de commentaire xml Mise à jour du code pour le projet de base	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	3	Rédaction du chapitre "mise en place et pré-requis" Début de "structure de l'add-in"	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	12	[29.05] Rédaction du chapitre "structure et principe du projet" - Création du schéma de l'application - Description du principe du projet Rédaction du chapitre Visual Gesture Builder - Création du schéma	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	9	Rédaction du chapitre Visual Gesture Builder - Explication des étapes nécessaires pour détecter un geste + schéma - Description des deux fichiers (.xsf et .gbd) - Description de Kinect Studio - Description du logiciel Visual Gesture Builder - Les deux technologies de détection de geste	
Documentation	3	Mise à jour JdT, envoi mail, etc...	
Total semaine	108	Max. 108	

Semaine 4		Date: lundi 1 juin 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	15	[01.06] Rédaction du chapitre VisualGestureBuilder - Schéma de l'événement, du contenu d'une builder frame, de la timeline de frame, du nombre de VisualGestureSource - Rédaction du contenu d'une builderframe, de l'utilisation des types de gestures, etc... - Schéma "Principe de la détection de mouvement dans le projet"	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	9	Rédaction et fin de "5.5 Principe de la détection de mouvement dans le projet"	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	12	[02.06] Rédaction de "5.6 Introduction au développement de cet add-in PowerPoint", capture d'écran, déploiement d'add-in office, commencer le projet	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	12	Rédaction de l'entier du chapitre "5.7 Développement et conseils" : - Commencer le projet - Récupérer les frames des datasources - Implémenter la détection de mouvement - Détecter les mouvements Rédaction de "5.8 Correction"	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	6	[03.06] - Rédaction entière de "5.9 Le concept de l'ajout du pointeur" (+3 quart d'heure, temps disponible lors de la séance de classe) - Rédaction de "7 Pour aller plus loin..."	
Documentation	6	Mise à jour du rapport (partie réalisation: design, structure, images, légendes, sources, archive fournie, normes de codage, création de styles) (+6 quart d'heure, travail à la maison)	
Documentation	6	[04.06] Partie réalisation - 4.1.9 Points relatifs aux projets	
Documentation	6	Rédaction de "Bilan des fonctionnalités demandées"	
Documentation	11	Fin de rédaction de la conclusion (bilan fonctionnalités, planning et personnel)	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	1	Rédaction des remerciements	
Documentation	6	Rédaction du bilan de la planification	

Documentation	6	Rédaction de "4.1.9 Points relatifs aux projets" de la réalisation	
Documentation	12	Finalisation de la documentation	
Total semaine	108	Max. 108	

Semaine	5	Date: lundi 8 juin 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Documentation	24	Retour sur projet, vérification des choses effectuées et petits changements si nécessaire, impression des documents, etc...	
Absence - Imprévus	84	Travail uniquement le lundi	
Total semaine	108	Max. 108	