

Module :	TPI
Prénom - nom :	Rémi Jacquemard
Classe :	FIN2
Lieu :	ETML - Lausanne

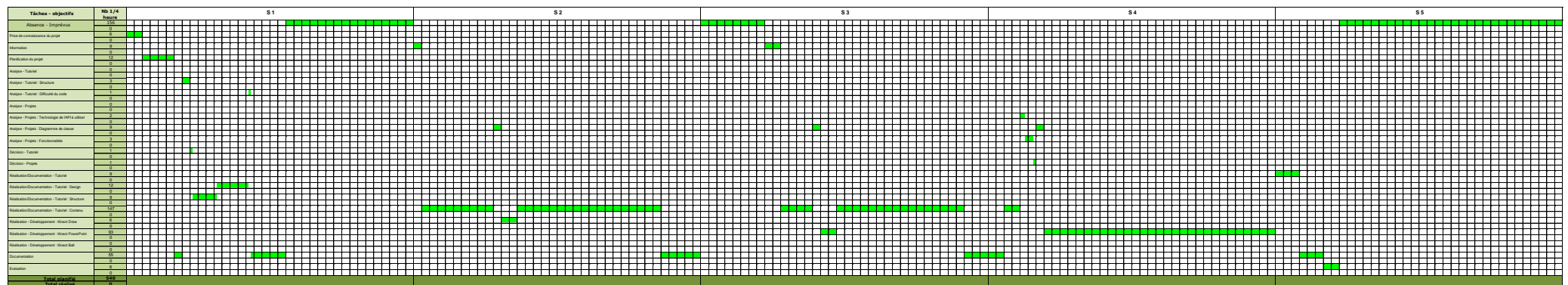
Création diagramme

Création planning

Création journal de travail

Date Début :	lundi 11 mai 2015
Date Fin:	lundi 8 juin 2015
Nombre de semaines:	5
Nombre de Périodes/Semaine :	36
Nombre de 1/4 heure/Période:	3

Liste des tâches	
Tâche obligatoire:	Absence - Imprévus
1	Prise de connaissance du projet
2	Information
3	Planification du projet
4	Analyse - Tutoriel
5	Analyse - Tutoriel : Structure
6	Analyse - Tutoriel : Difficulté du code
7	Analyse - Projets
8	Analyse - Projets : Technologie de l'API à utiliser
9	Analyse - Projets : Diagramme de classe
10	Analyse - Projets : Fonctionnalités
11	Décision - Tutoriel
12	Décision - Projets
13	Réalisation/Documentation - Tutoriel
14	Réalisation/Documentation - Tutoriel : Design
15	Réalisation/Documentation - Tutoriel : Structure
16	Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu
17	Réalisation - Développement : Kinect Draw
18	Réalisation - Développement : Kinect PowerPoint
19	Réalisation - Développement : Kinect Ball
20	Documentation
21	Evaluation
22	
23	
24	
25	



Semaine 1		Du 11 au 15 mai 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Prise de connaissance du projet	6	Recevoir le cahier des charges, rencontre avec les experts, discussion et questions	
Planification du projet	12	Planification du projet	
Documentation	3	Créer le rapport de projet initial	
Analyse - Tutoriel : Structure	3	Recherche des différentes structures possibles	
Décision - Tutoriel	1	Choix de la structure	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Structure	9	Création du tutoriel	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Design	12	Création du design de base du tutoriel	
Analyse - Tutoriel : Difficulté du code	1	Recherche du bon niveau de code en fonction du public cible	
Documentation	13	Mise à jour du rapport de projet avec les infos trouvées	
Absence - Imprévis	48	Ascension + Pont (14-15 mai)	
Total semaine	108	Max. 108	
Semaine 2		Du 18 au 22 mai 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Information	3	Historique Kinect et fonctionnement, hardware requis	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	3	Hardware requis pour développer	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	12	Historique et description du fonctionnement kinect, présentation des "frames" kinect pour aider à la compréhension	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	12	Mettre en place l'environnement de travail	
Analyse - Projets : Diagramme de classe	3	[Kinect Draw] [Reprise du code déjà créé] Création d'un diagramme des classes propres.	
Réalisation - Développement : Kinect Draw	6	Mise à jour du code pour correspondre au mieux aux normes de l'etml, pour le besoin du tuto, etc...	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	6	Présentation de l'utilisation de l'API en C#	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	48	Projet [Kinect Draw] Dessin simplifié La classe KinectCoreWindow	
Documentation	15	Mise à jour de la documentation du projet en fonction des problèmes rencontrés, etc...	
Total semaine	108	Max. 108	
Semaine 3		Du 25 au 29 mai 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Absence - Imprévis	24	Pentecôte du lundi 25 mai	
Information	6	Addin PowerPoint et kinect API pour une meilleure présentation dans le tuto	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	12	[Kinect PowerPoint] Présentation des logiciels KinectStudio, Visual Gesture Builder et de la détection de mouvement. Vue d'ensemble du développement d'Addin pour PowerPoint	
Analyse - Projets : Diagramme de classe	3	[Kinect PowerPoint] [Reprise du code déjà créé] Création du diagramme de classe de l'Addin qui sera créé	
Réalisation - Développement : Kinect PowerPoint	6	Mise à jour du code pour correspondre au mieux aux normes de l'etml, pour le besoin du tuto, etc...	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	48	Projet [Kinect PowerPoint] Changer les slides avec un mouvement + curseur qui s'affiche	
Documentation	9	Mise à jour de la documentation du projet en fonction des problèmes rencontrés, etc...	
Total semaine	108	Max. 108	
Semaine 4		Du 1er au 5 juin 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Documentation	6	Complétion/"finalisation" du rapport de projet des projets déjà écrit	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	6	Complétion/ "finalisation" du tutoriel pour que celui-ci soit déjà plus ou moins utilisable	
Analyse - Projets : Technologie de l'API à utiliser	2	[Kinect Ball] Recherche des technologies qui seront utilisées	
Analyse - Projets : Fonctionnalités	3	[Kinect Ball] Recherche des fonctionnalités et de leurs implémentations	
Décision - Projets	1	[Kinect Ball] Choix de l'implémentation	
Analyse - Projets : Diagramme de classe	3	[Kinect Ball] Création d'un diagramme de classe	

Réalisation - Développement : Kinect PowerPoint	54	Développement de ces fonctionnalités + documentation + tutoriel Des tests seront effectués	
Documentation	9	La documentation sera réalisée tout le long du développement	
Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu	24	Le tutoriel sera réalisé tout le long du développement	
Total semaine	108	Max. 108	

Semaine 5			
Le lundi 8 juin 2015			
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Réalisation/Documentation - Tutoriel	9	Finalisation du tutoriel	
Documentation	9	Finalisation de la documentation de projet	
Evaluation	6	Retour sur projet, vérification des choses effectuées et petits changements si nécessaire, impression des documents, etc...	
Absence - Imprévu	84	Travail uniquement le lundi	
Total semaine	108	Max. 108	