Module :	TPI
Prénom - nom :	Rémi Jacquemard
Classe :	FIN2
Lieu :	ETML - Lausanne

l

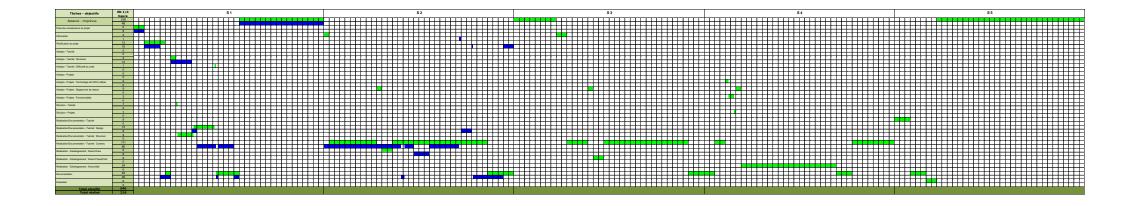
Création diagramme

Création planning

Création journal de travail

Date Début :	lundi 11 mai 2015
Date Fin:	lundi 8 juin 2015
Nombre de semaines:	5
Nombre de Périodes/Semaine :	36
Nombre de 1/4 heure/Période:	3

Liste des tâches				
Tâche obligatoire:	Absence - Imprévus			
1	Prise de connaissance du projet			
2	Information			
3	Planification du projet			
4	Analyse - Tutoriel			
5	Analyse - Tutoriel : Structure			
6	Analyse - Tutoriel : Difficulté du code			
7	Analyse - Projets			
8	Analyse - Projets : Technologie de l'API à utiliser			
9	Analyse - Projets : Diagramme de classe			
10	Analyse - Projets : Fonctionnalités			
11	Décision - Tutoriel			
12	Décision - Projets			
13	Réalisation/Documentation - Tutoriel			
14	Réalisation/Documentation - Tutoriel : Design			
15	Réalisation/Documentation - Tutoriel : Structure			
16	Réalisation/Documentation - Tutoriel : Contenu			
17	Réalisation - Développement : Kinect Draw			
18	Réalisation - Développement : Kinect PowerPoint			
19	Réalisation - Développement : Kinect Ball			
20	Documentation			
21	Evaluation			
22				
23				
24				
25				



Semaine	1	Du 11 au 15 mai 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,
Prise de connaissance	6	Recevoir le cahier des charges, recontre avec les experts, discussion et questions	
du projet Planification du projet	12	Planification du projet	
Documentation	3	Créer le rapport de projet initial	
Analyse - Tutoriel : Structure	3	Recherche des différentes structures possibles	
Décision - Tutoriel Réalisation/Document	1	Choix de la structure Création du tutoriel	
ation - Tutoriel : Structure	9		
Réalisation/Document ation - Tutoriel : Design	12	Création du design de base du tutoriel	
Analyse - Tutoriel : Difficulté du code	1	Recherche du bon niveau de code en fonction du public cible	
Documentation Absence - Imprévus	13 48	Mise à jour du rapport de projet avec les infos trouvées Ascension + Pont (14-15 mai)	
Total semaine	108	Max. 108	
Semaine	2	Du 18 au 22 mai 2015	
Tâche	Durée	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,
Information	[1/4 h.]	Historique Kinect et fonctionnement, hardware requis	Liens, references,
Réalisation/Document ation - Tutoriel : Contenu	3	Hardware requis pour développer	
Réalisation/Document ation - Tutoriel :	12	Historique et description du fonctionnement kinect, présentation des "frames" kinect pour aider à la compréhension	
Contenu Réalisation/Document	12	Mettre en place l'environnement de travail	
Analyse - Projets : Diagramme de classe	3	[Kinect Draw] [Reprise du code déjà créé] Création d'un diagramme des classes propres.	
Réalisation - Développement : Kinect Draw	6	Mise à jour du code pour correspondre au mieux aux normes de l'etml, pour le besoin du tuto, etc	
Réalisation/Document ation - Tutoriel : Contenu	6	Présentation de l'utilisation de l'API en C#	
Réalisation/Document ation - Tutoriel : Contenu	48	Projet [Kinect Draw] Dessin simplifié La classe KinectCoreWindow	
Documentation	15	Mise à jour de la documentation du projet en fonction des problèmes rencontrés, etc	
Total semaine	108	Max. 108	
Semaine	3	Du 25 au 29 mai 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,
Absence - Imprévus	24	Pentecôte du lundi 25 mai	
Information Réalisation/Document	6	Addin PowerPoint et kinect API pour une meilleure présentation dans le tuto [Kinect PowerPoint] Présentation des logiciels KinectStudio, Visual Gesture Builder et de la	
ation - Tutoriel : Contenu	12	détection de mouvement. Vue d'ensemble du développement d'Addin pour PowerPoint	
Analyse - Projets : Diagramme de classe	3	[Kinect PowerPoint] [Reprise du code déjà créé] Création du diagramme de classe de l'Addin qui sera créé	
Réalisation - Développement : Kinect PowerPoint	6	Mise à jour du code pour correspondre au mieux aux normes de l'etml, pour le besoin du tuto, etc	
Réalisation/Document ation - Tutoriel :	48	Projet [Kinect Powerpoint] Changer les slides avec un mouvement + curseur qui s'affiche	
Contenu Documentation	9	Mise à jour de la documentation du projet en fonction des problèmes rencontrés, etc	
Total semaine	108	Max. 108	
Semaine	4	Du 1er au 5 juin 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,
Documentation Réalisation/Document ation - Tutoriel : Contenu	6	Complétion/"finalisation" du rapport de projet des projets déjà écrit Complétion/"finalisation" du tutoriel pour que celui-ci soit déjà plus ou moins utilisable	
Analyse - Projets : Technologie de l'API à utiliser	2	[Kinect Ball] Recherche des technologies qui seront utilisées	
Analyse - Projets : Fonctionnalités	3	[Kinect Ball] Recherche des fonctionnalités et de leurs implémentations	
Décision - Projets Analyse - Projets :	3	[Kinect Ball] Choix de l'implémentation [Kinect Ball] Création d'un diagrame de classe	
		-	

Réalisation - Développement : Kinect Ball		Développement de ces fonctionnalités + documentation + tutoriel Des tests seront effectués	
Documentation	9	La documentation sera réalisée tout le long du développement	
Réalisation/Document		Le tutoriel sera réalisé tout le long du développement	
ation - Tutoriel : Contenu	24		
Total semaine	108	Max. 108	
Semaine	5	Le lundi 8 juin 201	5
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,
Réalisation/Document ation - Tutoriel	9	Finalisation du tutoriel	
Documentation		Finalisation de la documentation de projet	
		Retour sur projet, vérification des choses effectuées et petits changements si nécessaire,	
Evaluation		impression des documents, etc	
Evaluation		impression des documents, etc	
Evaluation		impression des documents, etc	
Evaluation		impression des documents, etc	
Evaluation  Absence - Imprévus		impression des documents, etc  Travail uniquement le lundi	

## **ETML**

Semaine	1	Date:	lundi 11 mai 2015
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,
Prise de connaissance	6	[11.05] Réception du cahier des charges, recontre avec les experts, discussion et questions	
du projet Planification du projet	9	Création du planning du projet sur la base du cahier des charges. Le code déjà effectué a été prise en compte.	
Documentation	6	Création du rapport de projet initial Page de garde, planning, faisabilité (projets d'avant tpi, compétences supplémentaires à acquérir)	
Analyse - Tutoriel : Structure	3	acquerr) Recherche des points à apparaître dans le tutoriel	
Analyse - Tutoriel : Structure	9	[12.05] Analyse des différents chapitres qui seront présent dans le tutoriel. Le choix de fournir un code de base à l'utilisateur a été fait, après discussion avec M. Chenaux	
Réalisation/Document ation - Tutoriel : Design	3	Création du tutoriel au format Word. Premier jet de design. Création des titres tels que définis dans l'analyse.	
Réalisation/Document ation - Tutoriel : Contenu	11	Introduction (qu'est-ce que Kinect, les 2 versions, historique, shéma, intégration d'images + sources) Design à Revoir !	
Documentation	1	Mise à jour de la documentation concernant le planning (Ajout d'informations quant à la durée planifiée sur la rédaction du tutoriel)	
Réalisation/Document ation - Tutoriel :	9	[13.05] Introduction: à qui se destine ce tutoriel ? Mise en place du poste de travail: Composants et logiciels nécessaire, Installation du SDK	
Contenu Documentation	3	(+3 quart d'heure, temps disponible lors de la scéance de classe) Dossier de réalisation: création du tableau et mise à jour des différents éléments	
Absence - Imprévus Total semaine	48	Pont de l'ascension Max. 108	
Semaine	2 Durée		lundi 18 mai 2015
Tâche	[1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,
Réalisation/Document ation - Tutoriel :	15	[18.05]Réctification des légendes de figures pour inclure le numéro de chapitre Divers petites modifications de contenu	
Contenu Réalisation/Document ation - Tutoriel :	9	Installation du SDK, Connecter Kinect au PC et Vérifier le bon fonctionnement (terminé) Découverte de l'API Les capteurs de Kinect, Audio Source, BodyFrameSource	
Contenu Réalisation/Document		[19.05]Découverte de l'API	
ation - Tutoriel : Contenu	6	Toutes les datasources terminées	
Réalisation/Document ation - Tutoriel : Contenu	14	Découverte de l'API Création du schéma montrant les frames avec BodyFrameSource Modification du type de schéma de l'historique de Kinect Description des frames	
Documentation	2	Mise à jour de la partie réalisation Ajout à la rubrique Modification du choix qu'il a été fait de ne pas utiliser la fonctionnalité source de Word	
Réalisation/Document ation - Tutoriel :	2	Ajout des informations par rapport au nombre de personnes max et de l'engagement au chapitre 3	
Contenu Réalisation/Document ation - Tutoriel : Contenu	3	La fonction source de Word n'est plus utilisée + mise à jour du rapport et de la doc [20.05] Ajout de quelques normes de l'ETML dans la partie "A qui se destine ce tutoriel"	
Réalisation - Développement : Kinect Draw	9	Mise en forme du code au propre, création d'une classe CurseurPosition qui fait le lien entre l'interface graphique et le code pour la position du curseur, commentaire plus explicite pour le tutoriel (+3 quart d'heure, temps disponible lors de la scéance de classe)	
Réalisation/Document ation - Tutoriel : Contenu	12	[21.05]Kinect Draw, description du projet, structure et design fait, début de l'introduction aux applis Windows 8.1	
Réalisation/Document ation - Tutoriel : Contenu	5	Introduction à la structure de l'appli + design des instructions pour une meilleure différenciation	
Information	1	Discussion avec le chef de projet sur le timing + questions Rencontre prévue au lendemain Création des styles pour le code	
Réalisation/Document ation - Tutoriel : Design	6	Création des styles pour le code	
Planification du projet	1	[22.05] Recherche de modification du CDC pour discussion avec le chef de projet	
Documentation	. 5	Rédaction des tests et dossier de tests, mise à jour avec la relacture de Nicolas Salvadore Discussion avec le chef de projet sur le timing	
Planification du projet	6	Des choix ont été fait sur la réduction du cahier des charges (cf. rapport de projet) Rédaction du rapport de projet pour mettre à jour le CdC + ajout du CdC initial	
Total semaine	96	Max. 108	
	3	Date:	lundi 25 mai 2015
Semaine	<u> </u>		
Semaine Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,

Total semaine	0	Max. 108	
Semaine	4	Date:	lundi 1 juin 2015
	Durée		
Tâche	[1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,
	[.,]		
Total semaine	0	Max. 108	
Total semaine  Semaine	5		lundi 8 juin 2015
	5 Durée		lundi 8 juin 2015 Liens, références,
Semaine	5	Date:	
Semaine	5 Durée	Date:	
Semaine	5 Durée [1/4 h.]	Date:	