**As Aventuras de Jacó**

Este game foi baseado na vida real de um garoto chamado Jacó. Através de suas brincadeiras, histórias e criatividade, suas ideias se tornaram um game.

No decorrer do seu dia ele vai desde a correr atrás dos calangos, entrar em castelos medievais e ilhas no seu imaginário, que muitas vezes são feitas de lama.

Umas das coisas que ele também gosta é de imitar habilidades de alguns personagens dos seus desenhos e jogos favoritos como, Naruto, Super Mário World, Ninjago, Ben 10 e, também muitas histórias da bíblia como a de Davi, protegendo as ovelhas, ou lutando contra Golias. No seu imaginário ele pode ser qualquer coisa, desde um supoer herói, um alien, um android ou até mesmo um cientista.

Uma atividade que ele gosta muito é a montagem de blocos de lego, onde ele cria cidades, veículos e robôs. Uma de suas dificuldades é com palavras, ele tem muita preguiça de escrever e aprender novas palavras, por isso no game isso será um de seus maiores desafios.

Sem dúvida esse game tem muita coisa divertida e interessante para qualquer criança se diveritir e aprender ao longo de sua história.

**Estrutra do Game**

O game é um mix do estilo topdown e sidescrolling, onde ele pode tanto ter uma visão isométrica ou esquerda-direita entre suas fases.

As fases são divididas em partes do mundo onde ele vive sua jornada. Sua missão é aprender novas coisas, como palavras, números, curiosidades, resolver problemas, ajudar pessoas, e acabar com os inimigos.

**Fases**

As fases seram divididas em ilhas ou territórios, a cada conquista de uma fase uma ilha ou território será conquistado por ele.

**Personagens**

Player:

O próprio Jacó, adquirindo novos poderes, items ou ferramentas ao longo de sua jornada. Ele também poderá usar a ciência ao seu favor, ja que uma de suas coisas favoritas é fazer experimentos, como um raio laser, ou uma espada de fogo, sua imaginação é seu limite.

Inimigos:

Serpente - Seu ataque é uma mordida com seu veneno

Morcego - Seu ataque é um vôo rasante

Calango - Seu ataque é um salto