

EKSAMENNOMMER

Plak asseblief die strepieskode-etiket hier

PUNTE- TOTAAL	
IOIAAL	

NASIONALE SENIOR SERTIFIKAAT-EKSAMEN NOVEMBER 2023

0	ONTWERP: VRAESTELT											

Tyd: 3 uur 100 punte

DATAVASLEGGING	Nasiener	Moderator	Kontroleur		
Vraag 1				/6	
Vraag 2				/8	
Vraag 3				/8	
Vraag 4				/8	
TOTAAL AFDELING A (30)				/30	
AFDELING A nasiener se voorletters					
Vraag 5				/30	
TOTAAL AFDELING B (30)				/30	
AFDELING B nasiener se voorletters					
Vraag 6				/20	
Vraag 7				/20	
Vraag 8				/20	
TOTAAL AFDELING C (40)				/40	
AFDELING C nasiener se voorletter					
TOTAAL				/100	

LEES ASSEBLIEF DIE VOLGENDE INSTRUKSIES NOUKEURIG DEUR

- 1. Hierdie vraestel bestaan uit 32 bladsye en 'n Kleurbylaag van 5 bladsye (i-v). Maak asseblief seker dat jou vraestel volledig is.
- 2. Hierdie vraestel bestaan uit drie afdelings:

AFDELING A Ontwerpgeletterdheid – Taal van Ontwerp
AFDELING B Ontwerp in Konteks – Histories
AFDELING C Ontwerp in Konteks – Kontemporêr

30 punte
40 punte

- 3. Lees die vraestel noukeurig deur voordat enige vrae beantwoord word.
- 4. Daar is keuses in sommige vrae in hierdie vraestel.
- 5. Maak seker dat jy **die instruksies volg** wat in elke vraag gegee word.
- 6. Beantwoord AL die vrae op die vraestel en handig dit aan die einde van die eksamen in. Onthou om jou eksamennommer in die ruimte wat hierbo verskaf is, te skryf.
- 7. Gebruik die puntetoekenning om te bepaal hoeveel tyd aan elke vraag spandeer moet word. Een punt word vir elke **gestaafde feit** toegeken.
- 8. **Moet NIE** dieselfde feite en voorbeelde vir verskillende vrae **herhaal nie OF** voorbeelde wat in die vraag voorkom as deel van jou antwoorde gebruik nie, tensy jy spesifiek gevra word om dit te doen.
- 9. Onderstreep die name van ontwerpers en hul werke in Afdelings B en C.
- 10. Dit is in jou eie belang om leesbaar te skryf en jou werk netjies aan te bied.
- 11. In Afdeling C in vrae wat met .1, .2, en .3 eindig, gebruik toepaslike ontwerpers van die Voorbereidende Taak. In vrae wat met .4 eindig, gebruik gefokusde ontwerpers van die GTA-taak.
- 12. Drie blanko bladsye (bladsy 30 tot 32) word aan die einde van die vraestel ingesluit. Indien jy te min spasie vir 'n antwoord het, gebruik hierdie bladsye. Dui die nommer van jou antwoord duidelik aan as jy hierdie ekstra spasie gebruik.

AFDELING A ONTWERPGELETTERDHEID – TAAL VAN ONTWERP

VRAAG 1 DIE ONTWERPPROSES

	skryf die tipe ontwerpproses wat jy in jou praktiese eksamen gebruik het /EE voordele van die gebruik van hierdie tipe ontwerpproses te noem.
	e TWEE redes vir 'n ontwerpstudent om proefmodelle of ontwerpmodelle te ordat hulle hul produk maak. Skryf twee gemotiveerde stellings neer.
Vei	rduidelik EEN doel van die gebruik van inligtingsgrafika.

R	lar	lev	4	vai	า 32
-	a.	ı.ov	4	vai	1 .)/

(2)

Verwys na **PRENT A en B** in die Kleurbylaag.

Beantwoord die volgende vrae deur na PRENT A te verwys en die volgende stelling 2.1 te lees.

Die advertensie vir Cadbury se Mini-eiers gebruik ironie om aandag op die gewildheid daarvan te vestig.

2.1.1	Wat word met ironie bedoel?							
	(1)							
2.1.2	Evalueer die bydrae wat tipografie tot die beoogde ironie lewer. Gee TWEE redes vir jou evaluasie.							

2.2

2.2.1	Beskryf en evalueer die ontwerper se gebruik van kleur in die Wêreldwaterdag
	se Kraanveldtog wat in 2012 deur Elektra vir Wêreldwaterdag geborg is.
	(2
2.2.2	Maak TWEE gemotiveerde stellings oor die simboliese verwysing wat die ontwerper gebruik het om die veldtog se boodskap oor te dra.
	(2
2.2.3	"22 Maart – Wêreldwaterdag. Die dag om te onthou waaruit ons bestaan" word as wit op blou in swaargewig vetdruk getoon. Watse uitwerking he hierdie keuse van tipografie op die ontwerp?

VRAAG 3 VISUELE ONTLEDING

Verwys na **PRENT C en D** in die Kleurbylaag en beantwoord die vrae wat volg. Ontleed die ontwerp, en maak seker jy bespreek die werklike ontwerp en nie die foto as 'n beeld nie.

3.1 Vul die tabel wat volg in. Identifiseer en ontleed DRIE ontwerpbeginsels wat met elkeen van die gegewe ontwerpelemente in **PRENT C** werk. Jy mag 'n ontwerpbeginsel net een keer gebruik. Jy mag nie na beklemtoning as 'n ontwerpbeginsel verwys nie. Jy mag nie enige Gestalt-beginsels in jou antwoord gebruik nie. Jy mag nie enige ontwerpelemente as 'n ontwerpbeginsel in jou antwoord gebruik nie.

Ontwerp- elemente:	Identifiseer en ontleed DRIE ontwerpbeginsels.
Die deksellosmaakknoppie is op 'n kleiner ovaal kolletjie geplaas, wat binne 'n groter ovaal vorm geleë is. Die langste as van die kleiner ovaal is loodreg (teen 90 grade) op die langste as van die deksel se ovaal vorm geplaas.	Voorbeeld: Beginsel: Beklemtoning Die grootte, posisie, oriëntering en kleur van die kolletjie trek die aandag daarna, aangesien dit noodsaaklik vir die gebruik van die Easy Vera-ketel is.
Element: Tekstuur	3.1.1 Beginsel:
Die oppervlakke	Ontleding:
van die ketels is gepoleer, glad en	
weerkaatsend.	

Element: Lyn	3.1.2 Beginsel:
Die lyn wat gebruik is, is glad en volg	Ontleding:
voorspelbare, geometriese	
kurwes en reguit	
buitelyne.	
Element: Vorm	3.1.3 Beginsel:
Die liggaam van die ketel is	Ontleding:
kegelvormig, met die bokant skuins	
afgesny. Dit lyk	
ook of die liggaam bo die oppervlak	
sweef, maar in werklikheid staan	
dit op 'n kleiner	
swart skyf wat die elektrisiteitstoevoer	
daaraan verbind.	
	(6)

3.2	Evalueer die uitwerking van die figuur/grond-verhoudings (as 'n Gestalt-beginsel) op die plakkaat vir die <i>Moon Knight-</i> reeks (PRENT D).						
	(2) [8]						

VRAAG 4 ONTWERP IN 'n SAKEKONTEKS

Verwys na die **IKEA-GEVALLESTUDIE** in die Kleurbylaag en beantwoord die vrae wat volg.

en tender toon jou b	k met behulp s <i>voorspelling</i> egrip van <i>eti</i> eg deur omsk	g verbruiker ese verbrui	s se koop kerswese,	gedrag ko tendensi	n verande ⁄oorspellin	r het. Maak s	sek
Pas die ko	nsep <i>produk</i>	verspreidin	<i>a</i> op die Ik	KEA-GEV	ALLESTU	IDIE toe.	
. 40 4.0 1.0	noop product		g op a.e	,,,			

1.4	Pas die konsepte <i>massa-aanpassing</i> en <i>ervaringsekonomie</i> toe op ee uit die gevallestudie. Toon jou begrip van albei konsepte.	n voorbeeld
		(2)
		(2) [8]
		30 punte

AFDELING B ONTWERP IN KONTEKS – HISTORIES

VRAAG 5

Beantwoord Vraag 5 in opstelformaat. Drie en 'n halwe bladsye is die voorgestelde lengte van die opstel, afhangend van jou handskrif. Stel jou standpunt in die inleiding en gaan voort om die vraag deur die hele opstel direk te behandel. Onderstreep die name van ontwerpers en ontwerpe.

AFDELING B Vraag 5: Ontwerp in Historiese Konteks								
	Logiese vloei van inleiding, liggaam, gevolgtrekking							
Struktuur	Inleiding/Gevolgtrekking Lengte		uroruung	_				
(S)	0		1	0	1		2	
	Geskikte	kontekstue	ele releva	nsie vir die	antwoord.			
	7 punte maks.:							
17	Kontekstuele kenmerke van beweging (3 punte maks.)							
Konteks	Tematies	e konteks	hou verba	and met die	vraag (4	ounte mal	ks.)	
(K)				ie/Memphis				
		Dekonstruksie						
	Beweg	ing (1)	Bewe	ging (2)	Beweg	ging (3)	7	
Kontekstueel	0	1	0	1	0	1		
Tematies	2	3/maks.	2	3/maks.	2	3/maks.	ı	
	Name va	n ontwerpe	ers en ont	werpe				
	3 punte n	naks.: naai	n van ont	werpers (ka	orrek gesp	el en		
Inhoud/Feite	onderstreep)							
(F)	6 punte n	naks.: 2 na	me van и	/erke/ontwe	erpe (korre	k gespel	en	
	onderstre	. ,						
	Beweging (1) Beweging (2) Beweging (3)							
Ontwerper	0	1	0	1	0	1	9	
Ontwerpe	1	2	1	2	1	2		
	Gedetailleerde bespreking van strategiese werke met betrekking							
	tot invloede en kenmerke wat op ontwerpvoorbeelde toegepas is.							
	Spesifieke waarneming van visuele geletterdheid en toepassing							
	van kenmerke van die beweging/stelling/konteks op ontwerpe. 3 punte maks per ontwerp: minstens een werk per ontwerper							
Ontleding	•	•	•		•	ontwerpe	er	
(O)	_	•	contwerp	e per ontwe	erper)			
	maks. 9 punte Beweging (1) Beweging (2) Beweging (3)							
		ing (1)	1	ging (2)	_	ging (3)	١,	
	2) 2	2	1	0	2	9	
	_	o gobruik		kondo kon	conto and	oretroop n	not 'n	
Terminologio	Toepaslike gebruik van uitstekende konsepte onderstreep met 'n							
(T)	Terminologie demonstrasie dat die konsep in die korrekte gebruik verstaan is of omskrywing tussen hakies.							
(')								
	OI OITISKI)	l	en nakies.	2		3	3	

Tema: Eklektisisme en Pluralisme

STELLING

"Baie jong ontwerpers gaan terug na tradisionele produksieprosesse, maar hulle maak die
masjiene 'hul eie' deur 'n kontemporêre interpretasie van die Zeitgeist. In plaas daarvan om 'n
vyand in die masjien te sien, span hulle dit in tot voordeel van hul kreatiewe proses, verander dit,
benut dit en maak dit wat hulle wil hê dit moet wees."

Li Edelkoort

[Bron: <a href="https://global.caesarstone.com/spotlights/articles/design-trends/li-edelkoort-the-material-is-

Bespreek die rol wat <i>eklektisisme</i> en <i>pluralisme</i> in ontwerp van 1970 en later gespeel he om ontwerp vir meer mense meer toeganklik te maak deur verbinding, verbreking o herverbreking. Bespreek in jou opstel die werk van minstens DRIE ontwerpers (ui verskillende bewegings) en TWEE werke deur elk van die gekose ontwerpers.

NASIONALE SENIOR SERTIFIKAAT: ONTWERP: VRAESTEL I	Bladsy 13 van 32

NASIONALE SENIOR SERTIFIKAAT: ONTWERP: VRAESTEL I	Bladsy 14 van 32	

NASIONALE SENIOR SERTIFIKAAT: ONTWERP: VRAESTEL I	Bladsy 15 van 32
-	
-	

NASIONALE SENIOR SERTIFIKAAT: ONTWERP: VRAESTEL I	Bladsy 16 van 32

AFDELING C ONTWERP IN KONTEKS – KONTEMPORÊR

Beantwoord TWEE vrae in hierdie afdeling.

Moet nie dieselfde inligting in verskillende antwoorde herhaal nie.

Formateer alle antwoorde in paragraafformaat.

Antwoorde vir 6.1, 6.2, 6.3/7.1. 7.2, 7.3/8.1, 8.2, 8.3 MOET op die Voorbereidende Taak gegrond word, en slegs voorbeelde uit die Voorbereidende Taak mag gebruik word. Antwoorde vir 6.4, 7.4, 8.4 MAG NIE voorbeelde uit die Voorbereidende Taak gebruik nie, maar slegs Gefokusde ontwerpers van die GTA.

Rubriek van toepassing op Vraag 6.4, 7.4 en 8.4.

			Omskrywing	Plaaslik	Interna	sionaal	Totaal
N	4.1	Name van ontwerpers	_	1	1	I	2
F	4.2	Titels en kort beskrywing van werke	_	1	1		2
Α	4.3	Kontekstuele ontleding van ontwerp		_			4
R	4.4	Tematiese ontleding en omskrywing van konsep	1	1 2 maks.	1 ma	2 ks.	4

VRAAG 6 ONTWERP IN 'n OMGEWINGSKONTEKS

6.1	Pas die konsep wieg-tot-graf-ontleding toe op een ontwerper se werk wat in die omgewingskonteks met die tema van Verbind/Verbreek/Herverbind verband hou. Omskryf in jou antwoord wat bedoel word met die wieg-tot-graf-ontleding. Dui die naam van die ontwerper en ontwerp waarna jy verwys duidelik aan.
	(2)

iou hearin van alhei konsente in iou voorheeld	
jou begrip van albei konsepte in jou voorbeeld.	
Verduidelik hoe <i>biofiliese-ontwerp</i> kan bydra tot <i>ontwerp vir lang</i>	
Omskryf albei konsepte en ondersteun jou verduideliking m toepaslike ontwerper en ontwerp.	
toepaslike ontwerper en ondersteun jou verduideliking m	

6.4

	nistiese volhoubaarheid help gebruikers om hul omgewingsimpak te verminder verbinding/verbreking/herverbinding te geniet.
6.4.1	Noem TWEE ontwerpers (EEN plaaslik en EEN internasionaal) wat hedonistiese volhoubaarheid in hul ontwerpproses gebruik het.
	(2)
6.4.2	Noem EN beskryf EEN ontwerp deur elke gekose ontwerper om jou antwoord op Vraag 6.4.1 te ondersteun.
	(2)

Vraag 6.4.2 gekies het. Verduidelik hoe hierdie ontwerp met d omgewingskonteks verband hou. Dui aan watter ontwerp jy ontleed.
gennigenesses research means and a second property of the control

6.4.4	Skryf 'n tematiese ontleding van hoe albei die ontwerpe wat jy vir Vraag 6.4.2 gekies het, <i>hedonistiese volhoubaarheid</i> met die tema Verbind/
	Verbreek/Herverbind in verband bring. Toon jou begrip van hedonistiese volhoubaarheid in jou ontleding deur 'n omskrywing van die konsep te verskaf.
	(4) [20]

EN/OF

VRAAG 7 ONTWERP IN 'n SOSIALE KONTEKS

7.1	Pas die konsep stedelike akupunktuur toe op een ontwerper se werk wat in die sosiale konteks met die tema Verbind/Verbreek/Herverbind verband hou. Omskryf in				
	jou antwoord wat stedelike akupunktuur beteken. Dui die naam van die ontwerpe en die ontwerp waarna jy verwys duidelik aan.				
	(2)				
7.2	Evalueer die rol wat toegang tot inligting in ontwerp vir transformerende opvoeding kan speel. Gee 'n voorbeeld van 'n ontwerper en 'n ontwerp wat jou evaluasie ondersteun. Demonstreer jou begrip van albei konsepte in jou voorbeeld.				
	(3)				

-	
	ir <i>billike toegang</i> te ontwerp kan geleenthede vir mense skep om te herve hulle verbinding verbreek is.
	ir billike toegang te ontwerp kan geleenthede vir mense skep om te herve hulle verbinding verbreek is. Noem TWEE ontwerpers (EEN plaaslik en EEN internasionaal) was ontwerp vir billike toegang betrokke was om in die sosiale konte verbind/verbreek/herverbind.
nadat	hulle verbinding verbreek is. Noem TWEE ontwerpers (EEN plaaslik en EEN internasionaal) was ontwerp vir billike toegang betrokke was om in die sosiale konte
nadat	hulle verbinding verbreek is. Noem TWEE ontwerpers (EEN plaaslik en EEN internasionaal) was ontwerp vir billike toegang betrokke was om in die sosiale konte
nadat	Noem TWEE ontwerpers (EEN plaaslik en EEN internasionaal) was ontwerp vir billike toegang betrokke was om in die sosiale konterverbind/verbreek/herverbind. Noem EN beskryf EEN ontwerp deur elke gekose ontwerper om jou antwerper on jou antwerpe
nadat	Noem TWEE ontwerpers (EEN plaaslik en EEN internasionaal) was ontwerp vir billike toegang betrokke was om in die sosiale konterverbind/verbreek/herverbind. Noem EN beskryf EEN ontwerp deur elke gekose ontwerper om jou antwerper on jou antwerpe
nadat	Noem TWEE ontwerpers (EEN plaaslik en EEN internasionaal) was ontwerp vir billike toegang betrokke was om in die sosiale konterverbind/verbreek/herverbind. Noem EN beskryf EEN ontwerp deur elke gekose ontwerper om jou antwerper on jou antwerpe
nadat	Noem TWEE ontwerpers (EEN plaaslik en EEN internasionaal) was ontwerp vir billike toegang betrokke was om in die sosiale konterverbind/verbreek/herverbind. Noem EN beskryf EEN ontwerp deur elke gekose ontwerper om jou antwerper on jou antwerpe
nadat	Noem TWEE ontwerpers (EEN plaaslik en EEN internasionaal) was ontwerp vir billike toegang betrokke was om in die sosiale konterverbind/verbreek/herverbind. Noem EN beskryf EEN ontwerp deur elke gekose ontwerper om jou antwerper on jou antwerpe

7.4.3	Skryf 'n kontekstuele ontleding van EEN van die ontwerpe wat jy vi Vraag 7.4.2 gekies het. Verduidelik hoe hierdie ontwerp met die sosiale konteks verband hou.
	(4)

7.4.4	Skryf 'n tematiese ontleding van hoe albei ontwerpe wat jy vir Vraag 7.4.2 gekies het <i>billike toegang</i> met die tema Verbind/Verbreek/Herverbind in verband bring. Toon jou begrip van <i>billike toegang</i> deur die konsep in jou ontleding te omskryf.
	(4) [20]

EN/OF

VRAAG 8 ONTWERP IN 'n KULTURELE KONTEKS

Evalueer die rol wat <i>kulturele bevoegdheid</i> in <i>plekmaak</i> kan speel. Gee 'n voor van 'n ontwerper en ontwerp wat jou evaluasie ondersteun. Demonstreer jou b van albei konsepte in jou voorbeeld.		l wat met <i>diaspora</i> bedoel word. Dui die naam van die ontwerper en c y verwys duidelik aan.	ni
van 'n ontwerper en ontwerp wat jou evaluasie ondersteun. Demonstreer jou b			
van 'n ontwerper en ontwerp wat jou evaluasie ondersteun. Demonstreer jou b			
van 'n ontwerper en ontwerp wat jou evaluasie ondersteun. Demonstreer jou b			
van 'n ontwerper en ontwerp wat jou evaluasie ondersteun. Demonstreer jou b			
van 'n ontwerper en ontwerp wat jou evaluasie ondersteun. Demonstreer jou b			
van 'n ontwerper en ontwerp wat jou evaluasie ondersteun. Demonstreer jou b			
van 'n ontwerper en ontwerp wat jou evaluasie ondersteun. Demonstreer jou b			
van 'n ontwerper en ontwerp wat jou evaluasie ondersteun. Demonstreer jou b			
van 'n ontwerper en ontwerp wat jou evaluasie ondersteun. Demonstreer jou b			
van 'n ontwerper en ontwerp wat jou evaluasie ondersteun. Demonstreer jou b			
van 'n ontwerper en ontwerp wat jou evaluasie ondersteun. Demonstreer jou b			
			ιb
	van albei		ı b
	van albei		ı b
	van albei		ı b
	van albei		ı b
	van albei		ı b
	van albei		ı b
	van albei		ı b
	van albei		ı b
	van albei		. b
	van albei		ı b
	van albei		ı b
	van albei		

8.3	Omsk	uidelik hoe die <i>ambagsmatige ontwerp</i> tot <i>saamgestelde identiteit</i> kan bydra. Kryf albei konsepte en ondersteun jou verduideliking met behulp van 'n slike ontwerper en ontwerp.						
		(3)						
8.4		Stelling : Ontwerpers wat krities by Verbind/Verbreek/Herverbind betrokke geraak het, kan tot <i>revisionisme</i> bydra.						
	8.4.1	Noem TWEE ontwerpers (EEN plaaslik en EEN internasionaal) wat op hierdie manier tot <i>revisionisme</i> bygedra het.						
		(2)						
	8.4.2	Noem EN beskryf EEN ontwerp deur elke gekose ontwerper om jou antwoord in Vraag 8.4.1 te ondersteun.						
		(2)						

8.4.3	Skryf 'n kontekstuele ontleding van EEN van die ontwerpe wat jy vir Vraag 8.4.2 gekies het. Verduidelik hoe hierdie ontwerp met die kulturele konteks verband hou.					
	(4)					
	(4)					

8.4.4	Skryf 'n tematiese ontleding van hoe albei ontwerpe wat met <i>revisionisme</i> verbind word en wat jy vir Vraag 8.4.2 gekies het met die tema Verbind/					
	Verbreek/Herverbind verband hou. Toon jou begrip van <i>revisionisme</i> in jou ontleding deur 'n omskrywing van die konsep te verskaf.					
	(4) [20]					
	40 punte					

Totaal: 100 punte

BYKOMENDE SPASIE (ALLE VRAE)

ONTHOU OM DUIDELIK BY DIE VRAAG AAN TE DUI DAT JY DIE BYKOMENDE SPASIE GEBRUIK HET OM TE VERSEKER ALLE ANTWOORDE WORD NAGESIEN.					

NASIONALE SENIOR SERTIFIKAAT: ONTWERP: VRAESTEL I	Bladsy 32 van 32