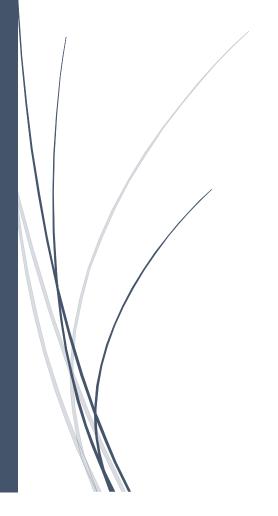
20/12/2018

# MOBILE & INTERNET 5 PSG FANS APP





JACQUES NGOME HEFFA 3TI

ODISEE HOGESCHOOL 2018-2019

# Inhoudstafel

1.	APP	LICATIE OMSCHRIJVING	2
2.	STRI	UCTUUR VAN HET PROJECT	2
3.	DAT	ABASE	3
4.	PRO	JECT MAP	4
5.	APP	LICATIE FLOW MOBILE VERSIE	5
	5.1	Splashscreen	5
	5.2	Inloggen en Inschrijven	6
	5.3	Hoofdpagina	7
	5.4	Left panel	8
	5.5	Toolbar	8
	5.6	Over de club	9
	5.7	PSG TAB	10
	5.8	Chat Tab	11
	5.9	Post Tab	12
	5.10	Profile Tab	13
	5.11	Settings Tab	14
6	Con	clusia	15

#### 1. APPLICATIF OMSCHRIJVING

Bent u al een fans van een voetbalclub geweest? Maar helaas heeft die club geen eigen fan applicatie waar alles wereldwijde fans met elkaar makkelijk kan communiceren of informatie uitwisselen. Of zijn er wel fans gemaakte applicaties waarbij we makkelijk met andere fans kunnen in interactie komen, helaas kan deze zomaar op een dag verdwijnen zodat redenen, dan wordt u dan teleurgesteld omdat u veel belang aan die app had gegeven.

PSG FANS APP laat je toe om op elke ogenblik informatie meedeelt met wereldwijde PSGfans. Deze app is wel gemaakt voor informatiedelen. Hierop kunt u makkelijk in interactie komen met fans die over de wereld gelegen zijn, m.a.w. vanop uw bed kunt u met iemand uit China of USA praten.

PSG FAN APP is Verkrijgbaar via de link <a href="https://psgfans-eeede.firebaseapp.com/">https://psgfans-eeede.firebaseapp.com/</a>

#### 2. STRUCTUUR VAN HET PROJECT

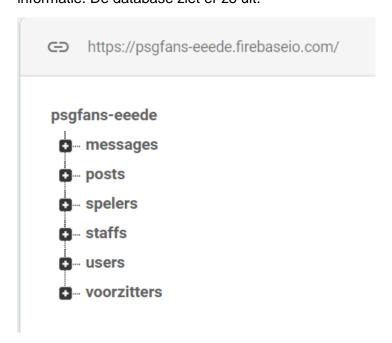
Hiertoe is er ter sprake van data transformatie en datastromen. Deze zorgt ten eerste voor het meedelen van informatie die eindusers willen delen. Die data worden ongestructureerd gestuurd naar de database waarna deze worden getransformeerd om deze als informatie weer te geven. Om deze datastroom te manipuleren gebruikt deze App een datawarehouse platform, Firebase, die ons de mogelijkheid aanbiedt om die datastroom te realtimen. Het verloop van de gegevens wordt als volgt beschreven: de gegevens worden eerst en vooral ingevoerd door een gebruiker via deze App, die data zal vervolgens bewerkt worden en uiteindelijk zal het opgeslagen zijn in de firebase die deze erna gaat realtimen.

Dit project is een mensen ondersteuningsproject, o.a. een project die bereid is om mensen te helpen op het vlak van zowel informatie delen met andere mensen over de wereld als communicatief middel. Dit project is ontstaan door persoonlijke ervaring want ik ben een van de PSG-fans over de wereld.

De app kan beschouwd zijn als een Smart App omdat deze een progressieve web app is omdat het over een Service Worker beschikt die het toelaat om de web app offline te gebruiken. Door middel van bepaalde Framework en Libraries is deze applicatie ontstaan. De navigatie tussen pagina is sterk wel gemaakt zodat het ook offline kan werken zonder problemen.

#### 3. DATABASE

Deze applicatie gebruiken geen ERD, omdat de datawarehouse geen ERD-model ondersteunt. Deze datawarehouse staat je toe om ongestructureerde data op te slaan waarna je deze met je applicatie kan transformeren naar gewenste manier, hierbij naar informatie. De database ziet er zo uit.



Zoals hierboven afgebeeld, de tabel namen spreken voor zich af, m.a.w. die benamingen willen iets concreet uiten. Bijvoorbeeld de **massages** tabel is de tabel of opslagruimte waar alle berichten gaan opgeslagen zijn. Hieronder de overklapping van de **messages** tabel



Doordat de datawarehouse Firebase geen ERD-model ondersteunt, maak ik gebruik van ID om data met elkaar te linken. Zoals hierboven afgebeeld is, elke gepushte data krijgen een **KEY** waarmee ze op een vriendelijke manier opgevraagd kunnen zijn. Deze KEY verwijst naar de **datum** wanneer deze werd aangemaakt. Daar binnenin kunnen we zijn wie heeft die data gepusht, door naar de USERID te kijken. Voorbeeld.



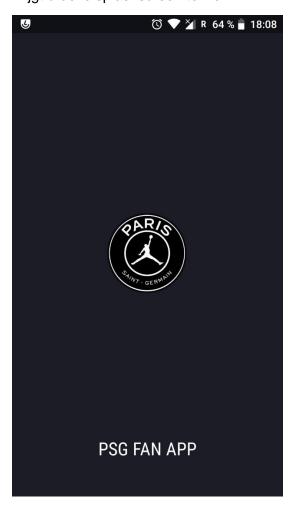
## 4. PROJECT MAP

04-11-18 22:49	Dossier de fichiers	
18-12-18 18:01	Dossier de fichiers	
22-10-18 20:34	Dossier de fichiers	
16-12-18 15:41	Dossier de fichiers	
27-11-18 16:24	Dossier de fichiers	
27-11-18 18:00	Dossier de fichiers	
04-11-18 22:10	Dossier de fichiers	
04-11-18 22:10	Fichier FIREBASERC	1 Ko
26-10-85 10:15	Fichier source Git I	1 Ko
04-11-18 22:34	Fichier source JSON	1 Ko
16-12-18 15:41	Fichier source JSON	2 Ko
16-12-18 15:41	Fichier source JSON	600 Ko
26-10-85 10:15	Fichier MD	126 Ko
	18-12-18 18:01 22-10-18 20:34 16-12-18 15:41 27-11-18 16:24 27-11-18 18:00 04-11-18 22:10 04-11-18 22:10 26-10-85 10:15 04-11-18 22:34 16-12-18 15:41 16-12-18 15:41	18-12-18 18:01       Dossier de fichiers         22-10-18 20:34       Dossier de fichiers         16-12-18 15:41       Dossier de fichiers         27-11-18 16:24       Dossier de fichiers         27-11-18 18:00       Dossier de fichiers         04-11-18 22:10       Dossier de fichiers         04-11-18 22:10       Fichier FIREBASERC         26-10-85 10:15       Fichier source Git I         04-11-18 22:34       Fichier source JSON         16-12-18 15:41       Fichier source JSON         16-12-18 15:41       Fichier source JSON

# 5. APPLICATIE FLOW MOBILE VERSIE

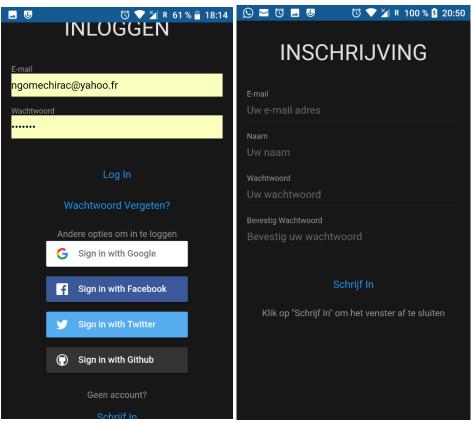
# 5.1 Splashscreen

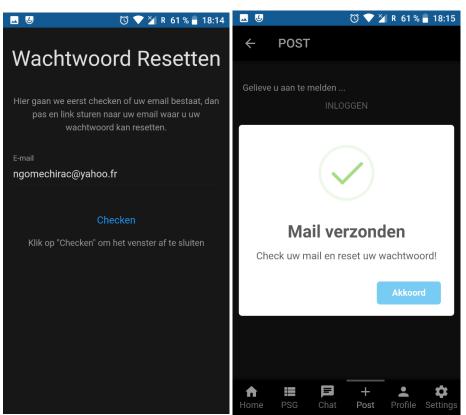
Wanneer u de applicatie heeft geïnstalleerd op uw mobile toestel en je start deze op dan krijgt u deze splashscreen te zien.



# 5.2 Inloggen en Inschrijven

Hierbij kun jij inloggen om de hele functionaliteit van de applicatie te gebruiken.





## 5.3 Hoofdpagina

Deze applicatie kan gebruikt worden zelf als je niet ingelogd bent, daarom hebt ik geen inlogpagina tussen de splashscreen en de hoofdpagina van de web app. Maar als iemand niet ingelogd dan wordt hij op bepaalde vlakken beperkt, bijvoorbeeld, hij kan:

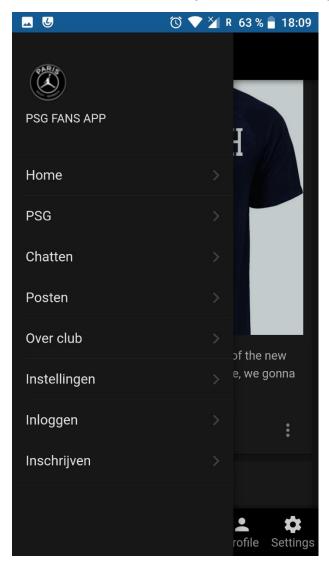
- Geen post plaatsen
- Geen post liken
- Geen commentaren plaatsen
- Geen bericht sturen
- Geen chatroom maken

Op de hoofdpagina van de App zien we daar alle post van fans staan, als hier onder afgebeeld.



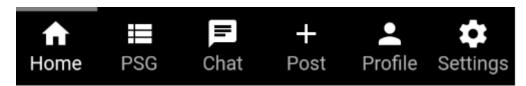
# 5.4 Left panel

De left panel laat je toe om snel tussen pagina te navigeren van de gewenste pagina's. Hier heb ik ook een toolbar klaargemaakt om de navigatie van de user te vergemakkelijken.



#### 5.5 Toolbar

Het gaat ook de navigatie van de user makkelijk maken.



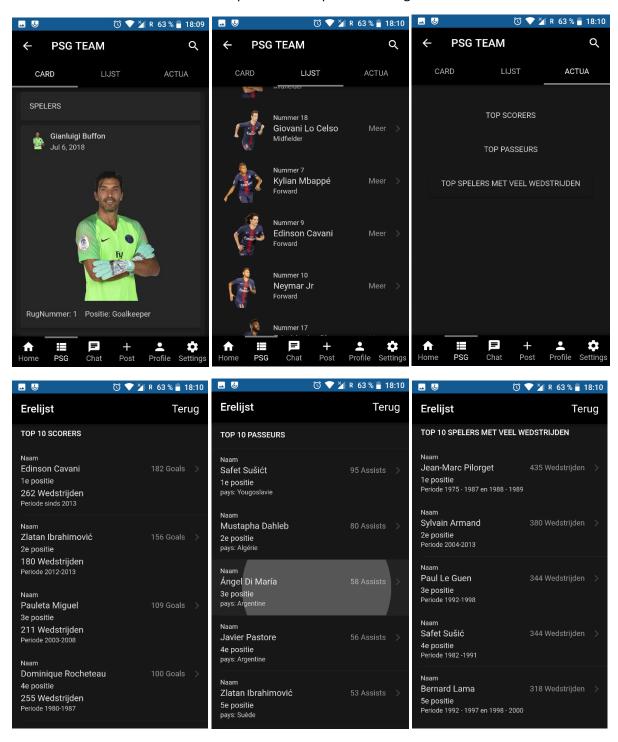
#### 5.6 Over de club

Hierbij krijgt u een korte informatie over de PSG-geschiedenis. Bijvoorbeeld wanneer PSG club gecreëerd was en wie is de aartsrivaal van de club.



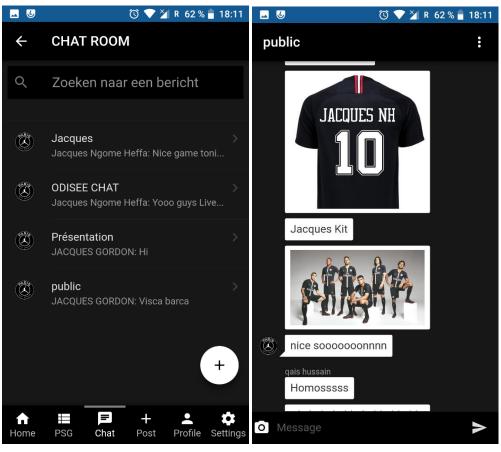
#### 5.7 PSG TAB

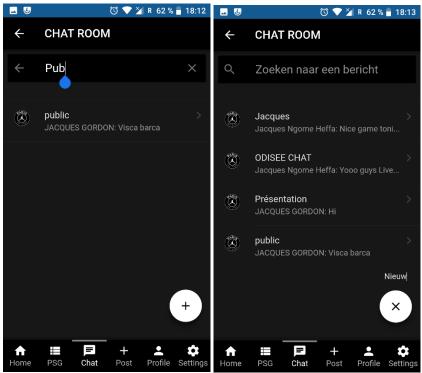
In deze tab krijgen we vooral een overzicht over de spelers, staffs en voorzitters van de club. Daarbij krik we ook een informatie over de topscorers en topassists in de geschiedenis van de club.



#### 5.8 Chat Tab

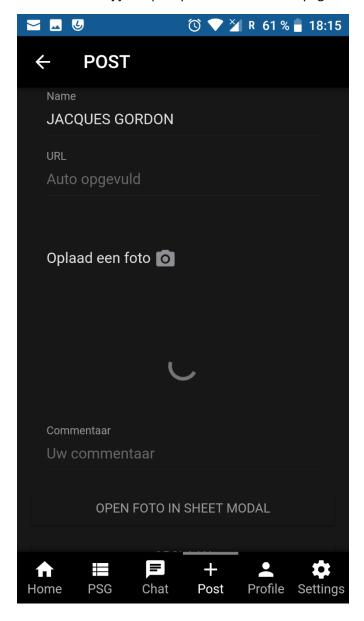
In deze tab kunt u chatten met andere PSG fans over de wereld. Hierbij kun jij ook een chat groep maken zodat andere in deze kunnen komen chatten.





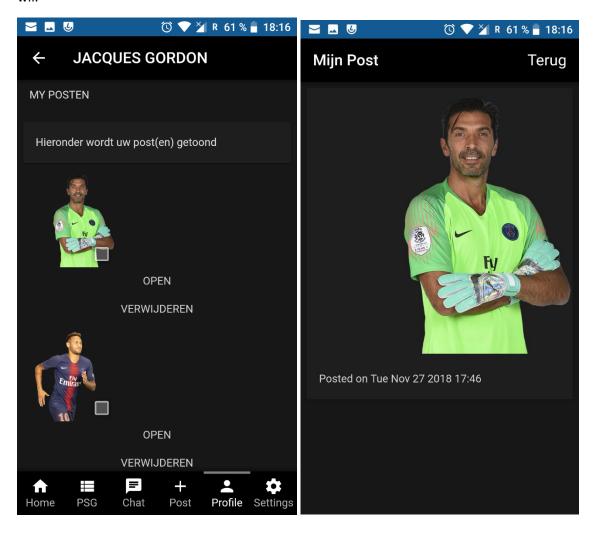
## 5.9 Post Tab

In deze tab kun jij een post plaatsen in de hoofdpagina van de applicatie.



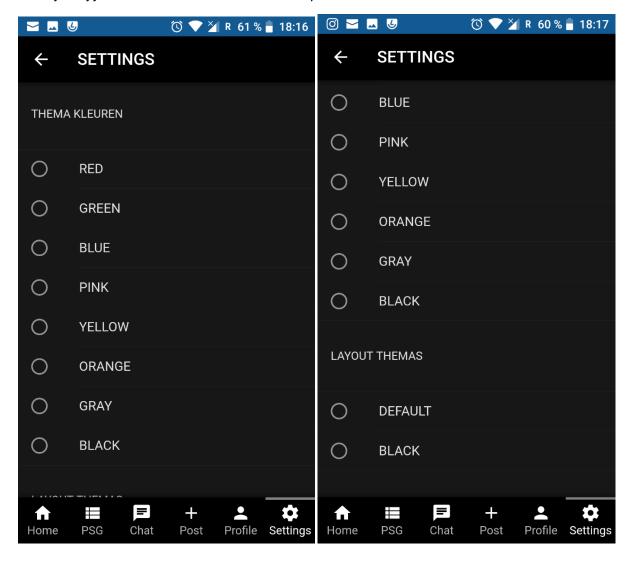
## 5.10 Profile Tab

In de deze tab kun jij je profile zien. Het is ook mogelijk om je posten te bekijken en verwijderen als je wil.



# 5.11 Settings Tab

Hierbij kun jij een andere thema kleuren en de layout thema kiezen.



## 6 Conclusie

Het was een toffe ervaring om dit project uit te werken, omdat het uit een bekendste library/Framework uitgewerkt is. Ik heb veel bijgeleerd omdat ik een nieuwe library/ Framework heb leren gebruiken, die me tijdens mijn stageperiode gaat helpen. Als ik een tweede project in React moet uitwerken, zou ik graag opnieuw mee beginnen omdat ik met deze programmeertaal graag werkt. React heeft veel mogelijkheden te bieden bij het uitwerken van diverse project en het groeit jaren na jaren.

Waarop ik nog fier ben, is het mogelijkheid om Framework React met Framework7 samen te combineren. De combinatie ervan liep vlot tot het afwerken van onderhavig project. Op het begin had ik nooit van gedacht dat het mogelijk was om tegelijkertijd met React en Framework7 te werken. Framework7 is een van de Framework waarmee ik graag werkt, het geeft er talrijke mogelijkheden om een groot project te kunnen uitwerken. Daarom ben ik er tevreden van wat ik voor het vak Mobile and Internet 5 heb kunnen maken.