

JACQUET Pierre-Louis

25 ans // développeur polyvalent



jacquet-pl.github.io



06 34 49 43 53



jacquet.pierrelouis@gmail.com



284 rue Solférino
59200 Lille

FORMATION

Jean Rostand, Roubaix

2022 – present

BTS SN-IR

Administration de réseau et matériel informatique
et programmation avec cahier de charges

Simplon, Lille

2021 – 2022

Formation de développeur COBOL

Maintenance et augmentation de bases de codes
préexistantes et utilisation d'ordinateur mainframe

Université de Lille I, Lille

2015 – 2017

Licence

SESI options Mathématiques et Informatique

Lycée Fénelon, Lille

2012 – 2015

Baccalauréat scientifique

Mention assez bien ; options Mathématiques et
Sciences de la Vie et de la Terre

COMPÉTENCES

Anglais • niveau C2, bon niveau oral, excellente compréhension écrite

Logiciels • Visual Studio Code, Git (github, gitlab ou bitbucket), Eclipse,
Linux, tickets Jira, Libre Office, RemedyBG, Microsoft Teams, discord

Programmation • Python, JavaScript (TypeScript, React, node.js, Express),
HTML, CSS, SQL (PostgreSQL et SQLite), PHP, Symfony, Rust, C#

EXPÉRIENCES

Prototypage d'un site d'entre-aide interne • INSY2S • mai 2021

- Conception et maintien d'une base de données et de ses requêtes.
- Organisation Agile du projet en suivant la méthodologie Scrum.
- Gestion de données personnelles des utilisateurs conforme au RGPD.
- Création d'un site web avec le framework Symfony et React.

Conception d'outils de dé-duplication de fichiers • 2015-2020

- Dé-pessimisation, profilage, et optimisation de code.
- Intégration de code source externe à un projet déjà existant.
- Implémentation de codec pour des formats audio et d'image.
- Veille et recherche sur la théorie des fonctions de hachage.
- Conception de logiciel utilitaire de gestion de documents.

Développement d'un salon de discussion en ligne • 2014-2015

- Participation à un projet aux objectifs évolutifs et adaptatifs.
- Revue de code et remboursement de la dette technique.
- Administration système et sécurité pour un serveur distant.
- Guidance technique et participation à l'analyse continue du projet.
- Mise en place de mesures de cyberdéfense et correction de vulnérabilités.

Création de mini jeux et de démo sur un site web • 2012-2014

- Rétro-ingénierie de code obfusqué et de protocoles réseau.
- Invention de système anti-copie et d'obfuscation automatique.
- Interactions entre utilisateurs par communication pair-à-pair.
- Coordination d'une petite équipe de programmeurs et artistes.
- Intégration d'éléments multimédia dans un fichier exécutable.