



UNIVERSIDAD TÉCNICA PARTICULAR DE LOJA

MODALIDAD ABIERTA Y A DISTANCIA

INFORMATICA

CONTROL DE CALIDAD



Versión

SEGUNDA EVALUACION PARCIAL

PERIODO ABRIL 2016 - AGOSTO 2016

0009

Elaborado por: MANUEL EDUARDO SUCUNUTA ESPAA

IMPORTANTE:

- En la calificación automática se utiliza la fórmula **aciertos - (errores / n-1)**, en donde **n** es el número de alternativas de cada pregunta, por lo tanto, le recomendamos piense bien la respuesta antes de marcarla, si no está seguro, es preferible dejarla en blanco.
- No está permitido comunicarse entre compañeros ni consultar libros o apuntes.
- Verifique que la hoja de respuestas corresponda a la evaluación que está desarrollando.

NO CONTESTE EN ESTE CUESTIONARIO, HÁGALO EN LA HOJA DE RESPUESTAS

INSTRUCCIONES

Lea detenidamente cada una de las siguientes preguntas y rellene completamente el círculo que corresponda a la alternativa correcta en la hoja de respuestas. Si la evaluación es dicotómica, use la alternativa **(A)** para verdadero y la alternativa **(B)** para falso.

1. Los desarrolladores, las herramientas de desarrollo conjuntamente con las herramientas de propósito general, en el proceso software se las conoce como:
a. Actividad
b. Producto
☒ c. Recurso
2. Qué representa un modelo de procesos desde el punto de vista organizacional?
a. Determinar qué elementos del proceso se están implementando
b. Cuándo y bajo qué condiciones se implementan los elementos del proceso
☒ c. Dónde y por qué persona de la organización son implementados los elementos del proceso
3. Estimar, planificar, y controlar los recursos necesarios para poder llevar a cabo y poder controlar el proceso de producción; se conoce como proceso de:
a. Producción
☒ b. Gestión
c. Apoyo
4. ¿Qué elemento del proceso software se encarga de generar o modificar un conjunto dado de artefactos?
☒ a. Actividad
b. Producto
c. Recurso
5. Cuando el producto software esta relacionado con los recursos humanos, es decir grupos de personas que están coordinadas y se gestionan desde una estructura organizacional; se refiere a la categoría:
a. Tecnología de desarrollo software
b. Métodos y técnicas de desarrollo software
☒ c. Comportamiento organizacional
6. La construcción y mantenimiento del producto software, se conoce como proceso de:
☒ a. Producción
b. Gestión
c. Apoyo

7. Los modelos en cascada, evolutivo y en espiral en la ingeniería de software; se conoce como:

- ☒ a. Ciclo de vida
- b. Ingeniería de requisitos
- c. Proceso software

8. Los procesos prescriptivos se clasifican en:

- a. Formales e informales
- ☒ b. Manuales y automáticos
- c. Ejecutables y simulados

9. Los elementos que son comunes a los diferentes modelos de procesos son:

- a. Actividad y Producto
- b. Análisis, Diseño, Implementación y Validación
- ☒ c. Actividad, Producto, Recurso y Roles y directivas

10. Los procesos que están relacionados con la evaluación, mejora y predicción de procesos, de acuerdo a cierta clasificación se los conoce como:

- a. Descriptivos
- b. Informales
- ☒ c. Formales

11. Actualmente la calidad del producto obtenido se basa en una correlación directa con la calidad del:

- a. Equipo de desarrollo
- ☒ b. Proceso
- c. Plataforma tecnológica

12. Al PSEE que proporciona soporte al análisis, diseño y ejecución de los procesos software, y que para el modelado de procesos utiliza el formalismo SLANG, se conoce como:

- ☒ a. SPADE
- b. APEL
- c. SERENDIPITY

13. La primera responsabilidad clave para realizar una gestión efectiva del proceso es:

- ☒ a. Definición
- b. Ejecución y control
- c. Medición y mejora

14. ¿Qué es SPEM 2.0?

- a. Un metamodelo para definición y extensión de metodologías de desarrollo de software
- ☒ b. Un metamodelo para definir modelos de procesos de ingeniería de software y de ingeniería de sistemas
- c. Un marco de referencia para validar la calidad de los sistemas software

15. Al conjunto parcialmente ordenado de actividades llevadas a cabo para gestionar, desarrollar y mantener sistemas software; se conoce como:

- a. Ciclo de vida
- b. Ingeniería de software
- ☒ c. Proceso software

16. El estándar ISO 24744 (SEMDM) establece un marco de trabajo para la definición y extensión de metodologías de desarrollo de software, incluyendo sus tres aspectos principales:

- a. Funcional, Comportamental y Automático
- b. Descriptivo, Informales y Formales
- ☒ c. Proceso, producto y personas

17. En un proyecto de construcción de software para la gestión académica de un colegio, la conformación del equipo de desarrollo es una actividad que corresponde al proceso de:

- a. Producción
- ☒ b. Gestión
- c. Apoyo

18. La idea central de SPEM para representar procesos está basada en tres elementos básicos:

- a. Producto, proceso, persona
- b. Descriptivo, Informales y Formales
- ☒ c. Rol, producto de trabajo y tarea

19. Desarrollar y poner en funcionamiento la funcionalidad de "Matricula en línea" del sistema de gestión académica, con respecto al proceso software ¿A qué elemento corresponde?
- a. Actividad
 - ☒ b. Producto
 - c. Recurso
20. El modelo de proceso, que consiste en decir quién (rol) realiza qué (tarea) para, a partir de unas entradas (productos de trabajo) obtener unas salidas (producto de trabajo), se conoce como:
- ☒ a. SPEM
 - b. UML
 - c. APEL
21. Al PSEE cuyo objetivos fundamentales se basan en dar soporte a la Interoperabilidad y la Evolución del proceso se conoce como:
- a. SPADE
 - ☒ b. APEL
 - c. SERENDIPITY
22. Al PSEE que integra el modelo de procesos y el soporte al trabajo cooperativo para dar soporte a grandes sistemas de naturaleza colaborativa, se conoce como:
- a. SPADE
 - b. APEL
 - ☒ c. SERENDIPITY
23. El elemento del motor de procesos del PSEE que utiliza una herramienta de gestión de proyectos centralizada como por ejemplo "Project", se conoce como:
- a. Interprete del modelo de procesos
 - ☒ b. Entorno de interacción de usuario
 - c. Repositorio
24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al proceso de:
- ☒ a. Producción
 - b. Gestión
 - c. Apoyo
25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones, se considera como un lenguaje de modelado de procesos:
- a. Funcional
 - b. Comportamental
 - ☒ c. Funcional y Comportamental
26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como:
- ☒ a. Actividad
 - b. Producto
 - c. Recurso
27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificación de requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde?
- ☒ a. Actividad
 - b. Producto
 - c. Recurso
28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tipo de soporte:
- ☒ a. Rol activo
 - b. Guía activa
 - c. Obligaciones
29. El elemento del motor de procesos del PSEE que permite establecer el orden de ejecución de ciertas actividades, se conoce como:
- ☒ a. Interprete del modelo de procesos
 - b. Entorno de interacción de usuario

c. Repositorio

30. El modelado de datos, incluyendo diagramas entidad/relación, datos estructurados y declaraciones de relación, se considera como un lenguaje de modelado de procesos:

- a. Funcional
- ☒ b. Informativo
- c. Organizacional

31. El elemento del motor de procesos del PSEE que almacena el código fuente, documentos del sistema, casos de prueba, informes, entre otros, se conoce como:

- a. Interprete del modelo de procesos
- b. Entorno de interacción de usuario
- ☒ c. Repositorio

32. La ISO 12207 es un estándar para los procesos de ciclo de vida del software de la organización que comprende 17 procesos agrupados en 3 categorías: Principales, de apoyo y de organización. Este es un proceso del tipo:

- ☒ a. Manual
- b. Automático
- c. No ejecutable

33. En el framework para la armonización de estándares, "Ontología para la armonización de marcos", permite:

- a. Se lleva a cabo la identificación, definición y configuración de las estrategias de armonización
- b. Realizar el plan estratégico y los objetivos organizacionales definidos en la misión organizacional
- ☒ c. Identifica los términos, definiciones y relaciones necesarias para apoyar la armonización de marcos

34. Identificar el problema, formar el equipo, identificar los requisitos preliminares, validar los requisitos, desarrollar un estudio de viabilidad y obtener la aprobación del proyecto; son los objetivos del desarrollo del software en la fase de:

- ☒ a. Iniciación del proyecto
- b. Análisis del sistema
- c. Diseño del sistema

35. En el framework para la armonización de estándares, "La guía para la determinación de los objetivos de armonización", permite:

- a. Se lleva a cabo la identificación, definición y configuración de las estrategias de armonización
- ☒ b. Realizar el plan estratégico y los objetivos organizacionales definidos en la misión organizacional
- c. Identifica los términos, definiciones y relaciones necesarias para apoyar la armonización de marcos

36. En el framework para la armonización de estándares, "El proceso para la armonización de marcos", permite:

- ☒ a. Se lleva a cabo la identificación, definición y configuración de las estrategias de armonización
- b. Realizar el plan estratégico y los objetivos organizacionales definidos en la misión organizacional
- c. Identifica los términos, definiciones y relaciones necesarias para apoyar la armonización de marcos

37. En la fase de Iniciación del proyecto, las fases de DMADV de Seis-Sigma que se realizan son:

- a. Analizar
- ☒ b. Identificación y definición
- c. Definir, medir, analizar

38. En la fase de Análisis del sistema, las fases de DMAIC de Seis-Sigma que se realizan son:

- a. Analizar
- b. Identificación y definición
- ☒ c. Definir, medir, analizar

39. En la fase de Implantación, las fases de DMAIC de Seis-Sigma que se realizan son:

- a. Definición y desarrollo
- ☒ b. Mejorar y controlar
- c. Verificación

40. En la fase de Iniciación del proyecto, las fases de DMAIC de Seis-Sigma que se realizan son:

- a. Analizar
- b. Identificación y definición
- ☒ c. Definir, medir, analizar