

UNIVERSIDAD TÉCNICA PARTICULAR DE LOJA

MODALIDAD ABIERTA Y A DISTANCIA INFORMATICA





Versión

SEGUNDA EVALUACION PARCIAL

PERIODO ABRIL 2016 - AGOSTO 2016

0009

Elaborado por:

MANUEL EDUARDO SUCUNUTA ESPAA

IMPORTANTE:

- En la calificación automática se utiliza la fórmula **aciertos (errores / n-1)**, en donde **n** es el número de alternativas de cada pregunta, por lo tanto, le recomendamos piense bien la respuesta antes de marcarla, si no está seguro, es preferible dejarla en blanco.
- No está permitido comunicarse entre compañeros ni consultar libros o apuntes.
- Verifique que la hoja de respuestas corresponda a la evaluación que está desarrollando.

NO CONTESTE EN ESTE CUESTIONARIO, HÁGALO EN LA HOJA DE RESPUESTAS

INSTRUCCIONES

Lea detenidamente cada una de las siguientes preguntas y rellene completamente el círculo que corresponda a la alternativa correcta en la hoja de respuestas. Si la evaluación es dicotómica, use la alternativa (A) para verdadero y la alternativa (B) para falso.

- 1. Los desarrolladores, las herramientas de desarrollo conjuntamente con las herramientas de propósito general, en el proceso software se las conoce como:
- a. Actividad
- b. Producto
- c. Recurso
- 2. Qué representa un modelo de procesos desde el punto de vista organizacional?
- a. Determinar qué elementos del proceso se están implementando
- b. Cuándo y bajo qué condiciones se implementan los elementos del proceso
- c. Dónde y por qué persona de la organización son implementados los elementos del proceso
- 3. Estimar, planificar, y controlar los recursos necesarios para poder llevar a cabo y poder controlar el proceso de producción; se conoce como proceso de:
- a. Producción
- b. Gestión
- c. Apoyo
- 4. ¿Qué elemento del proceso software se encarga de generar o modificar un conjunto dado de artefactos?
- b. Producto
- c. Recurso
- 5. Cuando el producto software esta relacionado con los recursos humanos, es decir grupos de personas que están coordinadas y se gestionan desde una estructura organizacional; se refiere a la categorí
- a. Tecnología de desarrollo software
- b. Métodos y técnicas de desarrollo software
- c Comportamiento organizacional
- 6. La construcción y mantenimiento del producto software, se conoce como proceso de:
- a) Producción
- b. Gestión
- c. Apoyo

7. Los modelos en cascada, evolutivo y en espiral en la ingen	niería de software; se conoce como:
a) Ciclo de vida	
b. Ingeniería de requisitos	
c. Proceso software	
8. Los procesos prescriptivos se clasifican en:	
a. Formales e informales	
b Manuales y automáticos	
c. Ejecutables y simulados	
O Los elementes que con comunes a los diferentes medelos	de management anni di sini di
Los elementos que son comunes a los diferentes modelos a. Actividad y Producto	de procesos son.
Análisis, Diseño, Implementación y Validación	
c Actividad, Producto, Recurso y Roles y directivas	
10. Los procesos que están relacionados con la evaluación	n, mejora y predicción de procesos, de acuerdo a cierta
clasificación se los conoce como:	
a. Descriptivos	
b. Informales	
c.)Formales	
construction of the season below as a sheet restrict	No Vertical and a language of the language of
11. Actualmente la calidad del producto obtenido se basa en	una correlación directa con la calidad del:
a. Equipo de desarrollo	
(b) Proceso	
c. Plataforma tecnológica	
12. Al PSEE que proporciona soporte al análisis, diseño y eje	ecución de los procesos software, y que para el modelado
de procesos utiliza el formalismo SLANG, se conoce como:	soudion de los procesos soltware, y que para el modelado
(a)SPADE b. APEL	
c. SERENDIPITY	splet man (8) and create
13. La primera responsabilidad clave para realizar una gestió	n efectiva del proceso es:
(a) Definición	
b. Ejecución y control	
c. Medición y mejora	
o. Modicion y mojora	
14. ¿Qué es SPEM 2.0?	
a. Un metamodelo para definición y extensión de metodología	as de desarrollo de software
b Un metamodelo para definir modelos de procesos de inger c. Un marco de referencia para validar la calidad de los sister	
15. Al conjunto parcialmente ordenado de actividades llevada	as a cabo para gestionar, desarrollar y mantener sistemas
software; se conoce como:	
a. Ciclo de vida	
b. Ingeniería de software	
c.)Proceso software	
C.) Floceso software	
16. El estándar ISO 24744 (SEMDM) establece una marco de desarrollo de software, incluyendo sus tres aspectos princ	de trabajo para la definición y extensión de metodologías ipales:
a. Funcional, Comportamental y Automático	Charles Commence
b. Descriptivo, Informales y Formales	
C.)Proceso, producto y personas	
17. En un provincto de construcción de coffuero sera la casa	tión condómico do un cologio la conformación del caulas
17. En un proyecto de construcción de software para la ges de desarrollo es una actividad que corresponde al proceso de a. Producción	
(b) Gestión	STEELINGS OF THE SECTION ST. O.
c. Apoyo	
18. La idea central de SPEM para representar procesos está	basada en tres elementos básicos:
a. Producto, proceso, persona	
b. Descriptivo, Informales y Formales	no no market
c. Rol. producto de trabajo v tarea	

a. Actividad (b) Producto Recurso 20. El modelo de proceso, que consiste en decir quién (rol) realiza qué (tarea) para, a partir de unas entr (productos de trabajo) obtener unas salidas (producto de trabajo), se conoce como: (a) SPEM (b) UML (c) APEL 21. Al PSEE cuyo objetivos fundamentales se basan en dar soporte a la Interoperabilidad y la Evolución del proseso conoce como: a SPADE (b) APEL (c) SERENDIPITY 22. Al PSEE que integra el modelo de procesos y el soporte al trabajo cooperativo para dar soporte a grasistemas de naturaleza colaborativa, se conoce como: a. SPADE (c) APEL (c) SERENDIPITY 23. El elemento del motor de procesos del PSEE que utilitza una herramienta de gestión de proyectos centralis como por ejemplo "Project", se conoce como: a. Interprete del modelo de procesos (d) Entorno de interacción de usuario (c) Repositorio 24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al prodeción (c) Gestión (c) Agonyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones on a Funcional (c) Comportamental (c) Funcional y Comportamental (d) Comportamental (e) Funcional y	ollar y poner en funcionamiento la funcionalidad de "Matricula en línea" del sistema de gestión académica, to al proceso software ¿A qué elemento corresponde?
(a) Producto Recurso 20. El modelo de proceso, que consiste en decir quién (rol) realiza qué (tarea) para, a partir de unas entr (productos de trabajo) obtener unas salidas (producto de trabajo), se conoce como: (a) SPEM B. UML C. APEL 21. Al PSEE cuyo objetivos fundamentales se basan en dar soporte a la Interoperabilidad y la Evolución del pro se conoce como: a, SPADE D) APEL C. SERENDIPITY 22. Al PSEE que integra el modelo de procesos y el soporte al trabajo cooperativo para dar soporte a gra sistemas de naturaleza colaborativa, se conoce como: a, SPADE D) APEL C. SERENDIPITY 23. El elemento del motor de procesos del PSEE que utiliza una herramienta de gestión de proyectos centrali como por ejemplo "Project", se conoce como: a, Interpreta del modelo de procesos D) Entorno de interacción de usuario C. Repositorio 24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al pro de: (a) Producción G. Gestión c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a, Funcional D, Comportamental Q. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: (a) Actividad D. Producto C. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? (3) Actividad D. Producto C. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip spoporte:	
20. El modelo de proceso, que consiste en decir quién (rol) realiza qué (tarea) para, a partir de unas entr (productos de trabajo) obtener unas salidas (producto de trabajo), se conoce como: (a) SPEM U.M.L. C. APEL 21. Al PSEE cuyo objetivos fundamentales se basan en dar soporte a la Interoperabilidad y la Evolución del prose conoce como: a. SPADE (b) APEL C. SERENDIPITY 22. Al PSEE que integra el modelo de procesos y el soporte al trabajo cooperativo para dar soporte a grasistemas de naturaleza colaborativa, se conoce como: a. SPADE b. APEL C. SERENDIPITY 23. El elemento del motor de procesos del PSEE que utiliza una herramienta de gestión de proyectos centralicomo por ejemplo "Project", se conoce como: a. Interprete del modelo de procesos (b) Entorno de interacción de usuario c. Repositorio 24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al prode: a. Producción b. Gestión c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c. Funcional c. Funcional c. Funcional de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c. Funcional c. Funcional y Comportamental c. Funcional y Comportament	
(productos de trabajo) obtener unas salidas (producto de trabajo), se conoce como: a) SPEM b) UML c. APEL 21. AI PSEE cuyo objetivos fundamentales se basan en dar soporte a la Interoperabilidad y la Evolución del proseso conoce como: a, SPADE b) APEL c) SERENDIPITY 22. AI PSEE que integra el modelo de procesos y el soporte al trabajo cooperativo para dar soporte a grasistemas de naturaleza colaborativa, se conoce como: a, SPADE b, APEL c) SERENDIPITY 23. El elemento del motor de procesos del PSEE que utiliza una herramienta de gestión de proyectos centralis como por ejemplo "Project", se conoce como: a, Interprete del modelo de procesos d) Entorno de interacción de usuario c. Repositorio 24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al prode: a) Producción de: a) Producción c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a, Funcional b, Comportamental c) Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: d) Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificación requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? 30 Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip spoporte:	
(productos de trabajo) obtener unas salidas (producto de trabajo), se conoce como: a) SPEM UML c. APEL 21. Al PSEE cuyo objetivos fundamentales se basan en dar soporte a la Interoperabilidad y la Evolución del proseso conoce como: a, SPADE b) APEL c. SERENDIPITY 22. Al PSEE que integra el modelo de procesos y el soporte al trabajo cooperativo para dar soporte a grasistemas de naturaleza colaborativa, se conoce como: a, SPADE b, APEL c. SERENDIPITY 23. El elemento del motor de procesos del PSEE que utiliza una herramienta de gestión de proyectos centralicomo por ejemplo "Project", se conoce como: a, Interprete del modelo de procesos d) Entorno de interacción de usuario c. Repositorio 24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al prode; a) Producción 6. Gestión c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condicione: considera como un lenguaje de modelado de procesos: a, Funcional b, Comportamental c) Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: 3) Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificación requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? 3) Actividad b. Producto c. Recurso	
O'. UML c. APEL 21. Al PSEE cuyo objetivos fundamentales se basan en dar soporte a la Interoperabilidad y la Evolución del proseso conoce como: a. SPADE D) APEL c. SERENDIPITY 22. Al PSEE que integra el modelo de procesos y el soporte al trabajo cooperativo para dar soporte a grasistemas de naturaleza colaborativa, se conoce como: a. SPADE b. APEL C. SERENDIPITY 23. El elemento del motor de procesos del PSEE que utiliza una herramienta de gestión de proyectos centralicomo por ejemplo "Project", se conoce como: a. Interprete del modelo de procesos DEntorno de interacción de usuario c. Repositorio 24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al prode; de: a. Producción b. Gestión c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c. Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: 3 Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificación requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? 3 Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	delo de proceso, que consiste en decir quién (rol) realiza qué (tarea) para, a partir de unas entradas de trabajo) obtener unas salidas (producto de trabajo), se conoce como:
c. APEL 21. Al PSEE cuyo objetivos fundamentales se basan en dar soporte a la Interoperabilidad y la Evolución del prose conoce como: a. SPADE b. APEL c. SERENDIPITY 22. Al PSEE que integra el modelo de procesos y el soporte al trabajo cooperativo para dar soporte a grasistemas de naturaleza colaborativa, se conoce como: a. SPADE b. APEL c. SERENDIPITY 23. El elemento del motor de procesos del PSEE que utiliza una herramienta de gestión de proyectos centralicomo por ejemplo "Project", se conoce como: a. Interprete del modelo de procesos b. Entorno de interacción de usuario c. Repositorio 24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al prode: a. Producción b. Gestión c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c. Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: A Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? Alactividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	
se conoce como: a. SPADE b) APEL c. SERENDIPITY 22. Al PSEE que integra el modelo de procesos y el soporte al trabajo cooperativo para dar soporte a grasistemas de naturaleza colaborativa, se conoce como: a. SPADE b. APEL c. SERENDIPITY 23. El elemento del motor de procesos del PSEE que utiliza una herramienta de gestión de proyectos centralicomo por ejemplo "Project", se conoce como: a. Interprete del modelo de procesos c) Entorno de interacción de usuario c. Repositorio 24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al prode: de: da) Producción c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c) Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: d) Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? d) Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	
se conoce como: a. SPADE b) APEL c. SERENDIPITY 22. Al PSEE que integra el modelo de procesos y el soporte al trabajo cooperativo para dar soporte a grasistemas de naturaleza colaborativa, se conoce como: a. SPADE b. APEL c. SERENDIPITY 23. El elemento del motor de procesos del PSEE que utiliza una herramienta de gestión de proyectos centralicomo por ejemplo "Project", se conoce como: a. Interprete del modelo de procesos b) Entorno de interacción de usuario c. Repositorio 24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al prode: de: da) Producción c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c) Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: d) Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? d) Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	
(a) Producción b. Gestión c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones oconsidera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c. Apoyo 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: a. Funcional b. Comportamental c. Apoilta estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	
C. SERENDIPITY 22. Al PSEE que integra el modelo de procesos y el soporte al trabajo cooperativo para dar soporte a gra sistemas de naturaleza colaborativa, se conoce como: a. SPADE b. APEL c. SERENDIPITY 23. El elemento del motor de procesos del PSEE que utiliza una herramienta de gestión de proyectos centrali como por ejemplo "Project", se conoce como: a. Interprete del modelo de procesos b. Entorno de interacción de usuario c. Repositorio 24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al prode: a. Producción b. Gestión c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c. Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: a. Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? a. Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	
22. Al PSEE que integra el modelo de procesos y el soporte al trabajo cooperativo para dar soporte a grasistemas de naturaleza colaborativa, se conoce como: a. SPADE b. APEL c. SERENDIPITY 23. El elemento del motor de procesos del PSEE que utiliza una herramienta de gestión de proyectos centrali como por ejemplo "Project", se conoce como: a. Interprete del modelo de procesos b. Entorno de interacción de usuario c. Repositorio 24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al prode: a.)Producción b. Gestión c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c. Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? 37. Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	DIPITY
sistemas de naturaleza colaborativa, se conoce como: a. SPADE b. APEL c. SERENDIPITY 23. El elemento del motor de procesos del PSEE que utiliza una herramienta de gestión de proyectos centrali como por ejemplo "Project", se conoce como: a. Interprete del modelo de procesos bentorno de interacción de usuario c. Repositorio 24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al prode: a)Producción b. Gestión c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c. Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: a) Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificación requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? a) Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	c. No elecutable
CSERENDIPITY 23. El elemento del motor de procesos del PSEE que utiliza una herramienta de gestión de proyectos centralicomo por ejemplo "Project", se conoce como: a, Interprete del modelo de procesos DEntorno de interacción de usuario c. Repositorio 24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al prode: a) Producción D. Gestión c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: a) Actividad D. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? (a) Actividad D. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	EE que integra el modelo de procesos y el soporte al trabajo cooperativo para dar soporte a grandes e naturaleza colaborativa, se conoce como:
23. El elemento del motor de procesos del PSEE que utiliza una herramienta de gestión de proyectos centralicomo por ejemplo "Project", se conoce como: a. Interprete del modelo de procesos b) Entorno de interacción de usuario c. Repositorio 24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al prode: a) Producción b. Gestión c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c) Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: a) Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? a) Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	
como por ejemplo "Project", se conoce como: a. Interprete del modelo de procesos b) Entorno de interacción de usuario c. Repositorio 24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al prode: a) Producción b. Gestión c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c) Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: a) Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? a) Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	DIPITY
como por ejemplo "Project", se conoce como: a. Interprete del modelo de procesos b) Entorno de interacción de usuario c. Repositorio 24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al prode: a) Producción b. Gestión c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c) Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: a) Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? a) Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	
Entorno de interacción de usuario c. Repositorio 24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al prode: a) Producción b. Gestión c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c) Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: a) Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? a) Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	ejemplo "Project", se conoce como:
24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al prode: a) Producción 6. Gestión 7. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental C) Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: a) Actividad 6. Producto 7. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificación requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? a) Actividad 6. Producto 7. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	
24. Determinar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al prode: a) Producción b. Gestión c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c) Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: a) Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificación requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? a) Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	
de: a) Producción b. Gestión c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c) Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: a) Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? a) Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	
de: a) Producción b. Gestión c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c) Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: a) Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? a) Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	inar los requisitos de software para el sistema de "Inventarios" es una actividad que corresponde al proceso
a) Producción b. Gestión c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c) Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: a) Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? (a) Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	indi los requisitos de sortivare para el sistema de inventarios es una actividad que corresponde ai proceso
c. Apoyo 25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c. Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: a) Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? a) Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	ión
25. Los lenguajes y aproximaciones de Inteligencia artificial, incluyendo las reglas y las per/post condiciones considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c. Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: a) Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificación requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? (a) Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	
considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental C. Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: (a) Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificación requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? (a) Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	much de reference et payage kins anti-senior verstellen y desgopfiele and mid del apitinate de
considera como un lenguaje de modelado de procesos: a. Funcional b. Comportamental c. Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: a. Actividad b. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? a. Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	
b. Comportamental C. Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: Actividad D. Producto C. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? Actividad D. Producto C. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	como un lenguaje de modelado de procesos:
C Funcional y Comportamental 26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: Actividad D. Producto C. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? Actividad D. Producto C. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	
26. La especificación de la Arquitectura de la aplicación, en el proceso software se conoce como: Actividad Producto Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? Actividad Producto Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	
 Actividad Producto Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? Actividad D. Producto C. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	n y comportantental
 Actividad Producto Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? Actividad D. Producto C. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	ecificación de la Arquitectura de la anlicación, en el proceso software se conoce como:
 D. Producto c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? a) Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte: 	
c. Recurso 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? (a) Actividad (b) Producto (c) Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	
 27. Aplicar entrevistas u otra estrategia de obtención de información para elaborar el artefacto "Especificació requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? a) Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte: 	
requerimientos de software", en el proceso software ¿A que elemento corresponde? Actividad b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	
 b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	
 b. Producto c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	
 c. Recurso 28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte: 	
28. Cuando el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tip soporte:	Diometral y deservoir
soporte:	
	o el usuario guía el proceso y el PSEE opera en respuesta a las peticiones del usuario, es un tipo de
b. Guía activa	
c. Obligaciones	ones
29. El elemento del motor de procesos del PSEE que permite establecer el orden de ejecución de ciertas activida se conoce como:	como:
(a.) Interprete del modelo de procesos	
b. Entorno de interacción de usuario	de interacción de usuario

c. Repositorio 30. El modelado de datos, incluyendo diagramas entidad/relación, datos estructurados y declaraciones de relación, se considera como un lenguaje de modelado de procesos: Funcional b. Informativo c. Organizacional 31. El elemento del motor de procesos del PSEE que almacena el código fuente, documentos del sistema, casos de prueba, informes, entre otros, se conoce como: a. Interprete del modelo de procesos b. Entorno de interacción de usuario c. Repositorio 32. La ISO 12207 es un estándar para los procesos de ciclo de vida del software de la organización que comprende 17 proceso agrupados en 3 categorías: Principales, de apoyo y de organización. Este es un proceso del tipo: b. Automático c. No ejecutable 33. En el framework para la armonización de estándares, "Ontología para la armonización de marcos", permite: a. Se lleva a cabo la identificación, definición y configuración de las estrategias de armonización b. Realizar el plan estratégico y los objetivos organizacionales definidos en la misión organizacional dentifica los términos, definiciones y relaciones necesarias para apoyar la armonización de marcos 34. Identificar el problema, formar el equipo, identificar los requisitos preliminares, validar los requisitos, desarrollar un estudio de viabilidad y obtener la aprobación del proyecto; son los objetivos del desarrollo del software en la fase de: a) Iniciación del proyecto Análisis del sistema c. Diseño del sistema 35. En el framework para la armonización de estándares, "La guía para la determinación de los objetivos de armonización", permite: a. Se lleva a cabo la identificación, definición y configuración de las estrategias de armonización b) Realizar el plan estratégico y los objetivos organizacionales definidos en la misión organizacional c. Identifica los términos, definiciones y relaciones necesarias para apoyar la armonización de marcos 36. En el framework para la armonización de estándares, "El proceso para la armonización de marcos", permite: a) Se lleva a cabo la identificación, definición y configuración de las estrategias de armonización b. Realizar el plan estratégico y los objetivos organizacionales definidos en la misión organizacional c. Identifica los términos, definiciones y relaciones necesarias para apoyar la armonización de marcos 37. En la fase de Iniciación del proyecto, las fases de DMADV de Seis-Sigma que se realizan son: Analizar Identificación y definición c. Definir, medir, analizar 38. En la fase de Análisis del sistema, las fases de DMAIC de Seis-Sigma que se realizan son: a. Analizar . Identificación y definición Definir, medir, analizar 39. En la fase de Implantación, las fases de DMAIC de Seis-Sigma que se realizan son: a. Definición y desarrollo b. Mejorar y controlar c. Verificación 40. En la fase de Iniciación del proyecto, las fases de DMAIC de Seis-Sigma que se realizan son: a. Analizar b. Identificación y definición Definir, medir, analizar