

# Arquitetura Limpa

## Atividades de Aprendizagem e Avaliação

Aluno: Jacson Siqueira Cesar

RA: 2487012

Ao completar as sentenças use esta cor no seu texto

1. Considerando o texto no link “Caminhos”, complete
  - a) Se os construtores construíssem edifícios da **mesma forma que os desenvolvedores** escrevem programas, o primeiro **princípio a cair por terra seria a separação de interesses** a civilização;
  - b) Um princípio norteador durante o desenvolvimento é o da **responsabilidade única**
  - c) O Princípio da Separação de Interesses declara que a construção do software deve ser **separada** de acordo com os **tipos de trabalho** que ele executa;
  - d) O ideal é que **lógica e regras de negócio** residam em **um projeto separado**, que não deve **depende** de outros projetos;
  - e) O uso adequado do **encapsulamento** ajuda a obter um **acoplamento** flexível e uma **modularidade** no design do sistema;
  - f) Os componentes de um aplicativo e os próprios aplicativos devem expor **interfaces bem definidas** para uso de seus colaboradores, de modo que o **sistema** possa evoluir ao longo do tempo sem afetar os demais colaboradores, desde que **contratos públicos** sejam mantidos.
  - g) Toda interface é um **contrato** que precisa ser mantido por todas as **classes** que a implementem;
  - h) O Princípio da Inversão de Dependência preconiza a dependência de **abstrações** em substituição à classe concreta;
  - i) O construtor da classe deve explicitar as **dependências** necessárias ao seu adequado funcionamento;
  - j) A adição de novas classes sempre é **mais segura** do que modificar **classes existentes** ;

- k) A responsabilidade de **apresentação** deve permanecer no projeto de **interface do usuário**, enquanto que a responsabilidade de acesso a dados deve ser mantida no **projeto de infraestrutura**.
- l) Para estender o comportamento de um sistema é melhor fazer isso adicionando **novas classes** em vez de adicionar **responsabilidade adicional** a um já existente.
- m) A Ignorância de Persistência refere-se aos tipos que precisam ser **persistidos**, mas cujo código não é **afetado** pela opção de **tecnologia de persistência**;
- n) Contextos Limitados são **modulares** e fornecem uma maneira de lidar com a **complexidade** dividindo-os em **módulos** conceituais **separados**;
- o) A comunicação entre contextos limitados ocorre por meio de **interfaces programáticas**, em vez de por meio de um **banco de dados compartilhado**;