



## PART B DE LA PRIMERA PROVA: PROVA PRÀCTICA

(Tria l'opció A o l'opció B. Cada problema té una puntuació màxima de 2 punts.)

### OPCIÓ A

1. Demostrau que la següent expressió és divisible per 4 per tot  $n$  natural.

$$(2n+1)^{2n-1} + (2n-1)^{2n+1}$$

2. Donats dos vectors  $\vec{u}=(x_1, x_2)$  i  $\vec{v}=(y_1, y_2)$  de  $\mathbb{R}^2$ , es defineix

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 2x_1y_1 + x_1y_2 + x_2y_1 + 4x_2y_2$$

Comprovau que és un producte escalar.

3. Sigui  $A$  la regió del pla delimitada per les corbes  $y=x^2$  i  $x^2+y^2=2$ . Calculau:

- a) Àrea de  $A$ .
- b) Volum de revolució en girar  $A$  al voltant de l'eix  $OY$ .
- c) Perímetre de  $A$ .

4.  $ABCD$  és un quadrat de costat 1. Traçam una semicircumferència de diàmetre 1 al costat

$\overline{AD}$  continguda en el quadrat. Sigui  $E$  un punt del costat  $\overline{AB}$  tal que el segment  $\overline{CE}$  és tangent a la semicircumferència.

Calculau l'àrea del triangle  $CBE$ .

5. Un joc consisteix en tirar dos daus i es sumen les puntuacions obtingudes. Si la suma és 4 el jugador guanya, però si la suma és 7 perd. Si la suma no és ni 4 ni 7 continua tirant i així fins que guanyi o perdi.

Calculau la probabilitat que té un jugador de guanyar.

## OPCIÓ B

1. Considerem l'equació al cos  $\mathbb{C}$  dels nombres complexos:

$$z^3 + (-1-2i)z^2 + (-1+9i)z - 2(1+5i) = 0$$

- a) Demostrau que té solució real i calculau-la.  
 b) Trobau les altres solucions de l'equació.  
 c) Demostrau que el triangle que determinen els afixos de les 3 solucions de l'equació és isòsceles.

2. Trobau el valor del determinant d'ordre  $n$

$$A_n = \begin{vmatrix} 1+x^4 & x^2 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ x^2 & 1+x^4 & x^2 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & x^2 & 1+x^4 & x^2 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & x^2 & 1+x^4 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 1+x^4 & x^2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & x^2 & 1+x^4 \end{vmatrix}$$

3. Trobau el primer terme no nul del desenvolupament en sèrie de Taylor a l'origen, de la funció real següent:

$$f(x) = 2\ln(1+x) - \cos^2 x + 1 - 2x$$

i calculau el següent límit:

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{2\ln(1+x) - \cos^2 x + 1 - 2x}{\sin^3 x}$$

4. S'inscriu un cercle en un triangle equilàter de costat  $a$ . A continuació s'inscriuen tres cercles més que siguin tangents al primer cercle i als costats del triangle. Es repeteix el procés i s'inscriuen tres cercles més que són tangents als tres anteriors i als costats del triangle. I així successivament. Trobau l'àrea total de tots els cercles inscrits.

5. La durada en minuts d'una trucada telefònica de llarga distància s'assimila a una variable aleatòria  $X$  amb una funció de distribució:

$$F_x(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x \leq 0 \\ 1 - \frac{2}{3}e^{-\frac{2}{3}x} - \frac{1}{3}e^{-\frac{1}{3}x} & \text{si } x > 0 \end{cases}$$

- a) Calculau l'esperança matemàtica o duració mitjana de les trucades.  
 b) Probabilitat de que una trucada estigui compresa entre els 3 i 6 minuts.  
 c) Probabilitat de que una trucada que duu 3 minuts no passi de 6.