

IT Essentials

Hoofdstuk 3

Condities

DE HOGESCHOOL MET HET NETWERK

Hogeschool PXL – Elfde-Liniestraat 24 – B-3500 Hasselt www.pxl.be - www.pxl.be/facebook



Inhoud

0. Inleiding

- 1. Boolean expressies
 - Booleans, vergelijkingen, in operator, logische operatoren
- 2. Conditionele statements
 - Blokken code, inspringen, twee-weg beslissingen, stroomdiagrammen, meer-weg beslissingen, geneste condities

3.0 Inleiding

Een programma bestaat meestal uit:

- Opeenvolgende instructies
- Keuzes: voorwaardelijke instructies (H3)
- Herhalingen: herhaaldelijke uitvoering van instructies (H4)
- Invoer: gegevens opvragen
- Uitvoer: gegevens ter beschikking stellen

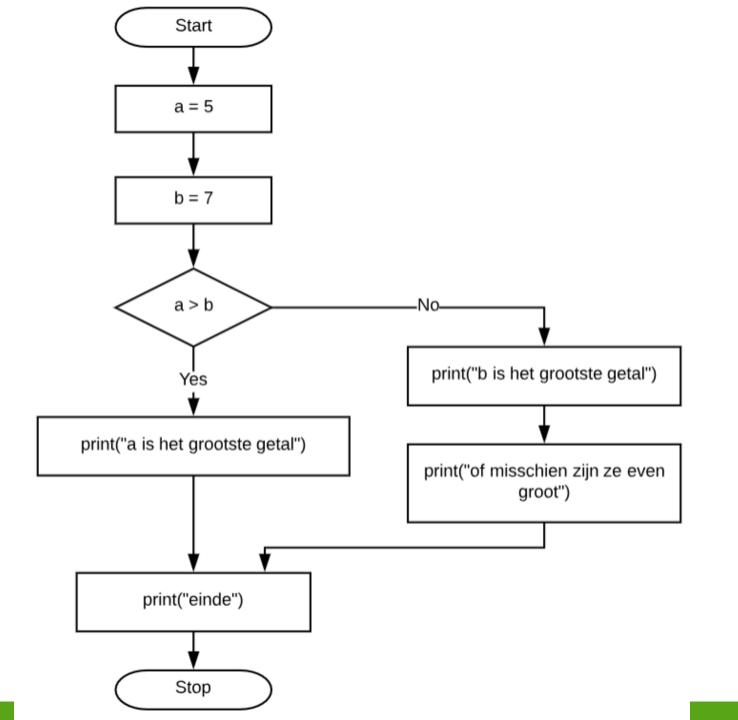


Condities \rightarrow keuzestructuur

Voorbeeld:

Gegeven: 2 getallen

Gevraagd: Druk het grootste af



In Python

Output??

```
a = 5
b = 7
if a > b:
    print("a is het grootste getal")
else:
    print("b is het grootste getal")
    print("of misschien zijn ze even groot")
print("einde")
```

If = conditioneel statement

- Een test (een boolean expressie)
- → 1 of meerdere acties



- Een test = een boolean expressie
- De acties worden alleen uitgevoerd als de test evalueert als zijnde "waar"

In Python:

Waar = True

Onwaar = False



3.1.1 Booleans

Een expressie die evalueert naar True of False is een "boolean expressie".

True en False zijn Boolean waardes.

3.1.2 Vergelijkingen

Een vergelijking bestaat uit 2 waardes met een vergelijkingsoperator ertussen, vb a > b

Relationele operator	Betekenis
>	groter dan
>=	groter of gelijk aan
<	kleiner dan
<=	kleiner of gelijk aan
==	gelijk aan
!=	niet gelijk aan

Zowel voor getallen als voor tekst!



3.1.2 Vergelijkingen

Let op het verschil tussen = en ==

= toekenning vb a = 5

== vergelijkingsoperator vb if a == 5:

3.1.2 Vergelijkingen

Voorbeelden:

```
print("1. ", 9 < 10)
print("2. ", 9 <= 10)
print("3. ", 9 > 10)
print("4. ", 9 == 9.0)
print("5. ", 9 == "9")
print("6. ", "Jan" == "jan")
print("7. ", "Jan" == "Jan ")
print("8. ", "Jan" > "Annita")
print("9. ", "Jan" > "annita")
print("10. ", "Jan" > "123")
```

Output??

- 1. True
- 2. True
- 3. False
- 4. True
- 5. False
- 6. False
- 7. False
- 8. True
- 9. False
- 10. True



3.1.2 Vergelijkingen

Voorbeelden:

```
print("5. ", 9 == "9")
print("11. ", "Jan" > 123)
                  ERROR!!
```

Bij test op gelijkheid mag je tekst en getallen door elkaar gebruiken

Bij test op ongelijkheid kan dat niet!!!!



Opgave 3.1

Wat is de uitkomst van:

```
7 < 21
"7" < "21"
```

Leg uit!

3.1.2 Vergelijkingen

Uitkomst van een boolean expressie toekennen aan een variabele:

```
Output??
antwoord = "x"
juist = antwoord == "X"
print(juist)
                                False
juist = antwoord > "X"
print(juist)
                                True
                                <class 'bool'>
print(type(juist))
```

Opgave 3.2

Schrijf code die test of volgende waarden gelijk zijn aan mekaar, of dat de eerste de grootste is of niet:

- 1/10 en 0.10
- 1/3 en 0.33
- (1/3)*3 en 1



3.1.3 in operator

test of een waarde voorkomt in een collectie (voorlopig enkel de string)

Output??

```
True
print("e" in "IT essentials")
print("E" in "IT essentials")
                                         False
print("ess" in "IT essentials")
                                         True
                                         False
print("ese" in "IT essentials")
                                         False
print("e" not in "IT essentials")
```

Opgave 3.3

Schrijf code die test of volgende tekens of combinatie van tekens voorkomt in je volledige naam:

- e
- X
- Van

3.1.4 Logische operatoren

Twee of meer boolean expressies kunnen gecombineerd worden m.b.v. logische operatoren

Logische operator	Resultaat
and	true als beide expressies true zijn
or	true als 1 van beide expressies true is
not	is het tegenovergestelde

3.1.4 Logische operatoren

Stel: t = True

f = False

t and t	True
t and f	False
f and t	False
f and f	False
t or t	True
t or f	True
f or t	True
f or f	False
not f	True
not t	False

3.1.4 Logische operatoren

Let op bij het combineren van meerdere ands en ors!!

Gebruik van haakjes is aangewezen!

- Minder kans op fouten
- Maakt je code leesbaarder

3.1.4 Logische operatoren

Voorbeeld

$$x + 2 < y$$
 or $y == 40$ and $a * 2 > 5$ or $b > 3$

Beter:

$$x + 2 < y$$
 or $(y == 40 \text{ and a } * 2 > 5)$ or $b > 3$

3.1.4 Logische operatoren

Let op bij het combineren van meerdere **and**s en **or**s!!

```
Prioriteitsregels: van hoog → laag haakjes ()
numerieke operatoren vergelijkingsoperatoren not and or
```

Voorbeeld:

→ Het resultaat van deze uitdrukking is True.



Opgave 3.4

Geef voor de code hieronder waardes voor a, b en c, die ertoe leiden dat de 2 expressies verschillende uitkomsten hebben:

a = # True of False?

b = # True of False?

c = # True of False?

print((a and b) or c) print(a and (b or c))



3.1.4 Logische operatoren

Een logische expressie met enkel ands of enkel ors:

- Haakjes zijn niet nodig
- Expressie wordt van links naar rechts geëvalueerd.

Python stopt de evaluatie op het moment dat de uitkomst bekend is!!

 Vb1: Bij de and-operator is de voorwaarde True als beide voorwaarden True zijn.

$$a > 0$$
 and $b/a > 5$

Als de eerste voorwaarde False is, heeft het in dit geval geen zin om de 2^e voorwaarde nog na te kijken. Als je de and-operator gebruikt, wordt de 2^e voorwaarde alleen nagegaan als de 1^e True is.

• Vb2: Bij de or-operator is de voorwaarde True als minstens 1 van beide voorwaarden True is.

$$a < 0 \text{ or } a > 100$$

Bij de or-operator wordt de 2^e voorwaarde alleen nagegaan als de 1^e voorwaarde False is.

3.1.4 Logische operatoren

Voorbeeld

Stel
$$x = 30$$
, $y = 40$, $a = 0$ en $b = 5$

Zijn volgende uitdrukkingen True of False:

- x + 2 < y or a == 0 or b / a > 5 (nuldeling??)
- x + y < 100 and a == 9 and b > 3



3.1.4 Logische operatoren

Voorbeeld

Stel x=30, y=40, a=10 en b=5

Zijn volgende uitdrukkingen True of False:

- x + 12 < y or not (y == 40 and a * 2 > 5)
- not (x + y < 10 or a == 9) and b > 3
- x + y != 70 or (a == 1 and b > 3)

conditioneel statement = if statement

- Een test (een boolean expressie)
- 1 of meerdere acties die enkel worden uitgevoerd als de test True oplevert

Voorbeeld

```
x = 5
if x == 5:
    print("x is 5")
```

```
if <boolean expressie>:
     <acties>
```

Let op:

- : achter de boolean expressie
- Inspringing!

3.2.1 Blokken code

Na de if, gaan de bijhorende <acties> inspringen

Blok code = opeenvolgende statements die hetzelfde niveau van inspringing hebben

Voorbeeld

```
x = 5
if x == 5:
    print("dit wordt gedrukt als x 5 is")
    print("x is dus 5")
print("deze regel wordt altijd uitgevoerd")
```

3.2.1 Blokken code

Meerdere if-statements zijn uiteraard mogelijk

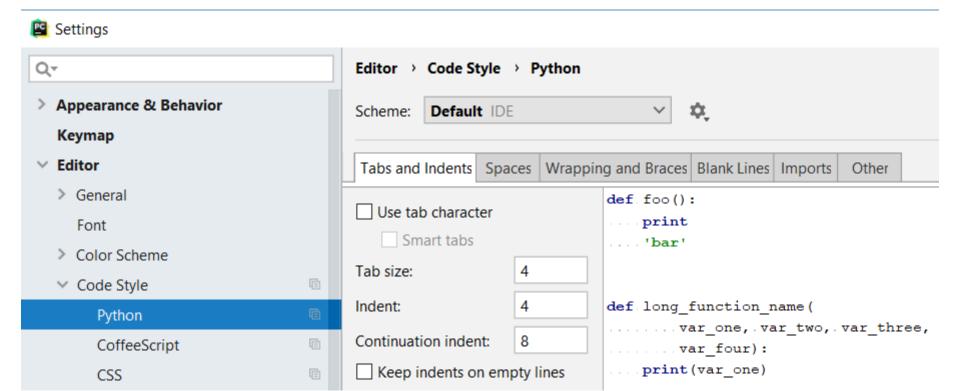
In onderstaand vb is elke if onafhankelijk van de vorige Waarom?

Voorbeeld

```
leeftijd = 24
if leeftijd < 25:
    print("als je nog studeert, kom je in aanmerking voor kindergeld")
if leeftijd >= 15:
    print("vanaf 15 mag je een vakantiejob uitoefenen")
if leeftijd >= 16:
    print("je mag bier drinken")
if leeftijd >= 18:
    print("je bent meerderjarig")
if leeftijd >= 65:
    print("je komt in aanmerking voor seniorenkorting")
```

3.2.2 Inspringen

- Van het allergrootste belang!!
- >4 spaties
- ➤ Meeste editors doen aan autoindenting
- ➤ Tab wordt normaal automatisch vervangen door 4 spaties



Tabs and Indents

Item	Description
Use tab character	 If this checkbox is selected, tab characters are used: On pressing the Tab key For indentation For code reformatting When the checkbox is cleared, PyCharm uses spaces instead of tabs.

Opgave 3.7

```
# Deze code bevat tabulatie-fouten!
x = 3
y = 4
if x == 3 and y == 4:
    print("x is 3")
   print("y is 4")
if x > 2 and y < 5:
print("x > 2")
print("y < 5")
if x < 4 and y > 3:
    print("x < 4")
        print("y > 3")
```

Wat zijn de waarden van a en b na uitvoeren van volgende statements?

3.2.3 Twee-weg beslissingen

Voorbeeld

```
leeftijd = 19
if leeftijd < 18:
    print("je bent minderjarig")
else:
    print("je bent meerderjarig")
```

3.2.3 Twee-weg beslissingen

Let op:

- : achter de else
- else moet uitgelijnd zijn met de bijhorende if
- Sowieso wordt 1 vd actie-blokken uitgevoerd

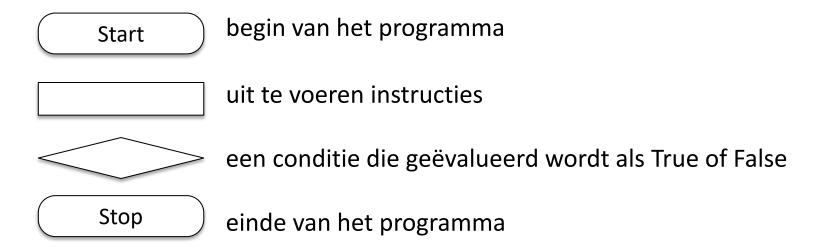


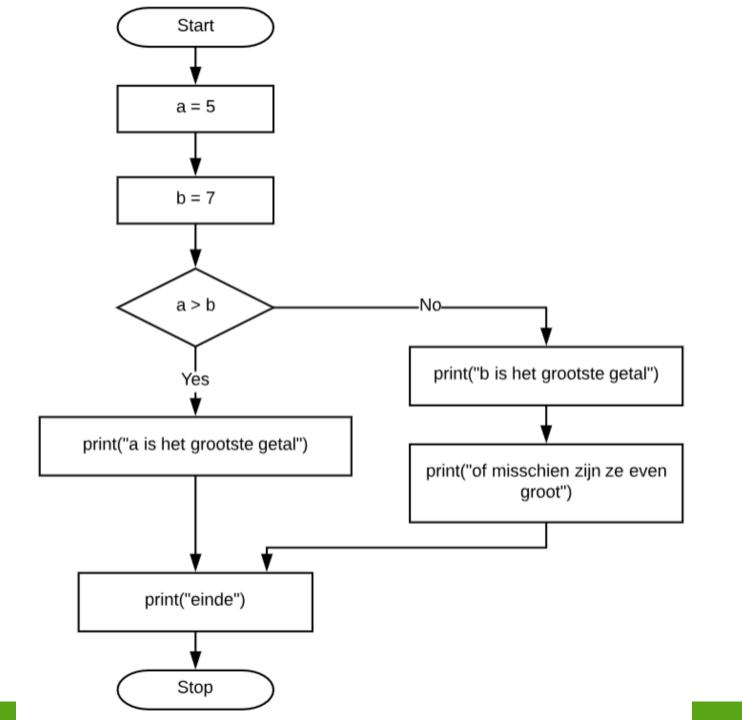
Opgave 3.8

Schrijf code die vraagt om een integer en dan rapporteert of de integer even of oneven is

3.2.4 Stroomdiagrammen

= visuele weergave van alle statements in je programma

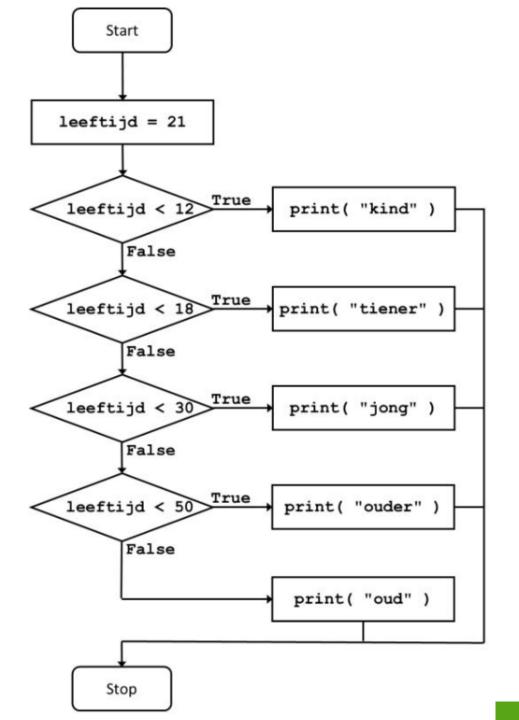




3.2.5 Meer-weg beslissingen

Voorbeeld

```
leeftijd = 21
if leeftijd < 12:</pre>
    print("kind" )
elif leeftijd < 18:</pre>
    print("tiener")
elif leeftijd < 30:</pre>
    print("jong")
elif leeftijd < 50:</pre>
    print("ouder")
else:
    print("oud")
```



Opgave 3.9

- Bij welke waarden voor de variabele 'leeftijd' ga je als output 'jong' krijgen?
- Bij welke waarden voor de variabele 'leeftijd' ga je als output 'oud' krijgen?

3.2.5 Meer-weg beslissingen

Let op:

- In 1 if-statement kunnen meerdere elifs voorkomen.
 Volgorde!!
- Als alle boolean expressies False blijken, wordt de else uitgevoerd



<u>Opgave 3.10</u>

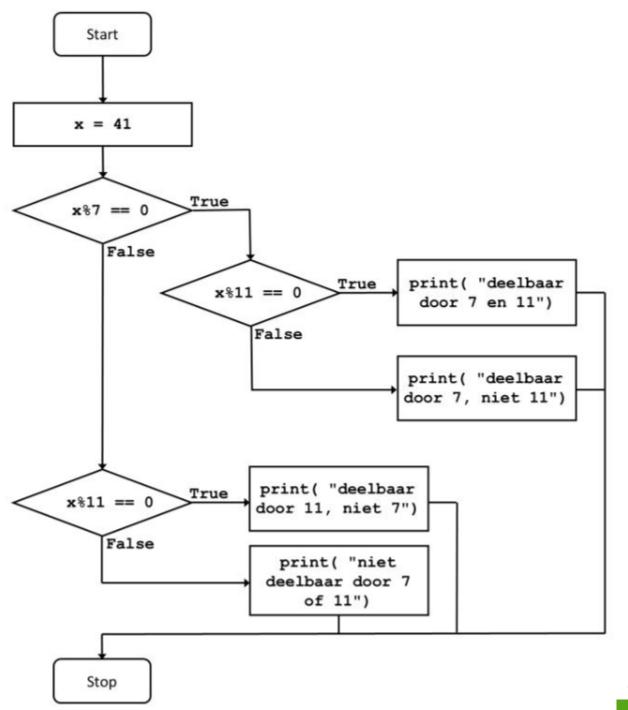
Schrijf een programma dat een variabele gewicht heeft. Als gewicht groter is dan 20 (kilo), print je: "Er moet een toeslag van €25 betaald worden voor bagage die te zwaar is." Als gewicht kleiner is dan 20, print je: "Goede reis!". Als gewicht precies 20 is, print je: "Poeh! Dat gewicht is precies goed!".

Wijzig de waarde van gewicht een paar keer om de code te testen.

3.2.6 Geneste condities

Voorbeeld

```
x = 41
if x \% 7 == 0:
    # Hier begint een genest blok code
    if x % 11 == 0:
        print(x, "is deelbaar door 7 en 11.")
    else:
        print(x, "is deelbaar door 7, maar niet door 11.")
    # Hier eindigt een genest blok code
elif x % 11 == 0:
    print(x, "is deelbaar door 11, maar niet door 7.")
else:
    print(x, "is niet deelbaar door 7 of 11.")
```



3.2.6 Geneste condities

Afhankelijk van de situatie kan je beter een geneste if of een elif gebruiken

```
leeftijd = 21
                                              leeftijd = 21
if leeftijd < 12:</pre>
                                              if leeftijd < 12:</pre>
    print("kind")
                                                   print("kind")
else:
                                              elif leeftijd < 18:
    if leeftijd < 18:</pre>
                                                   print("tiener")
         print("tiener")
                                              elif leeftijd < 30:</pre>
    else:
                                                   print("jong")
         if leeftijd < 30:</pre>
                                              elif leeftijd < 50:</pre>
              print("jong")
                                                   print("ouder")
         else:
                                              else:
              if leeftijd < 50:</pre>
                                                   print("oud")
                   print("ouder")
              else:
                   print("oud")
```

Afhankelijk van de situatie kan je beter een geneste if of een elif gebruiken

```
if leeftijd < 12:</pre>
    if kortingkaart == "ja":
        print("inkomgeld: 3 euro")
    else:
        print("inkomgeld: 5 euro")
else:
    if kortingkaart == "ja":
        print("inkomgeld: 7 euro")
    else:
        print("inkomgeld: 10 euro")
if leeftijd < 12 and kortingkaart == "ja":</pre>
    print("inkomgeld: 3 euro")
elif leeftijd < 12 and kortingkaart == "nee":</pre>
    print("inkomgeld: 5 euro")
elif leeftijd >= 12 and kortingkaart == "ja":
    print("inkomgeld: 7 euro")
else:
    print("inkomgeld: 10 euro")
```

```
if x < 10:
   print("<10")
else:
    if x < 20:
        print("<20")
    else:
        print(">=20")
if x < 10:
    print("<10")
    if x < 20:
        print("<20")
    else:
        print(">=20")
```

```
if x < 10:
   print("<10")
if x < 20:
    print("<20")
else:
    print(">=20")
```

```
if x == 1:
 a = x
if x == 2:
 b = x
if x == 1:
 a = x
else:
   if x == 2:
      b = x
```

```
if a > 100:
   print("a > 100")
else:
    if a < 10:
        print("a < 10")</pre>
    else:
        print("a >= 10")
if a > 100:
   print("a > 100")
if a < 10:
   print("a < 10")</pre>
else:
    print("a >= 10")
```

```
if x != 1:
    b = x
if x == 2:
    a = x

if x != 1:
    b = x
else:
    if x == 2:
    a = x
```

Opgave BMI

Maak een programma dat de **BMI** van een persoon berekent. Vraag de gebruiker naar zijn lengte en gewicht en bereken de BMI. Steek deze waarde in een afzonderlijke variabele. Geef vervolgens medisch advies.

lager dan 18: ondergewicht

18 tot 25: ok

25 tot 30: overgewicht

30 tot 40: obesitas

40 en hoger: ziekelijk overgewicht

```
gewicht in kg

BMI =

(lengte in m) * (lengte in m)
```



Opgave lidgeld

Schrijf 4 programma's voor volgende <u>vier situaties</u> waarbij het jaarlijkse lidgeld voor een sportvereniging dient berekend te worden. Invoer:

- De burgerlijke staat (dit is een cijfer van 1 tot en met 3:
 1 = ongehuwd; 2 = gehuwd; 3 = weduw(e)(naar))
- de leeftijd
- a) ongehuwd: 25 euro; gehuwd: 20 euro; weduw(e)(naar): 15 euro.
- b) ongehuwd jonger dan 30: 25 euro; alle overige betalen 15 euro.
- c) alle leden jonger dan 30 en alle ongehuwden: 25 euro; alle overige betalen 15 euro.
- d) ongehuwd: 25 euro; gehuwd jonger dan 30: 20 euro; alle overige betalen 15 euro.