



GRADUAAT IN HET **PROGRAMMEREN**

Oefeningen klassen

Cursus

C# Advanced

Opleidingsonderdeel

Graduaat Programmeren

Afdeling

Koen Bloemen
Sander De Puydt

Auteurs



**DE HOGESCHOOL
MET HET NETWERK**

C# Adv Oefeningen: Klassen Deel 1

Een aantal Console oefeningen op klassen:

- 1) Schrijf een klasse Brommer
 - a) Een Brommer heeft de volgende variabelen:
 - i) aantalWielen (int)
 - ii) merk (string)
 - iii) rijbewijs (string)
 - iv) maxSnelheid (int)
 - b) Een Brommer heeft de volgende methodes
 - i) string BeschrijfVoertuig(): Deze methode geeft een beschrijving van de brommer in tekst
 - ii) string Rij(): Deze methode geeft het geluid in tekstvorm dat de brommer maakt
- 2) Schrijf een klasse Auto
 - a) Een Auto heeft de volgende variabelen:
 - i) aantalWielen (int)
 - ii) aantalDeuren (int)
 - iii) merk (string)
 - iv) rijbewijs (string)
 - v) maxSnelheid (int)
 - b) Een Auto heeft de volgende methodes
 - i) string BeschrijfVoertuig(): Deze methode geeft een beschrijving van de auto in tekst.
 - ii) string Rij(): Deze methode geeft het geluid in tekstvorm dat de auto maakt.
- 3) Schrijf een klasse Persoon
 - a) Een Persoon heeft de volgende eigenschappen:
 - b) Voornaam (string)
 - c) Achternaam (string)
 - d) Leeftijd (int)
 - e) IsMan (boolean)
- 4) Schrijf een klasse Transactie
 - a) Een Transactie heeft de volgende eigenschappen:
 - i) Bedrag (int)

- 5) Schrijf een klasse BankAccount
- a) Een BankAccount heeft de volgende eigenschappen:
 - i) Eigenaar (Persoon)
 - ii) RekeningNummer (string)
 - iii) Transacties (List<Transactie>)
 - b) Een BankAccount heeft de volgende methodes:
 - i) void VoegTransactieToe(Transactie transactie): Deze methode voegt een transactie toe aan de lijst van transacties op het bankaccount.
 - ii) int Saldo(): Deze methode geeft het huidige saldo van de bankrekening
 - c) Vereisten:
 - i) Een rekeningnummer start altijd met BE en bestaat vervolgens enkel uit cijfers.
 - ii) Een bankaccount heeft slechts één bankrekening
 - iii) Een bankrekening start altijd met een bedrag van €0.
- 6) Schrijf een klasse Bank
- a) Een Bank heeft de volgende eigenschappen:
 - i) Klantent (List<BankAccount>)
 - ii) Naam (string)
 - b) Een Bank heeft de volgende methodes:
 - i) List<string> GetAlleKlantNamen(): Deze methode geeft de voor- en achternaam, geconcateneerd met een spatie, terug van iedere klant van de bank.
 - ii) void VoegKlantToe(BankAccount): Deze methode voegt een nieuwe klant toe aan de lijst van klanten van de bank.
 - iii) int TotaalSaldo(): Deze methode geeft de som terug van de saldos van iedere klant van de bank.