

C# Essentials WPF controls

Koen Bloemen

Wim Bervoets

Kristof Palmaers



**DE HOGESCHOOL
MET HET NETWERK**

Elfde-Liniestraat 24, 3500 Hasselt, www.pxl.be

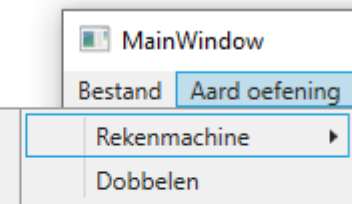
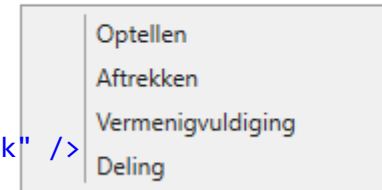




- Menu
- Slider
- Brushes

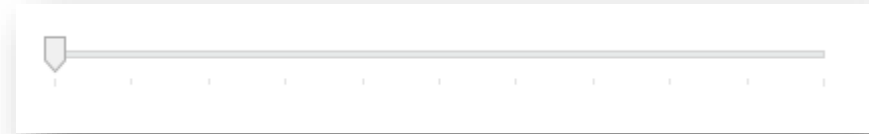
Menu

```
<Menu x:Name="Hoofdmenu" HorizontalAlignment="Left" VerticalAlignment="Top" >
  <MenuItem Header="Bestand" >
    <MenuItem x:Name="MnuAfsluiten" Header="Afsluiten" Click="MnuAfsluiten_Click" />
  </MenuItem>
  <MenuItem x:Name="MnuAard" Header="Aard oefening" >
    <MenuItem x:Name="MnuRekenen" Header="Rekenmachine">
      <MenuItem x:Name="MnuOptellen" Header="Optellen" Click="Menu_Click" />
      <MenuItem x:Name="MnuAftrekken" Header="Aftrekken" Click="Menu_Click" IsCheckable="True"/>
      <MenuItem x:Name="MnuVermenigvuldiging" Header="Vermenigvuldiging" Click="Menu_Click" />
      <MenuItem x:Name="MnuDeling" Header="Deling" Click="Menu_Click" />
    </MenuItem>
    <MenuItem x:Name="MnuDobbelen" Header="Dobbelen" IsCheckable="True">
      <MenuItem x:Name="MnuStartDobbelen" Header="Start dobbelspel" Click="Menu_Click" />
    </MenuItem>
  </MenuItem>
</Menu>
```



Eigenschappen	IsCheckable	Vinkje blijft staan (geen submenu!)
	ToolTip	Extra info (tooltip) bij menu item
	IsEnabled	Bruikbaar of niet
	VerticalAlignment	Verticale positie van menu in windows/grid
	HorizontalAlignment	Horizontale positie van menu in windows/grid
Events	Click	Treedt op als menu item wordt geklikt

Slider

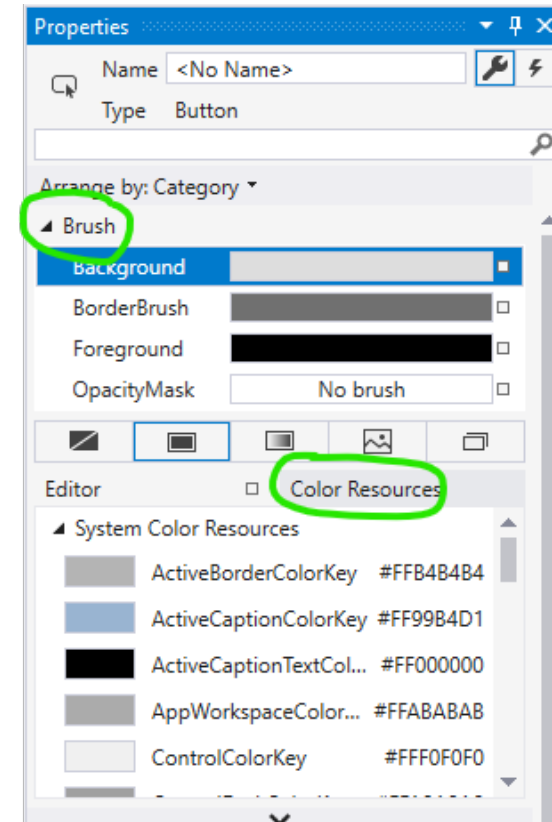
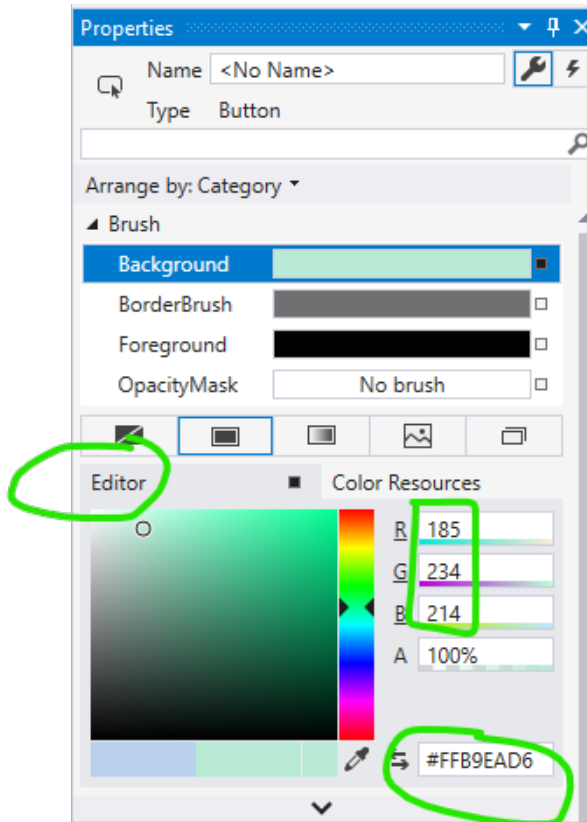


```
<Slider x:Name="Schuifregelaar" Height="35" Width="395"  
    Margin="85,115,0,0" TickPlacement="BottomRight"  
    AutoToolTipPlacement="TopLeft" Maximum="100000" TickFrequency="10000"  
    ValueChanged="Schuifregelaar_ValueChanged" IsSnapToTickEnabled="False"  
    SmallChange="100" LargeChange="5000"/>
```

Eigenschappen	SmallChange	Kleine wijziging (bij gebruik pijltjes)
	LargeChange	Grote wijziging (bij klik links en rechts van slider)
	Minimum	Minimum waarde
	Maximum	Maximum waarde
	Orientation	Horizontale of verticale positie
	TickFrequency	Per eenheid het aantal streepjes op balk
	TickPlacement	Plaatsing van de streepjes
	AutoToolTipPlacement	Plaats waar de waarde wordt getoond
	IsSnapToTickEnabled	Enkel waarde op tick gebruiken
Events	ValueChanged	Treedt op als de waarde wijzigt

Brushes

```
<Button Content="Button" HorizontalAlignment="Left" Width="75" Click="Button_Click">
  <Button.Background>
    <SolidColorBrush Color="{DynamicResource {x:Static SystemColors.GradientActiveCaptionColorKey}}"/>
  </Button.Background>
</Button>
```



Brushes

- Kleuren in code veranderen via Brushes
 - Brushes.KleurNaam

```
BtnTest.Background = Brushes.DarkBlue;
```

- Zelf hexadecimale kleurencodes (ARGB) gebruiken ipv. ingebouwde namen

```
// Kleurenpalet met hexadecimale waarde gebruiken.  
var bc = new BrushConverter();  
BtnTest.Background = (Brush)bc.ConvertFrom("#FFE8E6E6");
```

- Of RGB waarden doorgeven via een Color object

```
// Kleurenpalet met hexadecimale waarde gebruiken.  
Color clr = Color.FromRgb(25, 18, 132);  
BtnTest.Background = new SolidColorBrush(clr);
```