Scrum vs Wasserfall

Scrum ist sehr bekannt! In kleinere Firmen nutzt man Wasserfall!

Scrum bracuht die richtige Mindset von dem Team (Teamarbeit)!

Product Owner beim Scrum!

Product line Owner

* A product owner is **a role on a Scrum team that is responsible for the project's outcome**. The product owner seeks to maximize a product's value by managing and optimizing the product backlog. Scrum is an Agile software development framework that enables a team to communicate and self-organize.
* The Product Owner Role is an essential member of any agile scrum team. The primary goal in a Product Owner role is **to represent the customer to the development team**. A key activity is to manage and make visible the product backlog, or the prioritized list of requirements for future product development.

Flexibilität?

Idee:

* Günstiges Angebot!
* Mit der Zeit extra Money verlangen!
* Welcher Prozessmodel werden wir machen! -> eher nicht so. Da man in der Firma z.b Agile (Scrum) Erfahrung hat!
* Sprints werden gezahlt! (Geschäfts Modell)!
* (Waterfall model)

Ein **Wasserfallmodell** ist ein lineares (nicht iteratives) Vorgehensmodell, das insbesondere für die Softwareentwicklung verwendet wird und das in aufeinander folgenden Projektphasen organisiert ist. ... In einem **Wasserfallmodell** hat jede Phase vordefinierte Start- und Endpunkte mit eindeutig definierten Ergebnissen.

* Manchmal gibt es Sachen die nicht planbar sind. (Nachteil beim Wasserfall)
* Das gute beim Wasserfall ist man kann die kosten schätzen.
* Beim Scrum eher nicht!
* Scrum Vorteil (für MVP rechnen und dann zahlen nach dem man das Projekt hat!)
* Scrum Nachteil man kann keinen festen Preis machen

Andere Modelle?

* Spiral Model & v-model… (lese Aufgabe!)
* The V-model is **a type of SDLC model where process executes in a sequential manner in V-shape**. It is also known as Verification and Validation model. It is based on the association of a testing phase for each corresponding development stage. Development of each step directly associated with the testing phase.
* The spiral model is a **risk-driven software development process model**. Based on the unique risk patterns of a given project, the spiral model guides a team to adopt elements of one or more process models, such as incremental, waterfall, or evolutionary prototyping.
* The Scrum model suggests **that projects progress via a series of sprints**. In keeping with an agile methodology, sprints are timeboxed to no more than a month long, most commonly two weeks.

Aufgabe 3:

A picture containing text

Description automatically generated

Was ist das Problem?

* Kommunikation!

„Der Projektleiter soll das Ast Problem beheben - der Analytiker hat gemerkt dass einen Platz gebraucht ist (baum schneiden) . Der Programmierer hat gedacht dass Baum schneiden ist Schmarrn dafür brauche ich eine Woche. Ich hänge es einfach hin und fertig😂“

-Lösung -> vielleicht der Kunde muss ein paar Sätze schreiben!

* Requirements Engineering (bzw. IT Evangelist).
* Requirements engineering is the process of defining, documenting, and maintaining requirements in the engineering design process. It is a common role in systems engineering and software engineering.
* A technology **evangelist** is a person who builds a critical mass of support for a given technology, and then establishes it as a technical standard in a ..