1. UML : Unified Modeling Language
2. Aktivitäts
3. Sequenzdiagramme
4. Was sind Aktüre was sind assiozione generaliserungen
5. Anforderungsermittlung.
6. Was sind Klassen Operationen!

Stoff der nächsten Woche: ganz konkret mit den Anforderungen!

Traditionelle Anforderungserhebung -> lesen

OODesign – Fachkonzept: beschreibt die Funktionalität für den Nutzer

Seeman & J. Wolff von Gudenberg. Softwareanalyse UML

Weinachten:

* Effective Java by Bloch
* Clean Code
* Beautiful Code

Klassiker:

* Design Patterns
* Refactoring
* Extreme Programming : Scrum.