Enfoque de desarrollo para el proyecto

Actividades sombrilla = Calidad (SQA). Riesgos (RM). Cambios (CM). Validaciones (VAL)

Hitos

Fases						
	Inicio	Planificacion	Ejecucion y Control		Integración	
Especificación		1		1 1		
Diseño						
Construcción						
Pruebas						
		Iteraci	on#1 Iteracion#2 Iteracion	#3 Itera	ción#n	

Practicas de gestion:

- Definir calendario de tareas y programa de trabajo
- Trabajo en equipos multifuncionales
- Revision semanal (sabados)
- Dos reuniones de trabajo por semana
- Herramientas de gestión necesarias

Marco de trabajo

<u>ID</u>	<u>Fase</u>	<u>Fase</u> <u>Actividad</u> <u>Tareas</u>		Productos de trabajo	Hito relativo
	Especifica	cion			
		Analisis y determina	ación de requerimientos		
ER1			Investigar propuesta y analisis de factibilidad	Doc. De propuesta & Viabilidad	Inicio
			Obtener requerimientos preliminares y elaborar		
ER2			modelo contextual	Modelo de contexto	Inicio
ER3			Casos de Uso para el Analisis	CDU de alto nivel/de negocios	Planificacion
ER4			Definir requisitos del software	Requisitos de usuario y de sistema	Planificacion
ER5			Revisar y validar requisitos	Lista de Requisitos	Planificacion
		Planificación inicial			
EP1			Organización del proyecto	Plan del proyecto	Planificacion
EP2			Decidir recursos para el proyecto	Plan del proyecto	Planificacion
EP3			Seleccionar herramientas y tecnologias	Plan del proyecto	Planificacion
EP4			Decisiones sobre RM, SQA y CM	Plan del proyecto	Planificacion
EP5			Planificar iteraciones y priorizar requisitos	Requisitos de la iteración	Planificacion
	< <lteracion i="">></lteracion>				
	Diseño				
		Analisis y diseño de	los datos		
DD1		·	Elaborar / Refinar modelo Entidad-Relación	Diseño E-R	Ejecucion.1
DD2			Ingenieria directa hacia el esquema de la BD	Esquema de BD	Ejecucion.2
		Analisis y diseño de	la interacción		

Marco de trabajo

<u>ID</u>	Fase	Actividad	<u>Tareas</u>	Productos de trabajo	Hito relativo
DI1					
DI2			Elaborar flujo y modelo de interacción principal	Storyboards / Mapa de navegación	Ejecucion.1
DI3			Elaborar prototipos de interfaces	Mockups / Prototipos horizontales	Ejecucion.1
DI4			Diseño de estilos de presentación	Layout / CSS	Ejecucion.2
	Diseño arquitectonico y de componentes				
DAC1			Diseñar y evaluar arquitectura inicial	Arquitectura lógica / física	Ejecucion.1
DAC3			Elaborar/especificar clases del sistema	Modelo de clases	Ejecucion.2
DAC4			Integrar componentes logica de negocios en BD	Procedimientos BD	Ejecucion.3
	Construcci	ón			
		Programación			
CP1			Implementar modulo logica de negocios/datos	Componente acceso a datos	Ejecucion.2
CP2			Implementar clases funcionales	Codigo de clases	Ejecucion.2
CP3			Integración de pauta de la interacción	Diseño GUI/CSS	Ejecucion.3
		Validación			
CV2			Validar contra requisitos (pruebas de caja negra)	Casos de pruebas de validación	Ejecucion.3
CV3			Pruebas de integración del sistema	Pruebas de integración	Integracion
		Integración			
CI1			Liberacion y acople de incremento	Incremento	Integracion
	Ejecución y control				
	Aseguramiento de o		de calidad		
ECC1			Revisiones tecnicas semanales de productos	Informe revision	Ejecucion
ECC2			Inspección del diseño UI (con heurísticas)	Informe inspección	Ejecucion
		Control de versiones			
ECV1			Actualizar versiones de desarrollo	Linea base actualizada	Ejecucion
		Re-planificación	de entrega		
ECP1			Revision y ajuste de requisitos proxima iteración	Requisitos de iteración actualizado	Ejecucion