

1. RESUMEN.

El proyecto trata sobre un gestor de automóviles el cual permite introducir los datos de un vehículo desde cualquier parte y a preferencia del usuario. Consta de dos clases principales, **marcas y clientes**, desde los cuales se irán mostrando los datos seleccionados con la opción de añadir, modificar o eliminar lo que se muestra. Desde las **marcas** (BMW, Citroen, Mercedes...) se presentan unos modelos (C3, serie 3, X6...) los cuales al clicar proporcionarán toda la información acerca de cada coche que cumpla los datos seleccionados, añadiendo el dueño del coche, la matrícula y el año en que lo han comprado o financiado.

Si se accede desde **clientes**, mostrará todos los usuarios registrados en la web. Al clicar sobre ellos se presentarán cada vehículo en posesión del cliente y la información básica de cada automóvil.

A medida que se selecciona y despliega información, se mostrarán más datos como gastos de vehículo, descripción del automóvil, tipo de llantas, accesorios añadidos...