

TD de Concepts Informatique n° 3

Exercice 1. Surcharge et appel par valeur : types primitifs. Nous considérons les programmes suivants :

```
public class Exercice1a {
                                                   public class Exercice1b {
     static void f(double x) {
                                                     static void h(float x, double y) {
                                                       System.out.println("h1:"+ x +", "+ y);
       System.out.println("double :
3
                                                4
                                                     static void h(double x, float y) {
                                                6
                                                       System.out.println("h2:"+ x +", "+ y);
     static void f(float x) {
       System.out.println("float :
9
                                                10
                                                     static void h(float x, float y) {
11
     static float g(float x, double y) {
                                                        System.out.println("h3:"+ x +",
       return x + y;
                                                     }
13
     public static void main(String [] a)
                                                     public static void main(String [] a) {
       double x = 3.14;
                                                       double x = 3.14;
17
       float y = 1.414213562373095;
                                                       float y = 1.41f;
                                                18
                                                       float z = 2.71f;
       f(x);
19
       f(3.14);
                                                20
       f(y);
                                                       h(x, y);
21
       System.out.println(x);
                                                       h(y, x);
                                                22
       System.out.println(y);
                                                        //h(z,y);
23
       System.out.println(g(y,x));
                                                24
     }
25
```

- 1. Le programme Exercice1a compile-t-il? Si non, corrigez toutes les erreurs.
- 2. Quelle est la relation de sous-typage entre double et float?
- 3. Faire un schéma qui décrit l'évolution de la mémoire lors de l'exécution du programme Exercice1a (possiblement corrigé). Quelles sont les valeurs qui seront affichées?
- 4. Le programme Exercice1b compile-t-il? Si non, comment pouvons-nous le corriger? Si oui, qu'affiche-t-il?
- 5. Que se passe-t-il si on décommente la ligne 23?
- 6. Que se passe-t-il si on décommente les lignes 23 et 11–13?
- 7. Faire un schéma décrivant l'évolution de la mémoire pour le programme obtenu.

Exercice 2. Surcharge et appel par valeur : types référence.

Dans cet exercice, nous décrivons la manipulation de la mémoire, en distinguant pile et tas, à différentes étapes de l'exécution des programmes ci-dessous (veiller à produire des schémas précis *et* concis en adoptant le niveau de détail adéquat).

```
class Partiel2017{
     public static void main(String[] a){
       int[][] u = \{\{7,4,8\},\
3
         {1,9,5},
         {2,3,6}};
5
       System.out.println(u[1][1]);
       c(u);
       System.out.println(u[1][1]);
9
       c(u[1]);
       System.out.println(u[1][1]);
11
     static void c(int[] u){
13
       int x = u[0];
15
       u[0] = u[1];
       u[1] = u[2];
       u[2] = x;
17
19
     static void c(int[][] u){
21
       int[] x = u[0];
       u[0] = u[1];
       u[1] = u[2];
23
       u[2] = x;
25
   }
```

```
class Partiel2018{
2
      public static void main(String[] a){
        int[][] s=new int[3][2],
          t = \{\{2,7,3\},\{1,9\},\{8,4,6,5\}\};
4
        s[t[1][0]]=t[0];
        s[0]=t[s[1][0]];
6
        t[s[1][0]]=t[1];
        t[t[1][0]]=s[0];
        int[][] h={\{1,2\},\{3\}\},
          k = \{\{4\}, \{5, 6\}\};
10
        f(h[0][0],k[1][1]);
12
        f(h[1],k);
        f(h,k[1]);
14
        f(k,h[1]);
16
      static void f(int x,int y){
18
        x = y;
      static void f(int[][] y,int[] x){
20
22
      static void f(int[] x,int[][] y){
        x = y[0];
24
   }
26
```

Les questions suivantes portent sur la classe Partiel2017.

- 1. Quel est l'état de la mémoire après l'exécution des lignes 3–5? Quelle est la valeur affichée après l'exécution de la ligne 6?
- 2. La valeur de u change-t-elle dans la fonction main après l'exécution de la ligne 7?
- 3. Faire un schéma distinguant pile et tas, et qui décrit l'évolution de la mémoire pendant l'exécution de l'appel de fonction à la ligne 7.
- 4. Quel est l'état de la mémoire après l'exécution de la ligne 7? Quelle est la valeur affichée après l'exécution de la ligne 8?
- 5. Faire un schéma distinguant pile et tas, et qui décrit l'évolution de la mémoire pendant l'exécution de l'appel de fonction à la ligne 9.
- 6. Quelle est la valeur affichée après l'exécution de la ligne 10?

Les questions suivantes portent sur la classe Partiel2018.

- 7. Faire un schéma qui décrit l'état de la mémoire après l'exécution de la ligne 8 de la classe Partiel 2018.
- 8. Faire un schéma qui décrit l'évolution de la mémoire pendant l'exécution des lignes 9-14.