

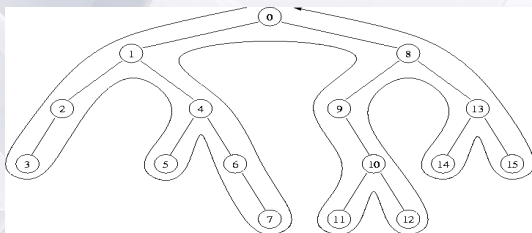
# Initiation à la programmation Java

## IP2 - Séance No 10

Yan Jurski

# Parcours en largeur

Le résultat attendu de l'affichage du contenu des noeuds de l'arbre



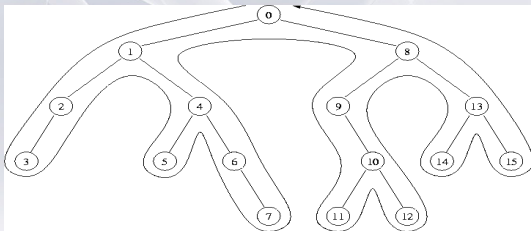
lorsqu'ils sont pris dans l'ordre correspondant à un **parcours en largeur** donne la séquence :

0 1 8 2 4 9 13 3 5 6 10 14 15 7 11 12

Pour écrire le code, on a eu besoin d'une structure auxiliaire : une file.  
(Remarquez que ce parcours n'est pas récursif)

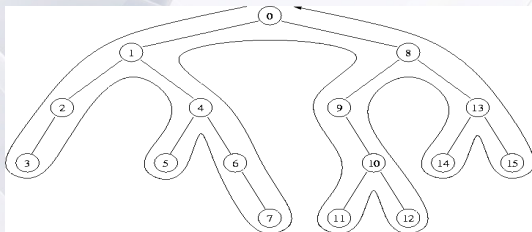
# Fichier Noeud.java

```
public void parcoursLargeur (){  
    MaFile p = new MaFile(); // définie pour stocker des Noeuds  
    Noeud tmp ;  
    p.add (this); // opération d'ajout, this sera le point de départ  
    while (! p.isEmpty() ){  
        tmp = p.get(); // opération de retrait  
        System.out.print( tmp.content.toString()+ ' ' ); // en premier  
        if ( tmp.filsG != null ) p.add( tmp.filsG ); // en second  
        if ( tmp.filsD != null ) p.add( tmp.filsD ); // en troisième  
    }  
}
```



- Donne bien 0 1 8 2 4 9 13 3 5 6 10 14 15 7 11 12

# Exercice - Variante



- On souhaite afficher les choses "plus proprement" :  
1 : 0  
2 : 1 8  
3 : 2 4 9 13  
4 : 3 5 6 10 14 15  
5 : 7 11 12
- C'est à dire par lignes de la formes :  
profondeur donnée : les noeuds situés à ce niveau
- Difficulté : il faut faire "apparaître" la profondeur des noeuds

# Reprenons et modifions légèrement le parcours en largeur

## Fichier Noeud.java

```
public void parcoursLargeur (){
    MaFile p = new MaFile(); // définie pour stocker des Noeuds
    Noeud tmp ;
    p.add (this);
    while (! p.isEmpty() ){
        tmp = p.get(); // pas d'infos de profondeur lors de la sortie
        System.out.print( tmp.content.toString()+ ' ' );
        if (tmp.filsG!=null) p.add( tmp.filsG );
        if (tmp.filsD!=null) p.add( tmp.filsD );
    }
}
```

# Reprenons et modifions légèrement le parcours en largeur

## Fichier Noeud.java

```
public void parcoursLargeur (){
    MaFile p = new MaFile(); // construite pour couple(Noeud,profondeur)
    Noeud tmp ;
    p.add (this); // ??
    while (! p.isEmpty() ){
        tmp = p.get(); // ??
        System.out.print( tmp.content.toString()+ ' ' ); // ??
        if (tmp.filsG!=null) p.add( tmp.filsG ); // ??
        if (tmp.filsD!=null) p.add( tmp.filsD ); // ??
    }
}
```

## Fichier Noeud.java

```
public void parcoursLargeur (){
    MaFile p = new MaFile(); // construite pour couple(Noeud,profondeur)
    Noeud tmp ;
    p.add (this); // ??
    while (! p.isEmpty() ){
        tmp = p.get(); // ??
        System.out.print( tmp.content.toString()+', ' ); // ??
        if (tmp.filsG!=null) p.add( tmp.filsG ); // ??
        if (tmp.filsD!=null) p.add( tmp.filsD ); // ??
    }
}
```

## Fichier Couple.java

```
public class Couple{
    private Noeud n;
    private int p;
    public Couple(Noeud a, int b) { n=a; p=b; }
    public Noeud getN() { return n; }
    public int getP(){ return p; }
}
```

## Fichier Noeud.java

```
public void parcoursLargeur (){
    MaFile p = new MaFile(); // construite pour couple(Noeud,profondeur)
    Noeud tmp ;
    p.add (new Couple(this,1)); // la premiere profondeur est connue
    while (! p.isEmpty() ){
        tmp = p.get(); // ??
        System.out.print( tmp.content.toString()+ ' ' ); // ??
        if (tmp.filsG!=null) p.add( tmp.filsG ); // ??
        if (tmp.filsD!=null) p.add( tmp.filsD ); // ??
    }
}
```

## Fichier Couple.java

```
public class Couple{
    private Noeud n;
    private int p;
    public Couple(Noeud a, int b) { n=a; p=b; }
    public Noeud getN() { return n; }
    public int getP(){ return p; }
}
```



## Fichier Noeud.java

```
public void parcoursLargeur (){
    MaFile p = new MaFile(); // construite pour couple(Noeud,profondeur)
    Couple tmp; // tmp est de type couple
    p.add (new Couple(this,1)); // la premiere profondeur est connue
    while (! p.isEmpty() ){
        tmp = p.get(); // de type couple
        System.out.print( tmp.content.toString()+', ' ); // ??
        if (tmp.filsG!=null) p.add( tmp.filsG ); // ??
        if (tmp.filsD!=null) p.add( tmp.filsD ); // ??
    }
}
```

## Fichier Couple.java

```
public class Couple{
    private Noeud n;
    private int p;
    public Couple(Noeud a, int b) { n=a; p=b; }
    public Noeud getN() { return n; }
    public int getP(){ return p; }
}
```

## Fichier Noeud.java

```
public void parcoursLargeur (){
    MaFile p = new MaFile(); // construite pour couple(Noeud,profondeur)
    Couple tmp; // tmp est de type couple
    p.add (new Couple(this,1)); // la première profondeur est connue
    while (! p.isEmpty() ){
        tmp = p.get(); // de type couple
        Noeud tmpN = tmp.getN(); // récupération
        System.out.print( tmpN.content.toString()+ ' ' );
        if (tmp.filsG!=null) p.add( tmp.filsG ); // ??
        if (tmp.filsD!=null) p.add( tmp.filsD ); // ??
    }
}
```

## Fichier Couple.java

```
public class Couple{
    private Noeud n;
    private int p;
    public Couple(Noeud a, int b) { n=a; p=b; }
    public Noeud getN() { return n; }
    public int getP(){ return p; }
}
```

## Fichier Noeud.java

```
public void parcoursLargeur (){
    MaFile p = new MaFile(); // construite pour couple(Noeud,profondeur)
    Couple tmp; // tmp est de type couple
    p.add (new Couple(this,1)); // la première profondeur est connue
    while (! p.isEmpty() ){
        tmp = p.get(); // de type couple
        Noeud tmpN = tmp.getN(); // récupération
        System.out.print( tmpN.content.toString()+ ' ' );
        if (tmpN.filsG!=null) p.add(new Couple(tmpN.filsG,tmp.getP()+1));
        if (tmp.filsD!=null) p.add( tmp.filsD ); // ??
    }
}
```

## Fichier Couple.java

```
public class Couple{
    private Noeud n;
    private int p;
    public Couple(Noeud a, int b) { n=a; p=b; }
    public Noeud getN() { return n; }
    public int getP(){ return p; }
}
```

## Fichier Noeud.java

```
public void parcoursLargeur (){
    MaFile p = new MaFile(); // construite pour couple(Noeud,profondeur)
    Couple tmp;
    p.add (new Couple(this,1));
    while (! p.isEmpty() ){
        tmp = p.get();
        Noeud tmpN = tmp.getN();
        System.out.print( tmpN.content.toString()+ ' ' );
        if (tmpN.filsG!=null) p.add(new Couple(tmpN.filsG,tmp.getP()+1));
        if (tmpN.filsD!=null) p.add(new Couple(tmpN.filsD,tmp.getP()+1));
    }
}
```

- Nous avons mis en place l'association du noeud et de sa profondeur
- L'affichage reste le même pour le moment
- Il faut encore détecter le changement de niveau

# (exercice suite)

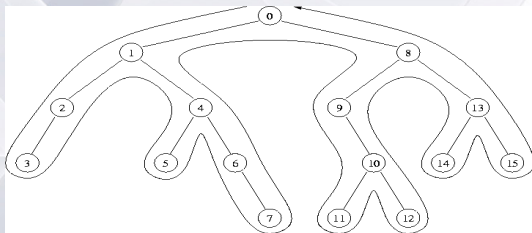
détection du changement de niveau

## Fichier Noeud.java

```
public void parcoursLargeur (){
    MaFile p = new MaFile();
    Couple tmp;
    p.add (new Couple(this,1));
    int niveauActuel=0; // aucun affichage n'a eu lieu
    while (! p.isEmpty() ){
        tmp = p.get();
        Noeud tmpN = tmp.getN();
        if (tmp.getP() != niveauActuel) {
            niveauActuel = tmp.getP();
            System.out.print("\n" + niveauActuel+" : "); // remarquez le \n
        }
        System.out.print( tmpN.content.toString()+ ' ' );
        if (tmpN.filsG!=null) p.add(new Couple(tmpN.filsG,tmp.getP()+1));
        if (tmpN.filsD!=null) p.add(new Couple(tmpN.filsD,tmp.getP()+1));
    }
}
```

## Exercice 2 - Retour sur un parcours récursif

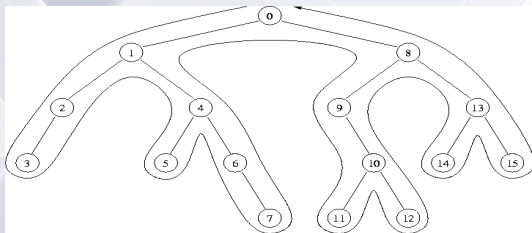
- Ecrivons un **parcours préfixe** qui accompagne l'affichage de chaque étiquette des nœuds, du mot composé des lettres 'g' et 'd' décrivant le chemin qui mène à ce noeud. ('g' pour gauche et 'd' pour droite)



0 : ""  
1 : g  
2 : gg  
3 : ggg  
4 : gd  
5 : gdg ...

## Exercice 2 - Retour sur un parcours récursif

- Ecrivons un **parcours préfixe** qui accompagne l'affichage de chaque étiquette des nœuds, du mot composé des lettres 'g' et 'd' décrivant le chemin qui mène à ce noeud. ('g' pour gauche et 'd' pour droite)



0 : ""

1 : g

2 : gg

3 : ggg

4 : gd

5 : gdg ...

- Lors de la descente on va transmettre le mot caractérisant le chemin emprunté
- Il sera ainsi disponible pour l'affichage

# Exercice 2

## Rappel parcours préfixe

### Fichier Arbre.java

```
public void affiche(){
    if (racine==null) System.out.println("Arbre vide");
    else racine.affiche(); // méthode de la classe Noeud
}
```

### Fichier Noeud.java

```
public class Noeud{
    private E content;
    private Noeud filsG, filsD;
    public void affiche(){
        System.out.println(content.toString()+" , "); // supposé exister
        if (filsG!=null) filsG.affiche();
        if (filsD!=null) filsD.affiche();
    }
}
```



# Exercice 2

parcours préfixe légèrement modifié

## Fichier Arbre.java

```
public void affiche(){
    if (racine==null) System.out.println("Arbre vide");
    else racine.affiche(""); // méthode de la classe Noeud
}
```

## Fichier Noeud.java

```
public class Noeud{
    private E content;
    private Noeud filsG, filsD;
    public void affiche(String mot){ //mot : le chemin qui atteint ce noeud
        System.out.println(content.toString()+" : "+mot);
        if (filsG!=null) filsG.affiche(mot+'g');
        if (filsD!=null) filsD.affiche(mot+'d');
    }
}
```

# Exercice 2

parcours préfixe légèrement modifié

## Fichier Arbre.java

```
public void affiche(){
    if (racine==null) System.out.println("Arbre vide");
    else racine.affiche(""); // méthode de la classe Noeud
}
```

## Fichier Noeud.java

```
public class Noeud{
    private E content;
    private Noeud filsG, filsD;
    public void affiche(String mot){ //mot : le chemin qui atteint ce noeud
        System.out.println(content.toString()+" : "+mot);
        if (filsG!=null) filsG.affiche(mot+'g');
        if (filsD!=null) filsD.affiche(mot+'d');
    }
}
```

Et c'est fait ! Remarquez qu'il ne fallait pas changer grand chose !

# Exercice 3

Où on combine listes, arbres et raisonnement récursif

## Problème :

Comment générer tous les arbres binaires de hauteur  $\leq h$

# Exercice 3

Où on combine listes, arbres et raisonnement récursif

## Problème :

Comment générer tous les arbres binaires de hauteur  $\leq h$

- Il va falloir les stocker ...

# Exercice 3

Où on combine listes, arbres et raisonnement récursif

## Problème :

Comment générer tous les arbres binaires de hauteur  $\leq h$

- Il va falloir les stocker ... on utilisera une liste d'arbre  
(On peut à présent utiliser la librairie Java **LinkedList**<**Arbre**> )
- Les étiquettes n'ont pas d'importance dans cet exercice, on utilisera '-'

# Exercice 3

Où on combine listes, arbres et raisonnement récursif

## Problème :

Comment générer tous les arbres binaires de hauteur  $\leq h$

- Il va falloir les stocker ... on utilisera une liste d'arbre  
(On peut à présent utiliser la librairie Java **LinkedList<Arbre>** )
- Les étiquettes n'ont pas d'importance dans cet exercice, on utilisera '-'
- Quel raisonnement serait efficace ?
  - Ajouter une feuille aux arbres de hauteur  $h - 1$  ?

# Exercice 3

Où on combine listes, arbres et raisonnement récursif

## Problème :

Comment générer tous les arbres binaires de hauteur  $\leq h$

- Il va falloir les stocker ... on utilisera une liste d'arbre  
(On peut à présent utiliser la librairie Java **LinkedList<Arbre>** )
- Les étiquettes n'ont pas d'importance dans cet exercice, on utilisera '-'
- Quel raisonnement serait efficace ?
  - Ajouter une feuille aux arbres de hauteur  $h - 1$  ?  
Pas évident ... ça reste compliqué...

# Exercice 3

Où on combine listes, arbres et raisonnement récursif

## Problème :

Comment générer tous les arbres binaires de hauteur  $\leq h$

- Il va falloir les stocker ... on utilisera une liste d'arbre  
(On peut à présent utiliser la librairie Java **LinkedList<Arbre>** )
- Les étiquettes n'ont pas d'importance dans cet exercice, on utilisera '-'
- Quel raisonnement serait efficace ?
  - Ajouter une feuille aux arbres de hauteur  $h - 1$  ?  
Pas évident ... ça reste compliqué...
  - On regarde de l'autre côté, vers la racine :
    - Si on ajoute un noeud au dessus ...



# Exercice 3

Où on combine listes, arbres et raisonnement récursif

## Problème :

Comment générer tous les arbres binaires de hauteur  $\leq h$

- Il va falloir les stocker ... on utilisera une liste d'arbre  
(On peut à présent utiliser la librairie Java **LinkedList<Arbre>** )
- Les étiquettes n'ont pas d'importance dans cet exercice, on utilisera '-'
- Quel raisonnement serait efficace ?
  - Ajouter une feuille aux arbres de hauteur  $h - 1$  ?  
Pas évident ... ça reste compliqué...
  - On regarde de l'autre côté, vers la racine :
    - Si on ajoute un noeud au dessus ...  
... de l'autre côté n'importe quel arbre de hauteur  $\leq h - 1$  convient
    - Ce raisonnement permet une énumération ! Qqs précautions et allons y !

# Exercice 3

Où on combine listes, arbres et raisonnement récursif

## Problème :

Comment générer tous les arbres binaires de hauteur  $\leq h$

- Il va falloir les stocker ... on utilisera une liste d'arbre  
(On peut à présent utiliser la librairie Java **LinkedList<Arbre>** )
- Les étiquettes n'ont pas d'importance dans cet exercice, on utilisera '-'
- Quel raisonnement serait efficace ?
  - Ajouter une feuille aux arbres de hauteur  $h - 1$  ?  
Pas évident ... ça reste compliqué...
  - On regarde de l'autre côté, vers la racine :
    - Si on ajoute un noeud au dessus ...  
... de l'autre côté n'importe quel arbre de hauteur  $\leq h - 1$  convient
    - Ce raisonnement permet une énumération ! Qqs précautions et allons y !
- Un même arbre de hauteur  $h - 1$  pourrait être utilisé en greffe pour construire plusieurs arbres : il sera plus clair de travailler sur des copies



# Préalable - copie d'un arbre

## Fichier Arbre.java

```
public class Arbre{
    private Noeud racine;
    public Arbre(){ racine=null;}
    public Arbre(Noeud x){racine=x;}
    public Arbre copie(){
        if (racine==null) return new Arbre();
        else return new Arbre (racine.copie());
    }
}
```

## Fichier Noeud.java

```
public class Noeud{
    public Noeud(E x, Noeud a, Noeud b){ content=x; filsG=a; filsD=b;}
    public Noeud(E x, Arbre a, Arbre b){ content=x; filsG=a.getRacine();
        filsD=b.getRacine();}
    public Noeud copie(){
        return new Noeud(content,
            (filsG!=null)?filsG.copie():null , // notation pratique ici
            (filsD!=null)?filsD.copie():null );
    }
}
```

# Exercice 3

générer tous les arbres binaires de hauteur  $\leq h$

## Fichier Arbre.java

```
public class Arbre{
    public static List<Arbre> generation(int h){ // méthode statique
        List<Arbre> réponse=new LinkedList(); // on utilise l'API
        if (h<0) return réponse;
        if (h==0) { réponse.add(new Arbre()); return réponse;}
        List<Arbre> arbresPP =generation(h-1); // appel récursif
        for(Arbre a: arbresPP){ // notation élégante
            for (Arbre b: arbresPP){
                Noeud nouv=new Noeud('-',a.copie(),b.copie()); // label arbitraire
                réponse.add(new Arbre(nouv));
            }
        }
        réponse.add(new Arbre()); // le seul manquant
        return réponse;
    }
}
```

- Y a t'il des doublons dans notre réponse ? (vérifiez, mais non ...)

## Exercice 4

### Question :

Deux arbres sont dits **similaires** s'ils ont la même structure et le même contenu. Ecrivez une méthode qui effectue ce test.

## Exercice 4

### Question :

Deux arbres sont dits **similaires** s'ils ont la même structure et le même contenu. Ecrivez une méthode qui effectue ce test.

### Fichier Arbre.java

```
public boolean similaire(Arbre a){  
    if (estVide() && a.estVide()) return true;  
    if (estVide() || a.estVide()) return false;  
    return (racine.similaire(a.racine));  
}
```

## Exercice 4

### Question :

Deux arbres sont dits **similaires** s'ils ont la même structure et le même contenu. Ecrivez une méthode qui effectue ce test.

### Fichier Arbre.java

```
public boolean similaire(Arbre a){  
    if (estVide() && a.estVide()) return true;  
    if (estVide() || a.estVide()) return false;  
    return (racine.similaire(a.racine));  
}
```

### Fichier Noeud.java

```
public boolean similaire(Noeud x){  
    if (x==null) return false;  
    if (content!=x.content) return false;  
    if (estFeuille() && x.estFeuille()) return true;  
    if (fg==null && x.fg!=null) || (fd==null && x.fd!=null) return false;  
    boolean testg=true, testd=true;  
    if (fg!=null) testg=fg.similaire(x.fg);  
    if (fd!=null) testd=fd.similaire(x.fd);  
    return (testg && testd);  
}
```

## Exercice 5

### Question :

Il est fréquent que des sous arbres soient similaires au sein d'un arbre. On considère le nombre de nœuds comme mesure de la taille d'un arbre. Quelle est la taille du plus grand sous arbre apparaissant plusieurs fois (au sens de la similarité) ?



## Exercice 5

### Question :

Il est fréquent que des sous arbres soient similaires au sein d'un arbre. On considère le nombre de nœuds comme mesure de la taille d'un arbre. Quelle est la taille du plus grand sous arbre apparaissant plusieurs fois (au sens de la similarité) ?

- Comment aborder cette question ?

# Exercice 5

## Question :

Il est fréquent que des sous arbres soient similaires au sein d'un arbre. On considère le nombre de nœuds comme mesure de la taille d'un arbre. Quelle est la taille du plus grand sous arbre apparaissant plusieurs fois (au sens de la similarité) ?

- Comment aborder cette question ?
- Lors d'un parcours on peut énumérer les racines des sous arbres, mais il faut encore les comparer entre eux.

# Exercice 5

## Question :

Il est fréquent que des sous arbres soient similaires au sein d'un arbre. On considère le nombre de nœuds comme mesure de la taille d'un arbre. Quelle est la taille du plus grand sous arbre apparaissant plusieurs fois (au sens de la similarité) ?

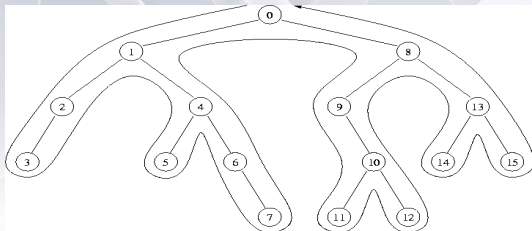
- Comment aborder cette question ?
- Lors d'un parcours on peut énumérer les racines des sous arbres, mais il faut encore les comparer entre eux.
- On va rencontrer une seconde fois un sous arbre similaire à un autre ... Si on dispose alors de ceux déjà rencontrés on peut effectuer un calcul.

# Exercice 5

## Question :

Il est fréquent que des sous arbres soient similaires au sein d'un arbre. On considère le nombre de nœuds comme mesure de la taille d'un arbre. Quelle est la taille du plus grand sous arbre apparaissant plusieurs fois (au sens de la similarité) ?

- Comment aborder cette question ?
- Lors d'un parcours on peut énumérer les racines des sous arbres, mais il faut encore les comparer entre eux.
- On va rencontrer une seconde fois un sous arbre similaire à un autre ... Si on dispose alors de ceux déjà rencontrés on peut effectuer un calcul.



# Exercice 5

## Question :

Taille du plus grand sous arbre apparaissant plusieurs fois ?

## Fichier Arbre.java

```
public int tailleSimilaire(){  
    if (racine==null) return 0;  
    List<Arbre> rencontrés=new LinkedList();  
    return racine.plusGrandSimilaire(rencontrés); //transmettre ceux vus  
}
```

# Exercice 5

## Question :

Taille du plus grand sous arbre apparaissant plusieurs fois ?

## Fichier Arbre.java

```
public int tailleSimilaire(){
    if (racine==null) return 0;
    List<Arbre> rencontrés=new LinkedList();
    return racine.plusGrandSimilaire(rencontrés); //transmettre ceux vus
}
```

## Fichier Noeud.java

```
int plusGrandSimilaire(List<Arbre> rencontrés) {
    Arbre current=new Arbre(this); // passage de noeud à arbre
    int m=0;
    if (contient(rencontrés,current)) m=current.size();// écrire 'contient'
    else rencontrés.add(current);
    if (g!=null) m=Math.max(m,g.plusGrandSimilaire(rencontrés));
    if (d!=null) m=Math.max(m,d.plusGrandSimilaire(rencontrés));
    return m;
}
```

## Question :

Taille du plus grand sous arbre apparaissant plusieurs fois ?

### Fichier Arbre.java

```
public int tailleSimilaire(){
    if (racine==null) return 0;
    List<Arbre> rencontrés=new LinkedList();
    return racine.plusGrandSimilaire(rencontrés); //transmettre ceux vus
}
```

### Fichier Noeud.java

```
int plusGrandSimilaire(List<Arbre> rencontrés) {
    Arbre current=new Arbre(this); // passage de noeud à arbre
    int m=0;
    if (contient(rencontrés,current)) m=current.size();// écrire 'contient'
    else rencontrés.add(current);
    if (g!=null) m=Math.max(m,g.plusGrandSimilaire(rencontrés));
    if (d!=null) m=Math.max(m,d.plusGrandSimilaire(rencontrés));
    return m;
}
```

- Remarquez la ressemblance avec l'exercice 2 !  
(sur le passage en argument)

# Exercice 5

pour être complét, il restait à écrire :

## Fichier Noeud.java

```
private static boolean contient(List<Arbre> rencontrés, Arbre current) {  
    for (Arbre x:rencontrés)  
        if (x.similaire(current)) return true;  
    return false;  
}
```



Vous pouvez vous arrêter ici pour cette semaine

# Variations sur les arbres - Arbres n-aires

- Premier cas de figure : le degré est fixe, par exemple ternaire

# Variations sur les arbres - Arbres n-aires

- Premier cas de figure : le degré est fixe, par exemple ternaire

## Fichier Noeud.java

```
public class Noeud {  
    private E content;  
    private Noeud filsG; // pour gauche  
    private Noeud filsM; // pour milieu  
    private Noeud filsD; // pour droit  
}
```

- Les parcours préfixes et suffixes se définissent de la même façon

# Variations sur les arbres - Arbres n-aires

- Premier cas de figure : le degré est fixe, par exemple ternaire

## Fichier Noeud.java

```
public class Noeud {  
    private E content;  
    private Noeud filsG; // pour gauche  
    private Noeud filsM; // pour milieu  
    private Noeud filsD; // pour droit  
}
```

- Les parcours préfixes et suffixes se définissent de la même façon

## Fichier Noeud.java

```
public void affichePréfixe(){  
    System.out.println(content.toString()+" "); // supposé exister  
    if (filsG!=null) filsG.affichePréfixe();  
    if (filsM!=null) filsM.affichePréfixe();  
    if (filsD!=null) filsD.affichePréfixe();  
}
```

# Variations sur les arbres - Arbres n-aires

- Premier cas de figure : le degré est fixe, par exemple ternaire

## Fichier Noeud.java

```
public class Noeud {  
    private E content;  
    private Noeud filsG; // pour gauche  
    private Noeud filsM; // pour milieu  
    private Noeud filsD; // pour droit  
}
```

- Les parcours préfixes et suffixes se définissent de la même façon

## Fichier Noeud.java

```
public void afficheSuffixe(){  
    if (filsG!=null) filsG.afficheSuffixe();  
    if (filsM!=null) filsM.afficheSuffixe();  
    if (filsD!=null) filsD.afficheSuffixe();  
    System.out.println(content.toString()+" "); // supposé exister  
}
```

# Variations sur les arbres - Arbres n-aires

- Premier cas de figure : le degré est fixe, par exemple ternaire

## Fichier Noeud.java

```
public class Noeud {  
    private E content;  
    private Noeud filsG; // pour gauche  
    private Noeud filsM; // pour milieu  
    private Noeud filsD; // pour droit  
}
```

- Deux définitions possibles pour le parcours "infixe"

## Fichier Noeud.java

```
public void afficheInfixeUn(){  
    if (filsG!=null) filsG.afficheInfixeUn();  
    System.out.println(content.toString()+" "); // supposé exister  
    if (filsM!=null) filsM.afficheInfixeUn();  
    if (filsD!=null) filsD.afficheInfixeUn();  
}
```

# Variations sur les arbres - Arbres n-aires

- Premier cas de figure : le degré est fixe, par exemple ternaire

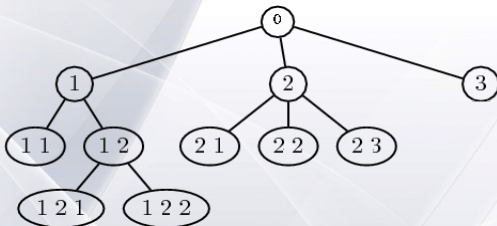
## Fichier Noeud.java

```
public class Noeud {  
    private E content;  
    private Noeud filsG; // pour gauche  
    private Noeud filsM; // pour milieu  
    private Noeud filsD; // pour droit  
}
```

- Deux définitions possibles pour le parcours "infixe"

## Fichier Noeud.java

```
public void afficheInfixeDeux(){  
    if (filsG!=null) filsG.afficheInfixeDeux();  
    if (filsM!=null) filsM.afficheInfixeDeux();  
    System.out.println(content.toString()+" "); // supposé exister  
    if (filsD!=null) filsD.afficheInfixeDeux();  
}
```

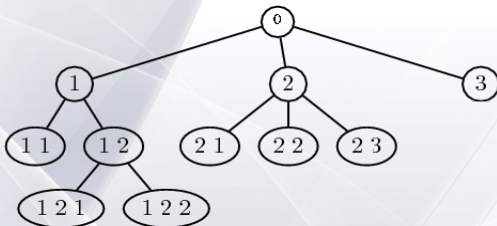


## Fichier Noeud.java

```
public void afficheInfixeDeux(){  
    if (filsG!=null) filsG.afficheInfixeDeux();  
    if (filsM!=null) filsM.afficheInfixeDeux();  
    System.out.println(content.toString()+"", ""); // supposé exister  
    if (filsD!=null) filsD.afficheInfixeDeux();  
}
```

- Donne ici :





## Fichier Noeud.java

```
public void afficheInfixeDeux(){  
    if (filsG!=null) filsG.afficheInfixeDeux();  
    if (filsM!=null) filsM.afficheInfixeDeux();  
    System.out.println(content.toString()+"", ""); // supposé exister  
    if (filsD!=null) filsD.afficheInfixeDeux();  
}
```

- Donne ici : 11, 121, 122, 12, 1, 21, 22, 2, 23, 0, 3

# Variations sur les arbres - Arbres n-aires

- Second cas de figure : le degré est borné

# Variations sur les arbres - Arbres n-aires

- Second cas de figure : le degré est borné

## Fichier Noeud.java

```
public class Noeud {  
    private E content;  
    private Noeud[] fils;  
}
```

- Les parcours préfixes et suffixes se définissent de la même façon

# Variations sur les arbres - Arbres n-aires

- Second cas de figure : le degré est borné

## Fichier Noeud.java

```
public class Noeud {  
    private E content;  
    private Noeud[] fils;  
}
```

- Les parcours préfixes et suffixes se définissent de la même façon

## Fichier Noeud.java

```
public void affichePréfixe(){  
    System.out.println(content.toString()+" ", " "); // supposé exister  
    for (int i=0;i<fils.length;i++)  
        if (fils[i]!=null) fils[i].affichePréfixe();  
}
```

# Variations sur les arbres - Arbres n-aires

- Second cas de figure : le degré est borné

## Fichier Noeud.java

```
public class Noeud {  
    private E content;  
    private Noeud[] fils;  
}
```

- Les parcours préfixes et suffixes se définissent de la même façon

## Fichier Noeud.java

```
public void afficheSuffixe(){  
    for (int i=0;i<fils.length;i++)  
        if (fils[i]!=null) fils[i].afficheSuffixe();  
    System.out.println(content.toString()+"", ""); // supposé exister  
}
```

# Variations sur les arbres - Arbres n-aires

- Second cas de figure : le degré est borné

## Fichier Noeud.java

```
public class Noeud {  
    private E content;  
    private Noeud[] fils;  
}
```

- On peut éventuellement définir un parcours infixe, très général

## Fichier Noeud.java

```
public void afficheInfixe(int k){ // k=0 : prefixe // k=length : suffixe  
    int i;  
    for (i=0 ; i<Math.min(k,fils.length);i++)  
        if (fils[i]!=null) fils[i].afficheInfixe(k);  
    System.out.println(content.toString()+" , "); // supposé exister  
    for ( ; i< fils.length;i++) // reprend là où on en était  
        if (fils[i]!=null) fils[i].afficheInfixe(k);  
}
```

# Variations sur les arbres - Arbres n-aires

- Troisième cas de figure : le degré est changeant

# Variations sur les arbres - Arbres n-aires

- Troisième cas de figure : le degré est changeant

## Fichier Noeud.java

```
public class Noeud {  
    private E content;  
    private List<Noeud> fils;  
}
```

- Les parcours préfixes et suffixes se définissent de la même façon



# Variations sur les arbres - Arbres n-aires

- Troisième cas de figure : le degré est changeant

## Fichier Noeud.java

```
public class Noeud {  
    private E content;  
    private List<Noeud> fils;  
}
```

- Les parcours préfixes et suffixes se définissent de la même façon

## Fichier Noeud.java

```
public void affichePréfixe(){  
    System.out.println(content.toString()+" "); // supposé exister  
    for (Noeud x:fils)  
        if (x!=null) x.affichePréfixe();  
}
```

# Variations sur les arbres - Arbres n-aires

- Troisième cas de figure : le degré est changeant

## Fichier Noeud.java

```
public class Noeud {  
    private E content;  
    private List<Noeud> fils;  
}
```

- Les parcours préfixes et suffixes se définissent de la même façon

## Fichier Noeud.java

```
public void afficheSuffixe(){  
    for (Noeud x:fils)  
        if (x!=null) x.afficheSuffixe();  
    System.out.println(content.toString()+" "); // supposé exister  
}
```

# Variations sur les arbres - Arbres n-aires

- Troisième cas de figure : le degré est changeant

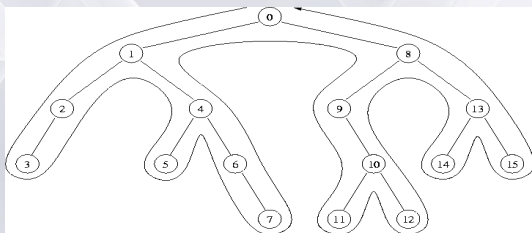
## Fichier Noeud.java

```
public class Noeud {  
    private E content;  
    private List<Noeud> fils;  
}
```

- Je vous laisse écrire un parcours infixe(k), et préciser sa définition

## Exercice 6 - Créer un arbre rapidement

- En TP particulièrement on voudrait construire des arbres de test
- Solution : traduire un arbre vers un tableau, et vice-versa.
- La traduction s'appuie sur le parcours en largeur (−1 représentera un noeud null)



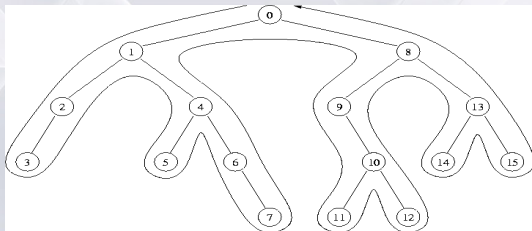
serait associé à

[0; 1; 8; 2; 4; 9; 13; 3; −1; 5; 6; −1; 10; 14; 15; −1; −1; −1; −1; −1; 7; 11; 12]

- Quel est le lien entre l'indice  $i$  dans le tableau et ses fils ?

## Exercice 6 - Créer un arbre rapidement

- En TP particulièrement on voudrait construire des arbres de test
- Solution : traduire un arbre vers un tableau, et vice-versa.
- La traduction s'appuie sur le parcours en largeur (−1 représentera un noeud null)



serait associé à

[0; 1; 8; 2; 4; 9; 13; 3; −1; 5; 6; −1; 10; 14; 15; −1; −1; −1; −1; −1; 7; 11; 12]

- Quel est le lien entre l'indice  $i$  dans le tableau et ses fils ?  
réponse : fils gauche situé en  $2i + 1$  et fils droit en  $2i + 2$

## Exercice 6 - Array to Tree

### Fichier Arbre.java

```
public static Arbre array2Tree(int [] tab){  
    return new Arbre (Noeud.array2Noeud(tab,0));  
}
```

## Exercice 6 - Array to Tree

### Fichier Arbre.java

```
public static Arbre array2Tree(int [] tab){  
    return new Arbre (Noeud.array2Noeud(tab,0));  
}
```

### Fichier Noeud.java

```
public static Noeud array2Noeud(int[] tab, int pos) {  
    if (pos>= tab.length || tab[pos]==-1) return null;  
    return new Noeud( tab[pos] ,  
        array2Noeud(tab,2*pos+1) ,  
        array2Noeud(tab,2*pos+2)  
    );  
}
```

- Et c'est tout !

## Exercice 6 - Tree to Array (L'opération inverse)

### Fichier Arbre.java

```
public int [] tree2Array(){  
    int t[]=new int [(int)Math.pow(2,hauteur())-1];  
    // il faut réserver cet espace, faire comme si l'arbre était complet  
    for (int i=0;i<t.length;i++) t[i]=-1; // à priori  
    if (racine!=null) racine.fill(t,0); // on délègue aux noeuds; 0 est la  
        position courante  
    return t;  
}
```



# Exercice 6 - Tree to Array (L'opération inverse)

## Fichier Arbre.java

```
public int [] tree2Array(){
    int t[]=new int [(int)Math.pow(2,hauteur())-1];
    // il faut réserver cet espace, faire comme si l'arbre était complet
    for (int i=0;i<t.length;i++) t[i]=-1; // à priori
    if (racine!=null) racine.fill(t,0); // on délègue aux noeuds; 0 est la
        position courante
    return t;
}
```

## Fichier Noeud.java

```
public void fill(int[] t, int i) {
    t[i]=val;
    // le noeud et son argument i changent de manière synchronisée
    if (g!=null) g.fill(t, 2*i+1);
    if (d!=null) d.fill(t, 2*i+2);
}
```

- Et c'est tout !