# Handout 5

# L'algorithme de Glushkov

## 1 Algorithme de Glushkov

Cet algorithme transforme une expression rationnelle directement en un automate non-déterministe, sans de produire des  $\epsilon$ -transitions.

#### 1.1 Linéariser l'expression rationnelle

Une expression rationnelle r sur l'alphabet  $\Sigma$  est linéaire quand chaque symbole de  $\Sigma$  paraît au plus une fois dans r. Si une expression rationnelle n'est pas linéaire on peut la linéariser en passant à un alphabet  $plus\ grand$ , appelé l'alphabet linéarisé. Le plus simple est de numéroter toutes les occurrences des lettres dans r à partir de 1.

Exemple :  $(ab+b)^*(bb+a^*)$  sur l'alphabet  $\{a,b\}$  devient  $(a_1b_2+b_3)^*(b_4b_5+a_6^*)$  sur l'alphabet linéarisé  $\{a_1,b_2,b_3,b_4,b_5,a_6\}$ .

### 1.2 Analyser l'expression rationnelle

Calculer les informations suivantes sur l'expression rationnelle r:

- est-ce que  $\epsilon \in \mathcal{L}(r)$ ?
- $first(r) = \{a \in \Sigma \mid \exists w \in \Sigma^* : aw \in \mathcal{L}(r)\}\$
- $last(r) = \{a \in \Sigma \mid \exists w \in \Sigma^* : wa \in \mathcal{L}(r)\}\$
- $next(r) = \{ f \in \Sigma^2 \mid \exists v, w \in \Sigma^* : v \cdot f \cdot w \in \mathcal{L}(r) \}$

Souvent on se contente de dire qu'on peut "voir" ces informations. Des définitions formelles sont données à la section 1.6

#### 1.3 Construire un automate déterministe

L'automate est défini comme suit :

- l'alphabet  $\Sigma$  comme donnée pour l'expression rationnelle (linéarisée!)
- ensemble d'états  $Q = \Sigma \cup \{0\}$
- état initial  $q_0 = 0$
- états acceptants : F = last(r), plus l'état 0 dans le cas où  $\epsilon \in \mathcal{L}(r)$
- transitions:

$$\delta(q,b) = \begin{cases} b & \text{si } q = 0, b \in \mathit{first}(r) \\ b & \text{si } q = a, ab \in \mathit{next}(r) \end{cases}$$

Il s'agit donc d'un automate déterministe et possiblement incomplet sur l'alphabet linéarisé.

### 1.4 Revenir à l'alphabet original

Remplacer dans  $Q, F, \delta$  les symboles de l'alphabet linéarisé par les symboles d'origine. On obtient un automate non-déterministe.

#### 1.5 Déterminiser

Comme vu au cours 3.

#### 1.6 Définition formelle de l'analyse de l'expression rationnelle

• La fonction  $eps: RAT \rightarrow \{ true, false \}$ 

$$\begin{array}{rcl} eps(\epsilon) & = & \texttt{true} \\ eps(a) & = & \texttt{false} & a \in \Sigma \\ eps(\emptyset) & = & \texttt{false} \\ eps(r_1 + r_2) & = & eps(r_1) \vee eps(r_2) \\ eps(r_1r_2) & = & eps(r_1) \wedge eps(r_2) \\ eps(r^*) & = & \texttt{true} \end{array}$$

• La fonction  $\mathit{first}$ : RAT  $\to 2^\Sigma$ 

$$\begin{array}{rcl} eps(\epsilon) & = & \emptyset \\ first(a) & = & \{a\} & a \in \Sigma \\ first(\emptyset) & = & \emptyset \\ first(r_1 + r_2) & = & first(r_1) \cup first(r_2) \\ first(r_1r_2) & = & \left\{ \begin{array}{ll} first(r_1) & \text{si } \neg eps(r_1) \\ first(r_1) \cup first(r_2) & \text{si } eps(r_1) \end{array} \right. \\ first(r^*) & = & first(r) \end{array}$$

• La fonction  $\mathit{last}$ : RAT  $\to 2^\Sigma$ 

$$\begin{array}{rcl} last(\epsilon) & = & \emptyset \\ last(a) & = & \{a\} & a \in \Sigma \\ last(\emptyset) & = & \emptyset \\ last(r_1 + r_2) & = & last(r_1) \cup last(r_2) \\ last(r_1r_2) & = & \begin{cases} last(r_2) & \text{si } \neg eps(r_2) \\ last(r_2) \cup last(r_1) & \text{si } eps(r_2) \end{cases} \\ last(r^*) & = & last(r) \end{array}$$

• La fonction  $\mathit{next}$ : RAT  $\to 2^{(\Sigma^2)}$ 

$$next(\epsilon) = \emptyset$$

$$next(a) = \emptyset \quad a \in \Sigma$$

$$next(\emptyset) = \emptyset$$

$$next(r_1 + r_2) = next(r_1) \cup next(r_2)$$

$$next(r_1r_2) = next(r_1) \cup next(r_2) \cup last(r_1) first(r_2)$$

$$next(r^*) = next(r) \cup last(r) first(r)$$