Éléments d'algorithmique : les arbres binaires

Cours 9

novembre 2021

Insertion et recherche

Objectif : obtenir une structure de donnée où l'insertion et la recherche sont efficaces.

- \star Pour les tableaux triés, l'insertion est en O(n) et la recherche d'un élément est en $O(\log(n))$ où n est la taille du tableau.
- \star Pour les listes, l'insertion est en O(1) et la recherche d'un élément est en O(n) où n est la taille de la liste.

Arbres binaires : définition formelle

Un arbre binaire \mathfrak{t} de taille $n \geq 0$ est soit une feuille \mathfrak{s} soit un nœud \mathfrak{o} attaché via deux arêtes à deux arbres binaires appelés sous-arbre gauche et sous-arbre droit de \mathfrak{t} , où la taille d'un arbre binaire est le nombre de nœuds de \mathfrak{t} .

- Exemples -

Les premiers arbres binaires pour n < 3 sont

Arbres binaires : vocabulaire



Pour chaque nœud O, on a un arbre binaire gauche et un arbre binaire droit appelés respectivement sous-arbre gauche et sous-arbre droit.

Soit n un nœud d'un arbre binaire, on appelle descendants de n tous nœuds appartenant au sous-arbre gauche et au sous-arbre droit de n. On appelle fils de n les nœuds reliés directement à n.

Type de donnée et prototype (pseudocode)

Soit $\mathfrak t$ un arbre binaire, $\mathfrak g$ son sous-arbre gauche et $\mathfrak d$ son sous-arbre droit.

Méthodes pour les arbres binaires :

- * ABin Vide () : renvoie l'arbre vide
- ★ ABin Nœud (ABin g, ABin d): renvoie un arbre de sous-arbres gauche et droit g et d.
- * Boolean EstVide (ABin t): renvoie VRAI si t est l'arbre vide.
- \star ABin SAG (ABin \mathfrak{t}): renvoie \mathfrak{g} si $\mathfrak{t}=(\mathfrak{g},\mathfrak{d})$, et n'est pas défini sinon.
- \star ABin SAD (ABin $\mathfrak t$) : renvoie $\mathfrak d$ si $\mathfrak t=(\mathfrak g,\mathfrak d)$, et n'est pas défini sinon.

Taille et hauteur

Soit $\mathfrak t$ un arbre binaire, $\mathfrak g$ son sous-arbre gauche et $\mathfrak d$ son sous-arbre droit. On définit deux fonctions sur les arbres binaires.

Le nombre de nœuds, appelé Taille(t) :

- \star Taille(Vide) = 0
- $\star \text{ Taille}(\text{N} \otimes \text{ud}(\mathfrak{g}, \mathfrak{d})) = 1 + \text{Taille}(\mathfrak{g}) + \text{Taille}(\mathfrak{d})$

Le nombre de nœuds d'un plus long chemin entre la racine et une feuille, appelé Hauteur(t) :

- \star Hauteur(Vide) = 0
- \star Hauteur(Nœud($\mathfrak{g},\mathfrak{d}$)) = 1 + max {Hauteur(\mathfrak{g}), Hauteur(\mathfrak{d})}

Parcours dans les arbres binaires

Un parcours est un algorithme qui appelle une fonction f sur tous les nœuds ou sous-arbres d'un arbre.

L'ordre sur les nœuds dans lequel la fonction est appelée doit être spécifié.

Exemples:

- \star si f est une fonction d'affichage, ceci va afficher le contenu des nœuds de l'arbre selon l'ordre spécifié;
- $\star\,$ si f est une fonction de somme, ceci va calculer la somme des contenus des nœuds de l'arbre.

Parcours préfixe, infixe et postfixe

Parcours préfixe (ou en profondeur):

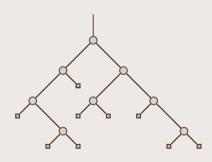
- \star application de f à la racine;
- \star parcours préfixe du sous-arbre gauche;
- \star parcours préfixe du sous-arbre droit.

Parcours infixe:

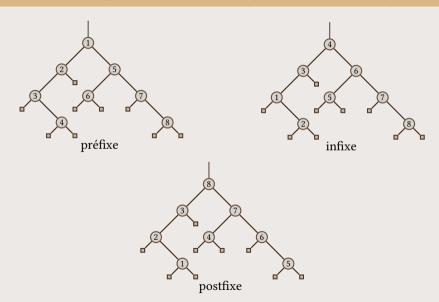
- * parcours infixe du sous-arbre gauche;
- \star application de f à la racine;
- * parcours infixe du sous-arbre droit.

Parcours postfixe:

- \star parcours postfixe du sous-arbre gauche;
- \star parcours postfixe du sous-arbre droit;
- \star application de f à la racine.



Parcours préfixe, infixe et postfixe : exemples



Arbres binaires valués

Soit *T* un type pour les valuations.

Méthodes pour les arbres binaires valués :

- \star ABinV(T) Vide () : renvoie l'arbre vide
- \star ABinV(T) Nœud (T ν , ABinV(T) \mathfrak{g} , ABinV(T) \mathfrak{d}): renvoie l'arbre valué (ν , \mathfrak{g} , \mathfrak{d}).
- \star Boolean EstVide (ABinV(T) t) : renvoie VRAI si t est l'arbre vide.
- * ABinV(T) SAG (ABinV(T) \mathfrak{t}): renvoie \mathfrak{g} si $\mathfrak{t} = (v, \mathfrak{g}, \mathfrak{d})$, et n'est pas défini sinon.
- * ABinV(T) SAD (ABinV(T) \mathfrak{t}): renvoie \mathfrak{d} si $\mathfrak{t} = (\nu, \mathfrak{g}, \mathfrak{d})$, et n'est pas défini sinon.
- $\star T$ Val (ABinV(T) \mathfrak{t}): renvoie ν si $\mathfrak{t} = (\nu, \mathfrak{g}, \mathfrak{d})$, et n'est pas défini sinon.

Arbres binaires de recherche

Un arbre binaire de recherche (ABR) est un arbre binaire valué par un type dont les données sont totalement comparables qui, s'il n'est pas vide, est tel que

- * ses sous-arbres gauche et droit sont des ABR;
- * les valeurs des nœuds du sous-arbre gauche sont inférieures à la valeur de la racine de l'arbre;
- * les valeurs des nœuds du sous-arbre droit sont strictement supérieures à la valeur de la racine de l'arbre.

Opérations sur les arbres binaires de recherche

Comme pour les tableaux et les listes, plusieurs opérations sont possibles dans les arbres binaires de recherche :

- ⇒ recherche d'un élément;
- ⇒ insertion d'un élément;
- \Rightarrow suppression d'un élément.

Algorithme de recherche d'un élément dans un ABR

Algorithme EstDansABR

- * Entrée : un ABR t et un élément e.
- ★ Sortie : VRAI si e apparaît dans t, FAUX sinon.

Note: en pratique, Hauteur(t) < Taille(t).

```
si EstVide(t) alors
                  renvoyer FAUX
          sinon si e = Val(t) alors
                  renvover VRAI
          sinon si e <= Val(t) alors
                  renvoyer EstDansABR(SAG(t))
          sinon
                  renvoyer EstDansABR(SAD(t))
\Rightarrow Complexité : O(\text{Hauteur}(t)).
```

Algorithme d'insertion d'un élément dans un ABR

Algorithme InsertABR

- * Entrée : un ABR t et un élément e.
- * Sortie : un ABR s obtenu en remplaçant une feuille de t par un nœud contenant e.

14/15





