

*** Les exercices marqués d'une étoile sont à faire à la maison.**

Une file est une structure de données *abstraite* sur laquelle sont définies trois opérations :

- `empty(F)` qui teste si la file `F` est vide ;
- `put(x, F)` qui ajoute un élément `x` en queue de la file `F` ;
- `get(F)` qui enlève l'élément en tête de la file `F` et le renvoie.

Exercice 1. *Sedgewick.*

Dans la suite suivante, une lettre indique un *put* et un astérisque indique un *get*. Donnez la suite de *get* exécutés lorsqu'on applique à une file (initialement vide) la suite d'opérations indiquée :

E A S * Y * Q U E * * * S T * * * I O * N * * *

Exercice 2. *Files implémentées par de listes chaînées.*

1. Implémentez les files à l'aide d'une liste chaînée où le premier élément de la file est en tête de la liste. Quelle est la complexité des opérations `empty`, `get` et `put` ?

Pour améliorer la complexité de l'opération `put`, on se propose d'utiliser des *listes avec pointeur de queue*. Une telle liste est représentée par une structure `ListEnd` dans laquelle la structure `Cellule` est utilisée pour représenter les éléments ou les nœuds de la liste :

```
1 class Cellule {
2     Object val
3     Cellule next
4 }
```

```
1 class ListEnd {
2     Cellule first
3     Cellule last
4 }
```

Le champ `first` contient une référence à la première cellule, comme pour une liste ordinaire. Le champ `last` contient une référence à la dernière cellule. (Si la liste est vide, les deux champs valent `null`.)

2. Implémentez les files à l'aide de listes avec pointeur de queue.

On se propose maintenant d'implémenter les files avec deux listes ordinaires :

```
1 class List2 {
2     Cellule first
3     Cellule second
4 }
```

On enfile les éléments dans la liste `first`, et on les défile depuis la liste `second`. Lorsque `second` est vide et on veut défiler un élément, on vide la liste `first` et on la stocke en inverse dans `second`.

3. Implémentez les files à l'aide de deux listes. Combien faut-il de temps pour enfiler un élément ? Pour défiler un élément ? Pour enfiler n éléments et les défiler tous ?
4. Quels sont les avantages et les défauts de chacune de ces implémentations ?

Exercice 3. *Files implémentées par de tableaux.*

On suppose que la file a une taille maximale de N .

1. Proposez une implémentation de la file avec un tableau.
2. Quelle est la complexité en nombre d'opérations d'un `empty`, d'un `get` et d'un `put` dans votre implémentation ? Proposez, si ce n'est pas le cas, une implémentation de la file telle que le nombre d'opération pour le `get` et le `put` soit constant.
3. * Programmer en java votre implémentation. Attention ! La complexité de votre implémentation des opérations `empty`, `get` et `put` comptera dans votre note.