

Projet de Programmation (PL4)

Bomberman

Proposé par Antoine Allioux (antoine.allioux@irif.fr)



Dynablast (1992)

Présentation

Bomberman est une série de jeux originellement développés par Hudson Soft où vous incarnez un poseur de bombes qui utilise ses bombes pour se débarrasser de ses ennemis et se frayer un chemin jusqu'à la sortie de la carte en détruisant des obstacles.

Les niveaux consistent en une grille à deux dimensions où le joueur et les ennemis peuvent se déplacer horizontalement et verticalement. Cette grille comporte deux sortes d'obstacles : des obstacles indestructibles et d'autres destructibles. Les obstacles indestructibles sont distribués de façon uniforme : ils sont placés une ligne sur deux et une colonne sur deux. Les obstacles destructibles sont distribués sur la surface restante sans contrainte particulière. Les joueurs peuvent faire usage de leur bombe pour les détruire. Certains obstacles peuvent révéler des bonus lorsqu'ils sont détruits.

Le but du jeu est d'éliminer ses adversaires en utilisant ses bombes et en faisant attention à ne pas périr sous ses propres bombes. Il faut pour cela se positionner à une distance supérieure à leur rayon d'action ou utiliser les obstacles pour s'abriter. Les bombes ont un rayon d'action qui peut être augmenté grâce à certains bonus. De même, la vitesse du joueur ou le nombre de bombes qu'il peut déposer peuvent être modifiés grâce à des bonus. Vous pourrez être créatif et laisser libre cours à votre imagination pour créer des bonus originaux.

Plusieurs modes de jeu existent. Il est possible de jouer contre des ennemis pilotés par l'ordinateur ou alors de jouer avec d'autres joueurs sur le même écran ou en ligne. Les ennemis contrôlés par l'ordinateur peuvent soit être des poseurs de bombes soit être de simples personnages ne faisant que se promener sur la grille et dont il faut éviter le contact.

Objectif

Votre objectif est de développer un jeu inspiré de Bomberman.

N'hésitez pas à faire preuve d'originalité en ce qui concerne les bonus et les modes de jeu mais il faut que cela reste réalisable dans le temps imparti. Vous avez la liberté de développer les modes de jeu que vous préférez.

Il est recommandé d'utiliser les langages et technologies que vous avez vus en cours. Si vous souhaitez être plus original, demandez-moi au préalable.

Ressources

Deux jeux de la franchise Bomberman sont disponibles gratuitement sur PC :

- Dynablaster (https://www.abandonware-france.org/ltf_abandon/ltf_jeu.php?id=298)
- Atomic Bomberman (https://www.abandonware-france.org/ltf_abandon/ltf_jeu.php?id=2773)

De multiples autres versions existent.