

POO-IG

Programmation Orientée Objet et Interfaces Graphiques

Examen de session 1

8 Janvier 2019

Durée : 2 heures

Documents autorisés : trois feuilles A4 recto-verso manuscrites ou imprimées. Portables/Ordinateurs/Tablettes interdits.

IMPORTANT : Dans les questions à choix multiple vous devez **entourer toutes les réponses correctes** (il peut y en avoir plusieurs). Si l'ensemble des réponses entourées ne coïncide pas avec l'ensemble des réponses correctes la question ne donnera aucun point.

Dans toutes les questions les étoiles donnent une indication approximative de la difficulté (plus d'étoiles = exercice plus difficile).

Question 1 (*)

```
class A {
    int c = 0;
    public int getC () {
        return c;
    }
}
class B extends A {
    int c = 1;
}
public class Test {
    public static void main (String args[]) {
        B b = new B(); A a = b;
        System.out.print(b.getC()+" ");
        System.out.println(a.getC());
    }
}
```

Qu'affiche le programme ci-dessus ?

Réponses possibles :

- a. 0 0
- b. 0 1
- c. 1 1
- d. 1 0

Question 2 (*)

Soit A et B deux classes définies comme suit

```
public class A{}  
public class B extends A{}
```

Entourer les réponses correctes.

Réponses possibles :

- a. A et B doivent appartenir au même package,
- b. toutes les méthodes de la classe A sont accessibles par la classe B,
- c. toutes les méthodes de la classe A sont héritées par la classe B,
- d. la classe B peut déclarer une méthode avec la même signature qu'une méthode de la classe A

Question 3 ()**

L'interface fonctionnelle `ToIntFunction<T>` (du package `java.util.function`) contient pour unique méthode `int applyAsInt(T value)`. On souhaite utiliser cette interface pour calculer la taille au carré d'une chaîne de caractères. Pour cela, on considère le code ci-dessous :

```
XXXX squaredLength = YYYY;  
String s = "hello";  
System.out.println(squaredLength.applyAsInt(s)); // affiche 25
```

Que faut-il indiquer à la place de XXXX et YYYY pour que le fragment de code ci-dessus affiche la taille au carré de s (25 en l'occurrence) ? Indice : YYYY doit contenir une expression lambda.

Question 4 (*)

On considère le code suivant

```
public static void main(String args[]) {  
    try {  
        int a, b; b = 0; a = 5 / b;  
        System.out.print("A ");  
    } catch(ArithmeticException e) {  
        System.out.print("B ");  
    }  
}
```

Qu'est-il affiché à l'exécution du programme ?

Réponses possibles :

- a. A
- b. B
- c. A B
- d. Exception in thread "main" java.lang.ArithmeticException : division by zero

Question 5 (*)**

Écrire une expression lambda à la place du commentaire pour qu'à l'exécution de la méthode `main`, le caractère `c` vaille `'3'`.

```
public interface Ab<A,B>{
    B ab(A a);
}
public class Barbara<A,B,C>{
    Ab<Ab<A,B> , Ab<Ab<B,C> , Ab<A,C>>> barbara =
    // Votre expression lambda ici
}
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        Ab<Integer,String> f = i -> Integer.toString(i);
        Ab<String,Character> g = s -> s.charAt(0);
        Barbara<Integer,String,Character> barb =
            new Barbara<Integer,String,Character>();
        int test = 3345;
        char c = barb.barbara.ab(f).ab(g).ab(test);
        // c doit valoir '3'
    }
}
```

Votre expression lambda :

Question 6 ()**

Nous souhaitons représenter une version simplifiée de la carte vitale où nous supposons que son numéro n'est composé que de la concaténation du sexe (1 pour un homme, 2 pour une femme), de l'année de naissance de l'individu (1998 par exemple) et du mois de naissance de l'individu. Par exemple, la coupe du monde de juillet 1998 aurait le numéro 219987. Nous disposons des classes suivantes :

```
public class Carte{
    int numero;

    public Carte(int numero){
        this.numero=numero;
    }
}

public class Individu{
    boolean femme;
    int anneeNaissance;
    int moisNaissance;

    public Individu(boolean femme, int an, int mois){
        this.femme=femme;
        this.anneeNaissance=an;
        this.moisNaissance=mois;
    }
}
```

Java dispose d'une interface fonctionnelle `Function<T,R>` qui n'a qu'une seule méthode `R apply(T t)`.

Déclarer une variable `nouvelleCarte` du bon type et l'initialiser à l'aide d'une expression lambda. Cette expression lambda doit décrire une fonction qui associe à un individu une nouvelle carte vitale (au numéro respectant la norme décrite ci-dessus). (Vous pourrez utiliser les méthodes `Integer.toString(i)` pour convertir un entier i en chaîne de caractères, et `Integer.parseInt(s)` pour convertir une chaîne de caractères s en entier.)

Question 7 (*)

Écrire une méthode statique qui prend en argument un tableau a et deux entiers i, j et qui échange les éléments de a aux positions i et j . On ne suppose rien sur le type des éléments du tableau.

Question 8 (**)

Soit A et B deux classes définies comme suit :

```
public class A {}  
public class B extends A {}
```

Entourer les réponses correctes :

Réponses possibles :

- a. `ArrayList<A>` est un sous-type de `List<A>`,
- b. `ArrayList` est un sous-type de `ArrayList<A>`,
- c. `ArrayList` est un sous-type de `ArrayList<? super A>`,
- d. `ArrayList` est un sous-type de `ArrayList<? extends A>`.

Question 9 (**)

On considère l'extrait de code suivant :

```
public static float sumFloat(List<? extends Number> list) {  
    float x = 0;  
    for (Number y : list)  
        x += y.floatValue();  
    return x;  
}
```

Cet extrait de code compile-t-il ? Expliquez pourquoi.

Question 10 (**)

On définit les classes ci-dessous :

```
public class Voiture{  
    public int kmParcours;  
}  
  
public class Ferrari extends Voiture{  
}
```

Quelles propositions parmi les suivantes sont vraies ?

Réponses possibles :

- a. Pour pouvoir créer des voitures et des Ferraris neuves (c'est-à-dire qui n'ont parcouru aucun kilomètre) il faut ajouter un constructeur dans les deux classes.
- b. On peut ajouter un constructeur dans Voiture qui construit des voitures avec un kilométrage non nul, sans ajouter de constructeur dans Ferrari.
- c. On peut ajouter un constructeur dans Ferrari qui construit des Ferraris avec un kilométrage non nul, sans ajouter de constructeur dans Voiture.
- d. On peut ajouter un constructeur dans les deux classes, uniquement sous réserve que les deux aient les mêmes arguments.

Question 11 (*)

Lorsqu'une classe A étend une classe B, est-ce que : (entourer les réponses correctes)

Réponses possibles :

- a. toutes les instances de A sont aussi des instances de B
- b. toutes les instances de B sont aussi des instances de A
- c. les deux réponses précédentes sont vraies
- d. les trois réponses précédentes sont fausses.

Question 12 ()**

Quelles affirmations suivantes sont correctes ?

Réponses possibles :

- a. Une interface peut avoir une classe membre statique
- b. Une classe implémentant une interface doit implémenter/redéfinir toutes les méthodes déclarées dans l'interface
- c. Une classe abstraite peut contenir une méthode final
- d. Dans une interface, toutes les paires possibles des modifieurs "private", "abstract" et "final" sont incompatibles dans une même déclaration de méthode.

Question 13 (*)

```

class Portable {
    public void sonne(Sonnerie s) { s.sonne(); }
}
class Sonnerie {
    public void sonne() { System.out.println("Z"); }
}
class DoubleSonnerie extends Sonnerie{
    public void sonne() { System.out.println("Z Z"); }
}
public class Bruit {
    public static void main(String[] args) {
        Portable tel = new Portable();
        Sonnerie s1 = new Sonnerie();
        DoubleSonnerie s2 = new DoubleSonnerie();
        Sonnerie s3 = new DoubleSonnerie();
        tel.sonne(s1);
        tel.sonne((Sonnerie)s2);
        tel.sonne(s2);
        tel.sonne(s3);
    }
}

```

Qu'affiche le programme ci-dessus ?

Réponses possibles :

- a. Z [retour à la ligne] Z [retour à la ligne] Z Z [retour à la ligne] Z
- b. Z [retour à la ligne] Z [retour à la ligne] Z Z [retour à la ligne] Z Z
- c. Z [retour à la ligne] Z Z [retour à la ligne] Z Z [retour à la ligne] Z Z
- d. Z [retour à la ligne] Z Z[retour à la ligne] Z Z [retour à la ligne] Z

Question 14 (*)

Soit A la classe définie comme suit :

```

public class A {
    public class B {}
}

```

Quelle est la bonne façon d'instancier B depuis l'extérieur de A ?

Réponses possibles :

- a. `A.B b = new A.B()`
- b. `A.B b = new B()`
- c. `A.B b = a.new A.B()`, avec a une instance de A
- d. `A.B b = a.new B()`, avec a une instance de A