

POO-IG

Programmation Orientée Objet et Interfaces Graphiques Examen de session 1

8 Janvier 2019

Durée: 2 heures (Correction)

Documents autorisés : trois feuilles A4 recto-verso manuscrites ou imprimées. Portables/Ordinateurs/Tablettes interdits.

IMPORTANT: Dans le questions à choix multiple vous devez **entourer toutes les réponses correctes** (il peut y en avoir plusieurs). Si l'ensemble des réponses entourées ne coïncide pas avec l'ensemble des réponses correctes la question ne donnera aucun point.

Dans toutes les questions les étoiles donnent une indication approximative de la difficulté (plus d'étoiles = exercice plus difficile).

Question 1 (**)

On considère l'extrait de code suivant :

```
public static float sumFloat(List<? super Number > list) {
   float x = 0;
   for (Number y : list)
        x += y.floatValue();
   return x;
}
```

Cet extrait de code compile-t-il? Expliquez pourquoi.

Non, cet extrait de code ne compile pas. La méthode sumFloat accepte comme argument une List<T>, où T est un super-type de Number. Les éléments de la liste ne peuvent pas donc implicitement être downcastés en Number

Question 2 (*)

Lorsqu'une classe B étend une classe A, est-ce que : (entourer les réponses correctes)

Réponses possibles :

- \times toutes les instances de A sont aussi des instances de B
- \rightarrow toutes les instances de B sont aussi des instances de A
- × les deux réponses précédentes sont vraies
- × les trois réponses précédentes sont fausses.

Question 3 (**)

L'interface fonctionnelle ToIntBiFunction<T,U> (du package java.util.function) contient pour unique méthode int applyAsInt(T value1, U value2). On souhaite utiliser cette interface pour calculer le produit des tailles de deux chaînes de caractères. Pour cela, on considère le code cidessous :

```
XXXX lengthProduct = YYYY;
String s1 = "hello"; String s2 = "world";
System.out.println(lengthProduct.applyAsInt(s1,s2)); // affiche 25
```

Que faut-il indiquer à la place de XXXX et YYYY pour que le fragment de code ci-dessus affiche le produit des tailles de s1 et s2 (25 en l'occurrence)? Indice : YYYY doit contenir une expression lambda.

 $ToIntBiFunction < String, String > lengthProduct = (s1, s2) \rightarrow s1.length()*s2.length();$

Question 4 (*)

On considère le code suivant

```
public static void main(String args[]) {
    try {
        int a, b; b = 0; a = 5 / b;
        System.out.print("B ");
    } catch(ArithmeticException e) {
        System.out.print("A ");
    }
}
```

Qu'est-il affiché à l'exécution du programme?

Réponses possibles :

- \rightarrow A
- \times B
- × Exception in thread "main" java.lang.ArithmeticException : division by zero
- \times BA

L'exception est correctement gerée, d'où l'affichage de 'A'.

Question 5 (***)

Écrire une expression lambda à la place du commentaire pour qu'à l'execution de la méthode main, le caractère c vaille '3'.

```
public interface Ab<A,B>{
   B ab(A a);
}
public class Barbara<A,B,C>{
   Ab<Ab<B,C>, Ab<Ab<A,B>, Ab<A,C>>> barbara =
   // Votre expression lambda ici
}
public class Test {
```

```
public static void main(String[] args) {
   Ab<Integer,String> f = i -> Integer.toString(i);
   Ab<String,Character> g = s -> s.charAt(0);
   Barbara<Integer,String,Character> barb =
      new Barbara<Integer,String,Character>();
   int test = 3345;
   char c = barb.barbara.ab(g).ab(f).ab(test);
   // c doit valoir '3'
}
```

```
Votre expression lambda :
g \rightarrow f \rightarrow x \rightarrow g.ab(f.ab(x))
```

Question 6 (*)

Soit A et B deux classes définies comme suit :

```
public class B{}
public class A extends B{}
```

```
Entourer les réponses correctes.
```

Réponses possibles :

- × toutes les méthodes de la classe A sont accessibles par la classe B,
- × A et B doivent appartenir au même package,
- × toutes les méthodes de la classe A sont héritées par la classe B,
- \rightarrow la classe A peut déclarer une méthode avec la même signature qu'une méthode de la classe B.

Question 7 (*)

```
class Portable {
    public void sonne(Sonnerie s) { s.sonne(); }
}
class Sonnerie {
    public void sonne() { System.out.println("Z Z"); }
class SimpleSonnerie extends Sonnerie{
    public void sonne() { System.out.println("Z"); }
public class Bruit {
 public static void main(String[] args) {
        Portable tel = new Portable();
        Sonnerie s1 = new Sonnerie();
        SimpleSonnerie s2 = new SimpleSonnerie();
        Sonnerie s3 = new SimpleSonnerie();
        tel.sonne(s1);
        tel.sonne((Sonnerie)s2);
        tel.sonne(s2);
        tel.sonne(s3);
 }
}
```

3

```
Qu'affiche le programme ci-dessus?
```

Réponses possibles :

- × Z Z [retour à la ligne] Z Z [retour à la ligne] Z [retour à la ligne] Z Z
- imes Z Z [retour à la ligne] Z Z [retour à la ligne] Z [retour à la ligne] Z
- \rightarrow Z Z [retour à la ligne] Z [retour à la ligne] Z [retour à la ligne] Z
- $\times~$ Z [retour à la ligne] Z Z [retour à la ligne] Z Z [retour à la ligne] Z

Question 8 (**)

On définit les classes ci-dessous :

```
public class Voiture{
   public int kmParcourus;
}

public class Ferrari extends Voiture{
}
```

```
Quelles propositions parmi les suivantes sont vraies?
```

Réponses possibles :

- × On peut ajouter un constructeur dans Voiture qui construit des voitures avec un kilométrage non nul, sans ajouter de constructeur dans Ferrari.
- × Pour pouvoir créer des voitures et des Ferraris neuves (c'est-à-dire qui n'ont parcouru aucun kilomètre) il faut ajouter un constructeur dans les deux classes.
- \times On peut ajouter un constructeur dans les deux classes, uniquement sous réserve que les deux aient les mêmes arguments.
- \rightarrow On peut ajouter un constructeur dans Ferrari qui construit des Ferraris avec un kilométrage non nul, sans ajouter de constructeur dans Voiture.

Question 9 (**)

Nous souhaitons représenter une version simplifiée de la carte vitale où nous supposerons que son numéro n'est composé que de la concaténation du sexe (1 pour un homme, 2 pour une femme), de l'année de naissance de l'individu à quatre chiffres (1998 par exemple) et du mois de naissance de l'individu à deux chiffres. Par exemple, la coupe du monde de juillet 1998 aurait le numéro 2199807. Nous disposons des classes suivantes :

```
public class Carte{
   String numero;

public Carte(String numero){
     this.numero=numero;
  }
}

public class Individu{
```

```
boolean femme;
int anneeNaissance;
int moisNaissance;

public Individu(boolean femme, int an, int mois){
   this.femme=femme;
   this.anneeNaissance=an;
   this.moisNaissance=mois;
}
```

Java dispose d'une interface fonctionnelle Function<T,R> qui n'a qu'une seule méthode R apply(T t).

Déclarer une variable nouvelIndividu du bon type et l'initialiser à l'aide d'une expression lambda. Cette expression lambda doit décrire une fonction qui associe à une carte vitale (au numéro respectant la norme décrite ci-dessus) l'individu ayant cette carte. (Vous pourrez utiliser les méthodes Integer.parseInt(s) pour convertir une chaîne de caractères s en entier, et s.substring(i, j) pour lire la sous-chaîne de s entre les indices i (inclus) et j (exclu).)

```
Function < Carte, Individu > nouvelIndividu = (carte -> {
   boolean femme = true;
   if (carte.numero.charAt(0) == '1') femme = false;
   int anneeN = Integer.parseInt(carte.numero.substring(1,5));
   int moisN = Integer.parseInt(carte.numero.substring(6,7));
   return new Individu(femme, anneeN, moisN);
});
```

Question 10 (*)

Écrire une méthode statique qui prend en argument un tableau t et deux entiers i, j et qui écrase l'élément de t en position j avec l'element de t en position i. On ne suppose rien sur le type des éléments du tableau.

```
public static <T> void ecrase(T[] t, int i, int j) {
    t[j] = t[i];
}
```

Question 11 (**)

Soit A et B deux classes définies comme suit :

```
public class B{}
public class A extends B{}
```

```
Entourer les réponses correctes :
```

Réponses possibles :

- × ArrayList<A> est un sous-type de ArrayList,
- \rightarrow ArrayList est un sous-type de ArrayList<? super A>,
- → ArrayList<A> est un sous-type de ArrayList<? extends B>,
- \rightarrow ArrayList<A> est un sous-type de List<A>.

Question 12 (*)

```
class B {
  int c = 0;
  public int getC () {
    return c;
  }
}
class A extends B {
  int c = 1;
}
public class Test {
  public static void main (String args[]) {
    A a = new A(); B b = a;
    System.out.print(b.getC()+" ");
    System.out.println(a.getC());
}
```

```
Qu'affiche le programme ci-dessus?
```

Réponses possibles :

- \times 11
- \times 10
- \times 01
- $\rightarrow 00$

Question 13 (*)

Soit B la classe définie comme suit :

```
public class B {
  public class A {}
}
```

Quelle est la bonne façon d'instancier A depuis l'extérieur de B?

Réponses possibles :

```
× B.A a = new A()
→ B.A a = b.new A(), avec b une instance de B
× A a = b.new A(), avec b une instance de B
× B.A a = new B.A()
```

Question 14 (**)

Quelles affirmations suivantes sont correctes?

Réponses possibles:

- \times Une interface peut avoir une classe membre non-statique
- \rightarrow Une classe abstraite peut contenir une méthode private
- \times Une classe implémentant une interface doit implémenter/redéfinir toutes les méthodes déclarées dans l'interface
- → Dans une interface, toutes les paires possibles des modifieurs "private", "abstract" et "final" sont incompatibles dans une même déclaration de méthode.

pour la troisième pensez à default, ou a une classe abstraite implémentant l'interface Remarque : dans une classe, même abstraite, "private" et "final" ensemble sont ok (même si inutiles)

7

1