ID du trinôme: G4S11

lère partie : table des matières :

I. Introduction (Jade)

Présentation du projet

- II. Première approche pour [D4, D6, D8]
 - A. Essayer différentes stratégies :
 - Toujours utiliser le dé avec le moins de faces (d4) (Martin)
 - Toujours utiliser le dé le plus grand possible (d8 si n > 8, d6 si n
 > 6, d4 si n > 4) (Jade)
 - Utiliser le dé à k-face quand le nombre de points est divisible par k (Yacine)

Pour chaques stratégies nous calculerons la probabilité gagnante à l'aide de l'annexe numérique.

- B. Déduire une stratégie optimale (Yacine)
 - Explication de la stratégie
 - Programme qui le met en oeuvre
- III. Étendre le problème pour k dés à [m1, ..., mk] faces (Martin)
 - Explication pour généraliser la stratégie
 - Programme pour calculer la probabilité générale pour k dés (k >= 1)
- IV. Trouver des liens entre ce problèmes et d'autres problèmes de mathématiques discrètes
 - Plusieurs problèmes (piste de développement) :
 - A. Jeu des bâtonnets (Yacine)
 - B. Black Jack (Martin)
- V. Conclusion (Jade)
- VI. Bibliographie

2ème partie : annexe numérique :

- Elle contiendra nos programmes pour calculer les probabilités gagnantes des différentes stratégies (points II et III de la table des matières).
- Ainsi que des illustrations, graphiques, etc... pour illustrer nos propos lors des points I, IV et V).