Chapter 1

1.姓名: 唐翠霜

2.学号: 57119111

3.实验内容:环境变量与特权程序

4.实验时间: 2021.7.13

5.实验过程:

Task1: Manipulating Environment Variables

1) Use printenv or env command to print out the environment variables.



[07/13/21]seed@VM:~\$ subl env.txt

直接 env 输出的环境变量太多了一屏放不下,可用以上方式放在一个 sublime 文本里面看



2) Use "printenv PWD" or "env | grep PWD" to print out some particular environment variables.

```
[07/13/21]seed@VM:~$ printenv PWD /home/seed [07/13/21]seed@VM:~$ env|grep PWD PWD=/home/seed [07/13/21]seed@VM:~$
```

3) Use export and unset to set or unset environment variables.

```
[07/13/21]seed@VM:-$ export

declare -x COLORTERM="truecolor"

declare -x DBUS_SESSION_BUS_ADDRESS="unix:path=/run/user/1000/bus"

declare -x DESKTOP_SESSION="ubuntu"

declare -x DISPLAY=":0"

declare -x GJS_DEBUG_OUTPUT="stderr"

declare -x GJS_DEBUG_OUTPUT="stderr"

declare -x GJS_DEBUG_OUTPUT="stderr"

declare -x GJS_DEBUG_TOPICS="JS_ERROR;JS_LOG"

declare -x GNOME_DESKTOP_SESSION_DD="this-is-deprecated"

declare -x GNOME_SHELL_SESSION_MODE="ubuntu"

declare -x GNOME_TERMINAL_SCREEM="/org/gnome/Terminal/screen/2e101685_6cba_4343_8949_a43dde85e23a"

declare -x GNOME_TERMINAL_SCREEM="/org/gnome/Terminal/screen/2e101685_6cba_4343_8949_a43dde85e23a"

declare -x GFG_AGENT_INFO="/run/user/1000/gnupg/S.gpg-agent:0:1"

declare -x GFG_AGENT_INFO="/run/user/1000/gnupg/S.gpg-agent:0:1"

declare -x HOME="/home/seed"

declare -x IM_CONFIG_PHASE="1"

declare -x IM_CONFIG_PHASE="1"

declare -x IM_CONFIG_PHASE="1"

declare -x LANG="en_US_UTF-8"

declare -x LANG="en_US_UTF-8"

declare -x LESSCLOSE="/usr/bin/lesspipe %s %s"

declare -x LESSOPEN="/usr/bin/lesspipe %s"

declare -x LESSOPEN="/usr/bin/lesspipe %s"

declare -x LOGNAME="seed"

[07/13/21]seed@VM:~$ printenv PWD

/home/seed

[07/13/21]seed@VM:~$ unset PWD

[07/13/21]seed@VM:~$ printenv PWD
```

Task2: Passing Environment Variables from Parent Process

to Child Process 通过 fork()来探究父进程的环境变量是否被子进程所继承

1) compile and run the following program, and describe your observation.

```
1#include<unistd.h>
 2 #include<stdio.h>
 3 #include < stdlib.h>
 5 extern char **environ;
 7 void printenv()
 8 {
           int i=0;
10
           while(environ[i]!=NULL)
11
           {
12
               printf("%s\n",environ[i]);
13
14
           }
15 }
16
17 void main()
18 {
           pid_t childPid;
20
           switch(childPid=fork())
21
22
23
24
               case 0:/*child process*/
                    printenv();
                    exit(0);
25
               default:/*parent process*/
26
                   //printenv;
                    exit(0);
          }
29 }
```

编译后的结果:

```
[07/13/21]seed@VM:-5 cd Desktop/lab1
[07/13/21]seed@VM:-/.../lab1$ gcc -o task2 task2.c
[07/13/21]seed@VM:-/.../lab1$ ./task2
SHELL=/bin/bash
SESSION MANAGER=local/VM:@/tmp/.ICE-unix/2021,unix/VM:/tmp/.ICE-unix/2021
OT ACCESSIBILITY=1
COLORTERM=truecolor
VDC.CONETC.DISS_cets(/dd/ydg.ubuntus/ets/ydg.
のT ACCESSIBILITY=1
COLORTERM=truecolor
XDG CONFIG DIRS=/etc/xdg/xdg-ubuntu:/etc/xdg
XDG MENU PREFIX=gnome-
GNOME DESKTOP_SESSION ID=this-is-deprecated
GNOME DESKTOP_SESSION MODE=ubuntu
SSH AUTH SOCK=/run/user/1000/keyring/ssh
XMODIFIERS=@im=ibus
DESKTOP_SESSION=Wubuntu
DESKTOP_SESSION=Wubuntu
DESKTOP_SESSION=Ubuntu
DESKTOP_SESSION_TD=1981
GTK_MODULES-gail:atk-bridge
PWD=/home/seed/DesktoP=ubuntu
XDG_SESSION_TPE=X11
GPG_AGENT_INFO=/run/user/1000/gnupg/S.gpg-agent:0:1
XAUTHORITY=/run/user/1000/gnm/Xauthority
GJS_DEBUG_TOPICS=JS_ERROR;JS_LOG
MINDOWPATH=2
HOME=/home/seed
UM_COMFIG_PHASE=1
LANG=en_US_UTF-8
LANG=en_US_UTF-8
LS_COLORES=seed:di=01;34:ln=01;36:mh=00:pi=40;33:so=01;35:do=01;35:bd=40;33;01:cd=40;33;01:mi=00:su=37;41:sg=30;43:ca=30;41:tw=30;42:ow=34;42:st=37;44:ex=01;32:*.tar=01;31:*.tg=01;31:*.ar=01;31:*.ar=01;31:*.lz=01;31:*.lz=01;31:*.lz=01;31:*.lz=01;31:*.lz=01;31:*.lz=01;31:*.lz=01;31:*.lz=01;31:*.lz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.xz=01;31:*.
```

将23行和26行代码修改后:

```
1#include<unistd.h>
 2 #include<stdio.h
 3 #include < stdlib.h>
 5 extern char **environ;
 7 void printenv()
 8 {
 9
            int i=0:
10
            while(environ[i]!=NULL)
12
                printf("%s\n",environ[i]);
13
                i++;
15 }
16
17 void main()
18 {
19
            pid t childPid;
20
            switch(childPid=fork())
21
22
23
                 case 0:/*child process*/
                     //printenv();
24
25
                exit(0);
default:/*parent process*/
26
                     printenv;
27
28
29 }
                     exit(0);
            }
```

```
再次编译:
[07/13/21]seed@VM:-/.../lab1$ gcc ·o task22 task2.c
[07/13/21]seed@VM:-/.../lab1$ ./task22
SHELL=/bin/bash
SESSION MANAGER=local/VM:@/tmp/.ICE-unix/2021,unix/VM:/tmp/.ICE-unix/2021
OT ACCESSIBILITY=1
COLORTERM#Truecolor
XDG_CONFIG_DIRS=/etc/xdg/xdg-ubuntu:/etc/xdg
XDG_MFNIP_RFFIY=nnome-
    XDG_CONFIG_DIRS=/etc/xdg/xdg-ubuntu:/etc/xdg
XDG_MENU_PREFIX=gnome-
GNOME_DESKTOP_SESSION_ID=this-is-deprecated
GNOME_SHELL_SESSION_MODE=ubuntu
SSH_AUTH_SOCK=/run/user/1000/keyring/ssh
XMODIFIERS=@im=ibus
DESKTOP_SESSION=ubuntu
SSH_AGENT_PID=1981
GTK_MODULES=gail:atk-bridge
PND=/home/seed/Desktop/lab1
LOGNAME=seed
XDG_SESSION_ESKTOP=ubuntu
    LOGNAME=seed
XDG_SESSION_DESKTOP=ubuntu
XDG_SESSION_TYPE=x11
GPG_AGENT_INFO=/run/user/1000/gnupg/S.gpg-agent:0:1
XAUTHORITY=/run/user/1000/gdm/Xauthority
GJS_DEBUG_TOPICS=JS_ERROR;JS_LOG_WINDDWPATH=2
HOME=/home/seed
UM_CONFIG_PHASE=1
IAMCONFIG_PHASE=1
IAMCONFIG_UTE_0
             ANG=en US.UTF-8
LANGeen US.UTF-8
LS.COLORS:rese:die=01;34:ln=01;36:mh=00:pi=40;33:so=01;35:do=01;35:bd=40;33;01:cd=40;33;01:cd=40;31;01:mi=00:su=37;41:sg=30;43:ca=30;41:tw=30;42:ow=34;42:st=37;44:ex=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;31:*.tar=01;
```

2) Compare the difference of these two files using the diff command.

```
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ diff task2 task22 [07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$
```

通过对比,发现两者除了文件名外完全相同,说明子进程环境变量会继承父的环境变量。 查找发现,子进程自父进程继承到进程的资格、环境、堆栈、内存等,但子进程所独有的 是不同的父进程号、自己的文件描述符和目录流的拷贝、不继承异步输入和输出等。

Task3: Environment Variables and execve()

通过 execve()来探究新进程是否会自动继承环境变量

```
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ gcc task3.c -o task3
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ gcc task32.c -o task32
                                                                                    2#include<stdid
  3#include<stdlib.h>
                                                                                    3#include<stdlib.h>
                                                                                                                                                                                               [07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ ./task3
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ ./task32
  5 extern char **environ;
                                                                                    5 extern char **environ;
                                                                                                                                                                                                 SHELL=/bin/bash
                                                                                        SHELL=/bin/bash

SHELL=/bin/bash

SESSION MAMAGER=local/VM:@/tmp/.ICE-unix/2021,unix/v

OT ACCESSIBILITY=1

COLORTEMM=truecolor

XDG_CONFIG_DIRS=/etc/xdg/xdg-ubuntu:/etc/xdg

XDG_MENU_PREFIX=gnome-
GNOME_DESKTOP_SESSION_ID=this-is-deprecated
GNOME_DESKTOP_SESSION_ID=this-is-deprecated
GNOME_DESKTOP_SESSION_ID=this-is-deprecated
GNOME_SHELL_SESSION_MODE=ubuntu

SSH_AUTH_SOCK_Prun/user/1000/keyring/ssh

XMODIFIERS=eim=ibus

DESKTOP_SESSION=ubuntu

SSH_ACENT_PID=1981

GTK_MODULES=gail:atk-bridge
PMD=/home/seed/Desktop/labl
LOGNAME=seed

XDG_SESSION_DESKTOP=ubuntu

XDG_SESSION_DESKTOP=ubuntu

XDG_SESSION_TYPE=x11

GPG_ACENT_INFO=/run/user/1000/gnupg/S.gpg-agent:0:1

XAUTHORITY=/run/user/1000/gdm/Xauthority
GJS_DEBUG_TOPICSS_IS_ERROR;JS_LOG
                                                                                                                                                                                               SESSION_MANAGER=local/VM:@/tmp/.ICE-unix/2021,unix/VM:/tmp/.ICE-unix/
                                                                                    7 int main()
             char *argv[2];
                argv[0]="/usr/bin/env";
argv[1]=NULL;
      execve("/usr/bin/-
env",argv,NULL);
13
             return 0;
```

可以看到 execve() 的第三个参数是 NULL 时,进程不会传递任何环境变量,如果想把它自己的环境变量传给新程序,就将 environ 传给 execve() 函数即可。

```
补充: execve()函数的使用方法:
int execve(const char * filename, char * const argv[], char * const envp[])
```

execve()用来执行参数filename字符串所代表的文件路径,filename必须是一个二进制的可执行文件,或者是一个脚本以#格式开头的解释器参数。如果是后者,这个解释器必须是一个可执行的有效的路径名。第二个参数系利用数组指针来传递给执行文件,argv是要调用的程序执行的参数序列,也就是我们要调用的程序需要传入的参数。envp则为传递给执行文件的新环境变量数组,同样也为参数序列。

Task4: Environment Variables and system()

了解使用 system()执行一个新程序时,环境变量是如何变化的

编译并运行:

```
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ gcc task4.c -o task4
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ ./task4
GJS_DEBUG_TOPICS=JS ERROR;JS LOG
LESSOPEN=| /usr/bin/lesspipe %s
USER=seed
SSH_AGENT_PID=1981
XDG SESSION_TYPE=x11
HOME=/home/seed
OLDPWD=/home/seed
DESKTOP_SESSION=ubuntu
GNOME_SHELL_SESSION_MODE=ubuntu
GTK_MODULES=gail:atk-bridge
MANAGERPID=1780
DBUS_SESSION_BUS_ADDRESS=unix:path=/run/user/1000/bus
COLORTERM=truecolor
IM CONFIG PHASE=1
LOGNAME=seed
JOURNAL_STREAM=9:36240
_=./task4
XDG_SESSION_CLASS=user
USERNAME=seed
TERM=xterm-256color
GNOME_DESKTOP_SESSION_ID=this-is-deprecated
WINDOWPATH=2

PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/usr/games:/usr/local/games:/snap/bin:.

SESSION_MANAGER=local/VM:@/tmp/.ICE-unix/2021_unix/VM:/tmp/.ICE-unix/2021

INVOCATION_ID=e525a34bcedc4806851fldadfc580345
XDG_MENU_PREFIX=gnome
GNOME_TERMINAL_SCREEN=/org/gnome/Terminal/screen/e6992156_6784_4ed5_b82a_653aa626cd66
XDG_RUNTIME_DIR=/run/user/1000
DISPLAY=:0
LANG=en US.UTF-8
```

不同于 execve(), system()执行一个程序时,实际上通过 /bin/sh -c command 执行新程序,该函数执行 /bin/sh 创建一个 shell,并通过 shell 来执行新程序

先看一下system () 函数的简单介绍。system函数定义为 int system (const char*string) ,该函数调用/bin/sh来执行参数指定的命令,/bin/sh—般是一个软连接,指向某个具体的shell,比如bash,-c 选项是告诉shell从字符串command中读取命令;在该command执行期间,SIGCHLD信号会被暂时搁置,SIGINT和SIGQUIT则会被忽略,意思是进程收到这两个信号后没有任何动作。system () 函数的函数返回值有些复杂。为了更好地理解system () 函数的返回值,需要了解其执行过程,实际上system () 函数执行了三步操作:

1 fork一个子进程;

2 在子进程中调用exec函数去执行command;

3 在父进程中调用wait去等待子进程结束。

若fork失败,system () 函数返回-1。如果exec执行成功,也即command顺利执行完毕,则返回command通过exit或return返回的值。 (注意,command顺利执行不代表执行成功,例如command: "rm debuglog.txt",不管文件存不存在该command都顺利执行了) 如果exec执行失败,也即command没有顺利执行,比如信号被中断,或者command命令根本不存在,system () 函数返回127,如果command为NULL,则system () 函数返回值非0,一般为1。

Task5: Environment Variable and Set-UID Programs

指出哪些环境变量是否由用户进程的 Set-UID 程序的进程继承

```
1#include<stdio.h>
 2 #include<stdlib.h>
 4 extern char** environ;
 6 int main()
7 {
      int i=0;
 8
9
      while(environ[i]!=NULL)
10
11
           printf("%s\n",environ[i]);
12
           1++;
13
      }
14 }
```

1) 先写一个能够输出所有环境变量的程序,编译并运行程序

```
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ gcc task5.c -o task5
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ ./task5
  SHELL=/bin/bash
  SESSION MANAGER=local/VM:@/tmp/.ICE-unix/2021.unix/VM:/tmp/.ICE-unix/2021
QT ACCESSIBILITY=1
  WINDOWPATH=2
WINDOWPATH=2
HOME=/home/seed
USERNAME=seed
IM_CONFIG_PHASE=1
LANG=en_US_UTF-8
LS_COLORS=rs=0:di=01;36:mh=00:pi=40;33:so=01;35:do=01;35:bd=40;33;01:cd=40;33;01:cr=40;31;01:mi=00:su=37;41:sg=30;43:ca=30;41:tw=30;42:ow=34;42:st=37;44:ex=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.tz=01;31:*.
*.esd=01;31:*.jpg=01;35:*.jpeg=01;35:*.mjpg=01;35:*.mjpg=01;35:*.gif=01;35:*.bmp=01;35:*.pbm=01;35:*.ppm=01;35:*.ppm=01;35:*.tga=01;35:*.xbm=01;35:*.xpm=01;35:*.pxm=01;35:*.pxm=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.mpc=01;35:*.m
XDG_CURRENT_DESKTOP=ubuntu:GNOME
VTE_VERSION=6903
GNOME_TERMINAL_SCREEN=/org/gnome/Terminal/screen/a7df623a_877b_4ec6_80ec_a191db9af5c3
INVOCATION_ID=e525a34bcedc4806851f1dadfc580345
MANAGERFID=1780
GJS_DEBUG_OUTPUT=stderr
 LESSCLOSE=/usr/bin/lesspipe %s %s
XDG_SESSION_CLASS=user
XDG_SESSION_CLASS=user
TERM=xterm_256color
LESSOPEN=| /usr/bin/lesspipe %s
USER=seed
GNOME_TERMINAL_SERVICE=:1.225
DISPLAY=:0
SHLVL=1
OT_IM_MODULE=ibus
XDG_RUNTIME_DIR=/run/user/1000
JOURNAL_STREAM=9:36240
XDG_DATA_DIRS=/usr/share/ubuntu:/usr/local/share/:/usr/share/:/var/lib/snapd/desktop
PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/sbin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/local/shin:/usr/games:/usr/loca
 PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/usr/games:/usr/local/games:/snap/bin:
 GDMSESSTON=ubuntu
 DBUS_SESSION_BUS_ADDRESS=unix:path=/run/user/1000/bus
2) 再将程序的权限修改为 root,使其成为一个 Set-UID 程序
  [07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ sudo chown root:root task5.c
  [07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ sudo chmod 4755 task5.c
3)使用一般用户登录终端,使用 export 命令设置如下环境变量:
PATH, LD_LIBRARY_PATH, ANY_NAME
    [07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ export PATH=$PATH:/Desktop/Lab1/Task5
    [07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ export LD LIBRARY PATH=$LD LIBRARY PATH:/Desktop/lab1/Task5
  [07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ export TCS=Desktop/lab1/Task5
4)运行程序 task5,发现多了导入的新环境变量 TCS,PATH 后面也多了一部分设置的环
 境变量,但是 LD LIBRARY PATH 却没有在子进程的环境变量列表中
      SHELL=/bin/bash
      SESSION_MANAGER=local/VM:@/tmp/.ICE-unix/2021,unix/VM:/tmp/.ICE-unix/2021
      QT ACCESSIBILITY=1
      COLORTERM=truecolor
      XDG_CONFIG_DIRS=/etc/xdg/xdg-ubuntu:/etc/xdg
      XDG_MENU_PREFIX=gnome
      GNOME DESKTOP SESSION ID=this-is-deprecated
      TCS=Desktop/lab1/Task5
      GNOME_SHELL_SESSION_MODE=ubuntu
      SSH AUTH SOCK=/run/user/1000/keyring/ssh
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          \angle  
      XDG_DATA_DIRS=/usr/share/ubuntu:/usr/local/share/:/usr/share/:/var/lib/snapd/desktop
      PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games:/usr/local/games:/
      snap/bin:.:/Desktop/Lab1/Task5
      GDMSESSION=ubuntu
      DBUS SESSION BUS ADDRESS=unix:path=/run/user/1000/bus
```

Task6: The PATH Environment Variable and Set-UID Programs

```
1 #include<stdio.h>
2 #include<stdlib.h>
3
4 int main()
5 {
6     system("ls");
7     return 0;
8 }
```

1)编译以上程序并将其设置为特权程序

```
[07/13/21]seed@VM:~$ cd Desktop/lab1
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ gcc -o task6 task6.c
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ sudo chomn root task6
sudo: chomn: command not found
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ sudo chown root task6
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ sudo chmod 4755 task6
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ ls -l task6
-rwsr-xr-x 1 root seed 16696 Jul 13 11:42 task6
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$
```

2)为了防止 Set-UID 程序自动放弃特权,先去掉 Ubuntu 的保护机制,然后将/bin/sh 复制到当前文件夹中,然后设置环境变量 PATH=::\$PATH,运行 task6,发现该程序没有按照 system("Is")执行 bin/ls,而是执行了刚刚设置的 bin/sh (记得用 sudo 权限)

```
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ sudo rm /bin/sh
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ ln -s /bin/zsh /bin/sh
ln: failed to create symbolic link '/bin/sh': Permission denied
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ cp /bin/sh ./ls
cp: cannot stat '/bin/sh': No such file or directory
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ sudo rm /bin/sh
rm: cannot remove '/bin/sh': No such file or directory
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ sudo ln -s /bin/zsh /bin/sh
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ cp /bin/sh ./ls
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ export PATH=.:$PATH
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ task6
VM#
```

Task8: Invoking External Programs Using system() versus

execve()

```
1#include<string.h>
 2 #include<stdio.h>
 3#include<stdlib.h>
 5 int main(int argc,char *argv[])
 6 {
 7
      char *v[3];
 8
      char *command;
 9
10
      if(argc<2)
11
      {
12
           printf("Please type a file name .\n");
13
           return 1;
14
      }
15
16
      v[0]="bin/cat";
17
      v[1] = argv[1];
18
      v[2]=NULL;
19
      command=malloc(strlen(v[0]) + strlen(v[1]) + 2);
20
      sprintf(command, "%s %s", v[0], v[1]);
21
22
      //Use only one of the followings.
23
      system(command);
24
      //execve(v[0],v,NULL);
25
26
      return 0;
27 }
28
```

1)编译以上程序,然后在 root 状态下,更改其所有者为 root 并将其设置为 SetUID 程序

```
[07/13/21]seed@VM:~$ cd Desktop/lab1
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ gcc task8.c -o task8
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ ls
ls
       task22
                task3
                        task32.c
                                 task4
                                           task5
                                                    task6
                                                             task8
task2 task2.c task32 task3.c
                                  task4.c
                                           task5.c
                                                    task6.c task8.c
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ ls -l task8
-rwxrwxr-x 1 seed seed 16928 Jul 13 12:04 task8
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ sudo chown root task8
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ sudo chmod 4755 task8
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ ls -l task8
-rwsr-xr-x 1 root seed 16928 Jul 13 12:04 task8
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$
```

2) 创建一个 test.c 文件,输入信息"hello world!",然后在 root 状态下将其所有者和权限全部改为 000,此时用户状态下无法对 test.c 文件进行读写操作

3) 理论上运行 task8, 此时 task8 在进行了 SetUID 操作后已经具有了 root 权限,并且可以对 test.c 文件进行读写操作,改变 task8 中的 "/bin/cat" 为 "rm" 还能实现删除操作,删除前如果是这样,删除后 test.c/ 就不在了

```
[07/13/21]seed@VM:~/.../lab1$ ls -l
total 1052
-rwxr-xr-x 1 seed seed 878288 Jul 13 11:53 ls
-rwxrwxr-x 1 seed seed 16888 Jul 13 09:41 task2
-rwxrwxr-x 1 seed seed
                        16888 Jul 13 09:49 task22
-rw-rw-r-- 1 seed seed
                          390 Jul 13 10:16 task2.c
                       16752 Jul 13 10:24 task3
-rwxrwxr-x 1 seed seed
-rwxrwxr-x 1 seed seed
                       16824 Jul 13 10:24 task32
                          228 Jul 13 10:23 task32.c
-rw-rw-r-- 1 seed seed
-rw-rw-r-- 1 seed seed
                          224 Jul 13 10:23 task3.c
                        16696 Jul 13 10:44 task4
-rwxrwxr-x 1 seed seed
                           96 Jul 13 10:44 task4.c
-rw-rw-r-- 1 seed seed
-rwxrwxr-x 1 seed seed
                       16768 Jul 13 10:58 task5
-rwsr-xr-x 1 root root
                          180 Jul 13 10:57 task5.c
                       16696 Jul 13 11:42 task6
-rwsr-xr-x 1 root seed
-rw-rw-r-- 1 seed seed
                           86 Jul 13 11:41 task6.c
                       16928 Jul 13 12:04 task8
-rwsr-xr-x 1 root seed
-rw-rw-r-- 1 seed seed
                          487 Jul 13 12:20 task8.c
----- 1 root root
                          114 Jul 13 12:21 test.c
```

4) 但可能因为 Ubuntu 的保护机制,这个问题我一直没能有效解决,这个 task8 的结尾没能很好的做出来……

6.实验小结:

本次实验熟悉了 Linux 环境,通过 7 个 task,也加深了对于环境变量的了解,以及 system()函数和 execve()函数等的独到之处,对 SetUID 特权程序,普通用户和 root 用户 的权限等等也有了更深的理解。