



CENTRO UNIVERSITÁRIO INTERNACIONAL UNINTER  
ESCOLA SUPERIOR POLITÉCNICA  
ENGENHARIA DE SOFTWARE  
FERRAMENTAS DA PROGRAMAÇÃO WEB

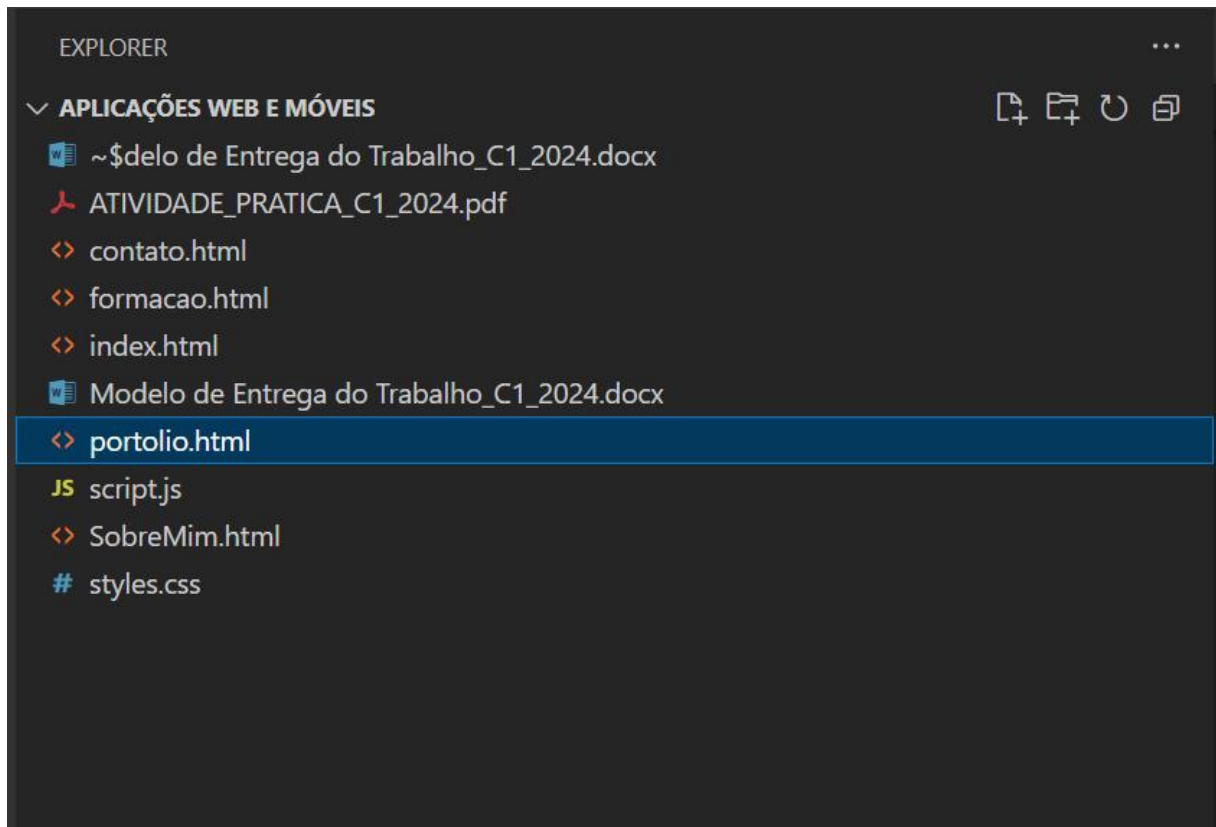
**ATIVIDADE PRÁTICA**

JARDEL BATISTA DA CRUZ, 3777850

BELO HORIZONTE - MINAS GERAIS

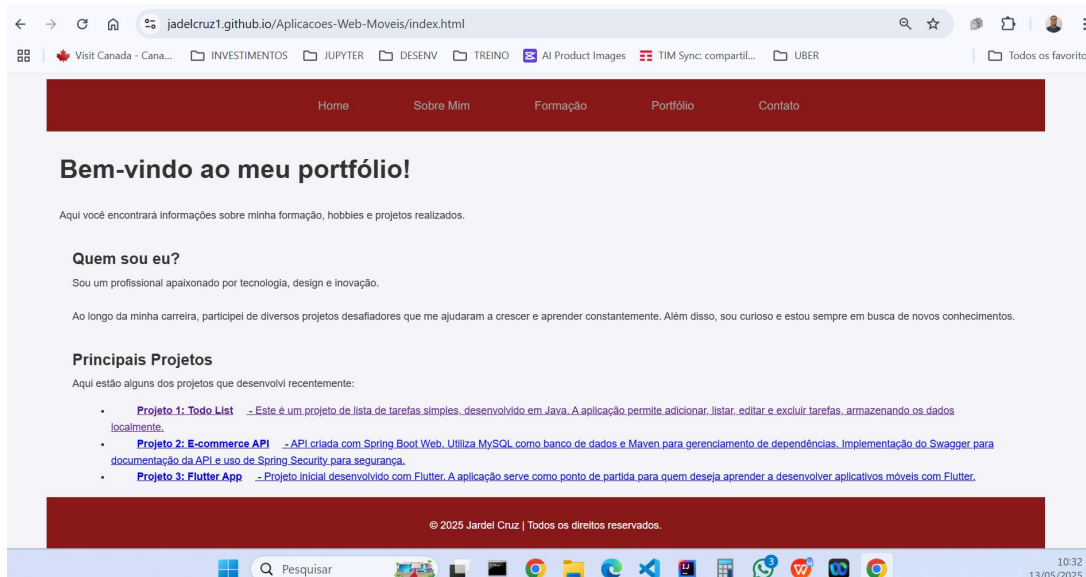
2025

## 1. Estrutura de pastas do projeto

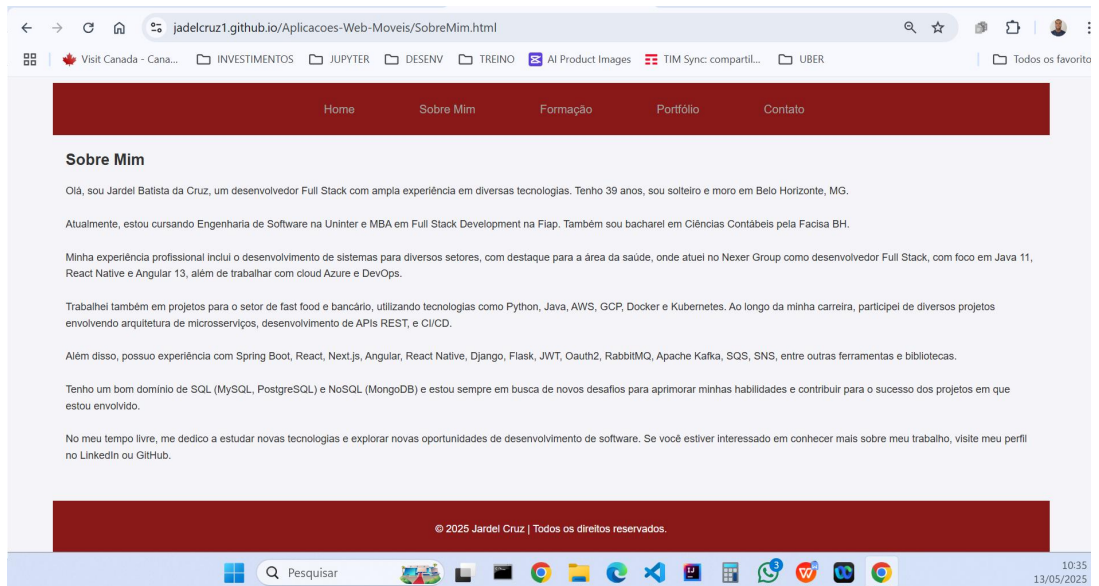


## 2. COLOCAR NOME DOS ARQUIVOS

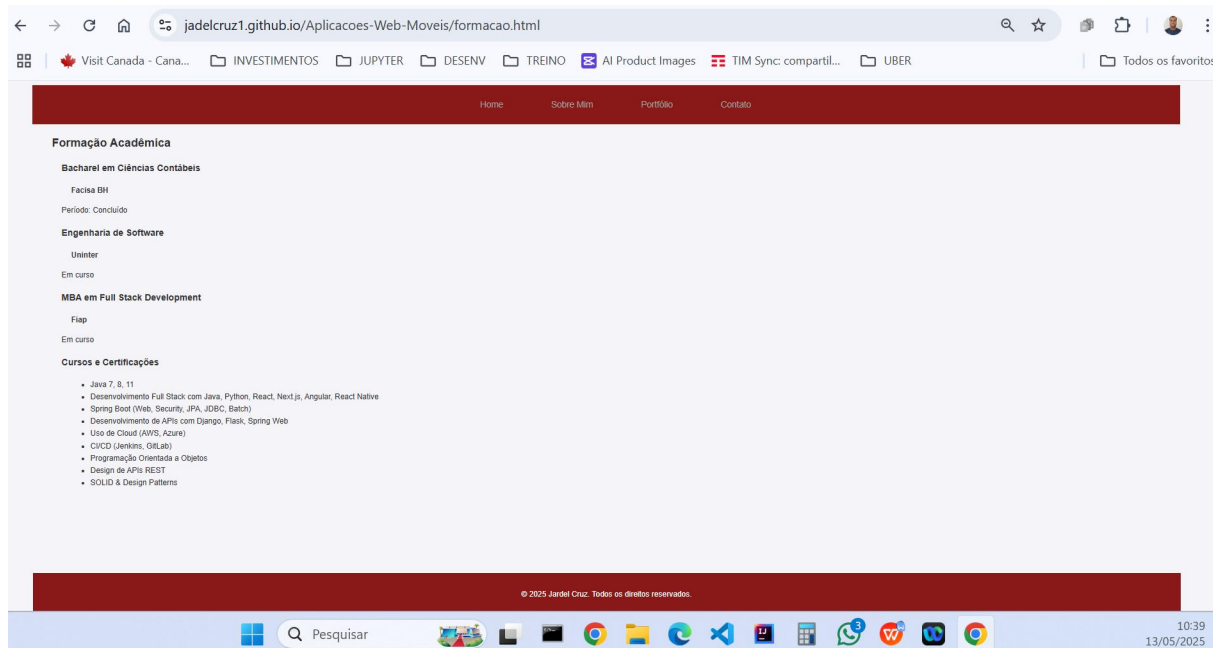
### 2.1 - index.html <https://jadelcruz1.github.io/Aplicacoes-Web-Moveis/index.html>



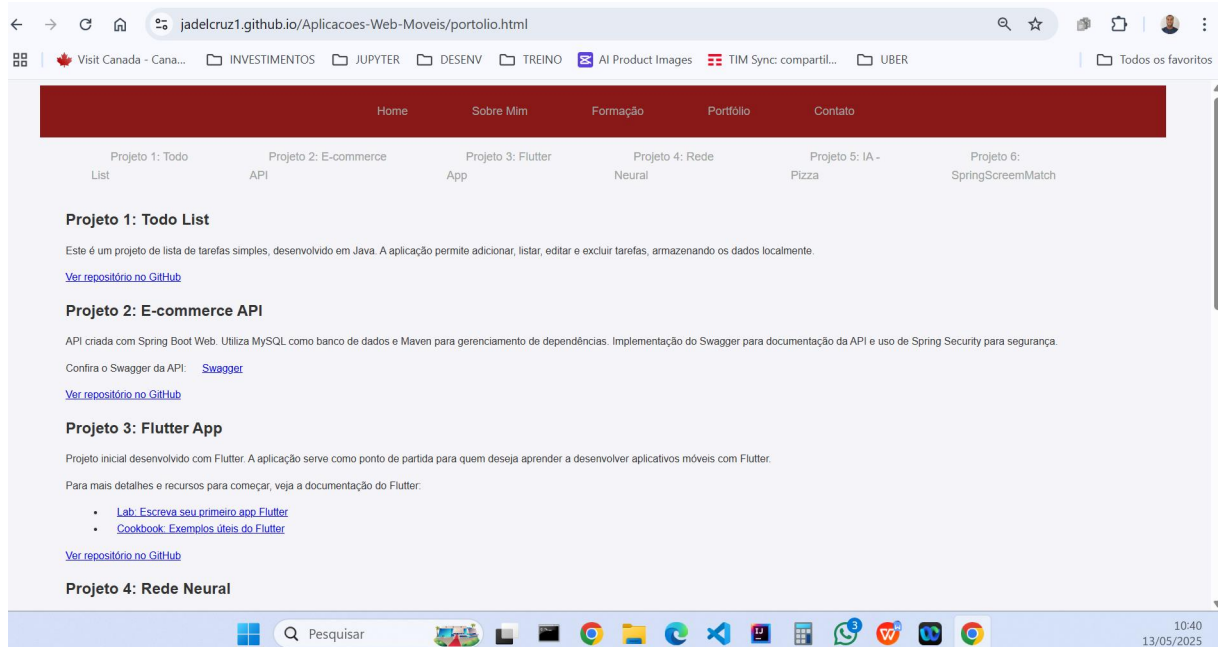
## 2.2 - SobreMim.html <https://jadelcruz1.github.io/Aplicacoes-Web-Moveis/SobreMim.html>



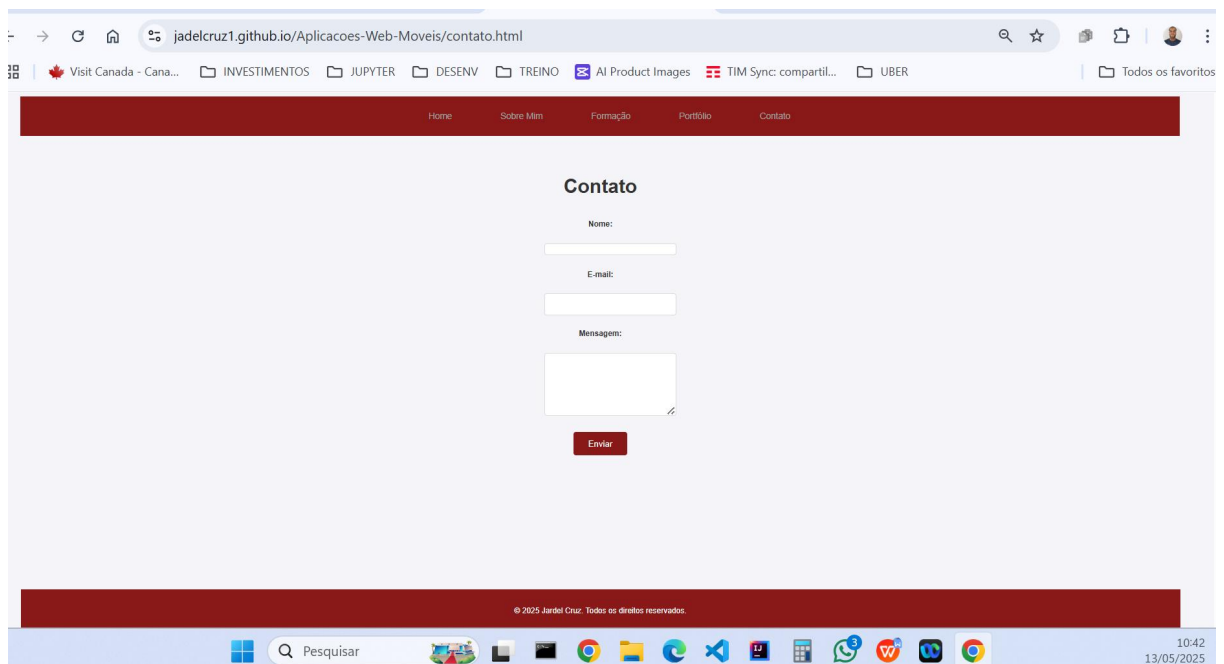
## 2.3 - formacao.html <https://jadelcruz1.github.io/Aplicacoes-Web-Moveis/formacao.html>



## 2.4 - portolio.html <https://jadelcruz1.github.io/Aplicacoes-Web-Moveis/portolio.html>



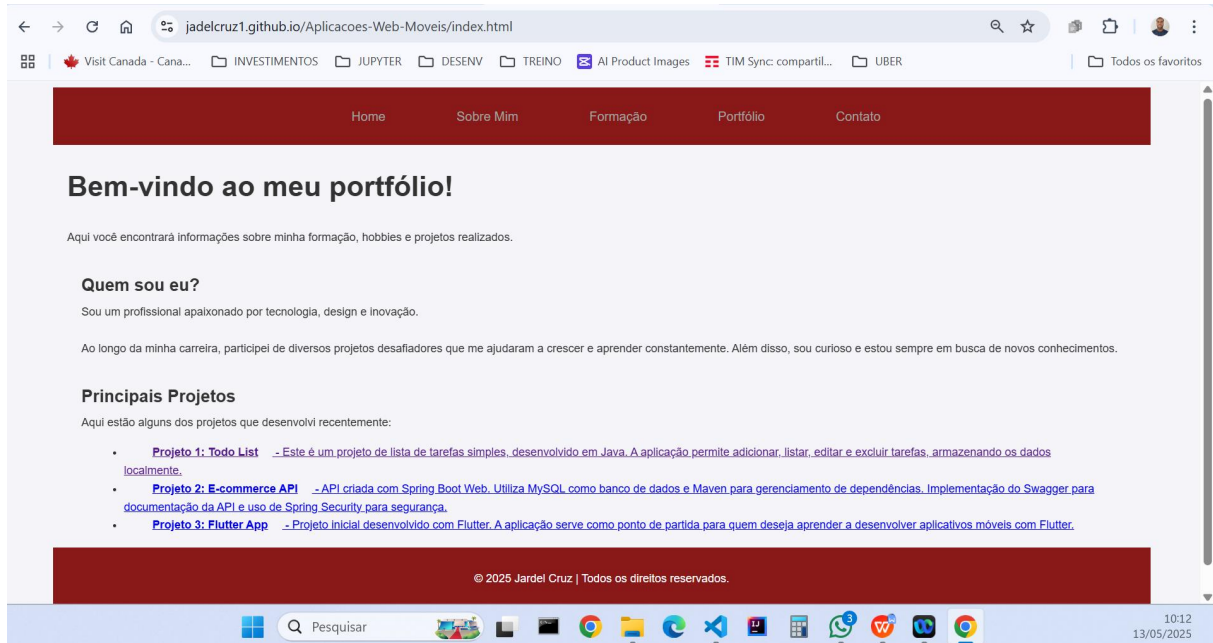
## 2.5 - contato.html <https://jadelcruz1.github.io/Aplicacoes-Web-Moveis/contato.html>



### 3. COLOCAR IMAGEM DO CÓDIGO EM EXECUÇÃO (index)

Aqui pode abrir seu site na internet e dar um print na tela `index.html`.

**OBS:** Deverá constar no seu print a barra de navegação com o endereço legível do seu site.



### 4. Colocar o *link* do endereço do site, ou seja, o endereço de publicação do site.

**Dica 1:** Teste para verificar se o site é exibido no seu navegador.

**Dica 2:** Endereço do site é diferente do caminho de endereço do *git hub*, pois nesse local temos acesso somente aos arquivos do projeto.

<https://jadelcruz1.github.io/Aplicacoes-Web-Moveis/>

**OBS1:** Não temos recuperação em trabalhos.

**OBS2:** Se o link não abrir o *site* no navegador perde 50% da nota.