

Curriculum vitae

kientienemibarraespaciadora@gmail.com - (34) 626 16 51 43
/in/javier-delgado-magdalena-2269a133/ - <https://github.com/jadelmag>

JAVIER DELGADO MAGDALENA

+7 años de experiencia como desarrollador Front End con React. Conocimientos de liderazgo y de mentorizar en equipos. Amplio conocimiento en GIS Soy una persona extrovertida, entusiasta y enamorado del movimiento open source.

En un principio me especialicé como desarrollador de dispositivos móviles, sobre todo en iOS pero con el tiempo vi que me gustaba mucho más el frontend y trabajar con node en el backend, utilizando express.

EXPERIENCIA LABORAL

React Senior Front End

Grupo Oesía

08/2023-03/2024

Oesía es una empresa líder en el sector de la tecnología y la innovación, dedicada a proporcionar soluciones integrales en el ámbito de las tecnologías de la información y la comunicación (TIC). Con una sólida trayectoria y presencia internacional, Oesía se destaca por su compromiso con la excelencia, la innovación y el desarrollo sostenible.

Me contrataron para formar parte del equipo GESTOTEC, dicho equipo se encarga de ayudar a crear un software robusto y escalable para el proceso de apertura de las tiendas.

Durante mi periodo en este equipo tuve que realizar las siguientes tareas:

1. Una migración del proyecto en el que se trabajaba para desacoplar y optimizar el proyecto, ya que inicialmente se creó de forma monolítica acoplada al backend que ralentizaba el desarrollo.

Para la migración se incorporó las siguientes mejoras:

- Una mejor estructura organizativa de carpetas, ya que en el proyecto antiguo estaba completamente desorganizado y hace muy difícil de modificar y mantener el proyecto y el código.
- Migrar de Javascript a Typescript, aplicando el uso de interfaces, mappers, etc.
- Aplicar tanto pruebas unitarias, usando react testing library con jest, como pruebas E2E con cypress.
- Aplicar patrones de diseño en el nuevo proyecto, ya que facilitan la reutilización de componentes, promueven la coherencia y la consistencia, mejoran la legibilidad y comprensión del código, fomentan la escalabilidad y la flexibilidad y ayudan a evitar errores comunes.
- Se utilizó arquitectura hexagonal, patrón de diseño arquitectónico que promueve la separación clara de las preocupaciones en un sistema de software.
- Aplicación de los principios SOLID en el diseño y desarrollo de software para garantizar la creación de código limpio, modular y mantenible.

2. Mentorizar a mis compañeros, ayudarles a mejorar sus habilidades como desarrolladores compartiendo conocimientos, trabajar de vez en cuando en pair programming, revisando sus PR y comentando cómo mejorar u optimizar dicho código.

React Senior Front End

BigBuy

09/2021-02/2023

BigBuy es una empresa B2B y B2C en la cual trabajé como senior front end, encargado de enseñar al equipo a mejorar las buenas prácticas, realizar pruebas unitarias y E2E.

Durante mi periodo en BigBuy realizamos lo siguiente:

- Creación de una librería de componentes con storybook y vite para facilitar el

trabajo con UX y que pudiese validar dichos componentes.

- Desarrollo de un panel de control para que los usuarios pudiesen acceder a su intranet. En dicha intranet los usuarios tienen la oportunidad de modificar sus datos, gestionar los paquetes previamente comprados, etc.
- Tuve la oportunidad de realizar diferentes charlas y cursos para mis compañeros y cualquiera que estuviese interesado en aprender a realizar pruebas unitarias y E2E.

React Senior Front End

Idrica

12/2020-09/2021

Idrica es una empresa que se creó a partir de aguas de Valencia, como una rama externa para realizar proyectos punteros para la gestión del agua y que posteriormente ha ido creciendo y creando nuevos proyectos para la gestión del covid, etc. Además, está presente en muchos países y los diferentes proyectos que desarrollamos están presentes en muchos países.

Durante mi periodo en Idrica realizamos los siguientes proyectos:

- SOC/Portal: Es un panel de control que muestra todos los productos que proporciona Idrica.
- Leaks: Es un proyecto que mediante bigdata analizábamos los diferentes puntos donde mostrábamos las fugas de agua.
- Smarmetering: Es un proyecto semejante a leaks pero su diferencia es que preveíamos mejoras, la posibilidad de insertar ficheros xml con información de GIS y la representábamos en el mapa.

En Idrica éramos dos equipos amplios que trabajábamos mediante la metodología SCRUM.

Aparte de los proyectos, desarrollamos una librería de componentes con storybook para agilizar el desarrollo y la aprobación de UX.

Yo me encargaba sobre todo de integrar las diferentes funcionalidades de MapBox, ya que previamente estuve aprendiendo diferentes softwares de GIS como Mapbox, OpenLayers y Leaflet.

Las tecnologías que utilizamos en los proyectos fueron react, redux, typescript, GraphQL, KeyCloak.

También realizábamos pruebas unitarias con react testing library y jest y pruebas E2E con Cypress.

React Junior Front End

Aguas De Valencia

03/2018-12/2020

Durante este periodo estuve en un equipo llamado Axis donde tuve que aprender GIS, y para ello hice un curso de GIS de la universidad politécnica y aprender a utilizar la herramienta QGIS.

En este periodo tuvimos que investigar que framework utilizar para los proyectos que iba a realizar, para ello aprendí OpenLayers, Leaflet, Mapbox y Deck.gl.

Realicé diferentes aplicaciones web y además tuve que aprender spring para el backend y trabajar con la metodología Kanban.

Las aplicaciones fueron las siguientes:

- AxisDesigner: Consiste en una aplicación donde se integraron muchas de las funcionalidades que provee Mapbox para crear y customizar un mapa, independientemente sea de tipo vectorial o de tipos raster. Además, se le podía añadir diferentes capas que se solicitaba mediante Api Rest al Geoserver. Una vez finalizado se podía dar diferentes tipos de acceso: público, privado y protegido; pero en ninguno caso, un mapa desplegado podía ser modificado, únicamente se podía acceder a ciertas funciones. Cuando un mapa era público cualquiera podía acceder a dicho mapa. Cuando era privado solo lo podía ver el creador. Y cuando era protegido sólo lo podía ver ciertas personas.
- AxisViewer: Una librería que o iframe que proporcionaba la opción de integrar los mapas diseñados en diferentes webs e interactuar con dicho mapa mediante sus funciones.

En este periodo los proyectos se realizaban con react, en modo componentes de clase con redux thunk, webpack, sass, mixins para aplicar diferentes temas.

CONOCIMIENTOS

- | | | |
|----------|-------------|---------------------|
| •React | •Redux | •Patrones de diseño |
| •Angular | •Zustan | •API Rest |
| •Vue | •SOLID | •GraphQL |
| •Express | •Clean Code | •GIS |

TÍTULOS

Ingeniero Informático especializado en la Ingeniería del Software

Universidad Politécnica de Valencia

IDIOMAS

Español

English