

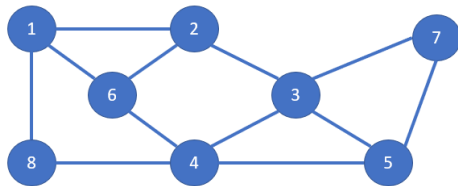
Algorithme de Chen et Welch

Cet algorithme fonctionne sur un graphe connexe quelconque en utilisant une stratégie de déplacement **du moins récemment visité**.

Rappelons la définition d'un *graphe connexe* :

Un graphe est dit connexe s'il existe au moins un chemin menant de tout sommet à un autre sommet.

Schéma :



Algorithme :

Un site reçoit le jeton quand il est le site voisin du site ayant le jeton ayant eu le moins de fois ce dernier. Dessous, le tableau reprend les valeurs du jeton au cours de l'évolution de la passation du jeton.

Variables :

$etat = \{demande, SC, sortie\}$

Instructions

Reception jeton de j

$jeton.hops \leftarrow jeton.hops + 1$

si $etat = demande$ alors

$etat \leftarrow SC$

Section Critique

$etat \leftarrow sortie$


fin si

Choix $k \in Vois | jeton.table[k] = \min_{l \in Vois} \{jeton.table[l]\}$

$jeton.table[k] \leftarrow jeton.hops$

Envoi jeton à k

Site 1	Site 2	Site 3	Site 4	Site 5	Site 6	Site 7	Site 8	Hops	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	
0	1	0	0	0	0	0	0	1	
0	1	0	0	0	2	0	0	2	
0	1	0	3	0	2	0	0	3	
0	1	0	3	0	2	0	4	4	
5	1	0	3	0	2	0	4	5	
5	6	0	3	0	2	0	4	6	
5	6	7	3	0	2	0	4	7	
5	6	7	3	8	2	0	4	8	
5	6	7	3	8	2	9	4	9	
5	6	10	3	8	2	9	4	10	
5	6	10	11	8	2	9	4	11	

5	6	10	11	8	12	9	4	12	
13	6	10	11	8	12	9	4	13	

On remarque que, si on continue, un cycle se forme.