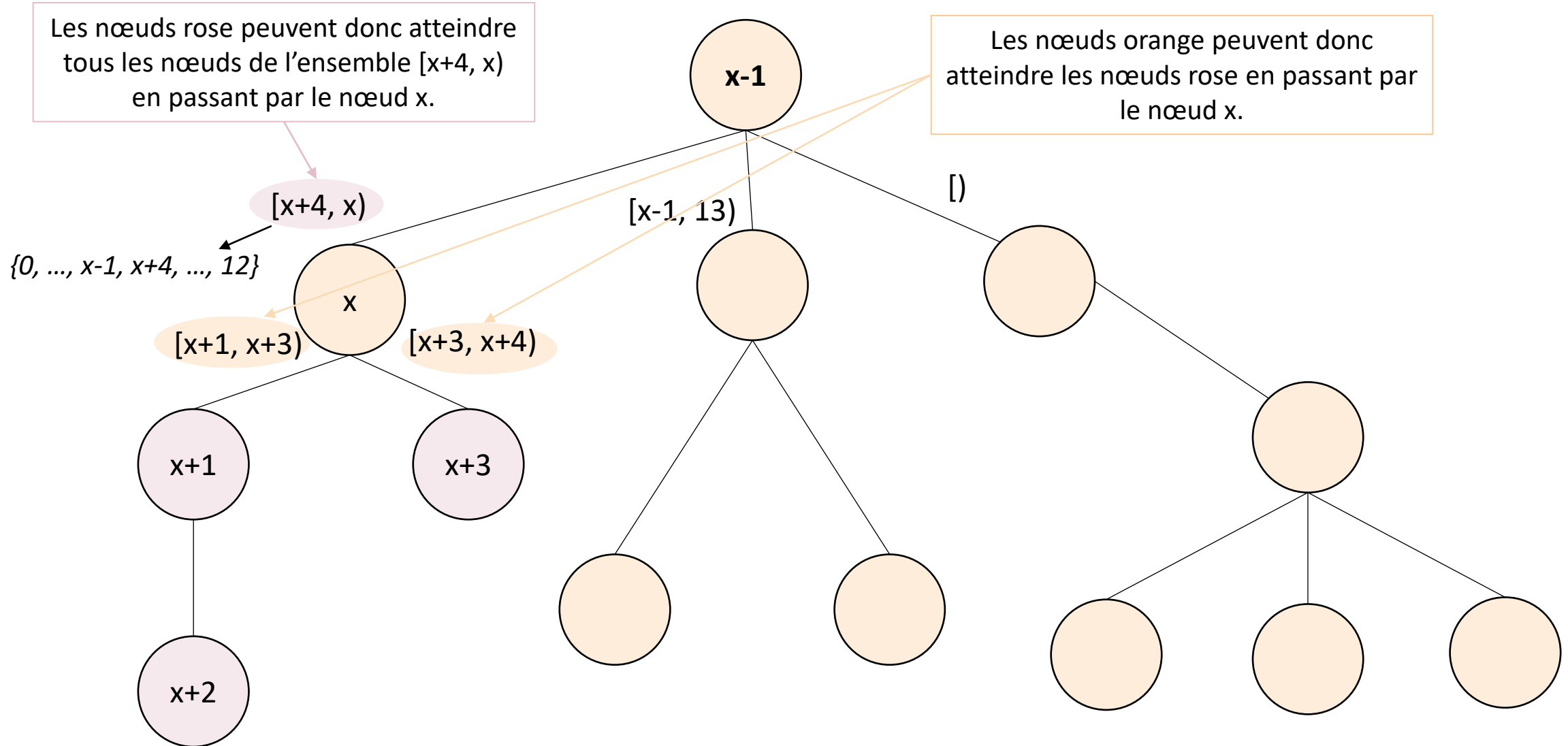


Numérotation d'arbre

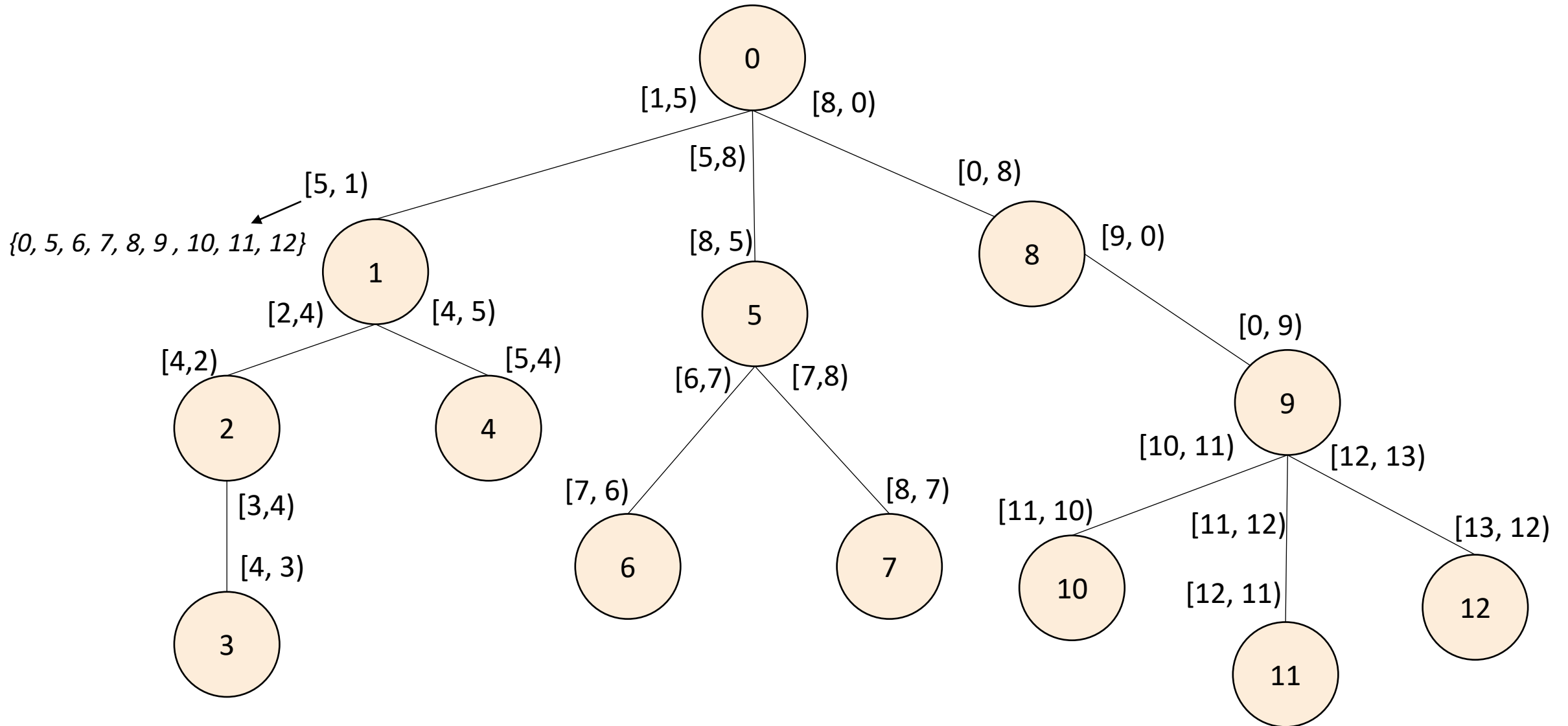
$n=13$, n le nombre total de nœuds du graphe



Numérotation d'arbre

n=13, n le nombre total de nœuds du graphe

Pour x=1 sur l'arbre precedent on a :



Numérotation d'arbre

n=13, n le nombre total de nœuds du graphe

Création des intervalles

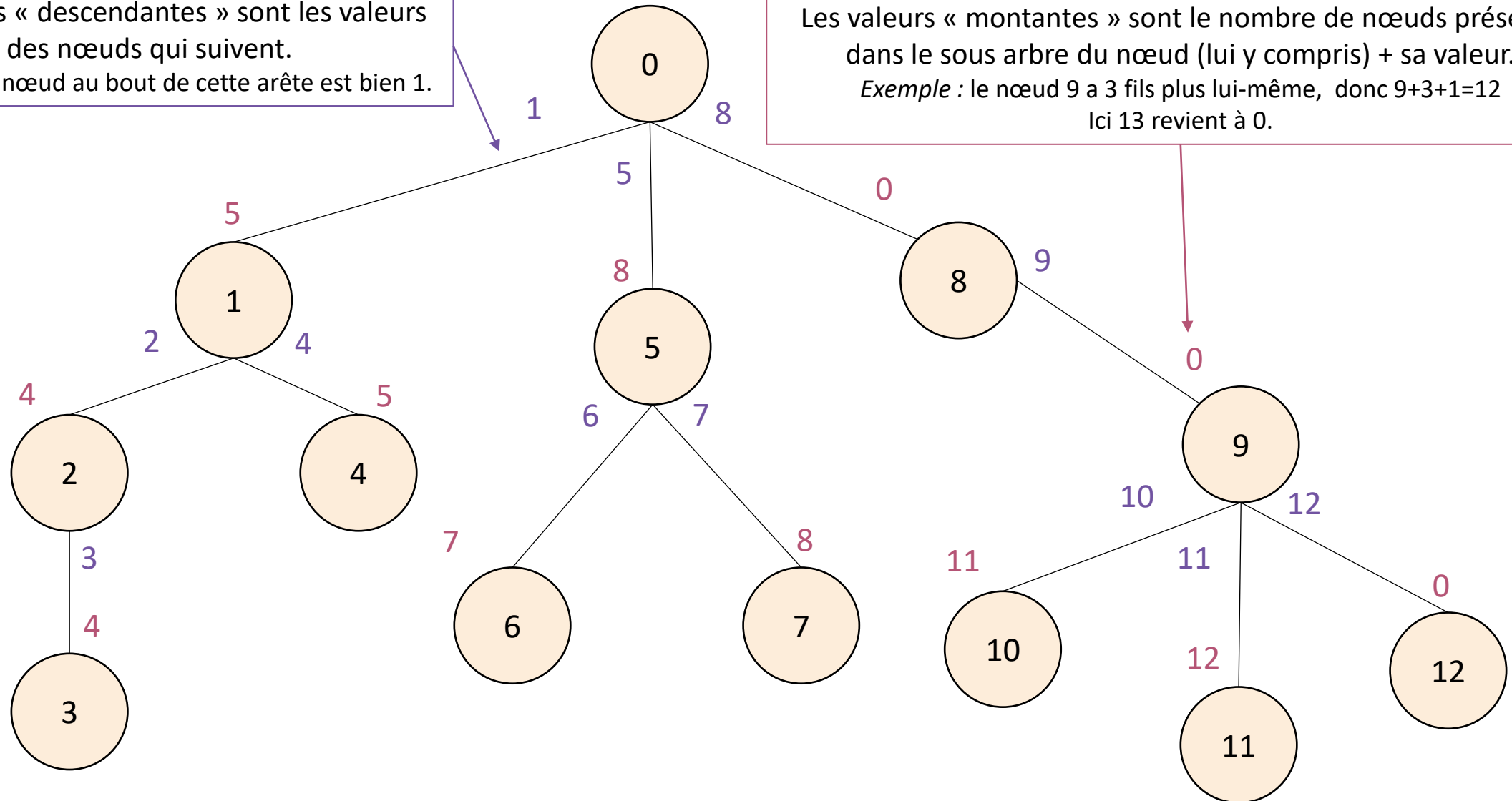
Les valeurs « descendantes » sont les valeurs des nœuds qui suivent.

Exemple : le nœud au bout de cette arête est bien 1.

Les valeurs « montantes » sont le nombre de nœuds présents dans le sous arbre du nœud (lui y compris) + sa valeur.

Exemple : le nœud 9 a 3 fils plus lui-même, donc $9+3+1=12$

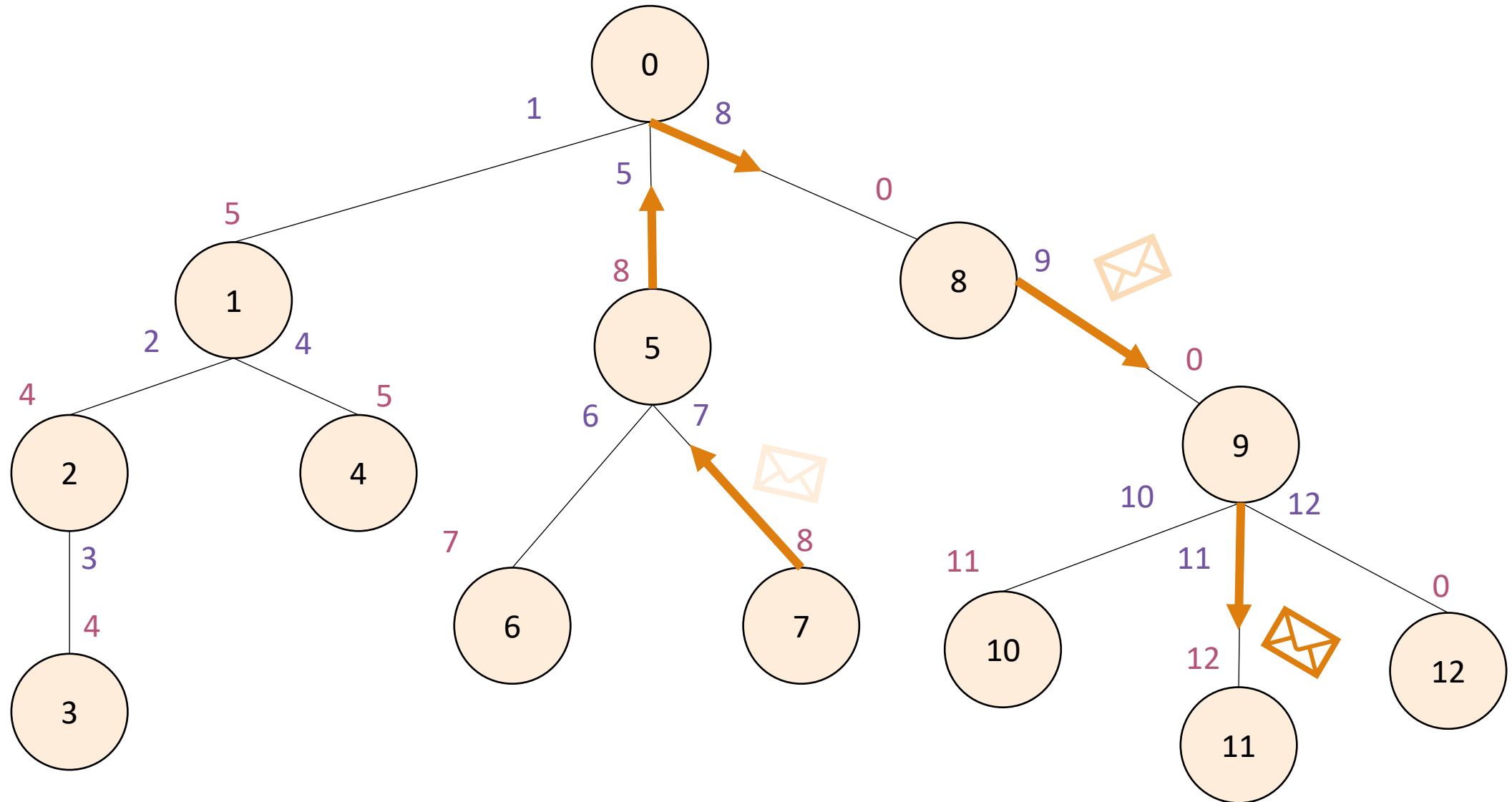
Ici 13 revient à 0.



Numérotation d'arbre

n=13, n le nombre total de nœuds du graphe

Exemple si 7 souhaite envoyer à 11 cf. message en orange

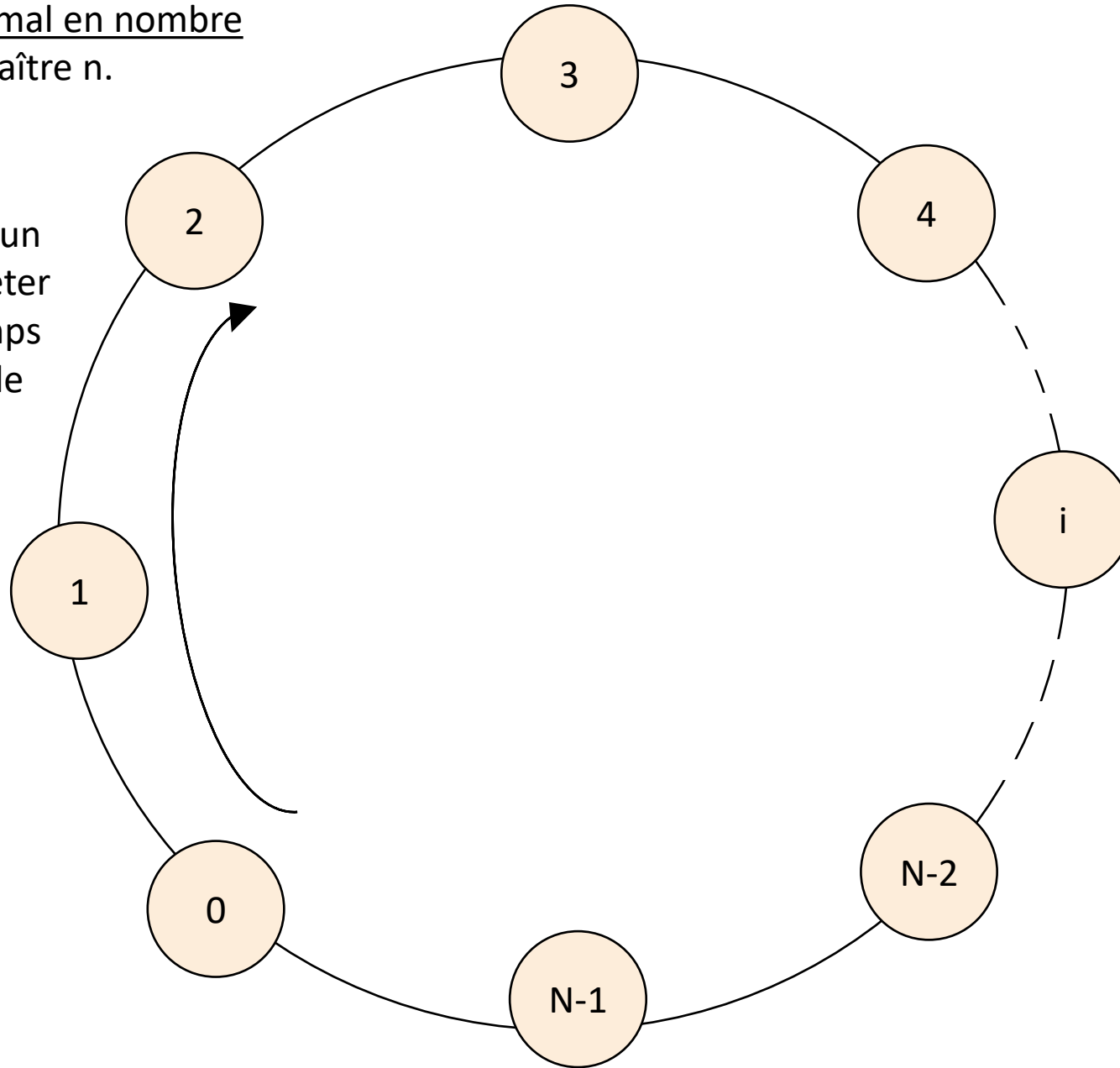


Utilisation intervalle cyclique sur un anneau

Cet anneau est optimal en nombre de saut. Il faut connaître n .

L'étiquetage se fait dans un seul sens. On peut étiqueter les nœuds en même temps que de faire les tables de routage.

$$E = \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \text{ (partie entière)}$$



Utilisation intervalle cyclique sur un anneau

Cet anneau est optimal en nombre de saut. Il faut connaître n .

$$e = \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \text{ (partie entière)}$$

