

R309 - Programmation Événementielle

Utilisation du programme :

1. Lancer le serveur

- Exécutez le fichier **server.py**.
- Pour démarrer le serveur et initialiser la gestion des publications ainsi que la connexion TCP côté serveur.

2. Lancer le client

- Exécutez le fichier **client.py**.
- Pour ouvrir l'interface graphique Tkinter et connecté le client au serveur.

3. Utiliser l'interface graphique

Cliquez sur le bouton **“Afficher publication”** pour récupérer et afficher toutes les publications disponibles.

Cliquez sur le bouton **“Afficher livre”** pour afficher uniquement les livres (tous les livres disponibles).

Effectuer une recherche :

- Cliquez sur le bouton **“Recherche”**.
- Une fenêtre s'ouvre pour indiquer le **critère de recherche** (dans un premier temps il faut rentrer le type de recherche à effectuer : ``author`` pour rechercher par auteur, ``year`` pour rechercher par année, ou ``title`` pour rechercher par titre).
- Une seconde fenêtre permet de saisir la **valeur à rechercher** (exemple : une fois avoir entrée ``year`` on peut écrire ``2023`` pour avoir tous les article publier en 2023).

Ajouter une publication :

- Cliquez sur **Ajouter** en haut à droite, puis sur **“Ajouter article”**.
- Une fenêtre apparaîtra pour **demandeur les informations nécessaires** (par exemple : nom de l'auteur, titre, année, etc.). Remplissez ces champs pour ajouter un nouvel article

Exporter le contenu de la fenêtre en JSON :

- Après avoir affiché ou recherché des données, cliquez sur le bouton **“Exporter en JSON”**.
- Cette action enregistrera automatiquement le contenu affiché dans la fenêtre dans un fichier ``data.json`` situé dans le même répertoire que celui où le programme est exécuté.