

JS JavaScript

#4



PROFº JADER JACKSON

INCREMENTO

**INCREMENTO É UTILIZADO PARA SER USADO COMO
CONTADOR EM DIVERSAS SITUAÇÕES**

VAR quantPessoa = 0;

quantPessoa++;

**document.write("Quantidade de Pessoas que passaram na porta: " + quantPessoa + "
");**

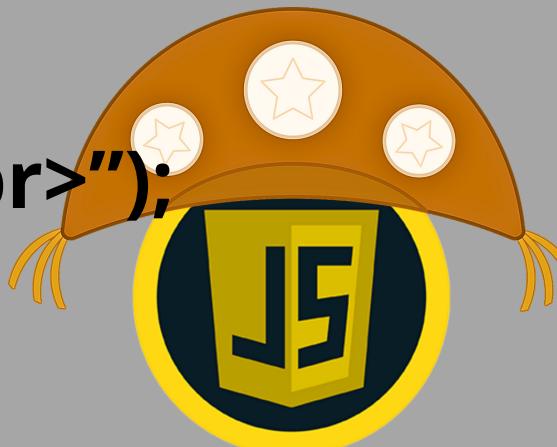


INCREMENTO e DECREMENTO

INCREMENTO É UTILIZADO PARA SER USADO COMO
CONTADOR EM DIVERSAS SITUAÇÕES

VAR quantPessoa = 0;

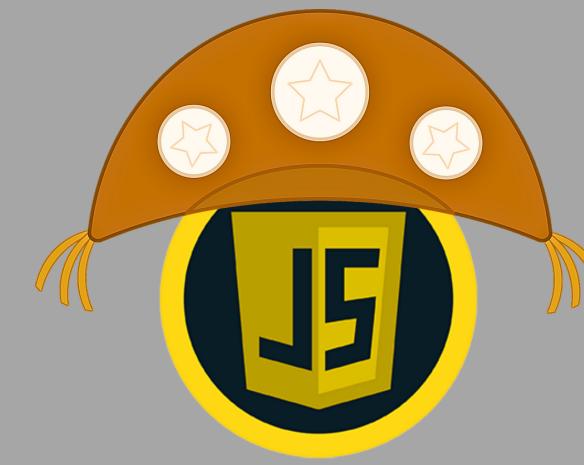
```
quantPessoa++;
document.write("Quantidade de Pessoas que passaram na porta: " + quantPessoa + "  
");
var quantPessoaShow = 5000;
quantPessoaShow--;
document.write(" Quantidade de lugares disponíveis: " + quantPessoaShow + "<br>");
```



SWITCH

Estrutura condicional

```
switch (valor) {  
    case 'condição':  
        //ações  
        break;  
    default:  
        //Ação ou ações padrão
```



SWITCH

```
var tipo = 2;  
switch(tipo){  
    case 1:  
        document.write("Apartamento")  
    break;  
    case 2:  
        document.write("CASA")  
    default:  
        document.write("A chave não corresponde a nenhum imovel!");
```



SWITCH

```
var diaDaSemana = 3;  
var nomeDia;  
switch (diaDaSemana) {  
    case 1: nomeDia = "Segunda-feira";  
    break;  
    case 2: nomeDia = "Terça-feira";  
    break;  
    case 3: nomeDia = "Quarta-feira";  
    break;  
    case 4: nomeDia = "Quinta-feira";  
    break;  
    case 5: nomeDia = "Sexta-feira";  
    break;  
    case 6: nomeDia = "Sábado";  
    break; case 7: nomeDia = "Domingo";  
    break;  
    default: nomeDia = "Dia inválido"; }  
document.write(`Hoje é ${nomeDia}.`);
```



ESTRUTURA DE LOOP FOR

Aqui está o que cada parte da estrutura significa:

- Inicialização: Esta parte é executada uma vez antes do início do loop e geralmente é usada para inicializar uma variável de controle.
- Condição: A condição é avaliada antes de cada iteração do loop. Se a condição for verdadeira, o código dentro do loop é executado. Se a condição for falsa, o loop é encerrado.
- Incremento: Esta parte é executada após cada iteração do loop e geralmente é usada para atualizar a variável de controle.
- Código a ser executado em cada iteração: É o bloco de código que será executado repetidamente enquanto a condição for verdadeira.

Aqui está um exemplo simples de um loop for que conta de 1 a 5:

```
for (var i = 1; i <= 5; i++) {  
    console.log(i);  
}
```



ESTRUTURA DE LOOP FOR

Neste exemplo:

- A inicialização é var i = 1, onde i é uma variável de controle que começa em 1.
- A condição é i <= 5, ou seja, o loop continuará enquanto i for menor ou igual a 5.
- O incremento é i++, que incrementa i em 1 após cada iteração.
- O código dentro do loop console.log(i); exibe o valor de i no console.

1
2
3
4
5



FIM

