

ABP1 - Perfil laboral asociado al plan formativo

1. Competencias Técnicas del Desarrollador Junior con JavaScript

El perfil de un **Desarrollador Junior con JavaScript** requiere dominar una base sólida de tecnologías esenciales que conforman el ecosistema del desarrollo web moderno. Estas cinco herramientas fundamentales abren las puertas al mundo del software:

- **HTML (HyperText Markup Language):**
Es la estructura base de toda página web. Permite definir el contenido mediante etiquetas, organizar encabezados, párrafos, listas, formularios y elementos multimedia. Un desarrollador junior debe dominar la semántica del HTML5, conocer buenas prácticas de accesibilidad y comprender cómo se estructuran las interfaces.
- **CSS (Cascading Style Sheets):**
Lenguaje de diseño que define la apariencia visual del sitio web. Es clave entender el modelo de cajas (box model), la disposición mediante flexbox o grid, el uso de variables y la capacidad de crear diseños responsivos que se adapten a distintos dispositivos. Además, conocer preprocesadores como Sass o frameworks como Bootstrap mejora la productividad.
- **Git (Control de Versiones):**
Es una herramienta esencial para gestionar el historial de cambios del código. Permite crear ramas, fusionar versiones, revertir errores y trabajar colaborativamente a través de plataformas como GitHub o GitLab. Un desarrollador junior debe saber realizar commits claros, manejar pull requests y comprender los flujos de trabajo (Git Flow).
- **JavaScript (ES6+):**
Lenguaje de programación central en el desarrollo web. Un junior debe conocer variables, funciones, objetos, arrays, manipulación del DOM, eventos, asincronía (promesas, async/await) y consumo de APIs REST. También debe familiarizarse con frameworks o librerías como **React**, **Vue.js** o **Angular**, y con el entorno **Node.js** y **Express** para backend.
- **SQL (Structured Query Language):**
Lenguaje utilizado para gestionar bases de datos relacionales. Permite realizar consultas (SELECT), inserciones (INSERT), actualizaciones (UPDATE) y eliminaciones (DELETE). Conocer SQL ayuda a comprender cómo se almacenan y relacionan los datos dentro de un sistema, además de conectar aplicaciones JavaScript a bases como MySQL o PostgreSQL.

Estas cinco competencias conforman el **núcleo del desarrollo moderno**, permitiendo construir aplicaciones completas y escalables, además de integrarse efectivamente en equipos de trabajo.

2. Habilidades Personales y Blandas

Además del dominio técnico, el éxito en el ámbito tecnológico depende en gran medida de las habilidades blandas.

Un Desarrollador Junior debe cultivar:

- **Resolución de problemas:** analizar errores y proponer soluciones efectivas.
- **Aprendizaje continuo:** mantenerse al día con nuevas tecnologías y buenas prácticas.
- **Comunicación efectiva:** explicar ideas técnicas de forma clara a colegas y no técnicos.
- **Trabajo en equipo:** colaborar en proyectos ágiles, apoyando y aprendiendo de otros.
- **Adaptabilidad:** ajustarse a cambios de herramientas o requerimientos.
- **Responsabilidad:** cumplir plazos y mantener la calidad del trabajo.

En metodologías ágiles como **Scrum** o **Kanban**, estas habilidades son esenciales para asegurar el flujo constante del desarrollo, mejorar la colaboración entre roles y lograr entregas de valor continuo.

3. Niveles de Experiencia y Seniority

En el desarrollo de software, la experiencia se clasifica en tres niveles principales:

- **Junior:**
 - Experiencia: 0 a 2 años.
 - Tareas: corrección de errores, maquetación con HTML/CSS, desarrollo de componentes simples, uso de APIs.
 - Supervisión constante de un líder técnico o desarrollador senior.
- **Semi-Senior:**
 - Experiencia: 2 a 5 años.
 - Tareas: desarrollo de módulos completos, optimización del rendimiento, revisión de código y mentoría básica.
 - Participa en decisiones de arquitectura y testing.
- **Senior:**
 - Experiencia: más de 5 años.
 - Tareas: diseño de arquitecturas escalables, liderazgo técnico, definición de estándares de desarrollo.
 - Mentorea al equipo y gestiona proyectos de principio a fin.

Esta jerarquía permite una evolución profesional continua, basada en la experiencia, la autonomía y la capacidad de liderazgo.

4. Proyección Laboral y Expectativas de Crecimiento

El campo del desarrollo de software ofrece amplias oportunidades de crecimiento profesional. A medida que el Desarrollador Junior adquiere experiencia, puede proyectarse hacia roles como:

- **Desarrollador Full-Stack:** domina tanto frontend (HTML, CSS, JS) como backend (Node.js, bases de datos, APIs).
- **Especialista Frontend o Backend:** se enfoca en áreas específicas de la programación.
- **Tech Lead:** lidera equipos y define estándares técnicos.
- **Arquitecto de Software:** diseña estructuras y flujos de aplicaciones complejas.
- **DevOps o Cloud Engineer:** trabaja en integración continua, automatización y despliegue.

La proyección puede extenderse incluso a áreas de **inteligencia artificial, ciberseguridad o análisis de datos**, dependiendo del interés y la formación continua del profesional.

5. Entorno de Trabajo y Áreas de Desempeño

El Desarrollador de Software con conocimientos en JavaScript, HTML, CSS, Git y SQL puede desempeñarse en múltiples sectores:

- **Tecnología y Startups:** desarrollo de plataformas innovadoras y aplicaciones web.
- **Finanzas y Banca:** construcción de sistemas seguros y automatización de procesos.
- **Salud:** sistemas de gestión médica y plataformas de telemedicina.
- **E-commerce:** mantenimiento de tiendas en línea y pasarelas de pago.
- **Educación y Gobierno:** desarrollo de portales y sistemas de información.

Los entornos laborales más comunes son:

- **Presencial:** trabajo directo con equipos multidisciplinarios.
- **Remoto:** colaboración desde cualquier ubicación mediante herramientas digitales.
- **Híbrido:** combina ambos modelos, brindando flexibilidad.

Estos entornos favorecen la creatividad, la productividad y el desarrollo profesional continuo.