



Jade Therras

Étudiante en master Neuro-X à l'EPFL
Français, Anglais

Contact

✉ jade.therras@epfl.ch
☎ +33 6 58 81 40 83
in [jade Therras](#)
🐙 github.com/jadetherras

Formation

09/2022 - 08/2025

Master en Neuro-X

EPFL

10/2019 - 08/2022

Bachelor en Sciences et technologies du vivant

EPFL

Compétences

Langages de programmation

Kotlin, C++, C#, python, matlab, godot, Julia, R, javascript, CSS, HTML, latex.
Gestion d'erreurs et documentation

À propos de moi

Actuellement en Master de Neurotechnologie à l'Ecole Polytechnique fédérale de Lausanne (EPFL), après un bachelor en sciences du vivant, je suis à la recherche d'une thèse de master captivante.

Je suis déterminée, pleine d'énergie, et toujours à la quête de nouveaux défis et projets. J'aime partager et enseigner au moins autant que j'aime apprendre.

Stage

R&D en solutions biomécaniques chez Össur

09/2022-02/2023

ÖSSUR, Reykjavik, Islande

J'ai travaillé sur le développement de prothèses de les genoux et de pieds. En particulier sur un genou mécanique, un système de test de friction (du matériel de test à l'interface utilisateur) et une pyramide modulaire pour un pied. (Solidworks, impression 3D, production en carbone et aluminium, programmation en Python)

Expériences professionnelles

Assistante d'enseignement

2021 - 2024

EPFL

Une assistante aide les étudiants à comprendre le cours et à réaliser les exercices. Elle peut aussi assister le professeur dans l'organisation et la mise en place du cours.

- **Game design and prototyping** J'ai assisté le professeur lors de la première année du cours. J'ai mené des séances d'aide pour les étudiants, rassemblé des ressources et fourni un soutien en programmation .
- **Assistante d'enseignement en mathématiques** J'ai dirigé des séances d'exercices pour 4 cours différents : Analyse, algèbre linéaire et 2 cours de mathématiques de première année pour les étudiants universitaires.

Projets de semestre et MAKE

Assistive Technology Challenge - Membre de l'équipe

02/2024 - 08/2024

[GitHub du projet](#)

Helpie, une application pour aider les personnes ayant des handicap mentaux à voyager seules. Développée en collaboration avec les transports publics suisses, l'application Android guide l'utilisateur pas à pas lors de ses déplacements. J'étais la responsable programmation de l'application, ai dirigé des réunions avec les patients et participé à des présentations du projet. Sélectionné pour participer au [hackathon EuroTeQ](#).

Logiciels de programmation

▶ Android studio, Jupyter notebook, Geany, Qt creator, spyder, visual studio, Unity 2D/3D, Godot, React

▶ **Logiciels de bureautique** Overleaf, Word, Excel, LibreOffice

Logiciels d'art et de graphisme

▶ Illustrator, Clip Studio Paint, Canva

Modélisation et simulation

▶ Solidworks

IGEM - Équipe EPFL 2023 - Membre de l'équipe, Game designer

02/2023 - 11/2023

[site du projet](#)

Développement d'un probiotique pour capter le cadmium dans l'intestin, évitant ainsi la bioaccumulation et la contamination. Nous avons également créé un jeu vidéo éducatif sur la biologie synthétique et mis en place une compétition similaire à l'IGEM pour les étudiants pré-universitaires. J'étais la responsable programmation du jeu, ai travaillé sur les études de marché et le développement en produit et ai participé à la recherche.

Projet de bachelor - Laboratoire de topologie et neurosciences - EPFL

02/2022 - 07/2022

[Page du laboratoire](#)

J'ai étudié comment les méthodes d'analyse de données topologiques peuvent être appliquées aux données biologiques telles que la vitesse d'ARN à cellule unique.

Associations & projets personnels

Déléguée de classe

09/2021 - 09/2022

Département SV EPFL

J'ai représenté les étudiants de mon programme, participé à des réunions de représentants étudiants et aidé à organiser une journée de conférences pour aider les étudiants à envisager leur avenir.

Responsable de la communication

09/2020 - 08/2021

[SV industry](#) - association EPFL

SV industry vise à créer un lien entre le monde professionnel et les étudiants SV de l'EPFL. J'ai promu les activités de l'association en créant et gérant les réseaux sociaux. J'ai établi une identité graphique avec des affiches et des logos et conçu les sweats du comité. De plus, j'ai participé à des interviews avec des professionnels de l'industrie.

Co-Chef d'équipe récupération ECHO, projet Space Race

09/2020 - 08/2021

[EPFL rocket team](#) - association EPFL

Construire une fusée en un an, avec une équipe de nouveaux étudiants en bachelor. J'ai dirigé en duo l'équipe de récupération, y compris les systèmes d'éjection mécaniques et électroniques du parachute. J'ai travaillé sur la conception et la production du parachute.