Laboratorijske vježbe iz kolegija **"Objektno orijentirano programiranje"** 2020/2021 Stručni studij – smjer elektrotehnika Tehničko veleučilište u Zagrebu

## PRIPREMA ZA OSMU LABORATORIJSKU VJEŽBU

U osmoj laboratorijskoj vježbi potrebno je implementirati korištenje konstruktora te apstraktnih klasa u svrhu korištenja objektno orijentirane paradigme.

Pripremu je potrebno riješiti kao proširenje sedme laboratorijske vježbe na sljedeći način:

- 1. Kreirati apstraktnu klasu "Transakcija" koja sadrži dva objekta klase "Racun" te iznos koji se prenosi s jednog računa na drugi. Te objekte klasa treba primati kroz konstruktor. Napisati apstraktnu metodu "izvrsi" koja ne prima nikakve parametre i ne vraća ništa.
- 2. Kreirati klasu "IsplataPlace" koja nasljeđuje klasu "Transakcija" i implementira metodu "izvrsi" koja isplaćuje plaću s prvog računa na drugi račun. Od korisnika u metodi "main" od korisnika zatražiti unos podataka za dva tekuća računa i iznos plaće te izvršiti transakciju. Nakon toga je potrebno ispisati stanje računa nakon izvršenja transakcije.
- 3. Kreirati klasu "UplataStednje" koja nasljeđuje klasu "Transakcija" i implementira metodu "izvrsi" koja uplaćuje iznos štednje s jednog računa na drugi. Od korisnika u metodi "main" od korisnika zatražiti unos podataka za dva štedna računa i iznos štednje te izvršiti transakciju. Nakon toga je potrebno ispisati stanje računa štednje nakon izvršenja transakcije.
- 4. Kreirati dva objekta klase "Osoba" te svakoj od njih dodijeliti po jedan tekući i jedan štedni račun. Odrediti koja osoba ima više sredstava na ta dva računa i ispisati podatke na kraju programa.