其实Detector.js插件的代码很短，但是功能很全，

（1）判断canvas兼容。

（2）判断webgl兼容性。

（3）在页面添加不兼容提示信息。

这三个功能已经对兼容性检测足够了。使用方式也很简单：

首先，将插件引入到页面：

<script src="examples/js/Detector.js"></script>

然后，在js里面添加一个判断：

**[javascript]** [view plain](https://blog.csdn.net/qq_30100043/article/details/75350739) [copy](https://blog.csdn.net/qq_30100043/article/details/75350739)

1. <code **class**="language-javascript">**if** ( ! Detector.webgl ) {
2. Detector.addGetWebGLMessage();
3. **return**;
4. }</code>

就实现了兼容性的检测，是不是很简单，去测试一下吧。

下面，附上Detector.js插件代码：

1. */\*\**
2. *\* @author alteredq / http://alteredqualia.com/*
3. *\* @author mr.doob / http://mrdoob.com/*
4. *\*/*
6. var Detector = {
8. canvas: !! window.CanvasRenderingContext2D,
9. webgl: ( function () {
11. try {
13. var canvas = document.createElement( 'canvas' ); return !! ( window.WebGLRenderingContext && ( canvas.getContext( 'webgl' ) || canvas.getContext( 'experimental-webgl' ) ) );
15. } catch ( e ) {
17. return false;
19. }
21. } )(),
22. workers: !! window.Worker,
23. fileapi: window.File && window.FileReader && window.FileList && window.Blob,
25. getWebGLErrorMessage: function () {
27. var element = document.createElement( 'div' );
28. element.id = 'webgl-error-message';
29. element.style.fontFamily = 'monospace';
30. element.style.fontSize = '13px';
31. element.style.fontWeight = 'normal';
32. element.style.textAlign = 'center';
33. element.style.background = '#fff';
34. element.style.color = '#000';
35. element.style.padding = '1.5em';
36. element.style.width = '400px';
37. element.style.margin = '5em auto 0';
39. if ( ! this.webgl ) {
41. element.innerHTML = window.WebGLRenderingContext ? [
42. 'Your graphics card does not seem to support <a href="http://khronos.org/webgl/wiki/Getting\_a\_WebGL\_Implementation" style="color:#000">WebGL</a>.<br />',
43. 'Find out how to get it <a href="http://get.webgl.org/" style="color:#000">here</a>.'
44. ].join( '\n' ) : [
45. 'Your browser does not seem to support <a href="http://khronos.org/webgl/wiki/Getting\_a\_WebGL\_Implementation" style="color:#000">WebGL</a>.<br/>',
46. 'Find out how to get it <a href="http://get.webgl.org/" style="color:#000">here</a>.'
47. ].join( '\n' );
49. }
51. return element;
53. },
55. addGetWebGLMessage: function ( parameters ) {
57. var parent, id, element;
59. parameters = parameters || {};
61. parent = parameters.parent !== undefined ? parameters.parent : document.body;
62. id = parameters.id !== undefined ? parameters.id : 'oldie';
64. element = Detector.getWebGLErrorMessage();
65. element.id = id;
67. parent.appendChild( element );
69. }
71. };
73. *// browserify support*
74. if ( typeof module === 'object' ) {
76. module.exports = Detector;
78. }