案例查看地址：<http://www.wjceo.com/blog/threejs/2018-02-12/19.html>

可以改变页面大小测试效果。

有的时候，我们打开了浏览器的页面，显示了当前的渲染的模型。但是，如果你没有设置场景模型跟随着浏览器的宽高度变化进行自适应，就gg了。所以，今天额外补上一篇相关的怎么跟随浏览器变动进行自适应。

要是场景随着浏览器的大小变动进行自适应，就需要监听window的resize事件，就是浏览器变动事件。  
window.onresize = function(){}

或者使用addEventListener事件

window.addEventListener("resize",function(){})

事件监听成功了以后，就需要写变动后需要触发的表达式了：

1. *//窗口变动触发的函数*
2. function onWindowResize() {
4. camera.aspect = window.innerWidth / window.innerHeight;
5. camera.updateProjectionMatrix();
6. renderer.setSize( window.innerWidth, window.innerHeight );
8. }