stats性能插件添加了以后，会默认在左上角显示性能帧数，每次刷新所用时间，占用内存。鼠标左键点击可进行切换，默认显示每秒的帧数。

案例查看地址：<http://www.wjceo.com/blog/threejs/2018-02-09/11.html>

首先需要将stats插件引入，地址是官网下载文件里面的examples/js/libs/stats.min.js。

然后需要实例化一个组件，然后添加到dom当中。

1. *//初始化性能插件*
2. var stats;
3. function initStats() {
4. stats = new Stats();
5. document.body.appendChild(stats.dom);
6. }

需要在requestAnimationFrame()函数调用里面更新stats。

1. function animate() {
2. *//更新控制器*
3. controls.update();
4. render();
6. *//更新性能插件*
7. stats.update();
8. requestAnimationFrame(animate);
9. }

就这样，页面当中就会显示出来正常插件效果了。

设置默认显示的监听。

Stats.prototype.setMode()方法可以设置插件的默认监听

1. stats.setMode(0); *//默认的监听fps*
2. stats.setMode(1); *//默认的监听画面渲染时间*
3. stats.setMode(2); *//默认的监听当前的不知道是啥*